平成３年10月15日発行（毎月１回15日発行）第10巻第10号（通巻110号）
昭和59年７月30日第３種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

ゲーミングワールド
ブランディッシュ
ロイヤルブラッド
斬II〜陽炎の時代〜
THE ATLAS

'91 上半期
特別付録
心に残る名場面を特別収集!!
美少女ソフトすくらっぷぶっく

攻略ファイト
伊忍道・打倒信長
Sim Earth

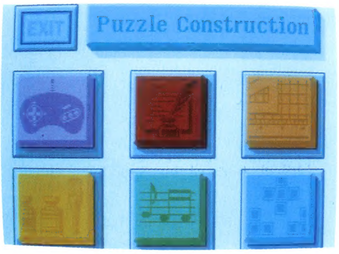
レモンちっくWORLD
シャングリラ
きゃんきゃんバニー・スピリッツ

夏のコミケット同人ソフト大カタログ!

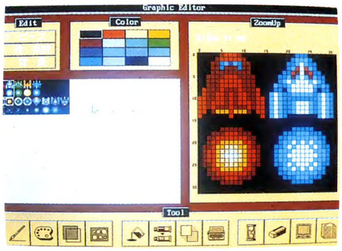
10
OCTOBER
特別定価 640YEN

SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス

みんな、ゲー

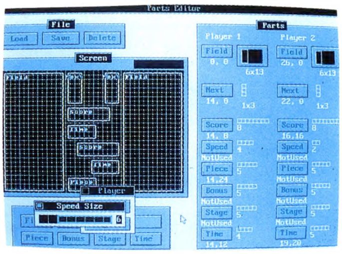


Menu



Graphic editor

キャラクターをはじめ、
グラフィックを自由につくれます。
カラーももちろん
キミのオリジナルで。



Parts editor

スコアなどのサイズや
位置を設定できます。

ルールを決める。キャラをつくる。

テラドライブの2CPUをフルに活用した、ゲームコンストラクション

いよいよ登場(9月発売予定)。

2CPUだから、それができる。

テラドライブには、このお店で出会えます。

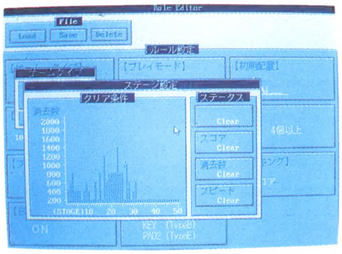
■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ☎0138-23-1121
大河原店 ☎0224-52-4433
仙台本店 ☎022-261-8111
盛岡本店 ☎0196-54-2772
八戸本店 ☎0178-44-4111
山形本店 ☎0236-23-1055
秋田本店 ☎0188-34-3151
Dac ひろさき店 ☎0172-34-6230
青森本店 ☎0177-23-2356
Dac 平店 ☎0246-21-8585
Dac 東口店 ☎022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店……☎022-215-1010

■関東
●ラオックス
新宿館……☎03-3350-1241
THE COMPUTER館 ☎03-5256-3111
吉祥寺店 ☎0422-21-3471
北浦和店 ☎048-833-8811
厚木店(オーディオ館) ☎0462-22-2722
取手店……☎0297-74-1311
八千代台店 ☎0474-55-2261
サウンドショップ ☎03-3255-5301
●CSK
マイコンショップCSK ☎03-3342-1905
●九十九電機
パソコン本店 ☎03-3253-5599
●上新電機
渋谷店……☎03-3496-4141
町田店……☎0427-23-1313
八王子そごう店 ☎0426-26-4141
立川店……☎0425-26-4141
本厚木店 ☎0462-25-1548
●T・ZONE
本店………☎03-3257-2652
宇都宮店 ☎0286-83-4949
大宮店……☎048-652-1831
横浜店……☎045-641-7741
静岡店……☎054-283-1331
●ヨドバシカメラ
西口本店 ☎03-3346-1010
上野店……☎03-3837-1010
八王子店 ☎0426-43-1010
横浜駅前店 ☎045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ☎03-3253-7993
メディアセンター ☎03-3256-3267
ラジオ会館 ☎03-3251-1464
相模大野店 ☎0427-41-7786
●むらうち
八号館コンピューターフロア ☎0426-42-6211
●MELVA
幕張店……☎0472-73-5101
●上新電機
高崎店……☎0273-63-6801

■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館 ☎0262-37-2221
松本中央店 ☎0263-36-7820
●栄電社
春日井店 ☎0568-83-2515
メディア大須 ☎052-242-8591
テクノ名古屋 ☎052-581-1241
鳴海店 ☎052-895-2271
岡崎店 ☎0564-53-2722
小牧店 ☎0568-75-4261
下諏訪店 ☎0266-28-5701
インター店 ☎0572-23-5131
テクノ大須 ☎052-252-0181
テクノ豊橋 ☎0532-52-1231
●九十九電機
名古屋1号店 ☎052-263-1655
名古屋2号店 ☎052-251-3399
●上新電機
大須店……☎052-262-1141
寺地店……☎0762-47-2524
金沢店……☎0762-91-1130
富山店……☎0764-32-3133
●すみや
パソコンアイランド静岡店 ☎054-255-8819
●MELVA
浜松本店 ☎0534-64-8412
浜松葵店 ☎0534-38-3535
島田店……☎0547-37-7116
焼津店……☎054-626-0181
静岡店……☎054-254-5338
富士店……☎0545-51-8022
沼津店……☎0559-22-4858
草津店……☎0775-63-2077

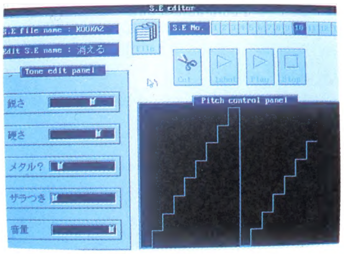
■近畿
●CSK
マイコンショップCSK ☎06-345-3351
●ニノミヤ
パソコンランドなんば店 ☎06-643-3217
エレランド ☎06-632-2038
日本橋別館 ☎06-633-2038
駅前第4ビル店 ☎06-341-2031

ムをつくろうよ。



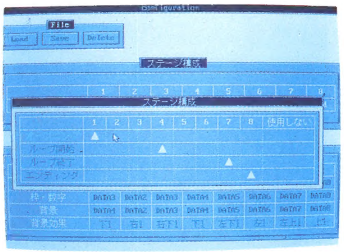
Rule editor

ブロックの落下スピード、落下の方向、ステージクリアの条件などを好きなように設定できます。



Sound editor

BGMを加工したり、音程を選んだり、自由にアレンジできます。



Background editor

背景を自由に設定できます。

画面は「日本語MS Windows V3.0」を転用しています。

テラドライブの2CPUをめいっぱい利用しちゃおうということで登場したのが、自分でゲームをクリエイトするソフト、ゲームコンストラクション。80286でルールやグラフィックなどを決め、68000のスプライト機能がグラフィックのスムーズな動きを可能にする。キャラクターを自分の顔にしたり、アイデアしだいで楽しさいっぱい。ゲームの可能性をグンと広げた2CPU。これからは、テラドライブから目を離せない。

●80286、68000、2つのCPU搭載。IBM*1PC用ソフトも、メガドライブ用ゲームソフトも使えます。●高解像VGAで美しいグラフィック。FM音源で迫力あるステレオサウンド。●AV機器など周辺機器を接続して、楽しささらにパワーアップ。●日本語DOS/V対応。日本語MS Windows*2 V3.0対応。

ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。
2CPUパソコン、テラドライブ。

TERADRIVE

＊1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です。
＊2：MS Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

標準価格：MODEL 1 ¥148,000(税別)
MODEL 2 ¥188,000(税別)
MODEL 3 ¥248,000(税別)

京都店……075-361-9166
パソコン奈良店――0742-23-2003
パソコン和歌山店――0734-23-6336
姫路本店 0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店――06-647-2038
NINOX 高槻店――0726-82-2001
●星電社
伊丹本店 0727-73-0551
宝塚店……0797-84-0010
明石本店 078-917-5555
三木店……07948-3-1630
西明石店 078-928-7165
淡路店……07992-2-4453
伊川谷店 078-975-0080
西神プレンティ――078-992-0030
西脇店……07952-3-5401
豊岡店……07962-2-2121
東加古川店 0794-25-2011
加古川店 0794-21-0551
姫路本店 0792-88-1717
竜野店……07916-2-0030
赤穂店……07914-5-1552
福知山店 0773-24-2001
三宮本店 078-391-8171
●上新電機
日本橋5番館――06-634-1151
梅田店……06-362-1141
ビジネスランド――06-348-1881
コスモランド 06-634-3111
U.S.LAND 06-634-1411
日本橋1ばん館――06-634-2111
テクノランド 06-634-1211
メディアランド 06-634-1511
きしわだ店 0724-37-1021
高槻支店 0726-85-1212
せっつとんだ店――0726-93-7521
ねやがわ店 0720-34-1166
ふじいでら店 0729-38-4141
千里中央店 06-834-4141
くずは店 0720-56-8181
京都近鉄店 075-341-5769
京都寺町店 075-341-3571
さんのみや1ばん館――078-231-2111
にしのみや店 0798-71-1171
郡山インター店――07435-9-2221
奈良1ばん館 0742-27-1111
姫路店……0792-22-1221
和歌山店 0734-28-1441
阪急3ばん街店――06-372-6912
長岡店……075-955-8401
●MELVA
春日井店 0568-85-8363
鳴海店……052-621-3744
■中国/四国
●ダイイチ
呉パソコンCITY――0823-25-6511
広島パソコンCITY――082-248-4343
岡山パソコンCITY――0862-27-3011
高松パソコンCITY――0878-23-4311
松山パソコンCITY――0899-31-6711
五日市パソコンCITY――0829-24-2111
●ベスト電器
松江パソコンステーション――0852-31-6752
●㈱ニノミヤ
岡山本店 0862-45-2038
■九州
●ベスト電器
BM福岡店 092-741-7677
小倉パソコン館――093-551-6281
久留米OA館 0942-38-0111
熊本パソコン館――096-322-4180
大分店……0975-34-1943
宮崎パソコン館――0985-22-8325
●上新電機
熊本店……096-359-7800

お問い合わせは、パソコンサポートセンター――0120-417102へ 受付時間／月～金 AM10:00～PM5:00
●くわしい資料をお送りします 右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令、ご職業を明記のうえお申し込みください 〒144 東京都大田区羽田1-2-12
株式会社 セガ・エンタープライゼスPC事業部

TP.10
資料請求券

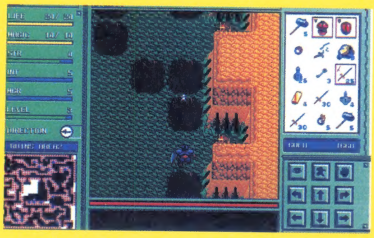
10
1991 OCTOBER
テクノポリス
CONTENTS

注意!

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDディスク、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ
※「PC-9801シリーズ」とは、PC-9801VM以降に発売された機種です。

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／松井宗達　●スタッフ／大野喜英・加藤千香子・北村和章　●アシスタント／黒田博之・篠原謙一・高橋知秀・中川清・藤原純一・藤本勝己・前田尋之・宮尾美紀子・宮下富雄・村上弘明・山崎豊一・吉野周作　●写真／河行勝美・膳英之助・浜野忠夫　●編集協力／菅原祥雅・武田寧・難波克弘・花園由宇保・星野博和・横川理彦　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●表紙背景／かぶとむし工房　●イラスト／上野健司・熊谷直喜・佐藤元・中沢数宣・仁木ひろし・幻超二　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・柳沼健　●フィニッシュ／㈱創文新社・あくせす・㈱パンアート　●印刷／凸版印刷株式会社
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます。
©徳間書店インターメディア　1991

新作ソフトをまとめてチェック!
ゲーミングワールド ―― 6

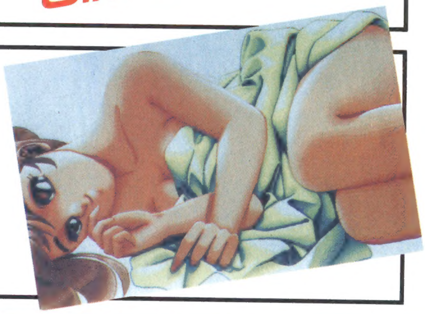


ブランディッシュ …… 8
ロイヤルブラッド …… 12
斬II～陽炎(かげろう)の時代(とき)～ …… 16
群雄三国志 …… 19
THE ATLAS／ルーンワース3／生中継68／タイトーチエイスH.Q.／PGAツアーゴルフ／野球道PLUS／三国志演義／聖戦士ダンバイン／ボクサーメーカー …… 22～33
ただ今移植進行中!! …… 34
Soft Flash …… 36
新作ソフト発売予定表 …… 43
ゲームソフト売れ行きBEST10 …… 46

新作ゲームソフトレビュー **ゲームジョッキー**『マーブルマッドネス』by 矢野健太郎 …… 47
THE RETURN of **OOPS!ウィザードリィ** …… 56
アンケートプレゼント …… 58
めざせ!グラフィッカー …… 72

人気ゲームを徹底分析!
攻略ファイト ―― 61
伊忍道・打倒信長 …… 62
Sim Earth …… 68

特別付録
心に残る名場面を特別収集
美少女ソフトすくらっぷぶっく



本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。

Cover Story 神々の心臓 〜第10話〜

花園 由宇保

ついに
首都（ポリス）に入った。
ラナたちは
聖なる門（ゲート）をくぐる。
遥かに聳えるのは
神々の宮殿。
逸るその目の前に
闇の帝王グルドが
立ち塞がった。
「神々に
会うことは許さぬ。
我らは
戦争のために
人間が造りだした
夜戦専用殺戮兵器（バッド・マシーン）。
やがて過ちを悟り
用済みとなれば
屑のように
捨てられた。

だが、
我らにも
生きる権利がある。
そのためには
太陽（かみがみ）が目障りだ。
我らは光を好まぬ。
そう仕込んだのは
他ならぬ
人間どもだ。
私は機械の世界を
創建するため
闇の中より甦った。
逆らえば
命はない――」
グルドは
妖しい気を吐き、
身構えた。
（つづく）

美少女ソフトコレクション レモンちっく WORLD ―― 77

シャングリラ …… 78
きゃんきゃんバニー・スピリッツ …… 80
COSMIC コズミック PSYCHO サイコ …… 82
校内写生Vol.2 美少女仮面の謎／校内写生Vol.3 セーラー服戦士アッコちゃん対美少女仮面／ダンジョンバスター2／はっちゃけあやよさんIII「私、逝っちゃったんです」／フラッシュポイント1／3太くん／それゆけナンパくん …… 84〜90
レモンflash …… 91

どーするどーなる!? パソコンゲーム シミュレーションゲームは、今…… …… 116

同人ソフトのことならなんでもおまかせ！ Dō-Jin ファン スペシャル ―― 121

特別企画 コミケット40の同人ソフトフルサポート …… 122
ゲーム紹介 Part1 コミケット40の同人ソフト最新作2本!! …… 132
ゲーム紹介 Part2 パソケット&投稿の同人ソフトいちおし作品!! …… 134
USIアドベンチャー1／Outer Formula／SWORD MASTER／不思議物語／DEVUJA／Magnet World／MEDAL・JACK／スゴロクポン …… 134〜139
産地直送 同人ソフト大募集 …… 140
Dō-Jin横丁 …… 141
世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク …… 142
短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!? …… 148

新連載！ MUSIC LALFでゲームミュージックに挑戦!! …… 154

The インフォメーション プラザ …… 157
テクポリくらぶ …… 162
編集部員の休憩室 …… 182

●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です　●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です　●MSXマークはアスキーの登録商標です　●MS-DOSはマイクロソフトの商標です

新作ソフトをドーンと
GAMING
ゲーミング

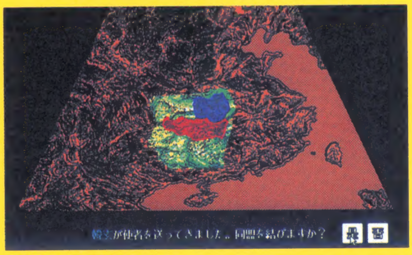
まとめてチェック!!

WORLD

ワールド

先月は完成1歩前でSoft Flash止まりだったゲームに、突然の新作を加えた13本を大紹介！ 今月もまた先月に引き続き、ぼちぼち発表され出した秋から年末にかけての新作情報をギッシリ満載。「ゲーマーの新作最前線」は必見なのだ。さて、今月のトビラは『ルーンワース3』だ。

ブランディッシュ――P.8
ロイヤルブラッド――P.12



斬II〜陽炎(かげろう)の時代(とき)〜――P.16
群雄三国志――P.19

新作ゲーム全13本！

THE ATLAS――P.22
ルーンワース3――P.24
生中継68――P.26
タイトーチェイスH.Q.――P.28
PGAツアーゴルフ――P.29
野球道PLUS――P.30
三国志演義――P.31
聖戦士ダンバイン――P.32
ボクサーメーカー――P.33

●ただ今移植進行中!!――P.34
●Soft Flash――P.36
アークスIII／シャドー・オブ・ザ・ビースト／飛翔鮫／パワーモンガー／狂った果実／レミングス／ファングス／ワイアラエの奇蹟／優駿／デジャヴII／スピンディジーII／マーキュリー2／田村光昭麻雀ゼミナール／指輪物語第一巻 旅の仲間
●新作ソフト発売予定表――P.43
●ゲームソフト売れ行きBEST 10――P.46

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.58を見てください。

ゲーマーの談話室
「おすすめ度」の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに「グラフィック」「サウンド」「操作性」「値段」「熱中度」の5項目について5段階で評価してもらい、各項目ごとの平均点をたして5で割ったものです。端数は四捨五入してあります。

イラスト／中沢数宣

お待たせ！ ファルコムの新作だ!!

ブランディッシュ

秋の夜長に楽しいゲームはないものか？　そんなところに、待ってました！のファルコムの新作が登場だ。今度はリアルタイムRPG、でもやっぱりひと味違う。なんと、すべての操作がマウスでOKなのだ。一度知るとクセになりそうなその魅力を徹底解剖!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

※アナログディスプレイ、マウスが必要です

■発売元／日本ファルコム
■発売日／10月25日

トップビュー型のリアルタイムRPG

このところ、『ダイナソア』『ロードモナーク』と、いままでとちょっと違った感じの作品が続いていたファルコム。今度はどんなかな、とみんなも気になっていたんじゃないかな？　その新作は『ブランディッシュ』。ファルコムお得意のアクションRPGだ。とは言っても、『ドラスレ』シリーズというわけじゃない。どっちかと言えば、リアルタイムRPGって感じかな。

右の写真を見てほしい。中央の大きなウインドゥは確かに『イース』とかに似ている。でも、その周りにアイコンらしきものなどがあり、これってマウスを使う3DRPGっぽいよね。じつはこのゲーム、マウスで操作するリアルタイムRPGなのだ。うまく操作できるのかな、と思ってしまうだろうけど、そこのところはご心配なく。マウスの機能を生かして、快適なプレイが可能になっているぞ。

ストーリーを簡単に言ってしまうと、地下深くに落ちてしまった主人公が、地上目指してダンジョンを冒険するというもの。

基本画面は こーなってるのだ

アイテム　アイテムをクリックすると使用できる。数字は残り使用回数。

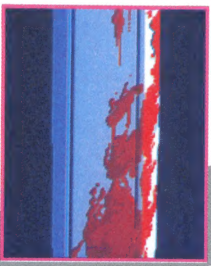
ステータス　主人公の状態。メーターがいっぱいになるとレベルアップする。

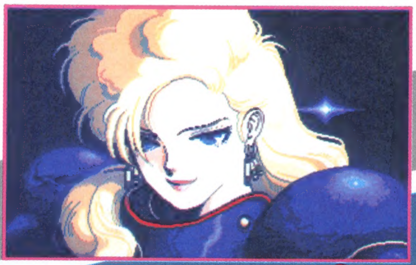
コマンド　移動などのコマンド。メイン画面上でも主人公を動かすことができる。

マップ　自分の歩いた場所がオートマッピングされるのだ。

下の写真がそのオープニングなんだけど、どう、えらくキレイでしょ。色使いもなかなかシブくて、なんとなく怪しげな雰囲気。しかも、ところどころでこれがなめらかにアニメーションしちゃう！　このオープニングを見ただけで、すっかり『ブランディッシュ』の世界にハマってしまうこと請け合いだぞ。

オープニングが超カッコイイ!!





操作はマウスだけでとっても楽チン

さて、その操作方法だけど、基本的にフルマウスオペレーション。キーボードにも対応していて、ときにはキーボードのほうが便利かな、ってところもあるけどね。

移動は画面右のアイコンをクリック、もしくはメイン画面上で直接行える。直接のときは主人公の周りにカーソルを持っていき、前進のときは前のほうを、バックするときは後ろのほうをクリックすればOK。初めはちょっととまどうかもしれないけど、慣れてしまえばなかなか便利なのだ。また、〔カナ〕キーをロックすればカーソルの有効な範囲が表示されるのもうれしい。

戦闘も移動同様、メイン画面上で行える。モンスターが目の前に来たときには自動的に防御体制となり、クリックすれば剣を振るのだ。突然横から攻撃されたりするとあせっちゃうけどね。

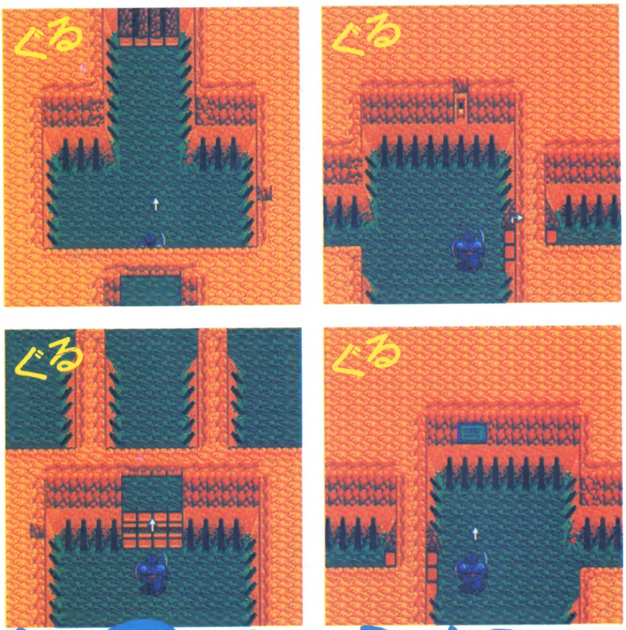
目の前を調べたり扉を開けたりしたいときは、右クリックでモードを変えた後に左クリックしよう。アイテムの使用もマウスでOK。アイテムはテンキーにも対応していて、こちらもなかなか便利だぞ。

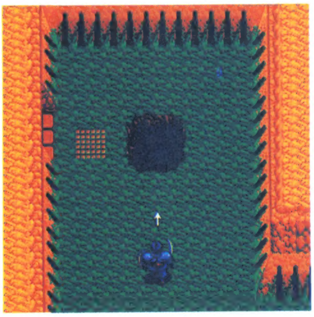
とにかく、マウスの持つ機能をよく生かしてるって感じ。全体的に、画面右のアイコンを使うよりも、メイン画面上で操作したほうが快適かな。常に主人公の周りを見ていられるから安心だしね。慣れてしまえば、そりゃもうスイスイ操作できるぞ。

「見る」モードで主人公をクリックすると、細かいステータスが見られる

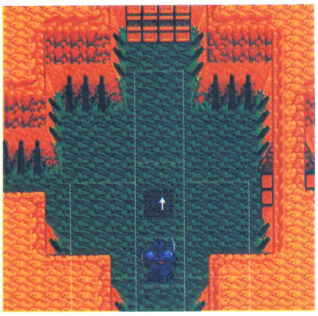
まわりをぐるっと見回してみよう

このゲームでは前後左右への移動のほかに、3DRPGのように左右を向くことができる。これが意外と重要で、実際にそちらを向いてみないと発見できないものもあるのだ。90°回るだけで、ガラッと周りが変わっちゃうぞ。

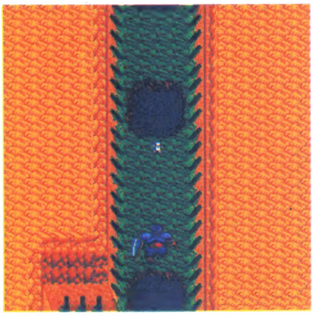




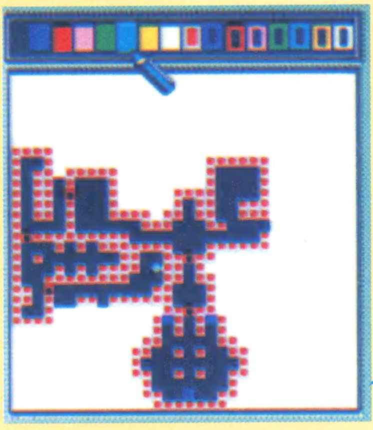
前進するときはここでクリック。押しっぱなしにすればズンズン進むのだ



〔カナ〕キーをロックすれば、ほらこのとおり。親切設計だね



ジャンプするときはちょっと先をクリック。落とし穴から出るときにも使うぞ



とっても便利なオートマッピング

忘れちゃならないのがオートマッピング機能。歩いたところをマッピングしてくれるのはもちろんだけど、自分で書き込むこともできるのだ。使える色は16色。ショップごとに色を決めたりすれば、自分だけのマップが作れちゃう！

でも、自分で書き込め!!

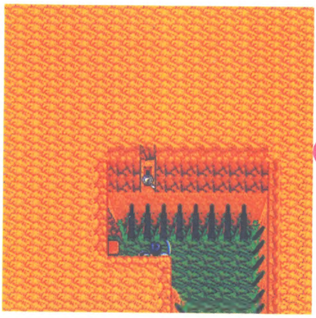
ダンジョンにはワナや仕掛けがイッパイ

冒険するダンジョンには、もちろんさまざまなワナや仕掛けが待ち受けている。このゲームの場合、謎解き的なものが多く、たとえばこっちのレバーを引いてあっちの扉を開けて、その奥のスイッチをオンにしてこっちの道を開く、といった感じなのだ。ほかにも空の宝箱や、ハンマーで殴ればくずれる壁、床の上に乗ると飛んでくる矢などなど、いろんなバリエーションで悩ませてくれるぞ。とは言っても、大きく後戻りしたりすることはほとんどないし、ひとつの場所でつまって先に進めなくなっちゃった、なんてこともないのだ。

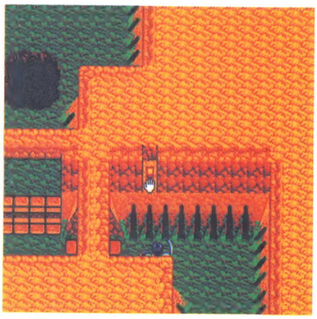
また、ダンジョンの中でほかの人物に会うこともある。たいていの場合、貴重な情報を教えてくれるぞ。当然のことながら、これらの人々とはしっかり会話するようにしよう。困っている人がいたら助けてあげるのがいいかもね。中には、ワケのわからないヤツもいるけど。ほかに、壁を見たら意味ありげなメッセージがあった、なんてこともあるから要注意。

さらに、ところどころにショップも存在する。武器屋、魔法屋、道具屋の３種類があって、それぞれどんなものを売っているかは想像がつくよね。これらのショップではアイテムなどを買い取ってもくれる。アイテムは持てる数に制限があるから、いらなくなったものはどんどん売ってしまおう。また、ショップの主人とも会話をしておくべきだね。

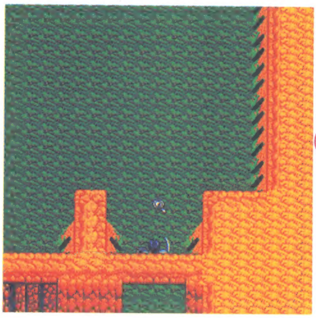
このダンジョンだけど、マップの数にして50余りもあるらしい。もちろん、先に進めば進むほど、複雑な仕掛けなんかも登場するぞ。そして、それとともにさまざまな謎も明らかになっていくのだ。



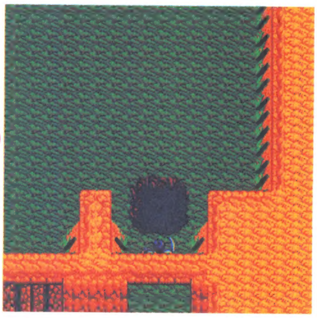
○あらら行き止まり。でも、壁に妙なレバーがついてるぞ



○エイッ／とレバーを下げたら扉が開いた。う〜ん、いかにもって感じだもんな



○やたらと広い部屋に出た。でも、なんか怪しい床だなあ



○道具屋で買った鉄球をゴロン。案の定、落とし穴だった／

○これは魔法屋。主人に話を聞くことができる。ショップがまったくない面だってあるぞ

この女はいったい何者だ？

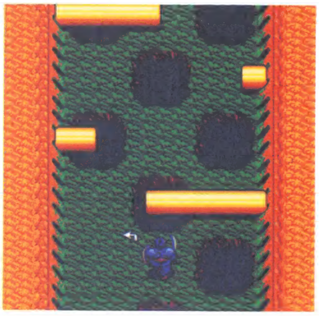
ゲーム中、気になるのがこの女。オープニングにも出てきたんだけど、主人公の前にたびたび現れては、何かと突っかかってくる。いったい何をしたっていうんだよ。ま、キレイだからいいんだけどねぇ。

○「やっとお出ましね」と言われても困るんだけど……

○と思ったら勝手に落ちてしまった。よくわからん……

○壁を向くとメッセージがあることも。見落とさないようにね

○部屋に入ると、ドラゴンの彫像が。どんな意味があるのか？



○左右から突っつかれる／ 危ないなあ。どうにかならんのか、もう

モンスターたちだって個性タップリ

モンスターたちはそれぞれとっても個性的。動きがやたらと早いやつ、とにかくカタイやつ、一度死んでも復活（！）してくるやつなど、楽しませてくれる。

倒すにあたっては、相手の攻撃パターンを読むことが大切だね。主人公は、モンスターが目の前にいるときは防御の姿勢をとるから、相手の攻撃を楯でかわした直後に攻撃するのがいいかも。ただ、注意しなきゃならないのは、剣に耐久力があるってこと。あまり使いすぎると壊れてしまうのだ。攻撃力のある敵に対しては、魔法を使うのも有効。もちろん、かなわないと思ったら逃げることも必要だぞ。

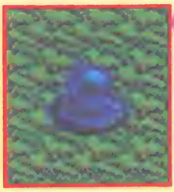
また、要所にはボスキャラ的なものもいて、強力な攻撃を仕掛けてくる。こういうやつは重要なアイテムを持っていることが多いから、避けることはできないのだ。

「見る」でモンスターをクリックすると、名前とヒットポイントがわかるのだ

序盤に登場するモンスター

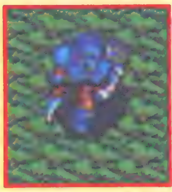
ハチ
弱いんだけど、ブンブン飛び回ってうるさい。動きが速いので、横や後ろからの攻撃に注意しよう。

インプ
取り立てて特徴のない、やられ役のモンスター。戦闘のコツをつかむつもりで戦ってみてはどうかな。



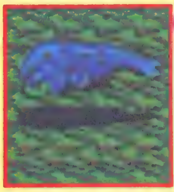
スライム
誰でも知ってるスライム。案外、モンスターの王様かもしれないね。口を開く姿がいじらしい？

サソリ
ソソッと寄って、チクッと刺して、ササッと離れていく、なかなかやなやつ。タイミングをうまくつかめ！

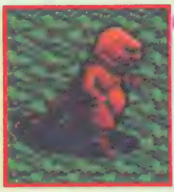


ゾンビ
その名のとおり、倒しても生き返る。しかも離れてるときはじっとしてて、近寄ると復活するのだ。陰険！

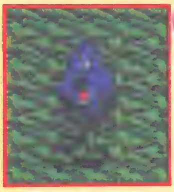
オーク
これも結構おなじみだね。ハンマーを頭上にかかげて、しっかり防御してくる。体力もなかなかあるぞ。



シーラカンス
どうしてこんなところにいるんだ？おまけに空中を泳いで、魔法まで使ってくる。とんでもないやつ！

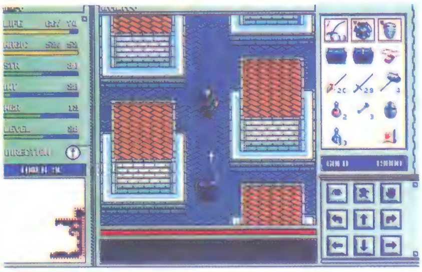


ダイナサウア
どうしてこんなところにいるんだ第2弾。ノソノソ寄ってきて頭突きする。相手にしないほうがいいかも。



黒魔術師
遠くから魔法を飛ばしてくるし、近寄ればバリア(？)張るし、手に負えない。格好からして怪しいんだよな。

この先、さまざまな試練が待ち受ける

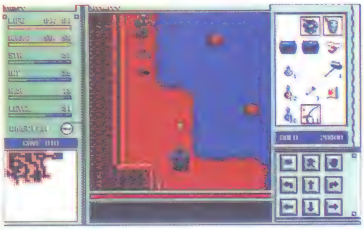


ここは塔の中。盗賊に注意しないと、持ち物を盗まれてしまうぞ。仕掛けもなかなか複雑

3人組の魔術師が現れた！ でも、このうち本物は1人で、あとはダミーなのだ！

さてさてこの『ブランディッシュ』、プレイしているとなかなか止まらなくなってしまう。セーブも忘れて次の面へ次の面へと進んでしまうのだ。でも、マップが変わるときには自動的にメモリセーブされるから安心だぞ。

いままでの写真はみんな廃虚のものなんだけど、じつはこれってほんとゲームの序盤。この先には塔だの洞くつだの、いろんなダンジョンが待ち構えているぞ。もちろん仕掛けもより複雑に、モンスターもより強くなっていく。ますます楽しみなのだ！



洞くつにやってきた。ファンタジックな雰囲気。湖の向こうには何があるのかな？

ゲーマーの談話室

「マウスでどうかな？って思ったけど、全然気にならない」「マウスならではってところもあるしね」「ゲーム進行もスムーズ」「ワナを切り抜けていくのが快感なのだ」「ついつい夢中になってしまうね」

おすすめ度★★★★

イマジネーションゲームシリーズの第1作目

ロイヤルブラッド

光栄の新シリーズは「イマジネーションゲームシリーズ」。ジャンルを問わず、あらゆる空想上の世界を舞台にして、想像力を刺激してしまおうってコンセプトなのだ。記念すべき第1作目がこの『ロイヤルブラッド』。いままでの光栄ゲームとは雰囲気変わって、ファンタジーもののシミュレーションゲームだぞ。

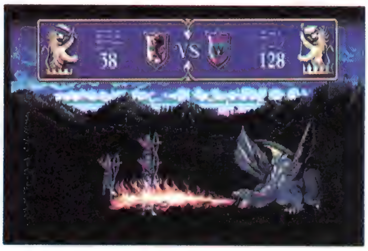
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	価格未定
MSX2	3.5DD·ROM	

■発売元／光栄
■発売日／9月下旬(98版・MSX2版は未定)

※withサウンドウェア（CD付）は1万200円
※画面は88版のものです
※開発中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

新作は"剣と魔法の世界"なのだ

自然に恵まれ、人々とモンスターとが平和に暮らす豊かな国イシュメリア。その平和は、王の命令でのみ力を発揮する王冠ロイヤルブラッドにより保たれていた。しかし、時の王エセルレッドは王冠の力を使い、欲望のままに暴政を始めてしまう。そんな父に心を傷める王女アヴェール。イシュメリアの神はアヴェールのもとに、水竜パスハを遣わした。パスハは王冠に隠された秘密を語る。その秘密とは、王冠にはめ込まれた6つの宝石は、元は6人の魔術師だったというものだった。



○ファンタジーの世界だから、モンスターだって登場する。ドラゴンだって戦闘に参加してくるぞ。でも敵というのが……

アヴェールは父の留守を見計らい、パスハに教えてもらったとおりに王冠にはめ込まれている宝石を外していった。しかし、6つ目の宝石を外し終えたとき、エセルレッドが帰ってきてしまう。父の怒りに触れたアヴェールは、塔の頂上に幽閉されてしまった。

一方、6つの宝石は魔術師の姿に戻り、6人の反抗貴族たちのもとを訪れて、こう告げた。自分たちと王冠を1つにまとめ、この島を制覇する者こそが、新しい王となり王女を救うことができる……。こうして、王位を巡る争いが始まったのだ。

プレイヤーは、新しい王になるため、そして王女を救い出すために、反抗貴族の1人となる。目的を達成するためには、各地に散らばる6つの宝石(魔術師)と王冠を

○イシュメリアを舞台に繰り広げられる王位争い。この地を制覇し、新しい国王になるのはいったい誰か？

集め、30にも及ぶすべての領地を制覇しなければならない。領地を豊かにしたり、ほかの貴族たちと戦って領地を広げたりと、やるべきことはたくさんあるぞ。しかし、途中で領地をすべて失ってしまったり、死亡して後継者がいない場合はゲームオーバーになってしまう。

こう書いてしまうと難しそうに聞こえちゃうかな。でもこの『ロイヤルブラッド』、シミュレーションとしては比較的簡単なものになっている。初心者でもとっつきやすく、安心してプレイできるぞ。

どのシナリオからでも始められるぞ！

用意されたシナリオは「エランとレッドワルト」「フェリアス家の危機」「ティリアンの戦い」「ロイヤルブラッド」の4本。プレイヤーは、各シナリオごとに用意されている4人の反抗貴族の中から誰か1人を選ぶことになる。それぞれ能力値や領地の数などが違っているので、どの貴族を選ぶかによってゲームの難易度は変わってくるぞ。そして、困ったときの相談役を選んだらゲームスタートだ。

どのシナリオの誰からでもゲームを始められるけど、初心者なら、すべてのシナリオに出てくるエランかレッドワルトを選ぶのが無難。もちろん、腕が上がったら不利な人でプレイしてみるのもいいかもね。

○どのシナリオから始めるか迷ってしまう。データディスクを作るのをお忘れなく

○困ったときに良きアドバイスをしてしてくれる人たち。誰にしようかな？

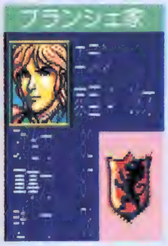
○各自のデータはご覧のとおり。部下のデータは、当主を選んでからでないと見られないよ

誰を選ぶかはキミしだい

プレイヤーは、のべ16人の反抗貴族たちの1人となってこの王位争いに参戦することになる。各シナリオは独立していて、それぞれ4人の当主が用意されている。ここに表示されている数値で選んでもいいし、気に入った人でやってみるのもいいね。でも、どの当主を選ぶかによって領地の数や場所が違ってくるぞ。エランとレッドワルトは、どのシナリオにも登場している。彼ら2人のライバル関係もゲームを盛り上げてくれるのかもね。選択可能な4人以外に、コンピュータの操る反抗貴族も登場するのだ。

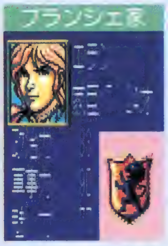
シナリオ1 エランとレッドワルト

王冠ロイヤルブラッドを巡り、6人の貴族たちが争いを始めた。しかしまだこの時点では、反抗貴族たちの勢力も弱く、国王エセルレッドの支配下に甘んじている。プレイヤーが選べる貴族の中では、エランが一番多く領地を持っている。



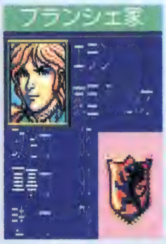
シナリオ2 フェリアス家の危機

シナリオ１から５年の月日が流れた。エランとレッドワルトの抗争のため、北方の領地が変化している。フェリアス家はコーラル家を倒すが、ランカシア家に押されて半島の隅に追いやられる。そんな中、新たにスレテート家が興る。



シナリオ3 ティリアンの戦い

シナリオ１から10年がたった。この時代になるともう、反抗貴族たちと国王の勢力は均衡している。スレテート家はモーブル家を倒すが、エランとレッドワルトに東部の領地を狙われている。エランとレッドワルトは徐々に領地を増やしてきている。



シナリオ4 ロイヤルブラッド

舞台はシナリオ１の15年後。野心家のペンドラゴンは兄であるエランを裏切り、国王の配下になってしまった。そしてエランやレッドワルトは、その領地が国王を上回るほどに成長。エランは国王に対し、より一層の闘争心を燃やす。

領地を豊かにすることだって忘れないで

ゲームを始めたらいきなり戦争！というのもいいけど、先は長いんだから慌てることはない。いずれは戦争を仕掛けて領地を広げていかなければならないが、その前に自分の領地を豊かにすることにしよう。

まず重要なのが、お金と作物。これらは毎年９月になると増える。このときに関係してくるのが土地価値、統治度、領主の魅力といったもの。この値が高ければ高いほど、収入が多くなってくるのだ。値を増やすには、土地価値は民政コマンドの開発を選べばいいし、統治度は民政コマンドの施しを選べば上げることができる。各コマンドは、基本的には月に１度どれかを選べるようになっているぞ。

これらと同じくらい大切なのが防災度。これは、突然起こる天災イベントの被害を抑えてくれる度合いを表している。この数値が低いと、災害の影響を受けて土地価値などが下がったりしてしまうのだ。

自分の領地を豊かにしていこうとしても、ほかの領主たちに攻めて来られると思うと安心できないよね。ある程度豊かになるまでは、対外コマンドの同盟で不戦同盟を結んでおくのもいいかも。

また、国を豊かにしているとラッキーモンスターが現れることがある。その名のとおり、彼らは現れた領地のデータなどを良くしてくれるのだ。逆に軍政ばかりだと、領地を荒らすイーヴルモンスターが現れてしまうから、注意しよう。

気になる領地データ

自分が関与している領地が繁栄しなければ、領地を広げるために戦争を始めることすらできないぞ。そのためには、つねに領地データを気にかけなければならない。土地価値が低いと作物の収入は少ないし、災害対策をおろそかにしていると、災害にあったときに被害が大きくなってしまうのだ。

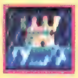
現在持っている金額。何かにつけて必要になるので、くれぐれも無駄に使わないように。

作物の量を表す。戦争のときには兵士に対して支払われる。商人から買うこともできる。

兵士の数。当然、戦争のときには多いほうがいいよね。作物を払えないと減ってしまう

民衆の支持を表す政治度。民衆に作物を施すと上昇する。これが高いと、９月の収入が増加する。

土地の価値を表す。これが高いと政治度同様、９月の収入が増加する。民政コマンド開発で上がる。


天災イベントが発生したときに、その被害をおさえる度合いを表す防災度。これも開発で上がる。

次に何をしたらいいのかわからなくなったときは、相談役の人に話しかけてみては？

９月になるとお金や作物が徴収される。有効に使ってあげよう

領地を豊かにしていると、どこからともなく姿を現すラッキーモンスター

各コマンドをうまく使っていこう！

軍事、民政、対外、特殊の各コマンドを上手に使って、領地を繁栄させていこう。ほとんどのものは、月に１度実行したらまた次の月まで待たなければならないので、選ぶときは慎重に。それに、必ずしもそのコマンドが成功するとは限らない。領主の能力値が関係しているものがあるからね。中にはお金がかかってしまうコマンドもあるぞ。

軍事	戦争	ほかの領地に攻め込みたくなったらこのコマンドを。攻め込むときには隣接している他国を入力する。
	雇用	戦争を始める前にはこのコマンドを選んで、兵士の数を増やそう。でも、作物の量も考えてね。
	移動	隣接する自分の領地または空白地に兵士、作物、お金を移動させることができる。
	特別	戦争で役に立つ第５部隊のうち、特殊傭兵およびモンスターとの契約や契約解除を行うことができる。
民政	開発	これには開墾と防災の２種類ある。開墾は土地価値を、防災は防災度を上げてくれる。お金が10必要。
	施し	領地の民に作物を分け与える。施しをすることによって政治力が上がる。作物が20以上必要。
	輸送	軍事コマンドの移動とは違い、味方の領地すべてに作物やお金を送ったり受け取ったりできる。
	取引	商人と作物を売買できる。物価には高い、普通、安いと３段階ある。タイミング良く売買しよう。

対外	同盟	他国と不戦同盟を結んだり、破棄したりすることができる。同盟国には攻め込めないぞ。
	交渉	２種類ある。人物は成功すると他国の家臣や領主を自分の部下にし、降伏は領地やアイテムが手に入る。
	計略	成功すると他国を荒らすことができる。総兵士数、統治度、土地価値、防災度のいずれかを下げられる。
	調達	隣接した他国の領地から、お金および作物を奪い取ることができる。しかし名声が下がってしまう。
特殊	情報	自分の領地に関する情報を見ることができる。他人の第５部隊に関するものは見ることができない。
	交替	当主のみが使うことができる。これをすることで領主を変更することができる。
	委任	自分の領地をコンピュータに任せてしまうというもの。自分でやったほうが楽しいと思うけどなぁ～。
	探索	他国の第５部隊に関する情報が手に入る。まれにアイテムが手に入ることもある。お金が５必要。

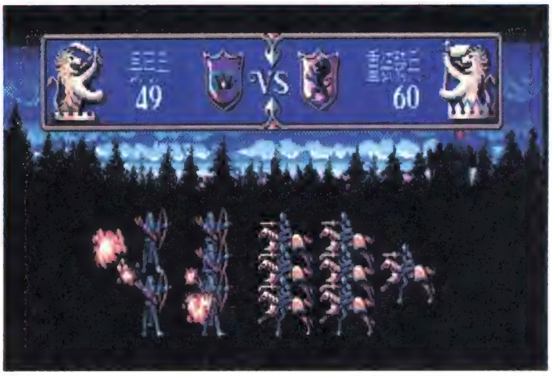
領地を広げるために戦うのだ！

領地が豊かになって、兵士数が整ったらいよいよ戦争を始めよう。でも、ここで慌てちゃいけない。まずは、特殊コマンドの情報を使おう。これで各国の状況を知ることができる。こうして調べておけば、必要以上に兵を連れていかないですむのだ。そして、お金や作物を無駄に使わないですむというわけだね。

戦争を仕掛けられるのは隣接した領地だけとなっている。各兵は第１〜第５部隊までにわかれていて、第１部隊は長槍を構えて体当たりをするのが得意な重装騎兵。第２部隊と第４部隊は、柵を作ることができる重装歩兵。第３部隊は間接攻撃ができる長弓兵。そして、いるかいないかで大きく戦況が変わってしまうのが第５部隊（左下囲み参照）。それぞれ独自の攻撃方法をうまく使いわけよう。

戦場では、１日に４回（朝、昼、夕、夜）ターンが回ってくる。コマンドを実行させたい部隊を選んで、指示を出すのだ。攻撃範囲内に敵がいるときは攻撃を仕掛けることができる。戦闘は、アニメーションで表示されるぞ。もちろん、直接攻撃の場合は反撃を受けることもある。また、戦闘はオートバトルにしてしまうこともできるのだ。

勝利条件は①敵が退却した場合。②敵の本陣を占領した場合。③敵の部隊を全滅させた場合。④敵の作物がなくなった場合。⑤敵に攻め込まれて５日たっても決着がつかなかった場合、の５つ。ときどき、敗北した領地の統治者を捕らえることができる。捕らえた人によって違うが、配下に加えることや（断られることもある）、お金や作物を請求することなどができるぞ。



○戦闘シーンはアニメーションするぞ。これは重装騎兵同士のぶつかり合い。各部隊とも違った攻撃方法を見せてくれるのだ。兵士の数によって、出てくる人数は違ってくる

○いかにして各部隊の兵士の数を減らさないように戦うかが、ポイントといったところだろう

○やった〜／　ついに敵の本陣を占領することができたぞ。これで領地が１つ増えた

○相手の領地を占領すると、敵の当主や領主が捕虜になることもある

戦況を左右する第５部隊

最初のうちは、とくに役立ってくれる第５部隊。戦争をしかけるときには、必ず連れて行きたいよね。第５部隊には、王冠ロイヤルブラッドにはめ込まれていた宝石から元の姿に戻った宝石魔術師たちと、お金を払えば雇うことのできる特殊傭兵隊、さらにモンスターたちもいるぞ。種類も宝石魔術師６種類、特殊傭兵隊６種類、モンスター11種類とたくさん登場する。しかし、モンスターは領主の名声値が低い場合は悪さをしでかすこともあるし、宝石魔術師は１度戦争に参加すると、２か月間は休養させなければならないのだ。

○モンスター同士の戦闘。単体で出てくるものや複数で出てくるものもいる。それぞれ違った攻撃のしかたなのだ

○○どの第５部隊を参戦させるかを決めると、その部隊の攻撃範囲、方法が見れる。これは風の宝石魔術師

目指すは全国制覇

ウルフ・チームの戦国SLG第2弾!

斬II ～陽炎の時代～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／9月20日

※アナログディスプレイが必要です
※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンではなかったため、「ゲーマーの談話室」はありません

全国の戦国シミュレーションゲームファンは、首を長くして待っていたんじゃないかな? ウルフ・チームの新作は、あの『斬』をパワーアップした『斬II』なのだ。いろいろな点が改良されたこのゲームの魅力を、さっそく探っていくことにしよう。

さまざまな点がグレードアップしたぞ

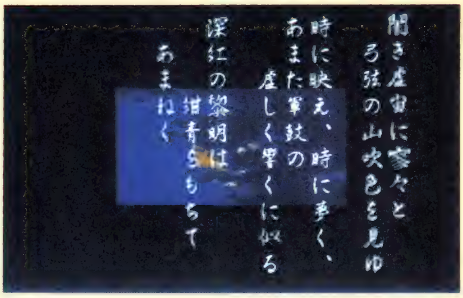
○これが『斬II』のタイトル画面だ。迫力満点だぜ!

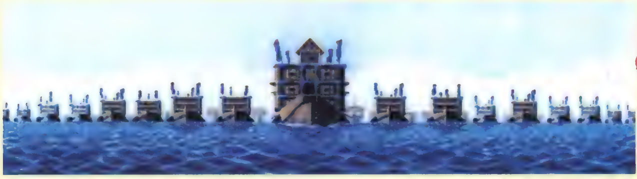
前作の『斬』は、ノーラインヘクスや、大名だけでなくその重臣や浪人でもプレイできるなど、なかなか斬新(ざんしん)なシステムを採用した戦国SLGだった。そいつが装いも新たに、パワーアップして帰ってきたぞ。

武将に兵を持たせ、ほかの大名の城を占領していくことによって勢力を拡大していく、という基本的なゲームシステムはとくに変わっていないが、さまざまな点で改良・変更がなされている。全体的には、①操作性が良くなった。②思考ルーチンがかなり強化された。③5つあったエンディングが7つになった。④BGMがMIDI対応になった、など。そのほかにもいろいろあるので、詳しく紹介していこう。

オープニングも美しい

この『斬II』には、けっこう長いオープニングがついている。オープニングのグラフィックはとても美しく、アニメーション処理もされていて、見ごたえ十分だ。BGMも、とってもイイ雰囲気を出しているぞ。このオープニングを見て、戦国時代に思いをはせて、ゲームに対する気分を盛り上げよう。



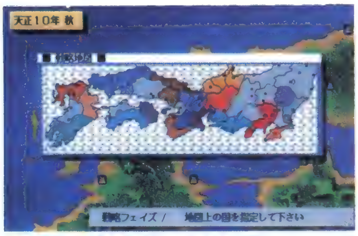


さらに美しくなったマップ&ビジュアル

ウルフ・チームのゲームらしく、グラフィックはやっぱり美しい。イベントシーンのビジュアルなどもバリエーションが増え、戦略マップのグラフィックもより美しく、見やすくなった。ビジュアルシーンは、当然アニメーション処理されているぞ。

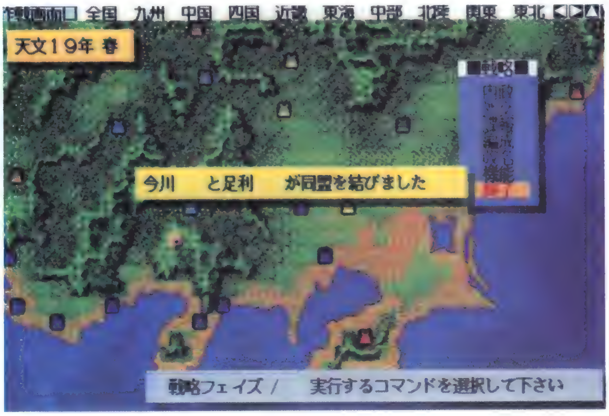
『斬II』の戦略マップは、前作とほぼ同じく東北地方から九州地方までで、規模は1ヘクス＝約10kmとなっている。1戦略ターンは3か月だ。

戦略システム上の主な変更点としては、①マップの好きなところに築城できるようになった（戦闘マップ上での城の位置も決められる）。②城の名前を自由につけられるようになった。③海や湖の上を移動できるようになった（海賊衆との友好度によって移動力が異なる）、などが挙げられる。コマンドも若干変更されているぞ。



全国マップを表示したところだ

イベントが起きると、このようにビジュアルグラフィック画面があらわれるのだ



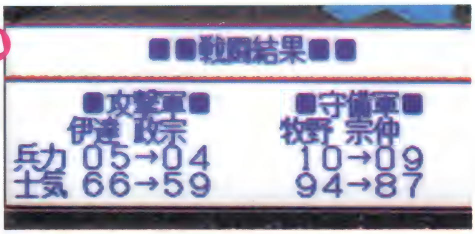
戦略マップ画面。前作と比べてみても、かなりキレイに見やすくなったね。やる気もビンビンだぜ!?

戦闘システムは大幅に変わったのだ

『斬II』になってもっとも変わった点は、戦闘システムだ。写真を見てもらえばわかるように、『スパン・オブ・ドリーム』でも使われた立体ヘクスを採用している。これによって、遮へい物に隠れて見えない敵ユニットは画面に表示されなくなり、索敵がより重要になった。そして、攻撃目標を設定すると、その敵部隊までヘクス画面上のキャラクタがちょこちょこっと歩いていき、刀で切り合うのだ（これがけっこうカワイイ）。さらに、鉄砲を持っている部隊は鉄砲攻撃ができるようにもなっているぞ。

合戦時の1ターンは、前作と同じで2時間。戦闘中、夜になったり雨が降ったりすると部隊などが非常に見づらかったのだが、そのへんも改良されて見やすくなったのだ。

戦場全体を見た画面。さて、どうやって攻めるか？



戦闘は、キャラクタが敵に向かって動いていき、刀で切り合う。戦闘結果の表示も若干変更されたぞ

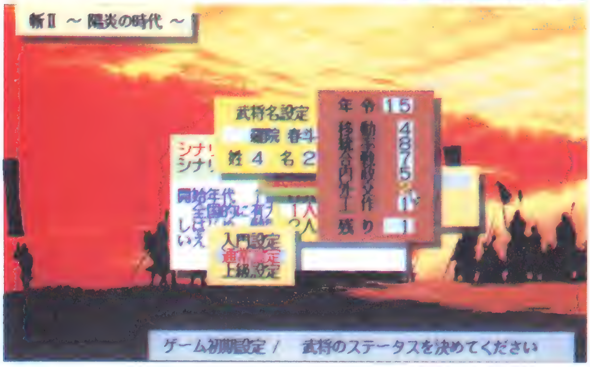
これが合戦マップ。立体ヘクスマップを採用しているのだ

雨が降る

戦場に雨が降る。雪も降る。霧も発生する。カミナリも鳴る

武将たちもパワーアップだ！

武将関係の改良点は次のとおり。①登場する武将が前作では約800人だったが、約1000人になった（そのうち、プレイ可能な武将は約400 人）。②プレイヤー以外の武将に性格や方針に関わるパラメータが設けられ、そのキャラクタの行動に影響するようになった。③プレイしている武将の名前を変えることができるようになった。④プレイしている武将が死んでも、跡継ぎを選び、プレイを続行することができるようになった。⑤自分で武将を作り、そのキャラクタでプレイすることもできるようになった。⑥武将の顔グラフィックが年齢により変化する、などとさまざまな点でパワーアップしているのだ。



○武将を作成してプレイすることができるようになった。能力値も決められるぞ

立場で異なる戦略コマンド

プレイヤーが選んだ武将の立場によって、使えるコマンドが異なる。今回は配下武将でも、大名からちゃんと命令を出してもらえるぞ。

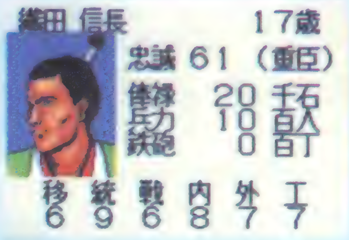
大名　重臣・武将　浪人

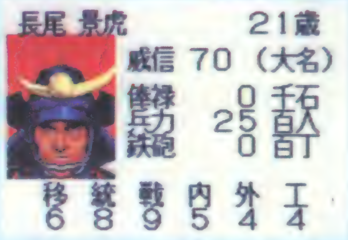
登場武将は約1000人!!

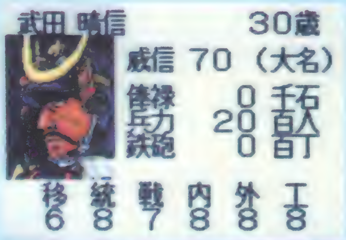
今回の登場武将数は約1000人で、その武将たち全ては年をとると、顔のグラフィックが変化していく。シナリオは2つあり、1550年から1643年まで、最長93年間をプレイできるので、武将によっては顔が変化しない者（1550年時にすでに老年期にはいっている武将。下の写真の毛利元就など）や、4段階に変化する者（1550年時に青年期に達していない武将。下の写真の松平元康など）もいる。

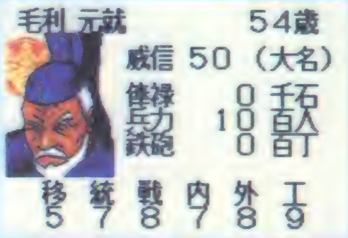
○武将の顔グラフィックは、約3000もあるのだ!!

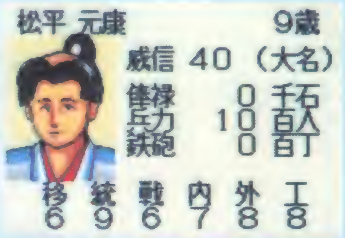
年をとるキャラクタ











エニックス初の本格派三国志SLG

モニタープレゼント3本

群雄三国志

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円 ■発売元／エニックス ■発売中 ※マウスが必要です

エニックスの新作は、三国志を題材にした歴史SLG『群雄三国志』だ。8月号でちょっと紹介しただけなのに、「もっと詳しく知りたい！」という読者からのアンケートハガキがドサドサ。三国志のファンって、たくさんいるんだねー。

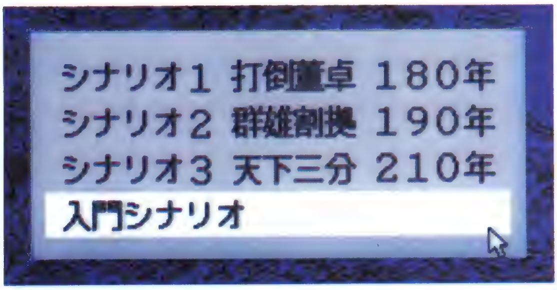
初心者でもプレイしやすいゲームシステムだ

このゲームは、タイトルを見ればわかるとおり、2～3世紀の中国を舞台に繰り広げられる英雄たちの戦いを描いたＳＬＧだ。三国志についての詳しいことは、歴史の教科書でも見てもらうことにして、さっそくゲームの説明をしよう。

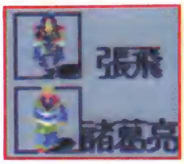
『群雄三国志』には、4つのシナリオがある。勝利条件は入門シナリオを除き、西暦250年までに中国全土を統一すること。プレイヤーは、数人の君主の中から１人を選んでゲームを開始するが、シナリオによって選べる君主の数が違ってくる。基本的には、内政を行い、自国を安定させてから他国に攻め込むという国取り型ＳＬＧなのだが、このゲームでの内政は、かなり簡略化されている。土地を開墾したり、町を作ったりはせず、内政コマンドを実行することによって、自国エリアの統治レベルと人口が増えるシステムになっているのだ。

中国大陸を斜め上からみたような全体マップだ

また、金や徴税といった概念がなく、それに近い命令書というものが存在する（詳しくは次のページで……)。『群雄三国志』は、どちらかといえば、戦闘中心（といっても戦闘は複雑ではない）の戦略級SLGといえるだろう。

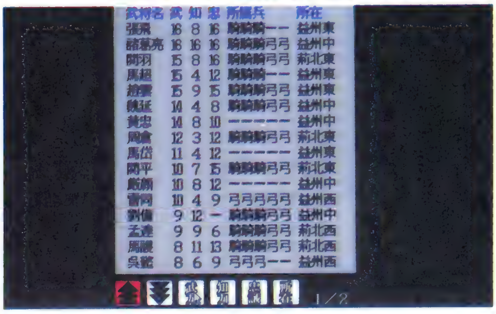


用意されているシナリオは全部で4つ。入門シナリオをプレイしてゲームの雰囲気をつかみ、慣れてからほかのシナリオをやってみよう



武将には2つのタイプがある。武将タイプは合戦時に突撃することができ、軍師タイプは火計を使うことができる

『群雄三国志』に登場する武将は、400人近く。メジャーどころから、マイナー武将まで、たくさんいるのだ



これが合戦画面だ。エリアによって地形が異なり、全部で3種類（平地、山岳、河川）の地形がある。これは河川での戦闘だ

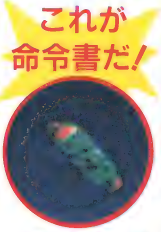
ゲーマーの談話室

「初めての人でも安心してプレイできる」「次に何をすればいいかがわかりやすいからね」「そのぶん、SLG上級者にはちょっと物足りないかも」「操作性がよくて、ゲームがスムーズに進むのがウレシイのだ」

おすすめ度★★★

コマンドを駆使して中国統一!

このゲームでは、各ターンに受け取る命令書を使い、武将や軍師に命令を出して、コマンドを実行させるというシステムになっている。受け取る命令書の数は、占領しているエリア数によって変化する（基本的には２＋占領エリア数）。国土が広がれば広がるほど命令書の数は増えて、より多くのコマンドを実行できるようになるが、１人の武将は、１ターンに１回しかコマンドを実行することができないので、より多くの武将が必要になるのだ。



○命令書は、ほかのゲームにおける金や兵糧などに近い存在なのである

○1人の武将(軍師)は、1ターンに1回だけ命令書を消費して、コマンドを実行することができるのだ

群雄三国志のコマンド

徴兵

自軍のエリアから雑兵を集める。そのエリアの人口によって徴兵できる人数が異なり、実行すると統治レベルと人口が減少する。

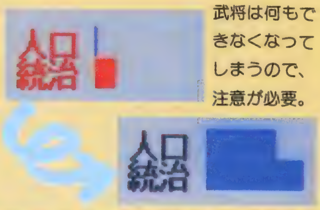
統治レベルが下がりすぎると、内乱が起きる可能性がある。

訓練

このコマンドを実行した武将に所属している兵士ユニットのレベルを上げる。武将の知力によって効果が多少異なる。

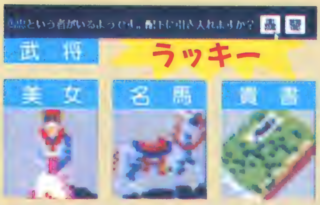
内政

統治レベルと人口を増加させる。実行した武将の知力が高いほど効果がある。統治レベルが下がり過ぎると、内乱が起きやすくなる。内乱が起きると、そのエリアにいる武将は何もできなくなってしまうので、注意が必要。



探索

実行したエリアにいる武将を捜し、配下に加えることができる。美女、名馬、書物などが見つかることもあり、これらを武将に与えると、武力、知力、忠誠心が上がる。



解任

配下の武将をクビにする。武将は各エリアに6人までしか入ることができないので、あまりにも無能な武将は解任してしまおう。

移動

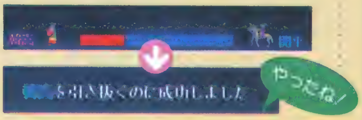
武将を移動させる。自国内の移動は無限にできるが、すでにコマンドを実行した武将は、移動させることができない。

合戦

隣接するエリアに攻め込む。参戦する武将の数だけ命令書が必要。合戦を行うと、その国とは敵対関係になってしまう。また、同盟国を攻めると武将の忠誠心が下がる。

引抜

他国の武将を引き抜く。忠誠心が高い武将は、当然寝返りにくい。このコマンドに限らず、すべてのコマンドの効果は、実行する武将の知力によって左右されるので、より知力の高い武将（軍師）で行うのがいいだろう。また、戦闘中のコマンドにも同様のものがある。



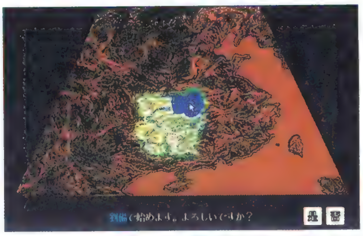
使者

他国に使者を送り、同盟を結ぶ。しかし、同盟を結んでも攻め込まれる場合があるので、注意を怠ってはならない。

入門シナリオをプレイしてみよう

英雄を選ぶ

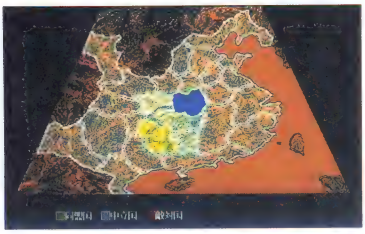
初めてゲームをする場合は、優秀な武将が多くいる国を選ぶようにしよう。入門シナリオでは、劉備のいる荊州北東がそうだ。関羽、張飛、諸葛亮といった超一流の武将たちがそろっているので、かなり楽に勝利をつかむことができるだろう。



◯最初はとにかく劉備を選ぼう

◯ご覧のとおり、有能な武将ばかりだ

自国を固める



◯同盟を結ぶのもいいが、このシナリオでは必要ないかも……

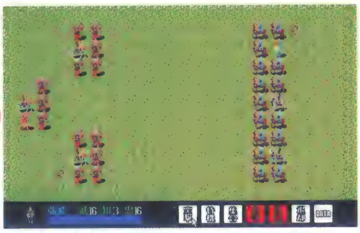
国を選んだら、さっそく富国強兵政策だ。内政コマンドを使い、統治レベルと人口を増やす。人口が多ければ、1回の徴兵でより多くの兵士を集められるのだ。それを繰り返して、各武将たちに兵士を持てるだけ持たせる。そして、訓練をほどこし、ほとんどの兵士ユニットを騎馬にしておこう。

◯ここまでくれば、もういいだろう。さっそく攻める国を選ぶことにしよう

他国に攻め込む

準備が整ったら、他国に攻め込もう。隣接しているエリアのうち、もっとも弱いと思われるところへ侵攻するのだ。合戦のときは、当然のことながら、武力の高い武将に攻め込ませる。敵の武将の能力は、戦ってみるまでわからないので、武力は高いに越したことはないのだ。用意はいいかな？それでは、いざ、出陣じゃ!!

◯合戦に参加する武将を選択する



◯そうすると戦闘画面へ。いくぞ〜っ！

合戦中のコマンド

火計	火で敵を攻撃する。軍師、知力10以上の武将のみ使えるコマンド。		
突撃	もっとも近くの敵武将を目指して移動する。武将タイプのみ使用可能。	引抜	敵の武将を寝返らせる。その武将の忠誠度が低いほど成功しやすい。
待機	移動せず待機させるコマンド。すでに敵に隣接している場合は攻撃する。	退却	画面の右端を目指して移動し、右端に達すると自国エリアに撤退する。
集合	兵士ユニットを自軍の武将ユニットに向かって移動させる命令を出す。	DATA	このコマンドで、敵軍と自軍の戦力比をグラフで見ることができる。

勝　つ　！

1人の武将はユニットを5つまで持つことができる。各ユニット（武将ユニットを含む）にはそれぞれ耐久力があり、それがなくなると画面上から消えてしまう（武将は死ぬ）。武将ユニットの耐久力には、常に気を配っておかなければならないのだ。

◯軍師（または知力10以上の武将）は、自分の周囲3マスに火を放つことができるのだ

勝利じゃ〜!!

◯勝った！この調子で、残り3エリアも占領だ。入門シナリオは、けっこう楽にクリアできるぞ

自分だけの世界地図を作ろう

THE（ジ） ATLAS（アトラス）

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	1万800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	1万800円(予価)

※98版はアナログディスプレイ、バスマウスが必要です

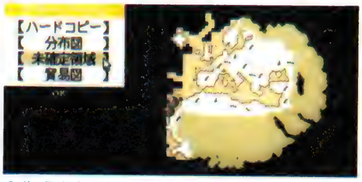
■発売元／アートディンク
■発売中(TOWNS版は10月18日発売予定)
※画面は98版のものです

世界地図を作ってしまおうという、ちょっぴり不思議なこのゲーム。すでに、ハマリにハマッてる人もいるんじゃないかな？　何しろプレイヤーがやらなくてはならないことはそれほどないから、結構お手軽に遊べてしまうのだ。キミもぜひとも、大陸やお宝を発見したときの高揚感を、たっぷりと味わってみてほしい!!

何があっても探索なのだ

世界地図を作成することが、このゲームの目的。だけど、プレイヤーは貿易商人となるので、別に大海原に乗り出していくというわけではない。ではどうなるのかというと、「提督」というベテランの船乗りを雇って、彼らにはっきりとしていない地域(未確定領域）を調査してもらうのだ。そして、その提督から受けた報告によって、地図を作成していく。まさに、真っ白の地図を机において、少しずつ地形を書き込んでいくような気分が味わえてしまうのだ。

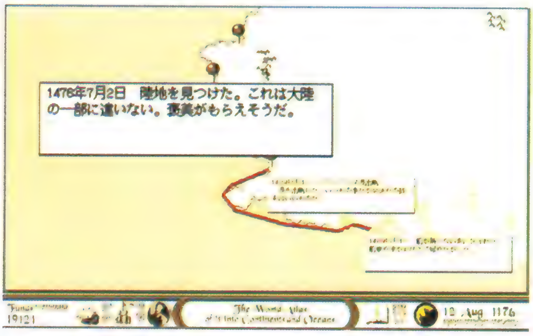
探索をするにあたっては、まず何よりも先に探検船を購入しなくてはならない。そ



作成途中の世界地図。黒い部分と、大陸に色がかかった部分が未確定領域だ。うーん、改めて考えると、世界は広いな

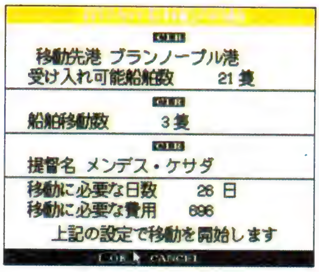
して、船団を編成（最大８隻まで）したら、提督を雇うのだ。もちろん、提督によって要求してくる金額も、探索の能力も違うから、納得のいくまで選考しよう。このとき注意したいのが「統率力」のパラメータ。この数値が低いと、乗組員が反乱を起こして、途中でも戻ってきてしまうことがあるのだ。

そのほか、何か新しい発見があったときなどは、自動的にズームアップして表示されるのが便利。また、「内陸探検隊」を乗船させて調査に行くと、航海日数は短くなるけれど、内陸のことまでわかるぞ。



提督が調査から戻ってきて報告するときの画面。こうやって、何か出来事があれば、日誌風に表示されるぞ

「分布図」というのをクリックすると、４種類の分布状況が把握できるようになるのだ



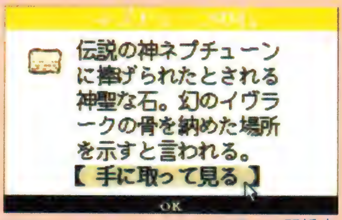
提督を、リスボン商館から探検効率のいい場所へ移動させる

もし、提督が首尾よく何かを発見していたら、すかさずその地域をズームアップして見てみよう。うまくいけば、お宝が見つかるかもしれないからね。それから、提督からの報告で「何も発見できなかった」などのメッセージが表示された場合は、すぐにその報告を信じてしまわず、地図には書き込まないほうがいいだろう。もう一度同じ場所に別の提督を派遣したら何か発見できた、なんてことも結構あるのだ。

なんだこりゃ？　ミョーに怪しげな種族を発見した。頭がすべて口って不気味だなー

お宝 見一つけた!

このゲームに出てくるお宝は、大きく2つに分類することができる。1つはごくふつうの宝石やアンティーク品で、1つは「イヴラークの骨」という秘宝と関連のあるもの。どちらも発見すると王さまからご褒美がもらえるけれど、「イヴラークの骨」と関連のあるお宝のほうが、より多くもらえるぞ。



ラッキー／　「イヴラークの骨」に関係する宝物が見つかったぜ

「シーザーの置物」とかいうお宝を発見しちまったぜ／

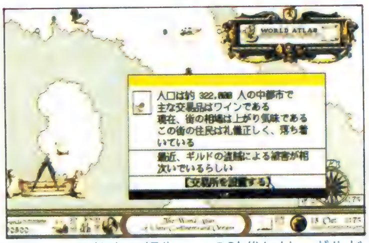
ゲーマーの談話室

「フルマウスオペレーションでらくらく操作」「結構難しいし時間がかかるけど、おもしろいんだよな」「早く自分だけの世界地図を完成させたい／」「今までこんなタイプのゲームなかったね」「お値段はちょっと高め」

おすすめ度★★★★

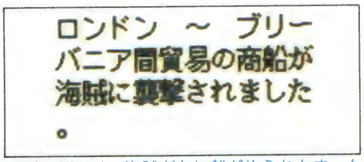
貿易も手抜きをせずに／

さて、貿易を始めるにあたって注意しなくてはならないことは、相手先の扱っている交易品だ。絹や宝石や銅といった産物的価値の高いものを扱うならば、多少の無理をしても最大の船団（8隻）を編成したい。これは貿易全般にいえることだけど、航路を開いたばかりのときは赤字航路になるのが普通。でも、数か月先のことを考えれば、一時的な赤字なんてどうってことはないのだ。もちろん貿易は、ゲーム開始段階から明らかになっている都市などともできるので、積極的に商いに励もう。



○ローマの都市の報告。この時代には、ギルドの盗賊が我がもの顔で街を歩いていたのだ

○貿易航路を開設すると表示されるグラフィックだ。さて、うまいこともうかるかどうか、楽しみだぜ



○ジーザス／　海賊どもに船がやられちまったぞ／　この損害はデカい……

○王様の期待に応えて十分な働きをすると、5年間の契約を延長してもらえるのだ。この調子でがんばるぞ。燃えるゾ／

この時代（15世紀）には海賊も存在するし、嵐や伝染病に対する抵抗力も弱いので、いったん被害が発生すると、船の補充やら何やらでかなりの金額が懐から逃げていってしまうのだ。これらの災害は未然に防ぐ手だてはないけれど、貿易先の集落の治安が悪くなった場合は、その航路を廃止、あるいは休止しよう。港で荷物が強奪されたのでは、たまったもんじゃないからね。

また、王様との貿易特権契約は5年間だけれど、その間に良い働きをすれば（より大きな世界地図が完成していれば）、契約を延長してくれるのだ。このシステムは、最初の5年間であまり貿易がうまくいっていない場合など、後光がさすようにありがたくて、思わず涙が出てしまうぞ。

○損害を受けた貿易船を補充するか、貿易航路を廃止するか、どっちにしたもんかね？

このゲームでは、資金が底を尽く以外にゲームオーバーはない。その点にだけ注意してプレイすれば、かなりサクサクとゲームは進むだろう。セーブは1枚のデータディスクに3か所までできるので、最低でも3つの、世界に1つしかない世界地図が作れるってわけだね。

○ガーン／　破産してしまった（うるうる）。破産するとゲームオーバーなのぢゃ

船と提督をうまく使おう

船を買うにも提督を雇うにも、タダというわけにはいかない。高いお金を払うのだから、ムダにはしたくないよね。ってなワケで、ゲーム初期のころの、船と提督のパラメータを載せておいた。なお、提督は常時15人くらいいて、引退した場合などは、新しい提督が登場するようになっている。

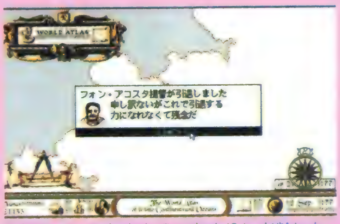
船のパラメータ

探検船	排水量	船速	疲労	積載量	建造費
バルカジャイン	150	144	52	140	4000
バルカガルウーナ	162	148	54	150	8000
バリネルイクルス	148	148	56	140	6000
貿易船	**排水量**	**船速**	**疲労**	**積載量**	**建造費**
バリネルドレッド	212	127	—	180	2000

提督のパラメータ

提督名	勇気	統率力	熟練度	航海術
ファン・ロハス	31	83	53	29
ペドロ・アヨラス	40	57	79	42
ヘンリー・メンドーサ	61	85	84	72
ファン・ラティマー	82	31	80	35
サンクティ・ソリス	88	85	48	90
マルティン・ソウサ	37	93	42	50
サミエント・ガンボア	65	44	48	58
ミゲル・ベラ	79	84	27	69
メンデス・ケサダ	86	91	37	38
ジョルジェ・フィクス	68	53	62	74
フォン・アスコタ	75	38	41	79
ホセ・ルーゴ	49	39	49	87
アロンソ・ピサロ	67	64	60	41
フェルナン・オリード	59	93	66	67
アントニオ・ゴメス	78	85	73	81

○探検船を購入するときのグラフィック。高額な船は、やっぱり性能がいいぜ



○提督だって年をとる。あまりに老齢になった提督は、自分から引退を表明するのだ

多彩な動きで魅せるアクションRPG

ルーンワース3
神聖紀光臨

モニタープレゼント3本

『2』『3』同時開発ということで話題を呼んだアクションRPGのシリーズ3作目。『2』をプレイした人なら、その後の展開がどうなっているんだろうと気になっていたのでは？　今回はあの直後からスタート。妖魔神ラジールとの決着もつくぞ!!

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	6800円

※アナログディスプレイが必要です

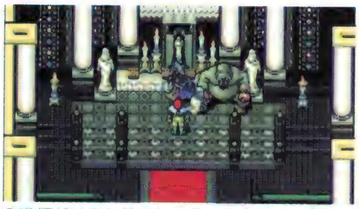
■発売元／T&Eソフト
■発売中

『2』と『3』で1つの物語なのだ！

『2』では、さまざまなことがあったよね。主人公リーンはセシルと出会い、旅立ちを決意。酒場でガジェに助けられたり、はたまた妖精の国では意外なことを言われたり。そして、立ち寄った神殿では、導師が怪物に！　これがジ・セイルにまつわる事件の始まりだった。

リーンは事件を追ううちに、人々を疫病で滅亡させようとたくらむナグワンの存在を知る。すべての八聖宮秘石を集め、イセリアとともにナグワンの待つ無限回廊へ向かうリーン。死闘の末、ついにナグワンを倒すが、イセリアがジャハルにさらわれてしまったのだ……。

『2』のオープニングから。すべてはセシルとの出会いから始まったのだった……



導師がいきなりモンスターに変身！　『2』はジ・セイルをめぐる事件だったね

前作の最後、無限回廊での死闘。ナグワンを倒しても物語はまだ終わってはいない！

『3』は『2』の後編ともいえる作品なので、『2』を解き終わってからプレイしたほうが、より楽しめるだろう。とはいえ『3』だけでも十分楽しめるのでご心配なく。システムは前作と同じ。変更点といえば、前作では移動のときに表示された全体マップがカットされたぐらい。今回は『2』ではよくわからなかったこと（オープニングでのラジールのセリフの意味やイセリアのことなど）が明らかになるのだ。見逃せない展開が待っているぞ!!

前作を解き終えている人は、そのデータを継続して使用することもOK。『3』からプレイする人も『2』で手に入る秘剣は持っているし、お金も少しは持っているから、そんなに嘆くことはないぞ！

いきなり登場のジャハル。あ、イセリアがさらわれてしまう!!

忘れちゃいけない この人(?)たち

この人(?)たちなくしては、このゲームは語れません。それに、各自の人生ドラマにもひかれるものがあるんだよな～。それぞれに思い秘めたるものがあっていいね。

リーン・カシュア

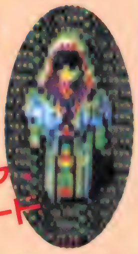
時間神ウィル・ボーで、このゲームの主人公。神としての自覚があまりないらしい。左右の目の色が違うことを気にして、1人こっそり悩んでいた。はたしてリーンはウィル・ボーとして目覚める日がくるのか？

ガジェ・ラダル

前作同様軽妙なミュージックにのって登場するぞ！　それにしても彼もリーンと同じく神（闘争神カルラスーン）だったのだ。彼がリーンと一緒に冒険する理由とは？

妖魔神ラジール

こやつが神々に戦いを挑んだために、今回このような惨劇になってしまった。どこにいるかもわからないから、倒したくても倒せない。平和のために倒すから覚悟しとけよ



イセリア・マシード

何かと謎だらけの人物。いったい何者なのだろうな？　ラジールにとっては、彼女は重要な役割を果たしてくれそうだ（そのためさらわれたのだ）。彼女にはどんな秘密が……

ゲーマーの談話室

「やっぱり『2』を解いてからのほうが楽しめるね」「『2』よりスムーズに解けるみたい」「アクション苦手でも大丈夫」「装備の良し悪しでゲームの難易度がずいぶん違うぞ」「セーブできる場所が少なくてツライよ～」

おすすめ度★★★★

連れ去られたイセリアを捜し出そう!

イセリアを捜す唯一の手掛かりともいえるジャハルの波動を追って、ガジェとリーンの2人は「ダーマドレル」の町を訪れた。しかし、リーンはジャハルがいるギリアン宰相の城で、落とし穴に落っこちてしまう。そこには、人質とされているこの国の王女様までいるではないか! 話をしていると、そこに誘拐犯のジャハルがやってきた。リーンは、王女様に危害を加えようとしたジャハルを止めようとするが、逆にやられてしまう。すると、どこからともなくガジェが現れ、2人は救われた。分が悪いとみるやいなや逃げ出すジャハル。それを追うガジェ。リーンは今がチャンスと王女様と一緒に逃げ出した。うごめく壁を抜け、無事に脱出しと思ったら、最後の扉が開かない!? そっそんな、まだイセリアを助けていないのに〜!!

ゲーム序盤のストーリーはこんな感じ。もちろん、お話はまだまだ続くぞ。この後、リーンはラダック・カダック(これがイセリアを探す手掛かり)を求めて「アムルハード」へ向かうことになる。

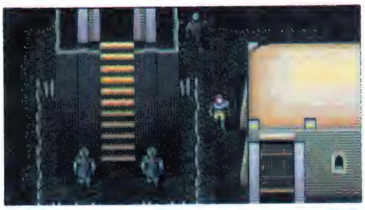
冒険の舞台だ

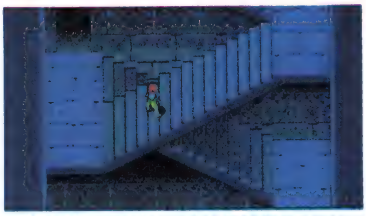
序盤の舞台となるのはこんなところ。前作と違い、行ったり来たりはほとんどなし。アムルハードから先は後戻りできないから注意!!

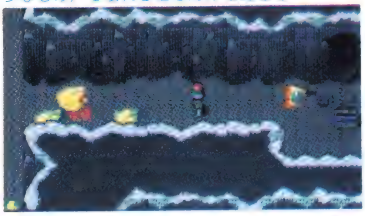
- ダーマドレル ⟷ ウオリアッグ
- ウオリアッグ ⟷ ミスランの洞くつ
- ミスランの洞くつ ⟷ アムルハード(隠れ里)
- アムルハード(隠れ里) → ???

無限回廊を抜けたらそこは「ダーマドレル」。砂漠の中にある町のようだね

王女様を連れて地下ろうから脱出た! ろう屋に囚われている人も助けよう


ここは隠れ里こと「アムルハード」。この階段を登って、幻惑の塔にあるというラダック・カタックを手に入れよう!


幻惑の塔の中には、らせん階段があるのだ。ここを軽快に駆け上がるリーンをお見せできないのは残念!?


ミスランの洞くつの中は、このおばけヒヨコがたくさん出てくる。バモン(手りゅう弾のようなもの)で壊れる壁なんかもあるぞ

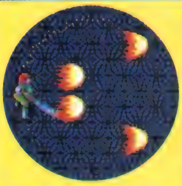
さて、ここで耳寄りな情報をひとつ。「ウオリアッグ」の宿屋で困っているあの人に、イェムーのことを教えてあげよう。イェムーのある泉でモンスター退治をする前にだよ。あとで行くと鎧をくれるぞ。これがあるとないとでは大違い。ラジールを倒し、ルーンワースに平和をもたらすまでガンバルのだ!!

幻惑の塔でラタック・カタックを手に入れ、先に進むと出てくるガーディアン。ここはいっちょうリキ入れて戦うかな

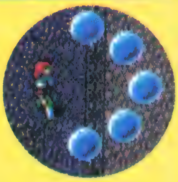
新しい秘剣も登場

前作の秘風剣サータルス、秘地剣ネイフェル、虚空剣セイルリートに加えて、2種類の新しい秘剣が登場。でも、セイルリートのほうが攻撃範囲も広いし、思い出深いのでついつい使っちゃうんだよね。

秘炎剣 ライザード


2方向(Vの字型)に飛んでいくのはいいけど、真ん中が開いちゃうのだ。デカキャラとの対戦のときには役に立つこともあるぞ

秘水剣 キュレイ


前方5方向に飛んでいくので結構使えるが、ほとんどセイルリートと同じ。後ろがないぶんこっちのほうが使えないかな

ラジール! 首を洗って待っていろ!!

えっ、そんな……イセリア、さようならだなんて。それにしても、ここはいったいどこだろう?

何やら不気味なところを進むリーンとガジェ。そこに見えるのは、頭がい骨の山では!

モニタープレゼント3本

5万人の大観衆の中でプレイしよう

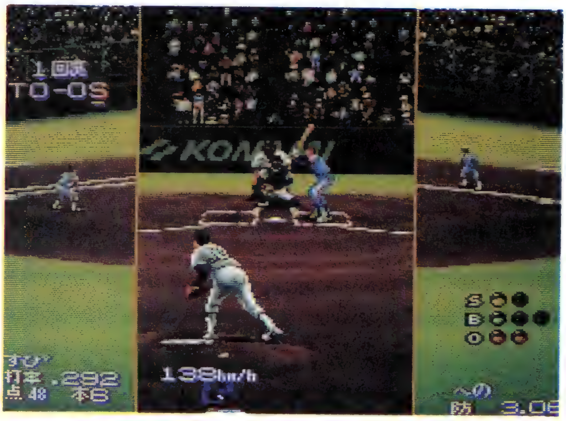
生中継68

コナミから、なかなかハデな野球ゲームが出たぞ。タイトルどおりに熱気ムンムンの『生中継68』だ。大観衆に沸くスタジアム、テレビ中継を意識した視点。さあ、今夜も熱戦を繰り広げよう！　生ビール（!?）があるじゃないかあ。

X68000シリーズ | 5HD | 9800円　■発売元／コナミ　■発売中

ペナントレースも、残すところ1か月。キミの好きなチームは優勝を争っているかな？　それともビリ？　いずれにしろ、ボクたちプロ野球ファンは、今日もやっぱりテレビの前に座っちゃうんだから。

さて、コナミの新作『生中継68』だけど、まずは右の写真を見てほしい。これって、テレビ中継でよくあるアングルだよね。そう、このゲームは「テレビで見るプロ野球」を意識してるのだ。大ファールを打てば観衆が沸くし、ウグイス嬢のアナウンスだってバッチリ。キミはX68Kの前に座りながら、スタジアムの熱気と迫力を味わえちゃうってわけ。



○センター方向から見た視点、これがテレビの視点なのだ。まさに生中継！

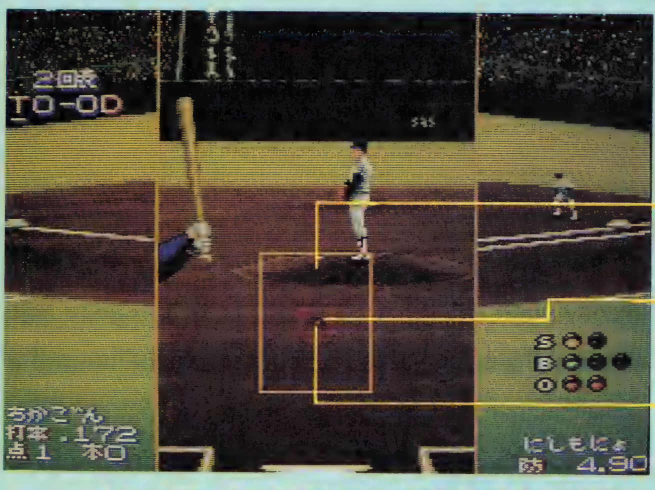
○カメラをサーッと引いてみました。これだけの大観衆、助かるよなぁ

ゲームモードはオープン戦、対戦、観戦、ペナントレースの4つ。メインはやっぱりペナントレースだね。最大130試合のシーズンを戦って、日本一を目指すのだ。とはいっても、いきなり優勝は難しいだろうから、まずはオープン戦で遊んでみるのがいいかも。対戦プレイはアツくなるぞ。

特徴的なのはバッティングの方法。ストライクが来たからといって、ただ振り回すだけじゃ当たらない。詳しいことは下で説明してあるから、しっかり覚えよう。覚えたか？　じゃ、ペナントレースに突入だ！

ボールの打ち方

注意しなくちゃならないのは、ヒッティングスコープの範囲にボールがないと当たらないってこと。あらかじめ、コースを予測しておくことが大切なのだ。

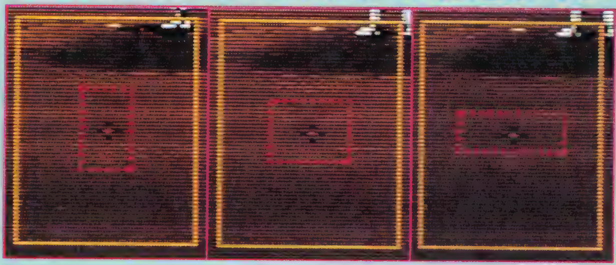


ストライクゾーン
この中に来たボールがストライク。外側はボール。

ヒッティングスコープ
バットを振ったときこの中にボールがあれば当たる。

スィートスポット
このポイントで打てばジャストミートになる。

ヒッティングスコープは3タイプ

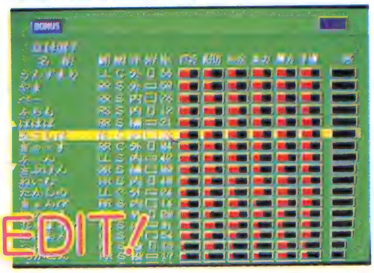


縦長は縦の変化に、横長は横の変化に強い。正方形はオールマイティね。バッターの技術が高いほど、四角も大きくなるのだ。

○ピッチャーの投げたボールは、黄色い十字のところへ。スコープを合わせてスコーンと打つのだ

チームを作ってペナントを戦おう！

○ユニフォームとチームマークを決めよう。どれがいいかな～っと



○個人の能力を決める。いろんな項目があるでしょ。背番号だって決められるのだ

○ホームランを打てば、こ～んなにデカデカと。花火も上がって景気いいぞ

このゲームではもちろん(?)、オリジナルチームを作ることができる。やっぱり、自分だけのチームでペナントを戦いたいものだよね。エディットモードでは、本拠地、チームマーク、チーム特性（攻撃力重視・投手力重視など）などから、選手個々の長打力、走力などまで、かなり細かく決めることができる。ここで、お気に入りのチームを作り上げよう。

さて、CリーグとPリーグにチームを振り分けて試合数を決定したら、いよいよ開幕だ。ちなみにこのペナントレース、6人まで同時に参加できる。また、コンピュータの強さや延長イニング数など、さまざまなルール設定が可能なのもうれしいね。そして実際のプレイは、う～ん、なかなかいい感じ。打ったときの音は気持ちいいし、選手たちはキビキビ動くし。5万人の大観衆の声援に包まれて、臨場感たっぷりにプレイできるぞ。

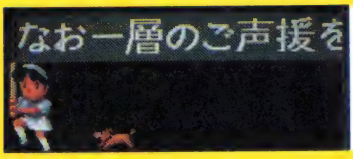
○こんなふうに、前の打席の結果も表示されるぞ

○選手たちがキビキビ動く！引き締まった画面だね

○さあ、プレイボール！　今回は、本拠地に強豪ドンジャラスを迎えての試合だ

ラッキー7でふんどししめろ

7回の攻撃が始まる前には、電光掲示板でこんな楽しいパフォーマンスをご披露してくれるのだ。さあ、いっちょ気合い入れていくとしよう。なおいっそうのご声援を！



試合後はプロ野球のニュースをチェック！

試合が終わった後は、KBC(コナミブロードキャスティング）のプロ野球のニュースで決まり！

○プロ野球のニュースの時間です。今晩はワタクシ高井零と、解説の土橋さんでお送りしま～す♡

この番組では、その日に行われたプロ野球全試合の結果、順位表、個人成績などを見ることができる。ユッキー西本、土橋勇夫両氏の解説もじっくりと聞けちゃうぞ。そして何よりうれしいのが、高井アナ、寸田アナの2枚美人看板。このテのニュースって、美人アナにつられて見てるようなものだもんね（そんなことはないかな）。

それではまた、明晩お会いしましょう。

○延長11回の大熱戦、テクノウズが勝利を収めた！

ゲーマーの談話室

「『パワーリーグ』とかと同じ、アクションタイプの野球ゲーム」「演出がハデだし、選手の動きがリアルだね」「いつでも手軽に遊べるぞ」「1試合にちょっと時間がかかる気もするけど」「結構楽に勝てちゃうのね」

おすすめ度★★★★

モニタープレゼント3本

パトカーぶつけて犯人逮捕だ！

タイトーチェイスH.Q.

FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	9800円

■発売元／ビング
■発売中

こちら追いかけるぜ！ これはステージ1。まだまだ序盤。画面左下はターボの使える回数ね

犯人の車を発見！ サイレンつけて、追跡開始に入った。ここで追跡画面へ移るぞ

画面左の赤いのがダメージメーター。犯人の車は燃え上がってる！ あと一息だ

ゲーセンで人気のあったカーチェイスゲームがTOWNSに移植されたぞ。キミはニューヨーク・マンハッタン署の刑事。覆面パトカーに乗って、車で逃げる犯罪者を逮捕するのだ。さあて、いっちょやるか〜っ。

各ステージは、本部からの緊急連絡で始まる。ここで犯人の車を教えてもらったら、まずはひたすら追いかけよう。犯人までの距離は、画面右上に表示されているぞ。時間切れになる前に追いついたら、逮捕に取りかかる。犯人の車が矢印で表示されるから、そいつめがけてガンガンぶつかっていくのだ。ターボを使えば、猛スピードで大きなダメージを与えられるぞ。画面左のダメージメーターがいっぱいになると犯人の車はストップ、めでたく逮捕となるわけ。

とかく車のゲームといえば、ぶつかることはいけないこと。その点このゲームは、体当たりしていくってのが斬新(ざんしん)だよね。もちろん気分もソー快。ガンガン行け行け!!

おっとクラッシュしてしまった。当然、ほかの車にぶつかってもスピードは落ちてしまうぞ

見事、逮捕に成功。残り時間に応じたボーナスポイントが入るぞ。やったね！

表彰状までの長い道のり

ステージ数は全部で5つ。どれもTOWNS版オリジナルだから、アーケード版をクリアした人でも気が抜けないのだ。そこで、ステージ2〜5まで紹介してしまおう。全員逮捕の暁には、上司からの表彰状が待っているぞ。

ステージ2

グランド・キャニオン風の殺ばつとした背景だけど、そうムズくはない。ここで手こずってるようじゃ、先が思いやられるぞ。

ステージ3

初心者が最初につまずくのがこのステージかな。スタート直後にかなりきついカーブがあるけど、シフトダウンでうまく切り抜けろ！

ステージ4

なかなかどうしてツライ。追いついてからの、道端に塔（?）が立っているカーブの連続は結構くるぞ。落ち着いていくことが大切。

ステージ5

怪しげな雲が立ち込めるステージ5。ここまで来たキミなら、あとはガッツでクリアできるはず？ キーワードは情熱だ!?

裏面もあるぞ

このゲームには裏面が隠されている。3コース15ステージのうち、2つはF-1サーキットをモデルにしたコース。もう1つにはいろんなシカケが満載。どうすればプレイできるかは、クリア後のお楽しみだぞ。

これはコース3のステージ4。道が見えないっ!!

ゲーマーの談話室

「犯人の車にぶつけるソーカイ感！」「裏面はムズいぞ」「背景とか簡略化されてるけど、アーケード版のおもしろさはそのままね」「パッドでの操作はちょっと……」「アナログジョイスティックにも対応してるよ」

おすすめ度★★★★

モニタープレゼント3本

気分はすっかりトーナメントプロ

PGAツアーゴルフ

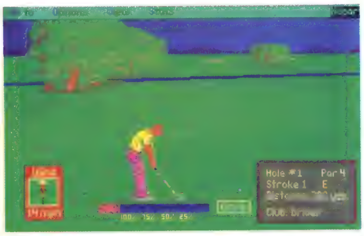
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 8800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／イマジニア　■発売日／未定

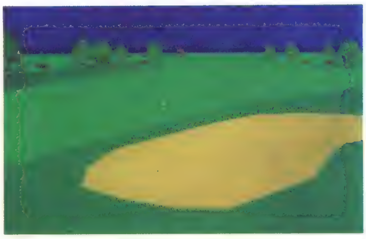
PGAっていうのは、Professional Golfers Associationの略。つまり、プロゴルフ協会のことね。このゲームではキミがこの会員となって、数々の大会に挑戦する。トーナメントプロの気分がそのまんま味わえる、なかなかリアルな3Dゴルフゲームなのだ。

プレイモードには大きく分けて、練習とトーナメントの２つがある。いきなりトーナメントに出場しても勝てるわけがないから、まずは地道に練習しよう。ボールを打つときは、よくあるようにマウスを３回クリックする。バックスウィングして、パワーを決めて、曲がり加減を調節するってやつね。もちろん、ショットのときには風の影響も忘れずに。練習モードにはショット、パット、コース上の３種類があるから、うまく使いわけて効果的に練習しよう。

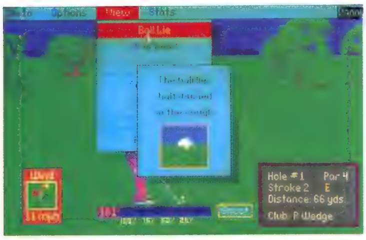
さて、実力がついてきたらいよいよトーナメントに挑戦だ。実際の大会同様、４日間・72ホールで争われるんだけど、２日目には48位以内、３・４日目には32位以内でないと進むことができない。しっかり練習しておかないと、最終日までプレイすることもできないぞ。一緒に戦うのは、キミと同じPGAプロたち。並いる強豪を相手に、優勝の栄光を手に入れよう！



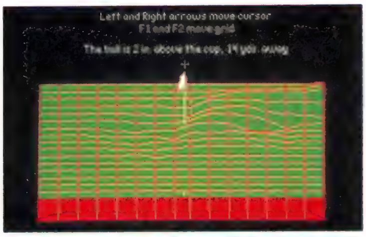
通常画面。左下に風の状態、右下に持っているクラブ、残りの距離などが表示される



ショット後は、グリーン方向から見た画面に。これじゃバンカー直撃しちゃう！

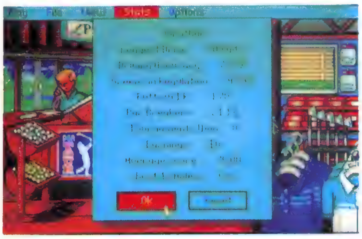


こんなふうに、ボールの状態を見ることもできる。なかなか深くラフにハマってるね



これは、グリーン上の起伏を表している画面。この場合だと、ピン手前でフックしそう

ベストスコア、グリーンキープ率などの個人データ。ほかに獲得賞金ランキング、平均スコアランキングなど、データベースも充実



4つのコースが待ってるぞ

プレイできるコースは全部で4つ。STERLING SHORES以外は、どれも実在のものだ。挑戦しがいがあるね。

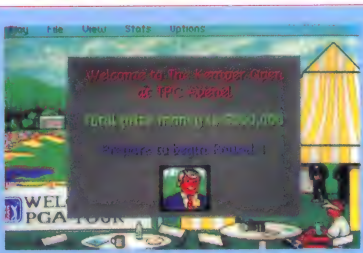
ゲーマーの談話室

「慣れた人なら、4日間・72ホールまわると2時間くらいかな」「風の影響が大きいね」「グラフィックやサウンドにも凝ってほしかったな」「4人まで同時プレイ可能」「充実したデータベースがうれしいのだ」

おすすめ度★★★

トーナメントに挑戦しよう

トーナメントというからには、もちろん賞金がついてくる。賞金総額の高いトーナメントなら、やっぱり気合いも入るよね？　でも、それも最終日までプレイしてこその話。2日目や3日目で脱落していては、獲得賞金は当然ゼロ。勝負の世界はキビシいのだよ。



さあ、がんばろう！　今回の賞金総額は[illegible]万ドル。これはちょっと少ないほうかな

ただ今、トップと5打差の23位。う～ん、やはりプロは強い。でも、キミだってプロなのに

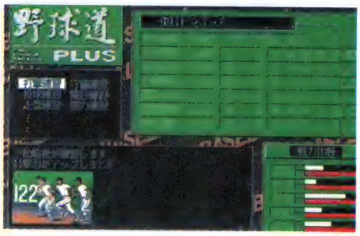
通信で全国ユーザーとペナントレースを競える

モニタープレゼント3本

野球道PLUS

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／シーツゥワールド
■発売中



○試合の合間には、選手を練習させて調子を整えたり、相手チームの情報を知ることができる

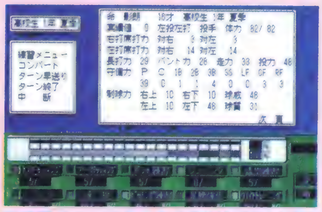
これまでに『Ｉ』『II』と発売されている『野球道』シリーズ。その最新作は、選手の名前に実名を使い、よりリアルになった。さらにデータも細かくなっている。選手データは、それぞれにつき27種類、投手専用には16種類が用意されており、打率やホームランはもちろん、盗塁の失敗数、併殺打の数といった細かいものまであるぞ。難しい操作はいっさいなし。マウスだけでプレイが楽しめるのだ。プレイ中に出せる命令は、代打、バントなど全部で11種類。このゲームは、アクション的な部分はまったくないSLGなので、的確な采配(さいはい)を振るうことが勝利への第一歩だぞ。

ゲームは自分の指揮するチームの選択からスタート。そのときに１人の選手を育てることができる。小学校１年から野球を始めてプロ野球選手になるまで、明日のスターを目指して育てよう。能力の高い選手に育てるのはかなり難しいぞ。

目指せ！プロ野球の星!! キャラクタを育てるのだ

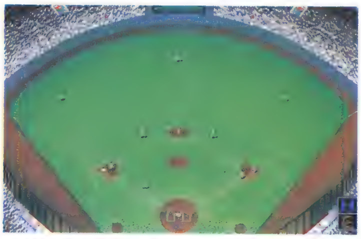
チーム選択のときに１人の選手を育てることができる。小学生から高校生まで、10種類ある練習メニューの中からスケジュールを組んで、選手の技術や体力を上昇させるのだ。高校を卒業すると球団に入ることになるが、能力に不満があれば大学に入れたり、社会人にしたりもできるぞ。

○帽子、ソックスなど、部分ごとに選択できる



○練習メニューをうまく調整しないと使いものにならない選手ができることもある

○非常にリアルな動きをするキャラクタたち。特に投手の投球フォームのなめらかさは必見



○打者が打つと、この画面に切り替わる。アリみたいな選手が動くのはなかなかカワイイぞ

ゲームモードは５つ。そのうち通信モード以外には練習試合とオープン戦の２つがある。残念ながらペナントレースモードはない。実はパソコン通信を利用する３つのモードの中に、全国のプレイヤーとペナントレースを競う通信リーグ戦があるのだ。そのほか、数十ある過去のチームのデータを呼び出して対戦する通信対戦もあり、データの豊富さには目を見張るものがあるぞ。

○試合が終了すると、キャスター風のお姉さんが結果を教えてくれるのだ

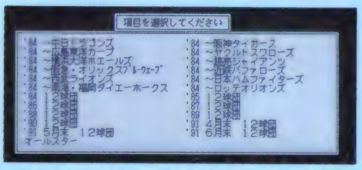
ゲーマーの談話室

「『野球道』『やじペナ』なんかと同じタイプのSLG」「なんといっても通信での対戦プレイですね」「データ量の多さはスゴイ！」「モデムがないとペナントレースができないってのはちょっと悲しい」

おすすめ度★★★

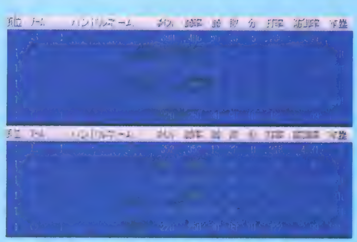
通信モードで３つのゲームが楽しめる

このゲーム最大の特徴は、何といっても通信機能を利用した3つのゲームモード。これには、①全国のユーザーとペナントレースを競う通信リーグ戦モード、②プロ野球史上に残る有力チームやアメリカ大リーグのチームと自分のチームを対戦させることのできる通信対戦Ａモード、③それら（②）のチーム同士を対戦させる通信対戦Ｂモードがある。どのモードも、データのやり取りによる対戦プレイ。ゲームを起動するだけですぐに通信できるのが便利だ。ホストコンピュータのデータは毎月更新されているので、リアルタイムなデータでプレイを楽しむことができるのが魅力なのだ。



○通信対戦ＡとＢで選べるチーム数は数百。どれにしようか悩んじゃうね

○歴代年度のオールスターチームのラインアップを並べてみる。まったくすごい面々だ



○通信リーグ戦ではまず個人成績を競う。全国が相手なので上位に食い込むのは難しいぞ

モニタープレゼント5本

SLG+RPGで中国統一を目指せ!!

三国志演義

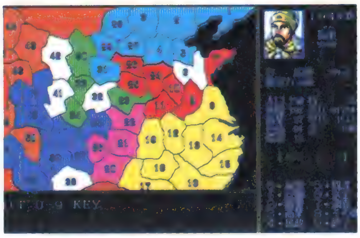
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3800円

■発売中/ソフトプラン ■発売中

ソフトプランのおなじみ3800円シリーズ最新作だ! 今度は吉川英治氏の小説でも有名な、三国志がテーマのSLG+RPG。SLGを楽しみながら、RPGをプレイできるというゼイタクなゲームなのだ。

SLGモードではまず、劉備、曹操など7人の君主から1人を選ぶ。プレイできるのは1人のみで、シナリオは1つだけ。すべてのエリアを自国の領土にすればゲームクリア。季節ごとに1ターンになっていて、それぞれ内政、行軍、合戦、事件の4つのフェイズに分かれている。内政フェイズは、軍備を整えたり開墾などを行い、行軍フェイズで軍団の移動を行う。合戦フェイズは、一騎打ちや火責めなど、「三国史演義」そのままのノリで戦いが楽しめるぞ。

また、内政フェイズで行脚コマンドを選ぶとRPGモードになる。配下の武将を1人選び、中国大陸を冒険させるのだ。ただし、一度冒険に出した武将は、スタート時の国に戻るまで、SLGモードでは使えない。町には有能な人材がいるので、彼らを自国の配下にすることもできるぞ。在野の士には、諸葛亮孔明などの天才軍師も混じっているし、彼らを味方にすることが勝利への第一歩なのだ。



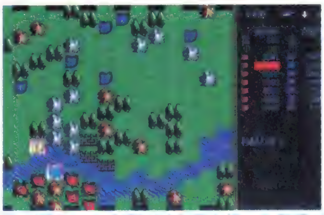
左に全体マップが表示され、右に詳細データやコマンド表などがある。右上は君主の顔のグラフィック。武将それぞれにも用意されている

君主選択の画面。それぞれの君主のおおまかなデータが並んでいるのだ

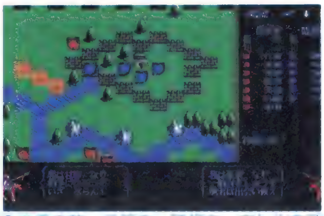
合戦には迎撃作戦と守城作戦があるが、一番部隊が全滅すると負けになる

これぞ三国志の魅力! 地駆ける武将たち

三国志の魅力といったら何といっても個性豊かな武将たち。合戦でも、もちろん大活躍する。たとえば、武将同士による一騎打ちや火責め、水責めなどの策略を使うことができ、まさに気分は赤壁の戦いなのだ。



攻撃は、より高い知力値を持った武将がいるほうが先攻。軍師は絶対に必要なのだ



戦場の花、武将の一騎打ち。申し出を断わることも可能だが、兵士数が減少するぞ

ゲーマーの談話室

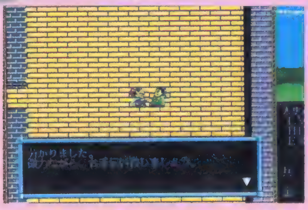
「システムがよく練られているね」「まあ、これまでのシリーズとほぼ同じだけど」「値段の割にボリュームがあるぞ」「RPG部分はいいんだけどSLG部分の操作がちょっと面倒」「スピードも少し気になるかな」

おすすめ度★★★

イベントがたくさん!

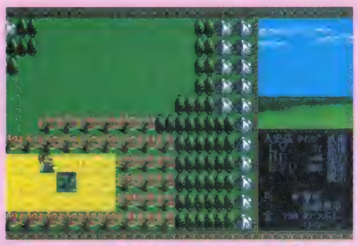
RPGモード~中国大陸を大冒険!

RPGモードは、これだけで1本のゲームといえるほどの出来栄え。システムは『ピンク・ショック・パイレーツ』シリーズとほとんど同じ。主人公となる武将は、君主以外なら誰でもOKだけど、ある程度能力の高い武将じゃないとツラいかも。敵として登場するのは、この時代を荒らした山賊集団、黄巾族。武将は彼らを退治しながら、中国大陸を冒険することになる。ゲームとしてはごく普通のフィールド型RPGなので、SLGしかプレイしたことのない人でも大丈夫。もちろん、イベントも盛りだくさんで、三国志ファンならばニヤリとしてしまう人物も大勢登場するのだ。最後には、あっと驚くようなエンディングが待っているぞ。



在野の軍師、諸葛亮孔明を味方に引き入れた

果てしなき旅は続く!!



フィールドのあちらこちらに町がある。宿もあるが、泊まるとSLGモードに戻ってしまう

戦闘は『ピンク・ショック・パイレーツ』と同じ。SLG面の画面で敵にぶつかると戦闘に

町で伝説の名医のウワサを聞く。この辺に住んでいるということなので、東方にしよう

モニタープレゼント3本

キミは聖戦士となって戦うのだ！

聖戦士ダンバイン

～バイストン・ウェルの炎～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ファミリーソフト　■発売中

TVアニメ「聖戦士ダンバイン」の世界を舞台にしたシミュレーションだ。システムは、同ソフトハウスのSLG『機動戦士ガンダム　デザートオペレーション』を、よりパワーアップしたものを採用しているぞ。まず、プレイヤーはシナリオゲーム（以下単独シナリオ）とキャンペーンゲーム（以下キャンペーン）とから、どちらでプレイするかを選ぶのだ。

単独シナリオは1つのマップをクリアすれば終わるもので、10本用意されている。これらは、どのシナリオからでも好きな順番でプレイできるぞ。それに対し、キャンペーンも同じく10本のシナリオから構成されているが、決められた順番でしかプレイできない。しかし、キャンペーンではTV版「聖戦士ダンバイン」をアレンジしたストーリーのビジュアルシーンが用意されており、ゲームを盛り上げてくれるのだ。

プレイヤーは、バイストン・ウェル制覇をもくろむドレイク＝ルフトのドレイク軍、それを阻止せんとする反乱軍のいずれかの指揮官となる（キャンペーンでは反乱軍でしかプレイできない）。オーラバトラーやオーラシップはもちろん、ウイングキャリバー、オーラボムなども多数登場するぞ。これらを指揮して侵攻していくのだ。勝利条件は、敵軍の旗艦を撃破すること。逆に自軍の旗艦を撃破されてしまうと敗北なので、自軍の旗艦だけは死守するようにしよう。対戦プレイもできるので、友達とバイストン・ウェルの世界で対決なんていうのもいいかもしれないね。

○オーラシップに着艦後、再出撃する際は最高4種類から装備する武装を選択可能だ

○旗艦と言うと変かもしれないが、オーラバトラーが旗艦になることも……

○補助機能として全ユニットの性能表を見ることもできる。利用しよう

○攻撃するときは、敵との距離などを考えて武器を選択しよう

○今回の攻撃は「支障なし」だが、味方機3機以上で敵を包囲すると攻撃の命中率が上がる

○オーラバトラーだけでなく、ウイングキャリバーと合体したユニットも登場する

ゲーマーの談話室

「ゲームシステムは『～デザートオペレーション』とほとんど同じ」「だから操作性も同じじなのだ」「ちょっと遅いかな」「マップ10枚、ビジュアルシーン入りのキャンペーンはいいね」「これはオタク心をくすぐるぞ」

おすすめ度★★★

キャンペーンゲームはここが違う！

単独シナリオとキャンペーンとの違いはいくつかある。最も大きな違いは、やはりTV版のものをアレンジしたストーリーが付き、そのストーリーのビジュアルシーンを見ることができる点だろう。ただ、TV版の主人公側である反乱軍でしかプレイできないのはドレイク軍ファンにはちょっと残念かな？　それから、そのシナリオで敵に撃破されなかった一部のユニットは次のシナリオに持ち越されるのだ。これでよりユニットに愛着がわくというものだね。また、増援のルールも違っていて、特定のターンになるとマップ上に増援ユニットが現れるぞ。そのほか、モラル（士気）ルールも加わり、士気が一定値以下になるとゲームオーバーなのだ。

○キャンペーンゲーム最大の売りは、このビジュアルシーンだ。彼は主人公のショウ＝ザマ

モニタープレゼント3本

コーチとなり女子ボクサーを育てよう

ボクサーメーカー

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ハート電子産業
■発売中

怠けず練習に励むのだ!!

ゲームの目的は、下戸舞麻未流(しもとまいまみる)ちゃんを女子ボクシング、世界フェアリー級チャンピオンに育てること。しかし、一口にチャンピオンに育てるといってもランキングはまだ29位。上には、29人もいるのだ（0位の人がチャンピオン)。そこで、まずは彼女を「トレーニングモード」で鍛えよう。ここではトレーニングの日程を決めてあげるのだ。トレーニングを積んで強くなったら今度は試合だ! 対戦相手は、手近なランキングの人から選んで戦うのが無難だぞ。ある程度鍛えると、それ以上は成長しなくなるので、適当な時期を見計らって試合をさせよう。「試合モード」でプレイヤーができるのは、どのパンチを優先的に使うかとか、フットワークをするかしないかなどのアドバイスのみ。アドバイスは20秒たつごとにできるが、ダウンやクリンチのときはその20秒後となってしまう。必殺パンチが使えるようになっても、1試合3回しか使えないので、ここぞというときに使おう。

1週間ごとにスケジュールを決めて、彼女を鍛えてあげよう。どこを鍛えるかはプレイヤーしだい。上半身筋力トレーニングを選ぶと上半身FW、体力、パンチ力などがアップする。ストレスがたまってきたら、休ませてあげないと練習しなくなっちゃうぞ。

こんな感じで勝ち進み、少しずつランキングを上げていくのだ。そうすると、たまに下位の人から挑戦を申し込まれたり……なんてこともあるぞ。ほかの人たちもチャンピオンの座をねらって戦っているので、ランキングは日々変動している。チャンピオンになるその日までガンバルのだ!

ゲーマーの談話室

「平均的に鍛えればチャンピオンに育てられるみたい」「そんなに難しいSLGじゃないね」「試合時のアドバイスを20秒ごとにするのが面倒」「試合中のグラフィックとか、対戦相手によって変えれば良かったのに」

おすすめ度★★★

目指すはチャンピオン!

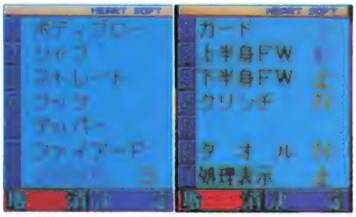
まずは対戦相手を選ぼう。画面左下に写っている人がチャンピオン

ランキング28位のM・ディアス。この女性(?)とまずは戦うことに。きちんとトレーニングしていれば大丈夫

ランキング13位のY・オンディ。ランキングのわりには、パンチ力がある。無理をして戦うとあっさり負けるかも

いつまでもトレーニングばかりしていてもしょうがない。チャンピオンを目指すのだから、ランキングを上げなくてはならない。対戦相手は彼女の強さに合わせて選ぶように。試合が始まってしまうと、プレイヤーにできるのはアドバイスをすることだけ。よ〜く考えて指示してあげないと苦戦するぞ。K.O.もしくは15ラウンド戦い終わっての判定で勝敗は決定するのだ。

ついに試合開始!! 適切なアドバイスをしてあげよう。チャンピオンの座をつかむまでは、負けるわけにはいかないぞ



試合中にプレイヤーがアドバイスできるのはこれだけ。後は、麻未流を信じるだけだ。練習の成果を発揮するのだ

激しい攻防戦の末、ノックダウン寸前!! このままたたきのめせ!

勝利の女神は麻未流に微笑んだ。これで一歩チャンピオンに近づいた

ただ今移植進行中!!

◎『ヴェインドリーム』(98版)。グラフィックはすべて400ラインに描き直されているぞ

今月は発売日が決まったものから順に紹介していこう。まず、7月にX68K版が発売された『ジーザス2』(エニックス)の98版が、早くも9月22日に発売が決定。9月27日には『機動戦士ガンダムクラシックオペレーション』(ファミリーソフトとソフトベンダー武尊から同時発売)X68K版が発売される。また、『ダイナソア』(日本ファルコム)のTOWNS版が10月25日、『魔導物語1-2-3』(コンパイル)98版は11月29日に発売日が決定した。

まだ発売日は決まっていないけれど移植されることが決まったゲームをいくつか。一昨年98版が発売、昨年X68K版へと移植された『天下統一』の88版『天下統一88』(システムソフト)が10月ごろ発売されることになった。それから、98ユーザーから移植希望の多かった『フレイ』(マイクロキャビン)98版が12月に発売されることに。同じく12月に『ロボクラッシュ』(システムソフト)98版が。これはMSX2版とは大幅に変わって、バトル中心になる予定。そのほか、『ワールドゴルフIII』(エニックス)X68K版の発売が決定。現在好評発売中、『ソーサリアン』(ソフトベンダー武尊)MSX2版の追加シナリオ『戦国ソーサリアン』が、年末発売を目指して移植進行中だ。

TOWNS版、X68000版への移植が増えてきたぞ!

TOWNS版 プロヴィデンツァ
ソフコム

98版からの移植。切り絵のような独特の絵柄のグラフィックと、モンスターを魅了して仲間にできる(最大12人までのパーティを組める)ことが特徴のRPGだ。このTOWNS版は、おもにグラフィック面を強化。発売中。

◎◎基本的には98版と同じ。TOWNS版ということで、よりグラフィックが美しく

X68000版 コラムス —対戦モード付—
システムソフト

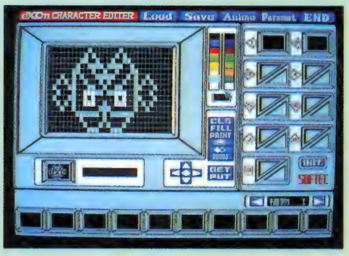
あらかじめ用意された相手(コンピュータ側6人)と対戦できたり、力の差によってハンデをつけたりできる対戦モードが売り。もちろん2人プレイもOK。9月発売のX68K版に続き、12月には88版の発売も予定されている。

◎◎X68K版らしく、98版にくらべると、かなりハデな色だね。上の画面が1人プレイモードで、下が対戦プレイモード

X68000版 eXOn
日本ソフテック

気候や動物の繁殖期を操作し、どちらがより生物を進化させられるかをコンピュータと競うSLG。生物や、マップを自作できるエディタ機能付き。98版からの移植になるが、とくに大きな変更点はない。9月20日発売予定。

◎◎ちょっぴり画面がワイドになった。上がゲーム基本画面。下がキャラクタをエディットしている画面だ



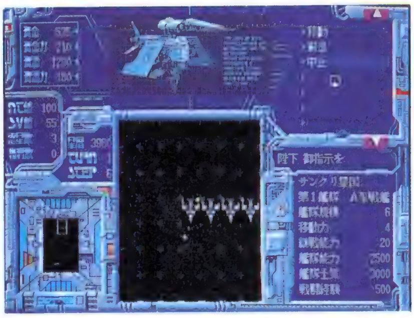
『シュヴァルツシルト』シリーズ TOWNS版『I』、X68000版『II』この秋、続々と発売!

どちらもシステム上での大きな変更点はないが、グラフィックとサウンドの面でパワーアップ。今回は、『シュヴァルツシルト』の世界を中心に紹介するぞ。

TOWNS版 シュヴァルツシルト 狂嵐の銀河

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM+3.5HD	価格未定
MSX2	3.5DD	9800円

■発売元/工画堂スタジオ
■発売日/未定



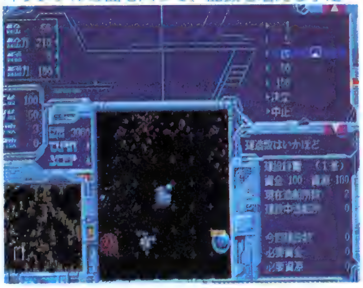
○戦闘シーンは、これまでに発売されている機種同様、迫力あるアニメーションで見せてくれるぞ

工画堂スタジオが、TOWNS版に初挑戦するゲームだ。やはり他機種にくらべると、ちょっと縦長の画面になっている。

ゲームの舞台は、シュヴァルツシルト銀河の外縁ジロ星団。プレイヤーは、16の国の中の1つであるサンクリ星国の新王として、反乱軍鎮圧に乗り出すのだ。このゲームは、シュヴァルツシルト銀河の史実をたどる形で進めていく、「シナリオシミュレーション」という新しいタイプのジャンルを生み出した作品だ。

○各国の首相の顔グラフィックも健在。このTOWNS版のグラフィックは256色モードで描かれているので、より立体的になっているね

○TOWNS版のCD-ROMということで、BGMは当然CDから流れるぞ。TOWNS版オリジナルの曲も入って、曲数も増える予定



○操作はマウスで行う(キーボード、パッドには対応していない)。このほうが、よりプレイしやすいってわけだね

X68000版 シュヴァルツシルトII 帝国ノ背信

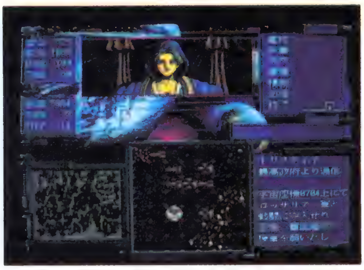
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
MSX2	3.5DD	
X68000シリーズ	5HD	価格未定

■発売元/工画堂スタジオ
■発売日/9月下旬

○戦闘シーンは、他機種と同じくコンピュータグラフィックスっぽいワイヤーフレームのグラフィックがアニメーションする

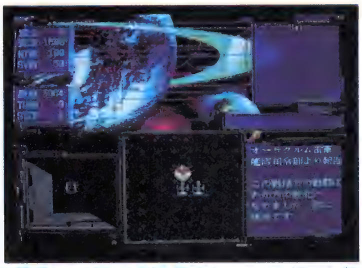
○X68K版独特の色づかいによって、よりメタリックな雰囲気が出ている

○戦艦や戦闘時のグラフィックを表示させなければ、よりスムーズなゲーム展開が楽しめるのだ



『II』は、最初に発売された98版『I』を、よりプレイしやすく改良、他機種への移植ごとにバージョンアップされてきた。

プレイヤーが操るのは、シュヴァルツシルト銀河内ソマリ星系に位置する新王国オーラクルム。領土拡大のため侵攻を開始した軍事国家ロッサリアに対抗するための戦力増強を優先すべきか、または友好国に援軍を派遣するかの選択からゲームは始まるのだ。



○質感たっぷりの背景グラフィック。ゲーム内容は他機種とほぼ同じだけど、グラフィック面ではやっぱりトクした気分だね

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

各ソフトハウスから年末の新作が発表される季節となりました。まだ画面とかはお見せできないけれど、お話だけでも……ということで、今月はぜひ「ゲーマーの新作最前線」をじっくり読んでほしい。きっと、キミの待っていたゲームがあるはず？

※このコーナーで紹介している画面は発売中のものを除き、すべて開発中のものです

アークスIII

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／10月18日

アルカサスの地を舞台に繰り広げられるファンタジーRPG『アークス』。そのシリーズ第3作目がついに登場／　登場キャラクタは、前2作ですっかりおなじみのジェダ、ピクト。そして前作『聖剣戦争』で登場したスー・ニーなどに加えて、新キャラクタも登場するぞ。

物語は、『I』をやった人なら懐かしいプルデンシア城から始まる。しかしその城も戦火の中。そこには2つの人影が。1人はピクト。もう1人は、かつて「精霊の試練」で共に戦ったヴィド・シア。2人は剣を交えることに……。ピクトの前に倒れるヴィド。最後になって自分の愚かさを悔やみ、後のことをピクトに託す。こうして再びピクトは旅立つことになった。

今回システムで変更されたのは、経験値が導入された点だ。3D画面もかなり凝ったグラフィックになっている。そして、今までどおり、ところどころに散りばめられたビジュアルシーンは、いっそう物語をドラマチックに盛り上げてくれるぞ。

冒険の舞台となるアルカサス全土のマップ。シリーズ1作目をやった人なら見覚えがある場所もあるのでは？ミリュウの塔や神殿なんかもあるしね

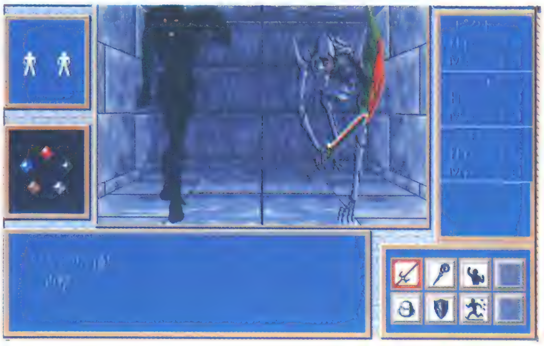
酒場にいる吟遊詩人に1曲歌ってもらおうかな

炎上するプルデンシア城。いったい何が起きたのだろう？

冒険の中心人物となるのがこのお2人、ピクトとスー・ニーなのだ

途中から仲間になってくれるクレイス。彼は治療魔法を使うことができるので、戦闘のときに役立つぞ

仲間とともにミリュウの塔の中を探検することに。今回は3Dマップになっている。前方には宝箱がたくさん見えるではないか／



画面狭しと登場してくるモンスターたち。今回は経験値も得られることだし、倒しがいがあるぞ

シャドー・オブ・ザ・ビースト

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 9800円

■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／9月下旬

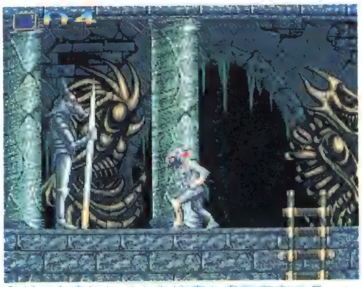
○ビーストに改造されてしまった主人公の悲痛の叫びが響きわたるオープニング

○草原を走っているとこんな場面がある。いきなり大きな手が生えてくるのだが破壊不可能。とにかくよけるしかないのだ

○ひたすら敵を倒しつつ先へ進め！コンティニューモードもあるので、安心だね

欧米でヒットした英国シグノシス社の『シャドー・オブ・ザ・ビースト』が、TOWNSに移植されるぞ！　ストーリーは、ビーストに改造されてしまった主人公が、彼を改造した張本人であるボスビーストに復讐するというもの。横スクロールのアクションゲームだ。基本攻撃として、パンチ、キックがあるが、剣、銃、魔法といったアイテムを入手することで、さまざまな攻撃ができるようになる。

最高13重スクロールする美しい画面、リアルな動きのキャラクタはオリジナル版そのままに、CDによる臨場感あふれるBGM、オープニングやイベント時のアニメーションによるビジュアルデモといったTOWNSならではの改良が加えられている。また、マップ上にはさまざまなトラップや仕掛けがあって、それを通過するために道具を探す必要があるといった、元のゲームにはなかった謎解きの要素も入っているぞ。



○ゲーム中にはこんな迷宮も多数存在する。いたるところにトラップが仕掛けてあるので、用心して進もう

飛翔鮫

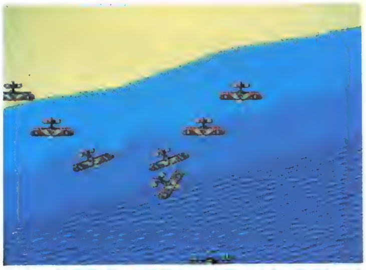
X68000シリーズ | 5HD | 8800円

■発売元／KANEKO
■発売日／10月25日

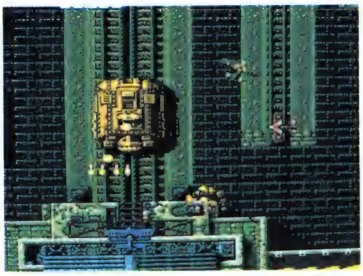
アーケードゲームの縦スクロールシューティング『飛翔鮫』がX68K版に移植されることになった。全5ステージ構成。自機はプロペラ機だが、特定の敵機の編隊を全滅させることによって出現するアイテムを取り、ショット（通常弾）をパワーアップしていく。そのため、パワーアップ時にはプロペラ機とは思えないほどの攻撃力を持つことができるのだ。さらに、自機には超強力な破壊力を誇るボンバー（爆弾）を通常3発搭載しており、緊急時にはこれを使って危機を回避するのだ。また、大型戦車や戦艦、大型爆撃機などの巨大キャラが登場するなど、アーケード版そのままの移植となる。

製作は、この作品からパソコン界に参入するKANEKO。この『飛翔鮫』を初めとして、今後3～4か月おきに、東亜プランのアーケードゲーム『究極タイガー』、『TATSUJIN』、『鮫！鮫！鮫！』などを移植・発売していく予定とのこと。

○巨大戦艦もいるぞ。多数の砲台からの攻撃と、敵戦闘機との連携攻撃だ。ここはボンバーを使うか？



○赤い敵戦闘機の編隊を全部倒せば、自機のパワーアップアイテムが出現するぞ



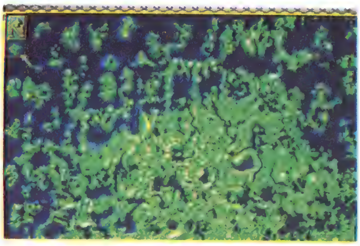
○レールの上を走る列車砲台が現れた。弾をバラまいてくるヤなヤツだ

○無事ステージクリアすれば、ボーナス得点が入る。うれしーなー

パワーモンガー

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／イマジニア
■発売日／10月下旬(TOWNS版のみ11月下旬)



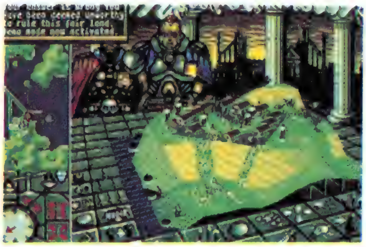
※画面はX68K版のものです

○このマップの中からどの地域でプレイするのか選択する。ずいぶんヘンな地図だね

「ポピュラス」の作者が製作したリアルタイム戦略SLGが、この『パワーモンガー』。もちろんリアルタイム進行だからターン（順番）の概念はなく、放っておいてもゲームはどんどん勝手に進行していくのだ。

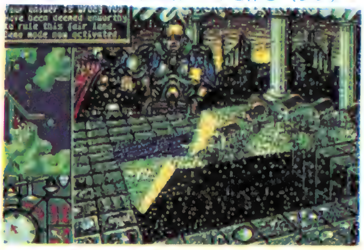
ゲームの舞台となるのは中世ヨーロッパの、とある島。プレイヤーは祖国を追われた若い将軍となって、数人の部下とともに祖国で達成できなかった野望、すなわち国を統一し、自分自身の王国を築くという夢を果たすのだ。このゲームの特徴は「バーチャルリアリティ」、すなわち、疑似現実ともいえるリアルな世界がディスプレイ上に展開されること。だから、島には季節の変化もあるし、住んでいる人々にもそれぞれ個性があるというわけ。そんな島を統一しようというのだから障害もたくさん／　一筋縄ではいかないぞ。最大の敵は、プレイヤーと同じく島を統一しようとしている連中だ。彼らを知力でけ散らして、野望を達成させるのだ。

○マップはこんな感じ。眼帯つけたハゲ（／）のオッサンがミョーにコワイぞ。画面にいるちっちゃい人は、ちょこちょこ動きまわるのだ



○画面はズームアップ、ズームアウトが可能。地形の高低もしっかり表現されていて、かなりリアル。燃える／

○雪だって降っちゃうのだ。もちろん雨も降るけど、写真ではわかりづらいので雪の画面を紹介。雪が降ると人は雪ダルマを作る（ウソ）



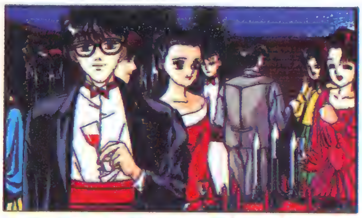
狂った果実

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／フェアリーテール
■発売日／10月上旬

※画面は98版のものです

○秋美は自室のバルコニーから落下。テーブルの上の台に体を貫かれ死亡してしまう

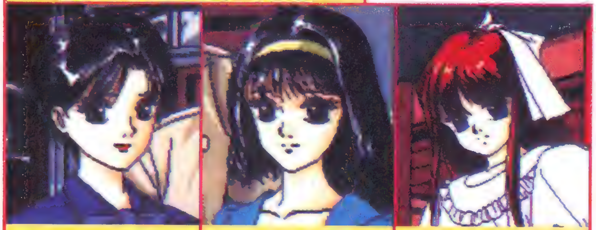


○パーティに出席していた哲と同じゼミの大門は、この後消息を絶ってしまう

主人公・狩野哲は、帝都美術大で油絵を専攻する大学生。ある日、哲は名誉教授である月島教授が毎年行うガーデン・パーティーに出席、そこで会った月島教授の末娘・美夏になつかれ、彼女の家庭教師を引き受けることになった。月島教授の3人の娘たちをまじえた華やかなパーティーを満喫する哲を、次女の秋美が自室へと誘う。そして、ついに事件が起こった／　秋美が自室のバルコニーから転落し、死亡したのだ。事件の直前に秋美と一緒にいたという事実から、容疑者として取り調べを受ける哲。とりあえず証拠不十分のため釈放されるが、その後、哲のまわりで次々と殺人事件が起こり始める……。

『殺しのドレス2』に続くコマンド選択式のサスペンスAVG。今回は、主人公・哲に関係する女性を中心に、狂気に満ちた殺人が繰り広げられる。美少女ゲームでおなじみのフェアリーテールだけに、♡なシーンも盛りだくさんなのだ。

月島家の3姉妹



長女・美冬（みふゆ）　次女・秋美（あきみ）　三女・美夏（みか）

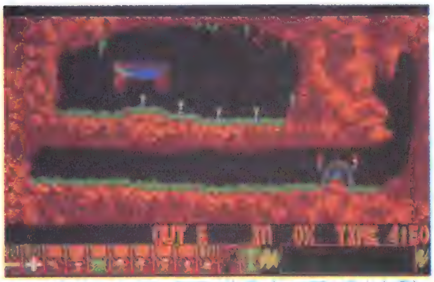
○捜査課の佐竹刑事に取り調べを受ける哲。身の潔白を証明するためにも、真犯人を突き止めなければ／

レミングス

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／イマジニア
■発売日／11月下旬
（X68K版・TOWNS版は発売日未定）

※画面は98版のものです



○第１面だ。この面は足元の岩場（って呼べるかな？）を崩していって、レミングを脱出させるのだ

○ひー／　レミングたちがいっぱい出てきて、レミングだらけになっちゃったぞ

「レミング」は知能を持たない小動物。このレミングの群れを誘導して、面外へと脱出させることが目的の思考型パズルアクションゲームだ。

ゲームがスタートすると、天井の落とし穴からレミングたちが登場して、ちょこちょこと歩き始める。だけど、レミングたちは何も考えずに行動しているので、放っておくと危険なガケやワナなどに飛び込んでいっちゃうのだ。プレイヤーはレミングたちを安全に導くために、そのうちの何匹かに垂直な壁を登る、他のレミングの移動を制止するなどの特殊な力を与えることができる。その特殊な力は、画面下に表示されているアイコンを選択することによって使えるわけだけれど、中には「核爆弾（すべてのレミングを殺す）」なんていう危険なものまであるのだ。全100面、２人プレイもできるぞ。

○落ちる～／　このまま落ちてったら、ベショってつぶれちゃうぞ。ピ～ンチ／

○あひょーん／　出口が見えないぞ。だけど、だいじょーＶ（笑）。画面は左右にスクロールするぞ

ファングス

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円

※アナログディスプレイが必要です

■発売元／エニックス
■発売日／未定

ボスキャラはアニメーションするぞ！

○○○各章に登場するボスキャラの攻撃がアニメーション表示されるのも売りの１つだ。なかなか迫力あるね

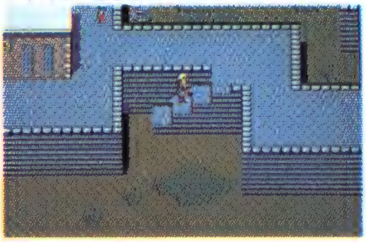
エニックスの新作は、久しぶりの88版オリジナルRPGだ。ゲームの舞台となるのはエリュシオン、メリクリウス、エクセイノスの３つの島からなるエーデルヴァルフ。この国では、人間と狼族が共に暮らしていた。しかし、かつてこの地を襲い封印された魔王が復活。狼族に育てられた青年レムス（主人公）は、魔王を倒すため戦いの旅に出ることに。実は、レムスは闘神マルスと人間の女性レアとの間に生まれた子供なのだ。この国のどこかにいる双子の兄ロムルスとの出会いも重要なイベントの１つ。

ゲームは会話と戦闘を中心に進めていくオーソドックスなRPG。各章ごとに完結する、７つの章から構成されている。

○外マップはこんな感じ。町やダンジョンの中に入ると、違うマップに切り替わるのだ

○人々との会話は大切な情報源。町や村には宿屋、武器屋、道具屋、教会がある

○建物に高さがあるので、ダメージこそ受けないけれど、足を踏み外すと落下しちゃうぞ



○戦闘画面。武器による直接的な攻撃のほか、魔法による攻撃もできるのだ

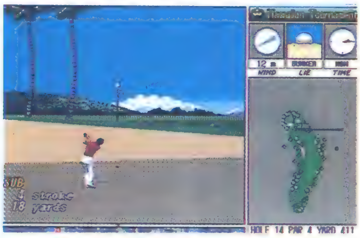
ワイアラエの奇蹟

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

※『遙かなるオーガスタ』ゲーム本体が必要です
■発売元／T&Eソフト
■発売中

○すっかりおなじみになった、スイングシーン。ドライバーで打って、うまいこと風に乗ってしまえば、軽く300ヤードも飛ぶぞ

3Dゴルフシミュレーション『遙かなるオーガスタ』のコースデータが、またまた発売されたぞ。今回の舞台となるのは、ハワイにあるワイアラエ・カントリークラブ。どちらかというとフェアウェイが狭く、直線的なホールが多くて、本格的なドッグレッグはあまりない。けれども、ときおり吹き抜ける貿易風の影響を受けたり、ヤシの木の障害物があったりと、なかなかテクニカルなコースなのだ。

○ありゃりゃ……。バンカーにはまっちゃった。しっかり打たないとリカバリーできないぞ


この『ワイアラエの奇蹟』も、『遙かなるオーガスタ』に入っていたオーガスタナショナルホールがそうだったように、バンカーやクリークの位置などが実在するコースそのまま精密に再現されていて、とってもリアルだぞ。

○ホールアウトすると、こんなグラフィックが表示される。なんだか妙にトロピカル

優　駿

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 6000円

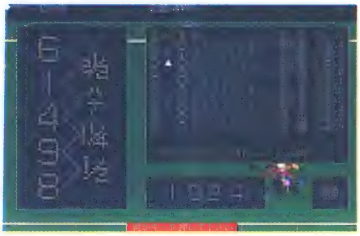
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中

タイトルからも想像できるように、競馬のシミュレーションゲーム。ただし、これまでによくあったタイプの勝ち馬予想やギャンブルゲームとは違って、プレイヤー自身が生産者、馬主、調教師、馬券師となって、競馬を成立させていくというものなのだ。ゲームの流れは、肌馬（サラブレッドの母馬）の購入から始まって、種付け、市場馬の購入、持ち馬の命名、そしてレース出走、馬券購入といった具合。

○肌馬を購入。これらは実在する名馬たちだぞ

○競走馬購入の画面。親馬同士の相性なども考えて選ぼう。価格の単位は万円

このゲームでは、実在の馬や騎手が登場してゲームを盛り上げてくれるのだ。また、レースでは実況中継こそないものの、芝の状態によって馬の走りが変わったり、写真判定もあるなど、かなりリアルに再現されているぞ。


○競馬場ではおなじみのシーンだね。こーゆーのを見て血が騒げば、キミもギャンブラー（？）

デジャヴII
ラスベガスからの脱出

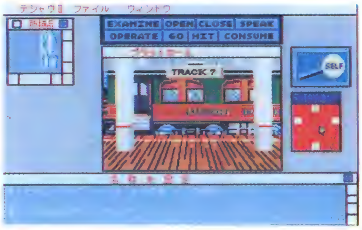
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

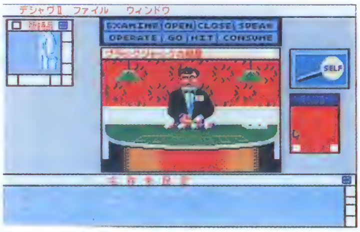
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／バック・イン・ビデオ
■発売中

○まずはバスルームから始まる。今回はいったいどんな事件が待っているのだろう。部屋を出るときは服を着るように

シリーズ2作目。ハードボイルドなセリフ回しと、謎の深さで定評のあったAVGだ。主人公は前作と同じく、元プロボクサーという過去を持つ男エース・ハーディング。システムも前作同様コマンド選択式。ストーリーは前作と直接は関係ないので、『I』をプレイしていなくても楽しめるぞ。

2人のチンピラに誘拐されラスベガスに連れて行かれたエースは、そこで2人のボスであるトニー・マローンに会う。トニーはエースに対し、死んでしまったシゲール（前作に登場）の未払い分11万2000ドルを1週間以内に支払うよう要求し、しかもヘタな考えを起こさないように、ご丁寧に殺し屋まで付けてくれた。今回はこの無理難題を解決しなければならないのだ。

○今回は列車に乗って移動することだってできるぞ。しかも列車が発車すると、窓から見える風景がスクロールするのだ




○ラスベガスということで、もちろんギャンブルができるぞ。これはちなみにブラックジャック。このほかにスロットマシーンもあるのだ

Pubished under License from ICOM Simulations,Inc."Déjà Vu:A Nightmare Comes True™is a Trademark of ICOM Simulations,Inc.Licensed in Conjunction with JPI.

スピンディジーII

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

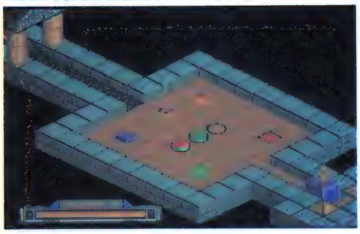
※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／アルシスソフトウェア
■発売日／9月27日(X68K版は未定)

回転するコマを操って、マップ上の出口（ワープゾーン）までたどりつかせるリアルタイムのアクションゲーム。出口は、マップ上のエネルギーカプセルをすべて取ると出現。そのエネルギーカプセルを取るためには、いろいろな仕掛けをクリアしていかなければならないぞ。赤・青・黄・黄緑などのボタンを一定の法則に従って押すことにより、障害物がなくなったり、上下に動く台を止めたりできるのだ。ゲーム中、

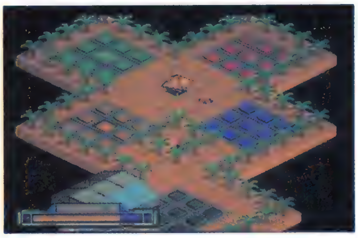
○マップセレクトモード。どのマップからでも始められるので、好みに合わせて選ぼう

コマの持っているエネルギーは時間がたつにつれてドンドン減っていき、なくなるとゲームオーバー。また、高い場所からコマが落ちてもエネルギーは減っていく。コマには慣性が働いているので、なかなか思ったようには動いてくれないぞ。

○真ん中のコマがプレイキャラクタ。ここは赤・青・黄緑など、押すプレートの組み合わせで壁が消える仕掛けになっている



※画面は98版のものです



○溶岩やマップ外に落ちるとミスとなり、左下の青いゲージがなくなるとゲームオーバー

マーキュリー2

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円

※CD付きは1万1800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／マキシマ
■発売日／11月

○地上に着陸する巨大な宇宙船。これはオープニングで出てくる1シーン。もちろんアニメーションするぞ

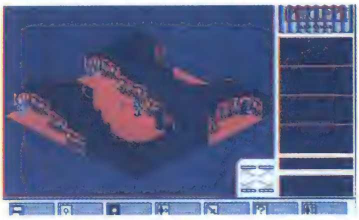
アイソメトリックビュー（等角投影画面）の採用によって立体感を表現したSFファンタジーRPG『マーキュリー』の続編だ。今回は、前作より900年過去の時代が舞台になっている。つまりエンデ族、ファンテュラ族、アポリーク族の間に起きた戦争の初期がストーリーになってるわけ。

主人公は、ファンテュラ族の若者サタン。

○異様に不気味なおっさん（だと思う。たぶん）。なんだか、時代劇に出てくる越後屋みたいな目をしてるね（笑）。きっと悪党に違いない

同族のブラントの裏切りによって死にかけたサタンだったが、エンデ族のアロンによって助けられ、15年間コールドスリープによって生き続けた（この間に3種族間の戦争が始まる）。サタンはファンテュラ族、エンデ族などの仲間を加えて、諸悪の根元ヴィーフェを倒す旅に出るのだ。

○これがウワサのアイソメトリックビューだ。前作をプレイしたことがある人には、もうおなじみ、立体感の表現がなかなか良いね



田村光昭 麻雀ゼミナール

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	7800円

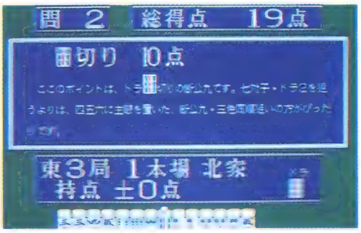
■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／10月21日

雑誌などでおなじみのプロ雀士・田村光昭氏のプロデュースによる、本格派4人打ち麻雀ゲーム。コンセプトは麻雀力の向上。プレイしているうちに、自然に実力アップできるようになっているのだ。

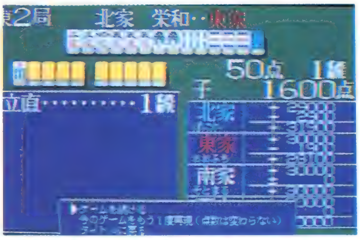
○この人が当ゼミナールの講師・田村光昭氏。知ってるかな？

ゲームモードは「田村氏打ち方拝見」「田村氏と対局」「問題10問」「他流試合」の4種類。これらを使い分けて自分の実力を知り、プロの打ち方を勉強しながら腕を磨くというわけだ。「他流試合」では素人からプロレベルまで、相手の強さを選べるのがうれしい。また、データを記録することができるから、自分のクセなんかもよくわかるぞ。腕が上がったら、隠しモード「王座戦出場」で世界一を目指そう！

○対局中の画面。やっぱり麻雀ゲームは、こういう画面が一番だね



○「問題10問」。これによって、キミの麻雀レベルを知ることができるぞ



○1局終了後、その局を再現することもできる。どこでミスをしたか、などもわかるのだ

指輪物語 第一巻 旅の仲間

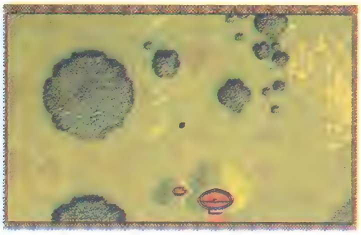
○ゲームはビルボ・バギンズ111回目の誕生パーティから始まる

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

※MS-DOS Ver. 3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／スタークラフト
■発売日／10月30日

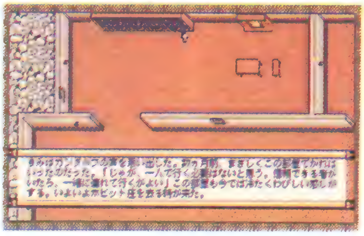
アメリカのインタープレイ社から発売されている、ファンタジーRPGからの移植版なのだ。原作である、J・R・R・トールキンの「指輪物語」が、あまりに壮大なストーリーだったため、これまで何度かゲーム化が試みられたが失敗、ようやく今年発売されたというもの。このあと、残り2巻（『二つの塔』『王の帰還』）の発売も予定されているとのこと。ゲームはフィールドを歩き回るタイプのRPGで、あちこちにビジュアルシーンが盛り込まれている。また、ゲームはアイコンを使って進める形になっているが、出会ったキャラクタとの会話はメッセージ入力行う部分もあるのだ。

ふとしたことから不思議な力を持つ指輪を手に入れたビルボ・バギンズ。彼は、この指輪があまりにも強大な力を持つことを知り、魔王サウロンの手に渡る前に火の山・オロドルインの火口へ投げ込んでしまうよう、甥のフロドに託した。というわけで、主人公フロドの冒険が始まるのだ。



○フィールドマップはこんな感じ。キャラクタのグラフィックはまだ入ってない（黒い点）

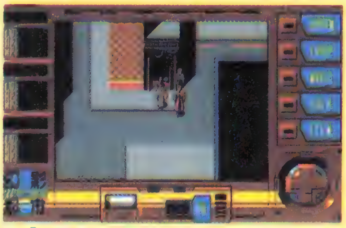
○建物の中。登場人物との会話などはメイン画面の上にウインドゥが開いて表示される



○アイコンも普段は表示されず、敵やキャラクタに出会ったときにのみ表示されるのだ

ゲーマーの新作最前線

「いや〜、今月は11月から12月に発売される予定のゲームがいっぱいありますね」「まず、海外からの移植ものを3本。ポニーキャニオンから『ウルティマVI』（98版）が11月22日発売が決定。これは富士通から発売されるTOWNS版よりも先に出ちゃうみたい」「アスキーからは『ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』（98版・TOWNS版）が12月13日に」「OOPS／ウィザードリィのコーナーでも以前紹介した、『ウィザードリィ』の最新作ね」「あとは、これまでタイトーのアーケードゲームを中心にTOWNSへの移植をしてきたピングから、手術を疑似体験できるSLG『ライフ&デス』（TOWNS版）が11月ごろ。98版も同時発売で、こちらはアローマイクロテックスが発売元」「ピングからは、年内に『パラメデス』（TOWNS版）、『ヴォルフィード』（TOWNS版）も発売される予定」「さてお次は、9月から12月までに5本の新作が予定されているシステムソフトのラインナップ」「9月20日発売は『エアーコンバットIIシナリオ集』（98版）。10月はアメリカンフットボールのSLG『プレイメーカーフットボール』（98版）。11月は『天下統一II』（98版）。12月は『ブルトン・レイシナリオ集Vol.3』（98版・X68K版）と、第2次世界大戦における東部戦線での戦いを描いたSLG『パンツァーカイル〈仮〉』（98版）の2本」「マイクロキャビンからは、オリジナルのRPG『幻影都市』（98版・MSXturboR版）が11月下旬発売予定」「98用5HD版は88VAにも対応します」「12月中旬には、ファミリーソフトもオリジナルのRPG『ヴェルスナーグ戦乱』（X68K版）を予定しているね」「最後に、光栄から12月に発売される予定の2本」「まだタイトルは秘密だけど、1本はリコエイションシリーズ第4弾で、もう1本は歴史SLG。どちらも98版とのこと」



○『幻影都市』(98版)の画面。ごらんのとおり、6頭身のスリムなキャラクタが魅力的!?

○『ウルティマVI』（98版）は、斜め上から見た画面になり、アイコンで操作するのだ

○○98版・TOWNS版に先がけ11月15日に発売されるIBM-PC DOS／V版『ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』の画面

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※この表はゲーム名の五十音順になっています。また、この情報は8月20日現在のものです。

ソフトベンダー武尊で発売のソフトのみ、すべて価格に消費税が含まれています。

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
アークスIII	ウルフ・チーム		10月中旬 価格未定						
AQUALES	エグザクト			9月12日 8700円					
ARTEMIS (アルテミス)	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	10月下旬 7800円		
伊忍道・打倒信長	光栄	発売中 9800円	9月下旬 9800円	発売日未定 9800円	発売日未定 1万1800円		11月未定 9800円	11月未定 1万1800円	CD付きはプラス2400円
ヴェイン ドリーム	グローディア	発売中 8800円	9月21日 9800円	発売日未定 価格未定	媒体・発売日未定 価格未定		発売日未定 価格未定		
エアーコンバットII シナリオ集	システムソフト		9月20日 5000円						要『エアーコンバットII』 ゲーム本体
AD®ヒーロー・ オブ・ランス ※1)	ポニーキャニオン	発売中 ※2) 7500円	発売中 7500円		発売中 7500円		9月21日 7500円		
eXOn	日本ソフテック		発売中 9600円	9月20日 9600円					
エリート	マイクロプローズジャパン		10月中旬 価格未定						
KIDS特殊行動警察	グレイト		9月未定 6800円	発売日未定 6800円					
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	ファミリーソフト		発売中 9800円	9月27日 9800円					
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	ソフトベンダー武尊			9月27日 7100円					
キミだけに愛を…	GAMEテクノポリス		発売中 7800円	10月未定 7800円			9月中旬 7800円		
キャメルトライ	電波新聞社			9月下旬 8800円(予価)					
CAL II	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	10月上旬 7800円		
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	カクテル・ソフト		発売中 7800円	9月下旬 7800円			9月下旬 7800円		
QUINTIA ROAD	グレイト		10月下旬 8800円	発売中 8800円					
狂った果実	フェアリーテール		10月上旬 7800円	10月上旬 7800円			10月上旬 7800円		
校内写生Vol.1～3	フェアリーテール		発売中 各4800円	9月下旬 各4800円			9月中旬 各4800円		
ごくらく天国 ～巨桃の塔之巻～	真実プロ		9月中旬 6800円						

※1)X1turbo版(7500円)も発売中
※2)PC-88SRシリーズ(5D)版とPC-88VAシリーズ専用(5HD)版が発売中

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
COSMIC PSYCHO	カクテル・ソフト	9月14日 7800円	9月14日 7800円	9月14日 7800円			9月14日 7800円		CD付き
コラムス 対戦モード付	システムソフト	12月未定 7800円	発売中 7800円	9月未定 7800円					
サーク〜ガゼルの塔〜	マイクロキャビン	発売中 7800円	発売中 7800円				9月未定 7800円		
サイレントメビウス	ガイナックス		発売中 1万4800円	発売中 1万4800円	9月20日 1万4800円				
沙織	フェアリーテール		10月中旬 価格未定	発売日未定 価格未定			発売日未定 価格未定		
斬II〜陽炎の時代〜	ウルフ・チーム		9月20日 9800円						
THE ATLAS	アートディンク		発売中 1万800円		10月18日 1万800円(予価)				
ジーザス2	エニックス	発売中 8800円	9月22日 8800円	発売中 8800円					
シャドー・オブ・ザ・ ビースト	ビクター音楽産業				9月下旬 9800円				
シャングリラ	エルフ		発売中 7800円	9月26日 7800円					
雀皇登龍門II	ゲームアーツ		9月12日 9800円						
シュヴァルツシルトII	工画堂スタジオ	発売中 9800円	発売中 9800円	9月下旬 価格未定			発売中 9800円		
JOKER (ジョーカー)	パーティーソフト		9月上旬 7800円	9月上旬 7800円			11月未定 7800円		
人生クイズゲームだ 〈仮〉	ユーコム		9月30日 5800円	発売日未定 5800円			発売日未定 5800円		
スピンディジーII	アルシス ソフトウェア		9月27日 8700円	発売日未定 8700円					
スペース インベーダー	ウィズ		10月10日 7800円						
ソープランド ストーリーII	ハード	発売中 5800円					10月未定 5800円		
それゆけ ナンパくん	VIRGIN HOUSE		10月4日 6800円			発売中 6800円			
ダーウィンズジレンマ	スタークラフト		発売中 7800円	10月上旬 7800円		発売中 7800円			
ダイナソア	日本ファルコム	発売中 9800円	発売中 9800円		10月25日 9800円				
田村光昭 麻雀ゼミナール	ポニーキャニオン		10月21日 7800円						
ディスクステーション マップ&コンストラクション	コンパイル		9月20日 3980円						
ディスクステーション #30	コンパイル						10月8日 1940円		
ディスクステーション 98 6号	コンパイル		10月18日 3980円						
天下統一88	システムソフト	10月未定 9800円							
天使たちの午後IV	ジャスト		9月未定 価格未定						
ドラゴンクイズ	コンパイル						9月20日 6800円		
DRAGON PINK	ストライカー		9月下旬 価格未定						

ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNS		MSX2		備考
		5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM	
NOAH	M.N.M Software		発売日未定 7200円	10月下旬 7200円					
バーズテイルII	ポニーキャニオン	9月21日 9800円 ※3)	9月21日 9800円						
はっちゃけ あやよさんII	ハード	発売中 3800円	発売中 3800円	10月6日 3800円			発売中 3800円		
はっちゃけ あやよさんIII	ハード		9月20日 4800円						
バトルチェス	富士通				9月下旬 8800円				
花よりだんご	アクティブ		10月未定 価格未定	10月未定 価格未定					
パワーシンガー	EPIC・ソニー		10月未定 価格未定						
パワーモンガー	イマジニア		10月下旬 価格未定	10月下旬 価格未定	11月下旬 価格未定				
BEAST	パーティーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	9月上旬 7800円		
飛翔鮫	KANEKO			10月25日 8800円					
ピンクソックス6	ウェンディマガジン		10月上旬 3600円				発売中 3600円		
ピンクソックス7	ウェンディマガジン						10月上旬 3600円		
風雅セレクション	風雅システム		10月未定 8800円(予価)						
フェアリーランド ストーリー	エス・ピー・エス			9月中旬 6800円(予価)					
フラッシュポイント2	ドット企画		10月10日 3500円						
ブランディッシュ	日本ファルコム		10月25日 9800円						
プレイメーカー フットボール	システムソフト		10月未定 9800円						
ポッキー2	ポニーテールソフト	発売中 8800円					10月上旬 8800円		
Hot Print	ラナップ		10月18日 7800円						
煩悩予備校2	ソフトウェア ハウスぱせり		発売中 7800円	10月中旬 7800円					
麻雀マスター	ソフトベンダー武尊			9月下旬 7800円					
マーシャルエイジ	ソフバル		9月下旬 7800円						
満開電飾	オフィス恒環		発売中 7800円	10月25日 7800円					
指輪物語 第一巻 旅の仲間	スタークラフト		10月30日 9800円						
ランス3	アリスソフト		11月15日 6800円	10月15日 6800円	発売日未定 6800円				
レイルロード・タイクーン	マイクロプローズ ジャパン		9月下旬 1万1800円						
ロイヤルブラッド	光栄	9月27日 7800円	発売日未定 価格未定				発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定	CD付きはプラス2400円
ROSE	アンジュ		10月18日 7800円						

※3)PC-88VAシリーズ専用(5HD)版

ゲームソフト売れ行きBEST10

■8月1日～8月15日の集計

各ショップとも新作の占める割合が大きい。そのなかでも、アートディンクの2本『THE ATLAS』『栄冠は君に2』がよく売れている。機種別に見ると、やはり98版のゲームがほとんどで、X68000版の『生中継68』や『イース』は上位にライキングされているショップはあるものの売れ行きはいまいち、という感じだ。MSX 2版の『ソーサリアン』は、ソフトベンダー武尊設置店のみの販売なので、この集計上でははっきりしないが、まずまず売れているようだ。TOWNS版のゲームは『ALICEの館CD』のみ。『校内写生Vol. 1～3』を初めとして、美少女ソフトの売れ行きがジワジワと伸びている。

●東京　J&P渋谷店　☎03-3496-4141

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★THE ATLAS(PC-9801)	アートディンク
2位	★ソーサリアン(MSX2)	ソフトベンダー武尊
3位	★生中継68(X68000)	コナミ
4位	↘栄冠は君に2(PC-9801)	アートディンク
5位	★銀河英雄伝説II DX+kit(PC-9801)	ボーステック
6位	↘信長の野望・武将風雲録(PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	光栄
7位	★ベストプレーベースボール98(PC-9801)	アスキー
8位	★ディスクステーション#28(MSX2)	コンパイル
9位	↗伊忍道・打倒信長(PC-88SR)	光栄
10位	★きゃんきゃんバニー・スピリッツ(PC-9801)	カクテル・ソフト

●大阪　マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★THE ATLAS(PC-9801)	アートディンク
2位	★キミだけに愛を…(PC-9801)	GAMEテクノポリス
3位	★きゃんきゃんバニー・スピリッツ(PC-9801)	カクテル・ソフト
4位	★校内写生Vol.1～3(PC-9801)	フェアリーテール
5位	★煩悩予備校(PC-9801)	ソフトウェアハウスぱせり
6位	★ダンジョン・ハーレム(PC-9801)	ハート電子産業
7位	★2069AD(PC-9801、X68000)	ホームデータ
8位	★銀河英雄伝説II DX+kit(PC-9801)	ボーステック
9位	★ナイキ(PC-9801、MSX2)	カクテル・ソフト
10位	★聖戦士ダンバイン(PC-9801)	ファミリーソフト

●福岡　カホマイコンセンター福岡店　☎092-714-5155

順位	ソフト名(機種名)	発売元
1位	★校内写生Vol.1～3(PC-9801)	フェアリーテール
2位	★THE ATLAS(PC-9801)	アートディンク
3位	↗栄冠は君に2(PC-9801)	アートディンク
4位	★イース(X68000)	電波新聞社
5位	★PRESENT(PC-9801)	オレンジハウス
6位	↗エアーコンバットII(PC-9801)	システムソフト
7位	★ALICEの館CD(FM TOWNS)	アリスソフト
8位	↗ダイナソア(PC-88SR、PC-9801)	日本ファルコム
9位	↘レッドストーム・ライジングPC-9801)	マイクロプローズジャパン
10位	★銀河英雄伝説II DX+kit(PC-9801)	ボーステック

★今月初登場のゲームです

8月号モニタープレゼント当選者発表！

●シャーロック・ホームズの探偵講座
鏑木竜司（群馬県）塩原大輔（千葉県）佐倉臣（兵庫県）
●クリスタル　チェイサー
山川真一郎（北海道）浜砂俊紀（山梨県）高尾裕一郎（愛媛県）
●フューチャー　ウォーズ
沖田知明（北海道）吉田享年（山形県）富田基平（神奈川県）
●エアーコンバットII
竹本隆彦（静岡県）川原光良（三重県）川口春雄（和歌山県）
●スターグライダーII
小田原浩幸（埼玉県）平澤應喜（静岡県）柴田浩善（奈良県）
●装甲騎兵ボトムズDEAD ASH
小野寺貴史（茨城県）森洋子（東京都）平賀友道（京都府）
●SMELL OF BLOOD
大貫和弘（栃木県）生野明弘（神奈川県）中務優（大阪府）
●スーパー上海ドラゴンズアイ
福冨英生（栃木県）船津幸裕（長崎県）井出祐樹（大分県）
●大遊言
矢屛隆弘（千葉県）神村正樹（静岡県）楠松範光（兵庫県）
●スターモビール
田中正剛（広島県）田中康士（佐賀県）
●ダーウィンズジレンマ
桧野修一（福島県）定本恭典（岡山県）
●GROUP X
小野寺謙（宮城県）杉山夏樹（静岡県）福永浩司（大阪府）胡正樹（広島県）山本篤史（徳島県）
●ヴェイン　ドリーム
黒川哲史（青森県）奥田和彦（山口県）伊東良（宮崎県）
●プリンセスメーカー
藤原大知（岩手県）大沼克之（栃木県）倉崎智教（高知県）
●ELLE
前田満秀（北海道）藤澤博充（長崎県）中村達也（鳥取県）
●プランマーカー
三沢徳志（神奈川県）角野弘明（福井県）八十川弘隆（佐賀県）
●ARTEMIS
染井秀徳（石川県）樹田昌弘（兵庫県）園田勉（福岡県）
●スウィート　エモーション
軍司安明（茨城県）千光士浩隆（高知県）志岐内博（長崎県）
●カクテル・ソフト増刊号
古川明美（栃木県）南條亨（和歌山県）前田武志（鹿児島県）
●スケバン戦國史
早木康雄（富山県）室本洋（静岡県）半田栄一（岡山県）
●MASTER OF ELEMENTAL
村上雅樹（東京都）小林秀志（京都府）坂本隆裕（兵庫県）

※敬称は省略させていただきました

ゲームジョッキー
Game Jockey

マーブルマッドネス

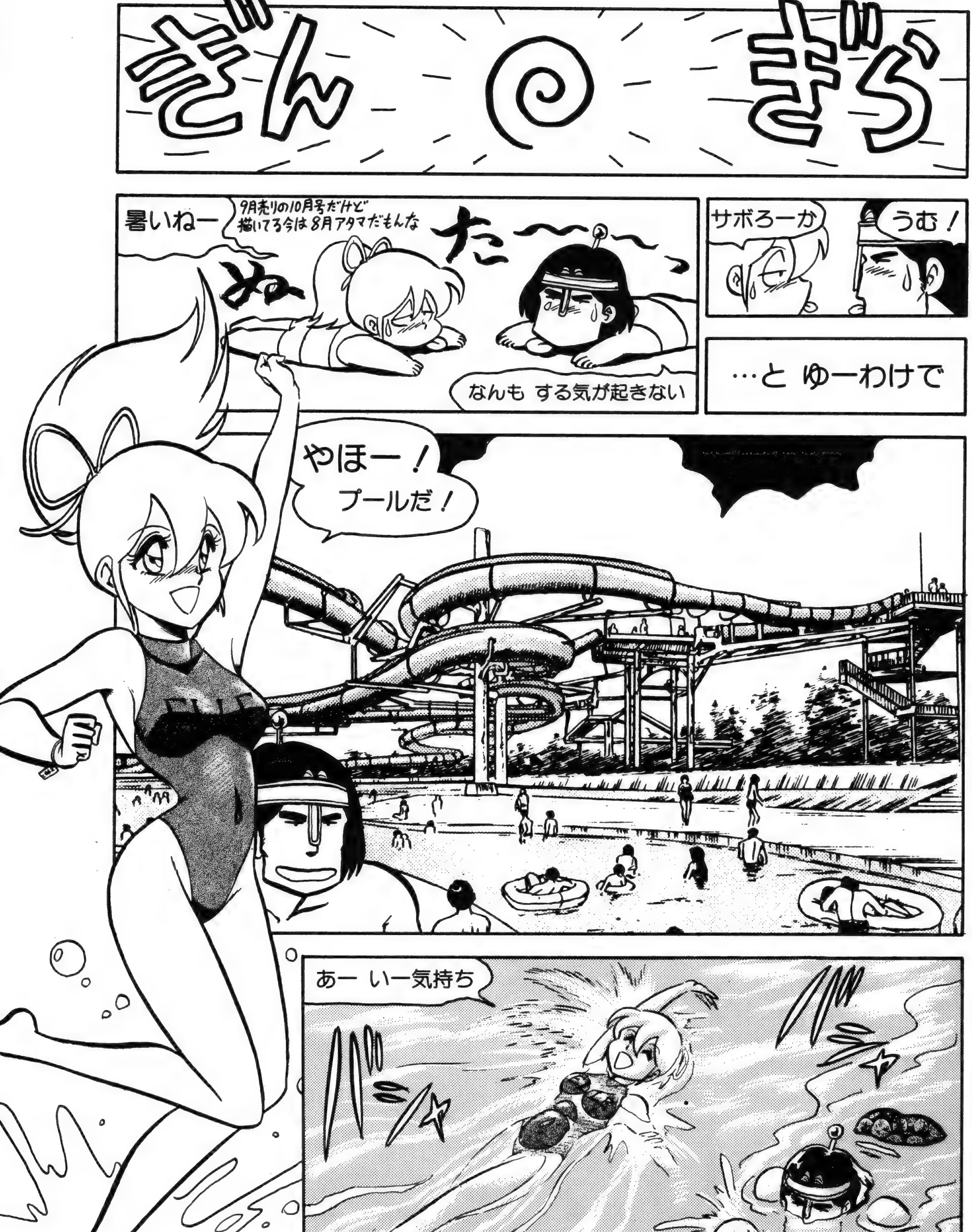
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9700円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／ホームデータ
■発売中

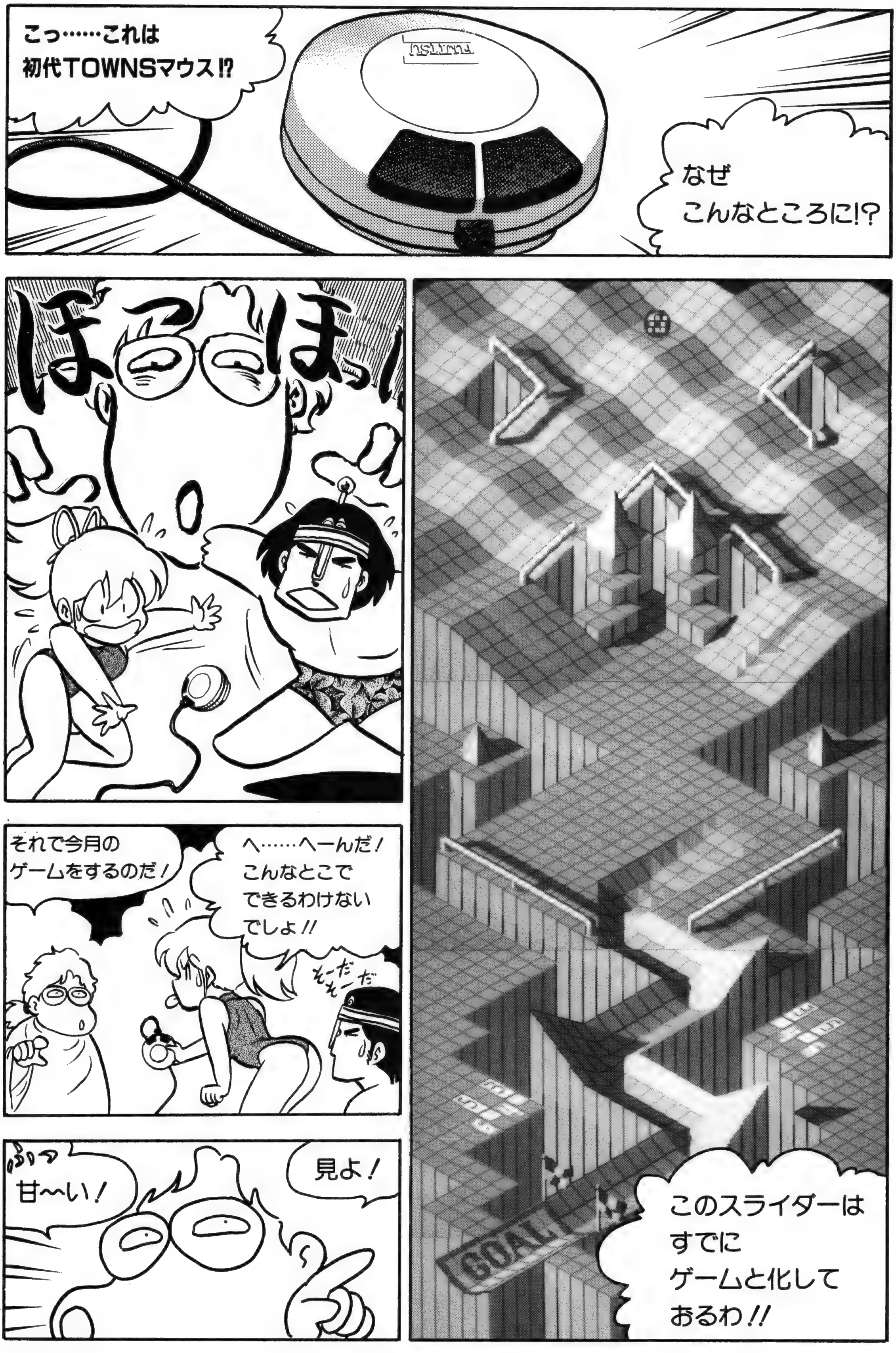
モニタープレゼント3本

その昔、ゲームセンターにボールをゴロゴロころがすゲームがあったのを覚えているかな？　そう『マーブルマッドネス』のことだ。あの懐かしのゲームが最近、各パソコンに移植されている。というわけで、今月は『マーブルマッドネス』だ。

矢野健太郎


ぎん◎ぎら
暑いねー
9月売りの10月号だけど
描いてる今は8月アタマだもんな
ぬ〜
た〜〜〜っ
なんも する気が起きない
サボろーか
うむ！
…と ゆーわけで
やほー！
プールだ！
あー い一気持ち

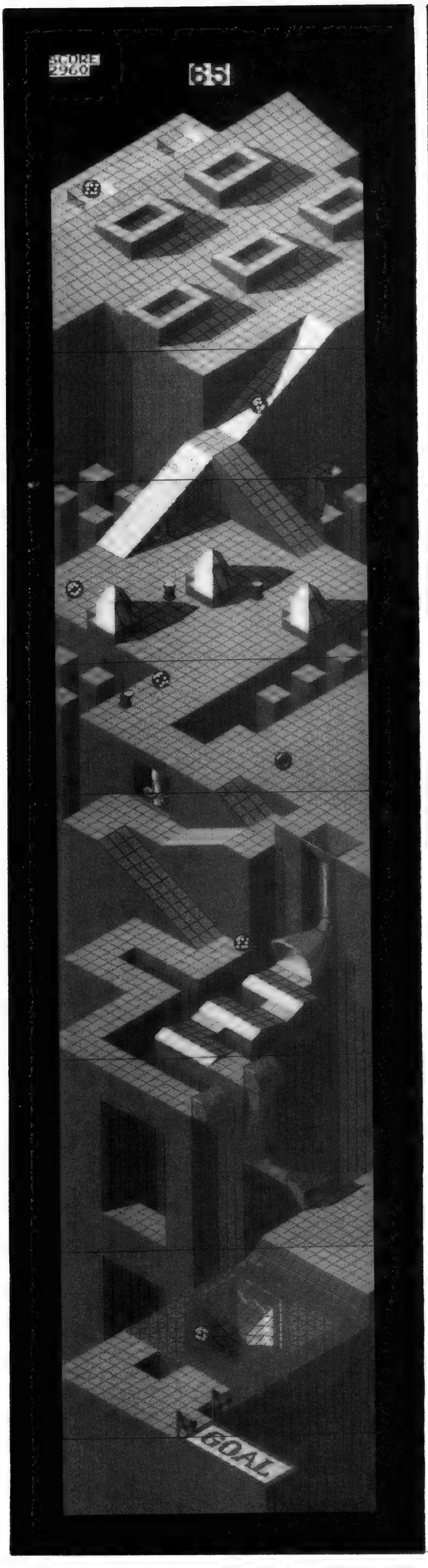
導入！
導入！
これのどこが
ゲームジョッキー
なんですか？
たまにはパターンを変えんとね
もーすぐ
もーすぐ
だから これの
どこが……
ん？
さー
すべるぞー！
T島園の～
ハイドロポリス～
東京ローカル
ネタはやめ!!
あれとゆーと
こーゆーやつか？
ね！ ね！
あれ行こ
あれ!!



こっ……これは
初代TOWNSマウス!?
なぜ
こんなところに!?
ほっほっ
それで今月の
ゲームをするのだ!
へ……へーんだ!
こんなとこで
できるわけない
でしょ!!
そーだそーだ
ふっ
甘〜い!
見よ!
このスライダーは
すでに
ゲームと化して
おるわ!!
GOAL

あー 知ってる！ これ
7年前にゲーセンにあった！
そのとおり！
ボールを操作して制限時間内にスタートからゴールまで転がす……
伝説のゲーム
MARBLE MADNESS
だっ！
もともとトラックボールでやるゲームだったがX68K以外はマウスを使うことになる
ちなみにTOWNS版ではマウスでもパッドでもよくパッド用の左コネクタに差し込む！
マニュアルには書いてなかったぞ！
…それはいーけど
どーやってプレイしろとゆーの？
転がす玉がないよ
こーすればいーのだ！
がぽっ
あ！やっぱし
んでこーして……
？
？
こーすると
コロロ…

ガン
痛て
ゴン
いてて
わあああっ
ゴロゴロ…
ガシャッ
ヒュウーーッ
ひえええっ
な……
何とか
ついた
そゆこと
ゆーなら
こーだ！
ガン
ひー
ほー
ヘタクソ！


SCORE
2960
65
GOAL

おつかれさん
では2面
いってみよーか
ちょ……ちょっとまってよ!!
たしか この面から……
BLACK BALL(ブラックボール)が
体当たりして来たり
MARBLE MUNCHER(マーブルマンチャー)が
食いついて来たりするんじゃ
なかったっけ?
そのとーり
どかっ
ぺとっ
わーっ
しびれる!
わー
ぺろ
ぺろ

さーて 今度は3面だ
今度は玉を溶かしてしまう
スライム状のOOZE(ウーズ)も出るぞ
もー
かんべん
してー
ボロッ。。。
コース自体も
どんどん複雑に
なってゆくし……
安心したまえ
ゲームだから
何度死んでも
生き返るし
それに わし3面より
先に行けたこと
ないから……
じゃ この面で
終わりね
ホッ
いーや！
先に行けるまで
何度でもやるぞ
でろでろ
オニー！
さて 今回は
テクノフォーミュラは
お休み！
8月10日のタミヤ
RC-F1グランプリ
in 青山の結果は
次号で！
次回も
アホらしさ
レッドゾーン
OKUMA

売りきれが続きご迷惑をおかけしております。手に入りにくい場合は書店にご予約ください。

THE RETURN OF

OOPS! ウィザードリィ

TECHNOPOLIS' TAVERN

ウィザードリィの新作が待ち遠しいキミには、ほかのロールプレイングゲームをプレイすることをオススメ。ウィザードリィとの違いがわかって面白いゾ。（アレックス）

ウィザードリィのアイテムから見る移り変わり！

ウィザードリィのシリーズは、日本ではパソコン版でのシナリオが5本出ていて、外国では『Bane of the Cosmic Forge(BCF)』が発売されているよね。ところで#1から#5までのアイテムやモンスターの数って調べてみたことがあるかい？ #4はちょっと毛色が違うから除いて、#1〜#5のアイテムやモンスターの数を調べてみた結果が以下の表だ。

	#1	#2	#3	#5
武器類	33	45	35	44
鎧(よろい)・盾類	41	49	33	36
アイテム	26	35	31	55
モンスター(NPC含む)	92	78	76	191

これを見ると、#1はモンスターの数が多くアイテムが少ない、いわば「戦闘型」のシナリオだったことがわかる。#2はKOD'Sの武器と鎧類を集めるという性質上、武器や鎧類がダントツに多い。#3はナゾ解きの要素が増えてきたためにアイテムの数も増えているよね。#5はモンスターの数もアイテムの数も圧倒的で、戦闘＋ナゾ解きタイプのゲームだったことがわかるんじゃないかな。

ゲーム中のメッセージからもゲームのタイプが判断できる。これはどんなゲームにもいえることだと思うけど、メッセージが多ければ多いほどナゾ解きも増える傾向があるよね。この面からいえば『BCF』はハンパじゃない。すべてが重要なものとは限らないけれど、どこに行ってもメッセージだらけ。部屋の状況も詳しく説明してくれるから、なんだかアドベンチャーゲームをやっているような気さえしてくる。戦闘中心からナゾ解き中心へ移り変わりつつあるウィザードリィの世界。キミはどちらが好きかな？

先輩からMATU

(1)マイルフィックの攻略法

FC版シナリオ#1をやっていたある日のこと、私のパーティは危機におちいった。マイルフィックとポイゾンジャイアントの集団と出会ったのだ。先制攻撃時に窒息の指輪でポイゾンジャイアントを倒したものの、前衛3人の攻撃はマイルフィックに傷をつけることはできなかった。ヤツの特殊攻撃を受ければ前衛の能力は落ち、呪文攻撃は後衛に死者を出すだろう。が、そのとき私は本で読んだ「FC版のマイルフィックはディスペル可能」の文章を思い出した。私のパーティは全員Lv12、僧侶のディスペルは無理だろうが別の手がある。次のターン、魔法使いの唱えたジルワンはマイルフィックを撃退、パーティは危機を乗り越えたと思った。

安心した私はほかから箱を開けることにしたが、識別に失敗し、テレポータを作動させてしまった。石の中に入らずに済んだのはよかったが……そこはテレポータのない玄室だった。いやな予感を振りはらい外に出た私は、メッセージを見た。「魔術師ワードナ／在室中」。私のパーティに新たな危機が訪れた。

(2)ワードナの攻略法

テレポータを作動させてしまった私のパーティは、ワードナの玄室の前にいた。2人の魔法使いはまだマロールを覚えてはおらず、転移の兜(かぶと)を装備している者もいない。つまり、ワードナを倒し魔除けを手に入れるしか、城に戻る術はない。だがLv12のパーティが倒せる相手とは思えなかった。考え込んだ私はまたしても本で読んだ文章を思い出した。「この呪文は無効化できない敵もいる」。パーティを玄室に乗りこませると、中にはやはりワードナとバンパイヤロードがいたが、幸いなことにバンパイヤは一匹しかいなかった。これならなんとかなる。まず僧侶がバンパイヤのディスペルに成功、バンパイヤロードもジルワンで倒し、残るはワードナのみ。だが前衛の攻撃はワードナにダメージをあたえられず息をのむ。が、ワードナはジルワンを唱えた。そして次の瞬間もう1人の魔法使いの唱えたラカニトでワードナは窒息、ついに魔除けを手に入れることができた。

こうして私のパーティは新たな危機を乗り越えたのである。（三重県／庄司好孝クン）

★冒険談的アドバイスをどうもありがとう／でも、敵がジルワンを唱えてくるってのは、やっぱりいつ見ても笑っちゃうよな。とくにワードナなんかが唱えてくるなんて、なおさらのこと大ボケだよね。こっちのことをゾンビかなにかとカン違いしてるんじゃなかろーか……？ まあ、ワードナだってボケることもあるってことだろう。庄司クンの場合は本当にラッキーだったといえるだろうね。

A SIGN ON DOOR

◎(東京都／EAクン) ★女のコだけのパーティかぁ。う～んうらやましい。#1～#5はキャラクタに性別がなかったけど、「Bane of the Cosmic Forge」では性別もちゃんとあるから、男と女の区別もきちんとつけられるね。やっぱり女のコには「魅惑」の呪文かなんかを唱えてほしいもんだねぇ

◎(三重県／高穂一豊クン) ★ハイ、ひっこしなんです。いろいろなマシンでウィザードリィをプレイすると、違うゲームをやっているみたいで面白いぞ。とくにファミコンからスーパーファミコンへのアップグレードはスゴイものがあるかもしれない。『Bane of the Cosmic Forge』は賛否両論だけど、プレイしてみるとウィザードリィの本質を受け継いでいるところもあるよね

◎(神奈川県／炎紅美サン) ★ホビットの忍者ってけっこういいかもしれないよね。ホビットは器用だし、何といっても運がいい。なんだかクリティカルヒットもビシバシでそうな気がするな。でもこの忍者は善なんだね。うー、ロビンフッドみたいでカッコいいぜっ／

◎(東京都／すぎやまむつみサン)★う～ん、LORDのカップルっていいですねぇ。戦闘中に傷ついたときにはおたがいに癒してあげられるし。最高のカップルかもしれない！ LORDは戦闘中に呪文を使うと両刃の剣だってよく言われるけど、2人いれば1人が呪文攻撃をしかけられるね

◎(栃木県／内田子分Aクン) ★トレボー城へグレーターデーモンに乗って単身なぐり込み!? コンピュータ版ウィザードリィでは考えられないような行動だけど、テーブルトーク版ではできてしまうところがスゴイ。モンスター召喚の呪文でGREATER DEMONなんかがでてきてくれると本当に心強いよな。で、なぐり込んだ結果はどうだったの?

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎しています（TAVERNとは居酒屋のこと）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

#1から#5、「BCF」を通してのキャラクタやマップに関する新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを大募集しています（ただし、雑誌などで公開されていないもの)。シナリオナンバー(#1～#5、「BCF」)を明記して投稿してください。

また、当TAVERNでは以下のようなコーナーを常設しています。

＊先輩からMATU

必勝法とかウワ技というほどのものではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、仲間に報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けています。

＊ちょっとCAMP

そのほか、ウィザードリィについてのオモシロネタを募集しています。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。これはウィザードリィのイレコミ具合を、掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
OOPS／　ウィザードリィ係

※なお、新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。

編集部から

残暑きびしい中で、がんばっているかな？ さて、この『OOPS／ ウィザードリィ』では、キミたちのマッピングテクニック（ドアやトラップの表記法）などを大募集／ ユニークなものから実用的なものまで、なんでもござれだ。ガンガン送ってくれよな／

全67本！ 10月号モニタープレゼント

10月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んでアンケートはがきを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。これらはソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。

●応募のきまり●

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがきの表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。
★"希望機種（媒体）"、"各機種（媒体）"と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは10月8日必着。当選者の発表は11月8日発売のテクノポリス12月号で行います。

アンケート

1 あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. PC-8801シリーズ（VAも含む） 2. PC-9801シリーズ（PC-286シリーズも含む） 3. X68000シリーズ 4. FM TOWNSシリーズ 5. MSX／2／2+／turboR 6. その他

2 これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号を丸で囲んでください（いくつでも）。
1. ゲーム 2. プログラミング 3. パソコン通信 4. C.G. 5. 音楽 6. ワープロ・ビジネス 7. 学習 8. その他

3 今月号の記事〈表1〉のなかでおもしろかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

4 今月号記事〈表1〉のなかでつまらなかったものを3つまで選び、番号を丸で囲んでください。

5 今後、テクノポリスで特集してほしいゲーム名を3つまで書いてください。

6 今月号で取り上げたゲーム〈表2〉のなかから、購入したいと思うもの（購入したものも含む）を3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

7 テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号を丸で囲んでください。
1. ログイン 2. コンプティーク 3. ポプコム 4. マイコンBASICマガジン 5. MSX・FAN 6. MSXマガジン 7. その他

8 他機種に移植してほしいと思うゲーム名と、移植を希望する機種を書いてください。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

〈表1〉今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 ただ今移植進行中!!
3 Soft Flash
4 新作ソフト発売予定表
5 ゲームジョッキー
6 OOPS！ウィザードリィ
7 攻略ファイト
8 めざせ！グラフィッカー
9 レモンちっくWORLD
10 レモンflash
11 どーするどーなる!?パソコンゲーム〔シミュレーションゲームは今……〕
12 Dō-Jinファン
13 Dō-Jin横丁
14 Dō-Jinネットワーク
15 アルゴリズムを見切ったぞ!?
16 MUSIC LALFでゲームミュージックに挑戦!!
17 The インフォメーション プラザ
18 テクポリくらぶ
19 〈特別付録〉美少女ソフトすくらっぷぶっく

〈表2〉今月号で取り上げたゲーム&プレゼント一覧

No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体	No.	ゲーム名(ページ)	プレゼント機種・媒体
1	ブランティッシュ（P.8）	―	25	マーキュリー2（P.41）	―
2	ロイヤルブラッド（P.12）	―	26	田村光昭　麻雀ゼミナール（P.41）	―
3	斬II（P.16）	―	27	指輪物語 第一巻 旅の仲間（P.42）	―
4	群雄三国志（P.19）	98用希望媒体3本	28	マーブルマッドネス（P.47）	TOWNS用3本
5	THE ATLAS（P.22）	―	29	伊忍道・打倒信長（P.62）	88SR用2本
6	ルーンワース3（P.24）	98用希望媒体3本	30	Sim Earth（P.68）	TOWNS用、98用希望媒体3本
7	生中継68（P.26）	X68000用3本	31	シャングリラ（P.78）	98用5HD 3本
8	タイトーチェイスH.Q.（P.28）	TOWNS用3本	32	きゃんきゃんバニー・スピリッツ（P.80）	98用5HD 3本
9	PGA ツアーゴルフ（P.29）	98用希望媒体3本	33	COSMIC PSYCHO（P.82）	希望機種媒体3本
10	野球道PLUS（P.30）	98用希望媒体3本	34	校内写生Vol.2（P.84）	希望機種媒体3本
11	三国志演義（P.31）	98用希望媒体5本	35	校内写生Vol.3（P.85）	希望機種媒体3本
12	聖戦士ダンバイン（P.32）	98用希望媒体3本	36	ダンジョンバスター2（P.86）	98用5HD 2本、3.5HD 1本
13	ボクサーメーカー（P.33）	98用希望媒体3本	37	はっちゃけあやよさんIII（P.87）	98用5HD 3本
14	アークスIII（P.36）	―	38	フラッシュポイント1（P.88）	98用5HD 3本
15	シャドー・オブ・ザ・ビースト（P.37）	―	39	3太くん（P.89）	98用5HD 1本、X68000用2本
16	飛翔鮫（P.37）	―	40	それゆけナンパくん（P.90）	TOWNS用3本
17	パワーモンガー（P.38）	―	41	沙織（P.91）	―
18	狂った果実（P.38）	―	42	妖獣クラブ2（P.91）	―
19	レミングス（P.39）	―	43	マーシャルエイジ（P.91）	―
20	ファングス（P.39）	―	44	フラッシュポイント2（P.92）	―
21	ワイアラエの奇蹟（P.40）	―	45	すとりっぷルーレット～過激編～（P.92）	―
22	優駿（P.40）	―	46	Hot Print（P.92）	―
23	デジャヴII（P.40）	―	47	ROSE（P.92）	―
24	スピンディジーII（P.41）	―			

8月号モニタープレゼント当選者発表はP.46です。

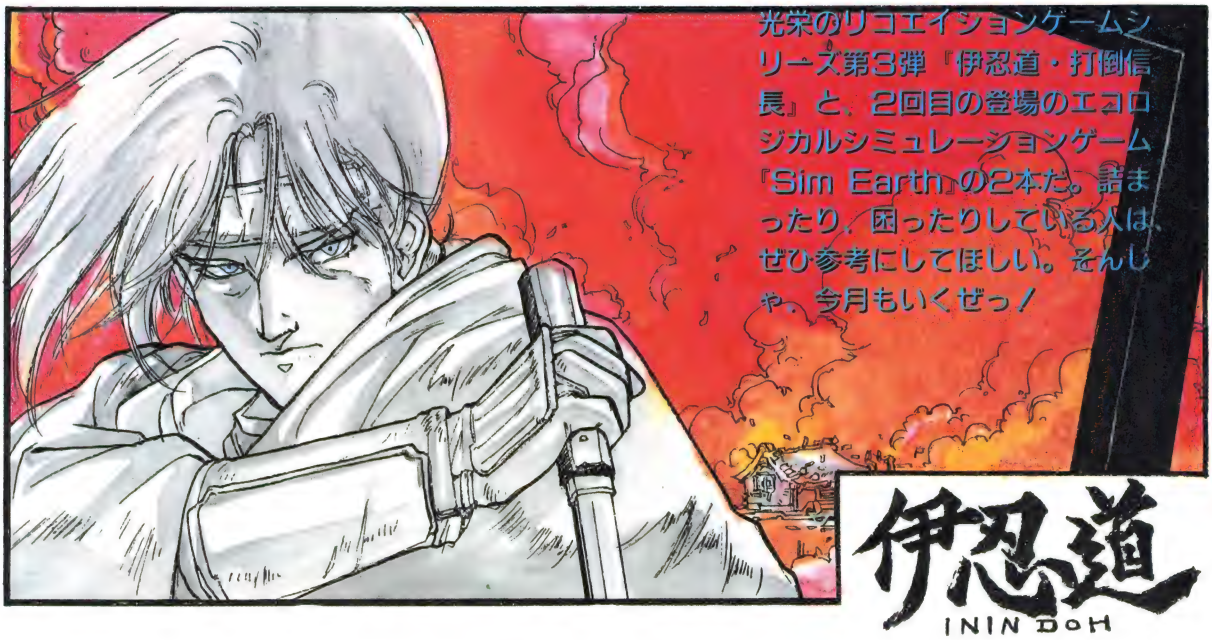
攻略ファイト

今月も燃えるぜっ！ うおっしゃ～!!

伊忍道・打倒信長
Sim Earth

Illustration／Hiroshi Niki

みんな、夏休みはエンジョイ（死語）したかな？ 休み気分をブッ飛ばす今回の攻略ファイトは、光栄のリコエイションゲームシリーズ第3弾『伊忍道・打倒信長』と、2回目の登場のエコロジカルシミュレーションゲーム『Sim Earth』の2本だ。詰まったり、困ったりしている人は、ぜひ参考にしてほしい。それじゃ、今月もいくぜっ！



リコエイションゲーム第3弾!!

ロールプレイングゲームとシミュレーションゲームを合体させたリコエイションゲームの第3弾として登場した『伊忍道・打倒信長』。発売後2か月近くたつので、もうクリアした人もいるだろうが、これから買ってプレイしようと思っている人もいるハズだ。そんな人は参考にしてほしい。

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM+3.5HD	1万1800円
MSX2	ROM	1万1800円
	3.5DD	9800円

※withサウンドウェア(CD付)は1万2200円
■発売元／光栄
■発売中(98版は9月、X68K版・TOWNS版は未定、MSX2版は11月発売予定)
※画面は88版のものです

修業の旅はつらいのだ

信長により滅ぼされた伊賀忍者の生き残りである主人公は、その昔、争いを嫌って伊賀の地を去った人々が住む伊賀の隠れ里で、修行の日々を送っていた。しかし、ついに隠れ里にも信長の魔手が!! 1人立ち向かう主人公だが、信長の配下の忍者たちはあまりに強力で、手も足も出ないまま倒されてしまう。しかし、本能寺の変の知らせを聞いた敵忍者たちは、主人公にとどめをささないまま立ち去った。九死に一生を得た主人公は、隠れ里の長老の遺言を聞き、全国の修験場を巡って術を得る修行の旅に出るのだった。いつの日か信長を倒すために……。

修験場を巡る旅は、まず富士修験場へ向かう。しかし、その前に隠れ里のそばの洞くつへ行き、全国の修験場で修行する資格を持つ証である「選者の証」を取りに行かなければならない。そして、富士修験場→筑波山修験場→羽黒山修験場と旅をしながら術を覚えていくのだが、途中各地の城下町や町に立ち寄り、情報を集めることも大切だ。最初のころは行くことのできない国がいくつかある。信長が伊賀の残党狩りを命じているので、通行止めの関所(美濃の国など)があるのだ。

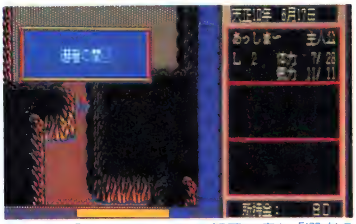
洞くつに入って術を得よう

隠れ里そばの洞くつ

主人公は全国の修験場を巡る前に、隠れ里のそばにある洞くつに行き、「選者の証」という物を手に入れなくてはならない。これを持っていかないと、各地の修験場に行っても術を教えてもらえないので注意すること。

さて、この洞くつが主人公が初めて体験するダンジョンなのだが、そんなに構造が複雑でもないし、出てくるモンスターたちもあまり強くはない。まあ、ここは最初の肩ならしだと思って、気楽に探索することにしよう。

まず主人公は、この洞くつで戦闘経験を重ね、力をつけなければならない。出現するモンスターたちと戦い、それを倒すことにより経験値が得られる。そして、決められた分だけ経験値をためればレベルアップする。そのとき、キャラクタの体力と気力（ファンタジーRPGでのマジックポイントのようなもの）がその時点の最大値まで回復する（共に旅をする仲間たちも同様）ので、これを利用すれば、しばらく洞くつに潜ったままレベルアップし続けていくことも可能だ。



○ここは「選者の間」。この部屋の奥に「選者の証」があるぞ

○信長だ……。やはり、本能寺の変を生き延びていたのだ。いつの日か必ずヤツを倒す！

○各地の洞くつには、そこでの目的の物以外にも、いくつか宝箱がある。ここでは薬草が入っていた。役立てよう

登場モンスター

最初の洞くつなので、あまり大した敵は出てこない。しかし、残りの体力には常に気を付けておこう。

大　鼠
ただの大きなネズミらしい。特殊攻撃などはしてこないので、安心して戦おう。

大百足
大鼠よりちょっと強い、ムカデが巨大化したヤツ。コイツも特殊攻撃はしてこないぞ。

富士修験場内洞くつ

さて、隠れ里そばの洞くつで「選者の証」を手に入れた主人公は、富士の修験場へと向かう。ここの修験場では、洞くつの奥にあるという「火龍石」という石を取ってくれば、長老に術を教えてもらえる。その術の名は「火炎」。火の忍術の基本となる術で、炎を敵にぶつけて攻撃するのだ。

洞くつ内の構造は、隠れ里そばの洞くつに比べれば、やや複雑だが、とくに迷うこともないだろう。出現するモンスターも手ごわくなってきて、火を吐くなどの特殊攻撃をしてくるヤツもいる。こいつらには注意しよう。

また、武器や護符なども宝箱に入っているので、隠れ里そばの洞くつで稼いだお金で装備を買い替える前に、これらで強化すると良いだろう。

○あったぞ、火龍石だ！　これで術が教えてもらえる

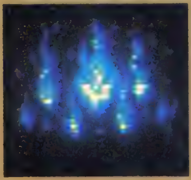
得られる術
火　炎

この修験場で得ることができる術は、炎の力で敵を燃やす荒技。敵1体にしか効かないのが難点。

登場モンスター

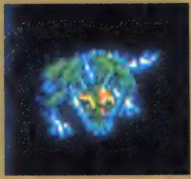
ここのモンスターは火を吐くヤツが多いので、薬草などを多めに持っていったほうがいいだろう。

大　蛇
現在でもジャングルなどに生息する大きなヘビ。特殊攻撃はなし。



鬼　火
彼はなぜか燃えている。理由は知らないが燃えている。特殊攻撃なし。

火　鼠
体を炎に包まれたネズミ。火を吐いて攻撃してくるので熱いのだ。



幼火龍
火龍（ファイアードラゴン？）の子供。コイツも火を吐いてくるぞ。

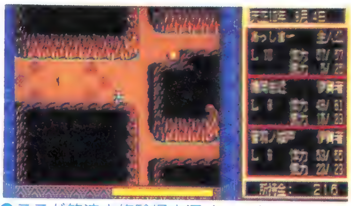
筑波山修験場内洞くつ

得られる術
地恵・解毒

筑波山の修験場で取得する術は、回復系の基本的な術2つ。どちらもなかなか使える術だ。

富士修験場で「火炎」を身に付けた主人公は、筑波山修験場へ向かう。この洞くつの目的も「地神石」という石を取ってくることだ。目的を達成したときに得られる術は、地の術の基本である「地恵」と「解毒」。どちらも直接自分の生死に関わる大事な術だ。

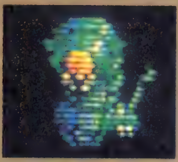
ここで登場するモンスターは毒を持っているヤツが多く、戦闘中に仲間を呼ぶヤツもいて、1人では苦戦するはず。やはり、ここら辺で仲間を得て、2～3人で洞くつ探索したほうが良いだろう。特に僧系のキャラを仲間にすれば、解毒の術が使えるので便利だ。



ここが筑波山修験場内洞くつ。なんか、変な模様が床に描かれているぞ。でも、仲間がいるからへっちゃらさっ／

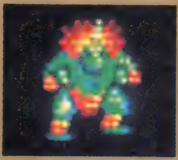
登場モンスター

ここの洞くつに住むモンスターの中には、体内に毒を持ち、その毒で主人公たちを苦しめるヤツらがいる。こういうヤツらは、毒を吐く前に倒してしまおう。でも、もし毒に冒されてしまったら、術か薬で解毒しよう。



毒　虫
毒を吐く。体力は低いが、防御力が高いので、なかなか倒すことができない。

妖まむし
大蛇よりも強力なヘビで、毒による特殊攻撃もある。かまれると痛そうだ。



土　鬼
自分や仲間がキズつくと、術で体力を回復させてしまう。イヤなヤツらだ。

魔とかげ
主人公たちと戦っていると仲間を呼んで、いつの間にか増えているトカゲだ。

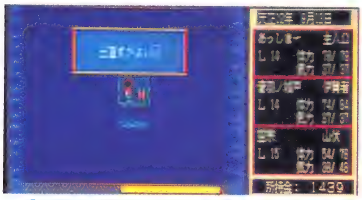
土ぐも
主人公たちに糸を吐きかけて、動きを鈍くさせてから攻撃してくるクモ。

地龍虫
なんだか触ったら（触りたくないけど）プニプニしそうなムシさん。

羽黒山修験場内洞くつ

筑波山修験場の次に向かうのは、羽黒山修験場だ。ここでの目的は「天の宝珠」を取ってくること。この修験場では今までと違い、山の中の洞くつを上へ上へと登っていくことになる（他の洞くつは下へ潜っていった）。教えてもらえる術は、「濃霧」と「空剣」という天の術の基本的なものだ。どちらも戦闘中に役に立つぞ。

ここの洞くつには、落とし穴がいくつかある。これに落ちると、せっかく上に登ったのに下の階に落とされてしまうので注意しよう。ここのモンスターは、体力や攻撃力などの数値が高く、特殊攻撃してくるヤツもいる。まだ1人か2人で旅しているなら、ここは仲間を集めて3人編成で攻略しよう。



「出直すが良い」だって。う～む、どうやら道をまちがえてしまったようだ。途中まで戻ってやり直そう

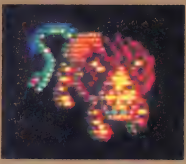
「天上の間」だって？　今度はちゃんとした道だったのかな。ここまで来れば、ひと安心といったところかな

得られる術
濃霧・空剣

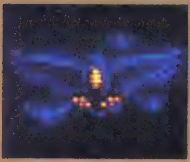
羽黒山修験場で得る術は、敵の攻撃の命中率を下げる「濃霧」と、直接攻撃術の「空剣」の2つだ。

登場モンスター

この洞くつでは合成生物である「ぬえ」や、攻撃力が高い「化け鳥」、術を使う「風鬼」、「烏天狗」が登場だ。

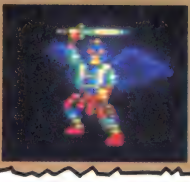


ぬ　え
猿と狸と虎と蛇を合わせたような不思議な生物。特殊攻撃もしてくる。



化け鳥
カラスがなぜか凶暴になって、主人公たちに襲いかかってくるぞ。

風　鬼
オニさんシリーズ第2弾。こいつも特殊攻撃をしてきて困る。



烏天狗
天狗の手下として登場することが多い烏天狗も、特殊攻撃付きで登場。

仲間の選択は慎重に

物語冒頭、主人公は伊賀の隠れ里から1人で旅立った。しかし、全国の修験場を巡る旅はつらく厳しい。それに信長と、その配下の忍者たちはとても強力だ。そこで、仲間の存在がとても重要になってくる。このゲームは2人まで一緒に旅をし、戦う仲間を集めることができる。つまり、3人までのパーティ（一緒に行動する集団）を編成できるのだ。人数は多いほうが心強いから、ここはぜひとも2人の仲間を集めて3人パーティで旅したいね。

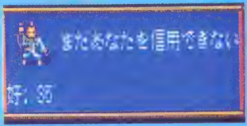
初めて出会ったときは仲間になってくれないキャラクタも、説得すれば仲間になることもあるので、欲しい人材は説得を繰り返して仲間に入れよう。仲間となる人たちは大きく分けて4種類。主人公と同業の「忍者」、味方を守ったり治療したりするのが得意な「僧」、刀での戦いのプロである「侍」、攻撃力抜群の妖術を駆使する「道士」。細かく分けると14種類になる。

○宿屋で面会し、相手の能力を見ることもできるのだ

○仲間となる（かも知れない）キャラクタは、優しい言葉をかけてくれたり敵対することも……

説得しだいで心は変わる？

出会ってすぐのときは「仲間になってやんないよー」と言っていた人も、説得を繰り返せば……？



忍者

忍者は戦闘力が高く、ある程度術も使える便利なキャラ。主人公も忍者だよね。

伊賀者

主人公と同じ伊賀忍者は、相性がよいので比較的簡単に仲間になってくれる。能力も平均的に高めでよろしい。

甲賀者

伊賀者と並ぶ、忍者組織のもう一方の雄。彼らは主に信長の配下として登場するので、主人公に敵対することが多い。

根来衆

ここの忍者は、ほかの忍者に比べやや能力が低い。しかし、術で攻撃されたときの防御力が高めになっている。

風魔衆

この風魔衆は、伊賀にも甲賀にも味方しない、いわば中立的な立場の忍者だ。甲賀忍者に比べれば仲間になりやすい。

僧

回復系の術を得意とする僧を仲間に加えれば、打たれ強いパーティになるだろう。

僧侶

僧侶は知力が高く、仙術使いとしては一流だ。しかし、格闘戦には不向きなので、後方援護に徹すること。

僧兵

僧系キャラ中最高の攻撃力を持つが、やや知力に欠ける。回復系の仙術が使える格闘要員としてなら良い人材だ。

山伏

僧系キャラの中ではバランスの取れたほうで、ある程度格闘戦もできるし、仙術もそこそこ使えるぞ。

羅漢

体力も知力も比較的高めで、仏教修行の最高段階に達した僧。仏にもっとも近い存在と言われる。

侍

侍系のキャラクタは、体力と攻撃力が高いが、気力は0なので術は使えない。

武士

侍系のキャラクタとしては平均的な能力を持つ。ただ、格闘要員としては、もう少し力があればいいのだが……。

浪人

失業し、主を持たない武士。力の数値は高いが、その他の能力はやや低め。まあ、格闘戦には強いほうだ。

剣術家

剣の修行のため全国を旅している。侍系の中でも全体的に能力が高い。仲間にすれば、かなりの戦力になるだろう。

道士

強力な攻撃力を持つ妖術を使って敵を倒すのが、道士系キャラクタなのだ。

陰陽師

「おんみょうじ」と読む。妖術を使わせたら右に出る者がいないといわれる。道士系では最強のキャラクタ。

飯綱使

もともと修験者だった者が神通力を身に付け、妖術使いとなったキャラクタ。「いづなつかい」と読む。

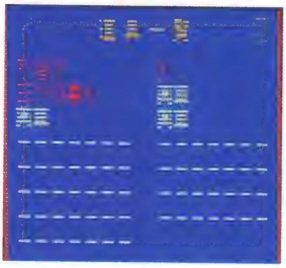
方士

中国から伝来した仙術を学んだ者たちで、仙人のようなもの。他の道士系キャラクタより、やや体力が高い。

アイテムを使いこなそう

主人公などのキャラクタが装備したり、使用したりできるアイテムは、「格闘用武器」、「飛び道具」、「鎧」、「兜」、「護符」、「薬草類」、「その他の道具」の7つに分類できる。まず、「格闘用武器」は、敵に接近して、ぶん殴ったり、切り刻んだりする武器で、「飛び道具」は、敵と離れていても攻撃できる便利な武器だ。「鎧」は、胴体に装備して防御力を向上させる防具。「兜」は、頭にかぶって大切な脳みそを守る防具。「護符」は、お守りのようなもので、身に付けると防御力を少し上げてくれる補助的な道具。「薬草類」は、体力回復の薬や毒消しの薬など。「その他の道具」は、戦闘中に使用することにより敵にダメージを与えたり、洞くつ内から一瞬で脱出することができるアイテムだ。

表では装備可能なアイテムを掲載しておいた。「薬草類」と「その他の道具」は、使い捨てのアイテムなので載せていない。また、この表にない武器や防具もいくつか存在する。それらは洞くつなどにあり、非常に強力なものなので、ぜひ入手しておこう。そうすれば、以後の冒険がラクになるぞ。



○自分が持っている道具は、このように確認できる。赤い文字の道具は、今装備しているもの

○アイテムは店で買うほかに、洞くつ内の宝箱からも手に入れることができる。ここでは忍者刀を見つけた。さっそく装備しよう

アイテムリスト

分類	アイテム名	値段	攻撃力	防御力
格闘用武器	木刀	80	8	0
	樫の杖	55	6	0
	智杖	80	11	0
	算木	120	7	0
	金剛杖	160	14	1
	剣	100	10	0
	短刀	120	13	0
	忍者刀	210	16	3
	野太刀	420	29	3
	なぎなた	2500	45	2
	鎖鎌	380	22	0
	大刀	180	21	0
	金剛杵	1300	32	0
	長尺やり	770	44	1
	黒鉄の太刀	760	52	2
	鋼忍刀	940	32	2
	正宗	3800	65	3
飛び道具	三方手裏剣	150	10	0
	八方手裏剣	700	24	0
	棒手裏剣	250	17	0
	吹き矢	1000	16	0
	半弓	1500	38	0

分類	アイテム名	値段	攻撃力	防御力
鎧	胴着	10	0	6
	道服	8	0	4
	作務衣	35	0	7
	忍者服	24	0	7
	鈴懸	160	0	12
	羽織袴	280	0	12
	袈裟	380	0	13
	直垂	460	0	14
	鎖帷子	320	0	16
	短甲	960	0	22
	大鎧	1600	0	26
	黒鉄の鎧	3100	0	33
	金剛帷子	4500	0	38
兜	兜巾	90	0	4
	笠子	95	0	5
	烏帽子	120	0	5
	鉢金	380	0	10
	鎖頭巾	800	0	16
	鉄兜	1000	0	20
護符	守札	120	0	2
	竜の鱗	300	0	4
	鳳凰の羽	1000	0	6

術はうまく使おう

キャラクタたちが使う術は、大きく3つに分類される。主人公などの忍者が使う「忍術」、僧たちが使う「仙術」、道士たちが使う「妖術」の3種類で、各術にはそれぞれ特徴がある。まず忍術は、ある程度の回復系のものと攻撃系のものがあるが、超強力な術はあまりない。次に仙術は、直接敵を攻撃する術は1つもないが、回復系の術はかなり強力なものがある。最後の妖術は、仙術とは対象的に回復系の術はたった1つだが、攻撃系の術が豊富で、しかも強力だ。侍系の職業以外の人たちは、みんな術を使えるので、術のバランスが取れたパーティを作ろう。

表の見方

忍術、仙術、妖術の3種類に分類される術の一覧表だ。まず「名称」は、術の名前を表す。「消費気力」は、その術をつかう際にどれだけ気力を消費するか。「使用」は、どんなときに使えるか（「戦闘時」とあったらモンスターとの戦闘時に使える）。「効果」は術を使うとどうなるかだ。

名称	消費気力	使用	効果

忍術

忍術は「火」、「地」、「天」の3つの系統がある。「火」の術は、火を使った攻撃の術。「地」の術は、回復系のものと、地震などを起こす術だ。「天」の術は、霧や稲妻などを使った術。しかし、忍者は、主に格闘要員として前面で戦うことが多いだろう。

名称	消費気力	使用	効果
火炎	4	戦闘時	（火の術）敵1体に火の玉を飛ばして攻撃する。威力はあまりない。
火走	8	戦闘時	（火の術）自分の前方一列のすべての敵に対して炎が走る。
渦炎	18	合戦時	（火の術）自分の周囲にいる敵部隊に対し、炎の渦でダメージを与える。
火柱	16	戦闘時	（火の術）敵全体に対して、地面から火柱が吹き出して攻撃する。
火虎	30	合戦時	（火の術）自分の部隊を炎の虎にして、敵部隊を蹴散らしていく。
濃霧	8	戦闘時	（天の術）敵1体の周りに霧を発生させ、敵の攻撃の命中率を低下させる。
空剣	12	戦闘時	（天の術）敵全員に対しかまいたちをぶつけ、ダメージを与える。
稲妻	28	合戦時	（天の術）敵の部隊に雷を落とし、損害を与える。合戦を有利に導く。
雷龍	32	合戦時	（天の術）強力な龍を呼ぶ。しかし龍は敵味方なく暴れ回る。
地恵	4	戦闘・移動時	（地の術）味方1人のダメージを回復。戦闘中でも通常移動時でも使える。
解毒	5	戦闘・移動時	（地の術）体が毒に冒されたとき、体内の毒素を中和する。
水柱	14	合戦時	（地の術）敵部隊がいる辺りに水柱が吹き出し、足止めさせる。
地震	24	合戦時	（地の術）戦場付近に地震を起こし、敵部隊に損害を与える。
地神	62	戦闘時	（地の術）地の精霊の力を借り、攻撃力と守備力の両方を強化する。

仙術

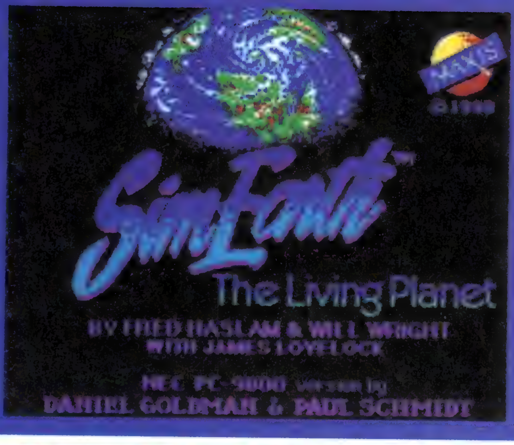
仙術には直接攻撃用の術はない（攻撃補助の術はある）。しかし、強力な回復系の術は、仲間の命を救う。3系統に分類でき、「仙」の術は、治療などの回復系。「法」の術は、戦闘時の補助的なもの。「神」の術は、戦闘で倒れた仲間を蘇生させるものもある。

名称	消費気力	使用	効果
治療1	5	戦闘・移動時	（仙の術）回復系の術の基本。味方1人に対して有効。
解毒	3	戦闘・移動時	（仙の術）味方1人の体を冒している毒素を取り除く。
治療2	13	戦闘・移動時	（仙の術）治療1よりも強力な術。味方1人に対して有効。
治療3	25	戦闘・移動時	（仙の術）味方全員に対し有効だが、効果そのものは治療2に劣る。
治療4	73	戦闘・移動時	（仙の術）味方全員に対し有効で、全員の体力を最大値まで回復させる。
鉄身	7	戦闘時	（法の術）味方1人の守備力をその戦闘時に限り強化する。
昇速	6	戦闘時	（法の術）味方全員に対し有効。すばやさを向上させ、戦闘を有利にする。
催眠	8	戦闘時	（法の術）敵を眠らせることができる。眠っている間は当然何もできない。
霧隠	11	戦闘時	（法の術）この術を使えば、敵を霧にまいて確実に逃げることができる。
孔雀	16	移動時	（神の術）一瞬にして遠い所まで移動できる。洞くつ内では入口まで戻れる。
風神	7	戦闘時	（神の術）戦いたくない敵を風神が吹き飛ばしてくれる。
入魂	13	戦闘時	（神の術）眠ってしまっていたり、動きを封じられている味方を回復。
生来	32	戦闘時	（神の術）戦闘中、死んでしまった仲間を生き返らせる。
金剛	48	戦闘時	（神の術）術を使った人間に神の力が宿り、攻撃力と守備力が上がる。

妖術

敵を直接攻撃する術がたくさんある妖術も、3系統に分類される。「幻」の術は、敵に幻覚を見せたりする戦闘補助的な術。「鬼」の術は、偵察や体力回復など多彩な術。「呪」の術は、敵を呪って敵の動きを封じたり、鬼の部隊を出現させることもできる。

名称	消費気力	使用	効果
錯乱	8	戦闘時	（幻の術）敵1体に幻影を見せ、頭のなかを混乱させる。
悲観	6	戦闘時	（幻の術）敵1体に対し心に悲しみを引き起こし、気力を減少させる。
喝破	7	戦闘時	（幻の術）敵に霧をかけられたとき、それを晴らしてくれる。
幽軍	9	合戦時	（幻の術）戦場に幻の軍を出現させ、敵部隊をおびき寄せる。
幻龍	22	合戦時	（幻の術）敵部隊に龍の幻影を見せ、戦意を喪失させる。
火鬼	7	戦闘時	（鬼の術）敵1体に火の玉をぶつけてダメージを与える。
風鬼	6	合戦時	（鬼の術）敵陣に鬼を送り込み、陣形を偵察させる。
土鬼	8	戦闘時	（鬼の術）味方1人の体力をある程度回復させる。
陰形鬼	14	戦闘時	（鬼の術）目に見えない鬼が、敵全員にダメージを与える。
裂鎧	7	戦闘時	（呪の術）敵の守備力を下げ、味方の攻撃の効率を上げる。
術殺	10	戦闘時	（呪の術）敵1体に呪縛をかける。この術だけで殺すことはできない。
呪縛	16	戦闘時	（呪の術）敵全体に呪縛をかける。「術殺」よりも強力。
百鬼	24	合戦時	（呪の術）敵部隊に対し、鬼の部隊をぶつけて戦わせる。
魔軍	34	合戦時	（呪の術）一時的に自分の部隊を魔力で強化して戦う。



エコロジカルな気分にひたろう 徹底攻略2回目だ！

すでに、このゲームをプレイした人もたくさんいることだろう。キミは、有能な創造主として活躍しているかな？　今回は現代社会の問題点を、いくつか取り上げてシミュレートしてみたぞ。

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

モニタープレゼント3本

■発売元／イマジニア
■発売中（X68K版は未定）
＊98版はアナログディスプレイ、バスマウス、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
＊画面は98版のものです

惑星の創造主はキミだ！

先月号では、シナリオ別に攻略したこの『Sim Earth』だけど、今回はゲーム全般をとおしてのテクニックなどを紹介するぞ。でも、その前に軽くゲームの流れをおさらいしておこう。

チリやガスが集まって惑星ができる。しばらくして惑星が冷えると海洋ができ、バクテリアなどの単細胞生物が出現、多細胞生物へと進化する。知的生命体が出現すると、惑星には文化が広がっていく。そして産業革命を経て、最終的にはエクソダス計画（知的生命体が惑星から脱出し、ほかの惑星に移住すること）へと至るのだ。もっとも、それに到達する以前に、絶対時間で200億年が過ぎてしまうと、惑星が太陽に飲み込まれてゲームオーバーになってしまう。『Sim Earth』にはさまざまなパラメータやグラフがあるので、それらをうまく使いこなしながら、ゲームを進めていくのだ。

次のページからは、技術タイムスケールの中で「もし〜だったらどうなる」という、現在の地球に発生しているいくつかの問題点と、その対応策などをシミュレートしてみた。これらの問題を見事解決することができたら、もしかするとキミは、国連やWHOなど国際機関の要職に就くことができるかもしれないぞ（ウソ）。

○技術時代のレポート。「エクソダス計画」には、まだまだほど遠い文明レベルなのだよ

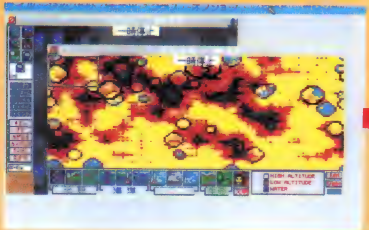
○これが「グローブ」というマップ。地球を宇宙空間から見たようなカッコーだね

○ガヒョーン／　なぜだかわからないが、ヒトデが文明を持ってしまった／

○一応の最終目的である「エクソダス計画」。いったいどこに行くんだ？

惑星の一生

宇宙に散らばるチリやガスが集まり、ようやく惑星ができる。惑星が冷えて海洋ができ、火山活動などで陸地が隆起するのだ。そこから生命が誕生し、進化していく。最後には膨張した太陽に飲み込まれて、惑星の一生は終わる。



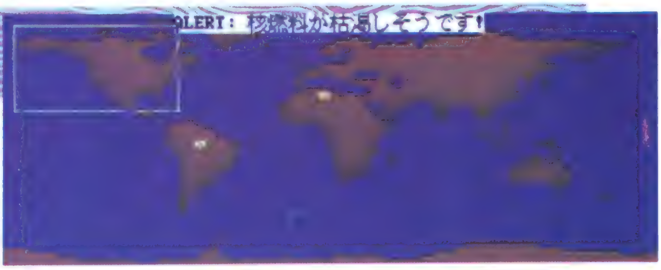
もし〜だったら どうなる？

ここからの3ページでは6つあるシナリオのうち、「地球　現代1990年」をエネルギーの制限なし（実験モード）で、「核戦争が発生したら……」「温室効果が強くなったら……」「惑星が冷たくなったら……」の3つのパターンでシミュレートしてみたぞ。

「現在の環境状態で地球が冷たくなるわけねーじゃん」と思う人もいるかもしれないけど、それがありえないとは言いきれないのだ。なにしろ、工業廃棄物やらなにやらで、大気汚染が深刻化している現在、もし、大気中に散らばるチリ・ホコリなどで太陽光線が大幅に遮断されてしまったら、地球は完全に冷えきってしまうのである。

また、『Sim Earth』をプレイするときに、気をつけておきたいいくつかのポイントなどもピックアップしておいたので、ゼヒとも参考にしてほしい。キミは地球を救うことができるか!?

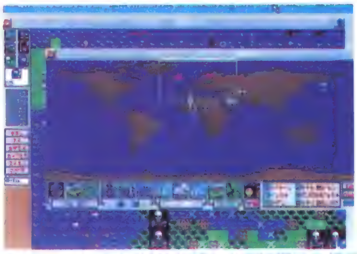
核戦争が発生したら……



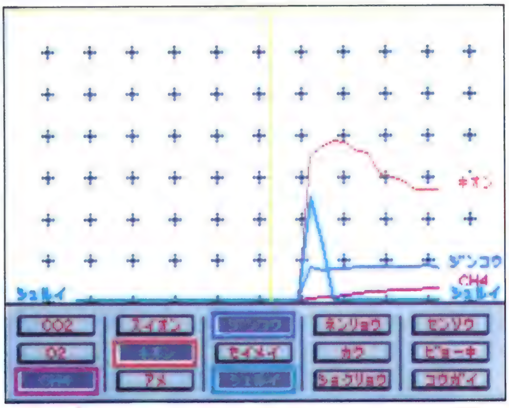
核燃料が乱用によって底をついてしまいそうだ。このままだと核戦争が発生してしまう。なんとかして核戦争だけは回避しなければ……

核戦争は、技術タイムスケールにおいて核燃料を使用しすぎた場合、核燃料が枯渇し、残されたわずかな核燃料を争って発生する。「核燃料が枯渇しそうです」というアラートメッセージが表示されたら、速やかな対応が必要だ。もっとも手っとり早い方法としては、文明モデルウインドゥにあるエネルギー源の「核燃料」のゲージをゼロにすること。そして公害を覚悟のうえで、化石燃料を使用することだ。あるいは、「核燃料」の使用割合を減らす。このくらいしか、対応策がないのが実際なのだ。

しかし、それでも核戦争が発生してしまったら……。大規模な核戦争が発生すると、核の冬がやってくる。同時に、一時的には上昇した気温や海水温度が急速に下がってくるのだ。これは、大気中に散ったチリ・ホコリによるものなので、自然になくなるまで待つしか手だてがない。また、病気が発生することもあるので、文明モデルウインドゥにあるエネルギー消費分野の「医学」のゲージを上げておこう。一緒に「農業」のゲージも上げておくと、核の冬の中でも人口は増えていくぞ。



ゲーッ！　アフリカ北部と中東近辺で大規模な病気が発生した。ドクロマークは嫌いだぜ



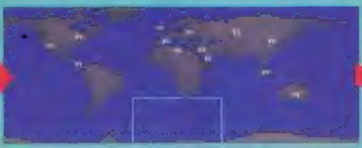
核戦争勃発!!　核戦争が発生すると、一時的に気温が高くなる。そして、一定時間が過ぎると、気温は急激に下がり始める。生物の種類は極端に減ってしまうが、知的生命体はしぶとく人口増加を続けるのだ。やっぱり知能が高いと、環境対応能力も高いようだね

しかし、大気モデルウインドゥを調節する場合は注意が必要だ。太陽光線が強すぎたり、雲による日光の反射が弱すぎたりすると、かえって逆効果になることもあるからね。まあ、知的生命体の生命力ってのは思ったより強いので、文明モデルウインドゥをちょっといじるだけでだいじょうぶだと思うぞ。

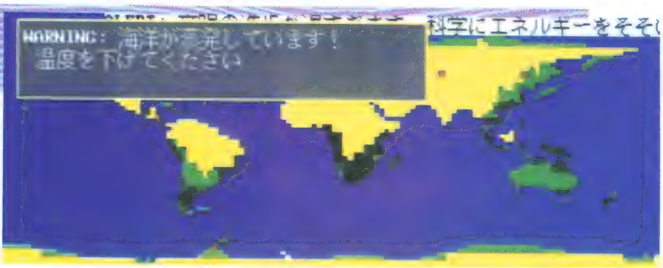
しかし、それでも技術は発達する。知的生命体の知恵ってものはあなどれないね

核の冬がやってくる！

大規模な核戦争が発生すると、核の冬が訪れる。これは核戦争が発生した場合避けられないものなので、とにかく生命体の絶滅を阻止しよう。

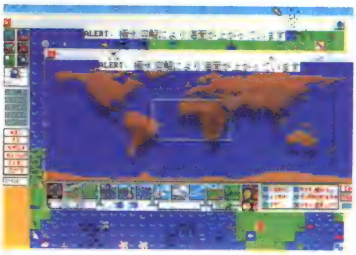


温室効果が強くなったら……



○ウゲッ！惑星が熱くなりすぎて、海が蒸発しているぞ。大陸に広がる砂漠（黄色の部分）も、かなりの広範囲に及んでいる。ヤバい!!

現在、もっとも危惧されている環境問題の１つが、温室効果だ。『Sim Earth』での温室効果の原因は、大気モデルウインドゥの「太陽光線の流入量」や「温室効果」が強すぎたり、「雲による日光の反射」が弱かったりすると発生するようだ。はっきりとした原因をつかむには、通常画面の下にあるアイコン類の「気温」「降水量」「風向き」のどれかをダブルクリックしてみる。すると、横向きの棒グラフが出てくるよね。それを見て明らかに突出しているグラフがあれば（窒素はもともと大気の７割を占めているのでよい）、おそらくそれが原因だろう。

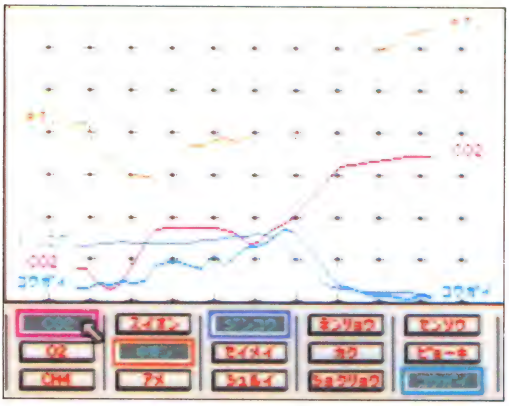


○両極の氷が溶け始めて、海面が上昇している。沿岸の都市は水没するぞ！

温室効果のもっとも大きな原因として考えられるのが、二酸化炭素の増加。対応策は、生命モデルウインドゥの「二酸化炭素吸収量」ゲージを上げるのが、手っとり早い。でもそれは、酸素の増加につながり、最終的に火災の発生が多くなるので、あまり急激には変えないように心がけよう。初期段階では大気モデルウインドゥの「温室効果」のゲージを下げるのもいい。また、「太陽光線の流入量」のゲージを下げるといったことも有効だ（降水量を増やすと大気中の水蒸気が増えて、温室効果を導くこともあるぞ）。「極氷溶解により海面が上がっています」というアラートメッセージが表示されたら、惑星が熱くなり始めているという危険信号だ。このままなにも対応策を講じずに放置しておくと、気温や海洋の温度が上昇して、大規模な種の絶滅があり、しまいには「海洋が蒸発しています」というウォーニングメッセージが表示され、生命体は絶滅してしまうのだ。そうならないために、早め早めの対応が必要になってくるぞ。

○ああっ！　燃えるぅ～!!　これじゃあ、暑すぎて、生命体が生きられないぞ～

現在の地球でも発生している温室効果の問題は、実際のこととして、真剣に考えてみる必要があるのでは……？



○気温が急激に上昇したため、人口がほとんどなくなってしまった。人口が減ったために公害がなくなったけど、これじゃ本末転倒だよな。また、暑さで植物も枯れてしまい、二酸化炭素がすごく増加しているぞ

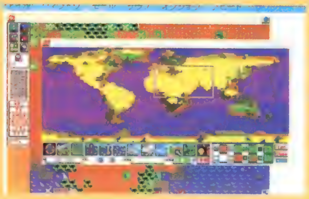
○オーマイガッ！知的生命体が絶滅してしまった

プレイするうえでのポイント

『Sim Earth』をプレイするうえで、いくつか注意しておきたいポイントを挙げておくので活用してほしい。

惑星の基盤を造る「地質タイムスケール」上での場合。①できるだけ大きい大陸を作るようにする。②海の浅瀬をなくさないようにする（生物は浅い海に生息するため）。③ガスなどをうまく使って大気を安定させる（同時に気温が安定してくるため）。

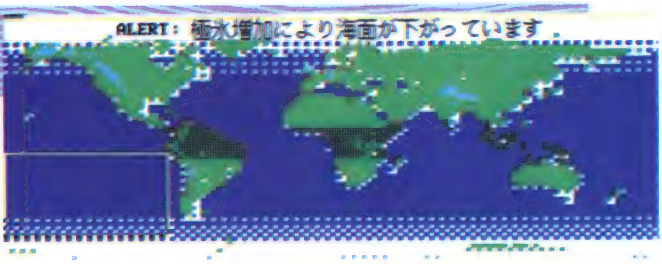
生命の進化を決定する「進化タイムスケール」上での場合。①気温を調節し、生命体が生存できる温度にする。②植物を配置して、二酸化炭素、酸素の量を調節する。③あまり過度な進化は抑える（早い段階で技術タイムスケールに移行すると、化石燃料の備蓄が十分ではないため）。④生命体は生存しやすいような場所に移動、または配置してやる。



○惑星全体が砂漠化している。雨を降らそう

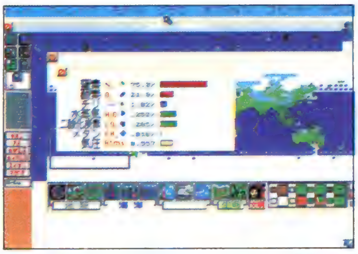
産業革命までの文明の質を左右する「文明タイムスケール」上での場合。①文明モデルウインドゥの「太陽／風力のエネルギー」と「水力／地力のエネルギー」を多用する。②哲学に振り分

惑星が冷たくなったら……



●あまりに気温が低下すると、両極の氷が増えてきて、海面が低くなる。寒いけど、住宅問題は、どうにか解決するかもしれない（ウソ）

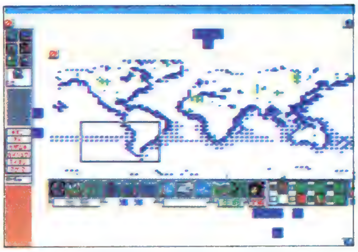
現在の環境状態では、それほど発生率が高いとは思えない「惑星の寒冷化」。このパターンでは、大気モデルウインドゥの「太陽光線の流入量」と「温室効果」のゲージをもっとも下げた状態でシミュレートしてみた。すると「極氷増加により海面が下がっています」というアラートメッセージが表示されて、両極方面から海洋の氷結が始まる。そのまま放っておくと、完全に氷に閉ざされた惑星になってしまい、文明が滅亡して生命体が絶滅する。けれども、惑星があまりにも熱すぎるより、多少は寒さがあったほうがいいと思うぞ（歴史から見ても、熱帯地方で先端技術が発展したことはない）。



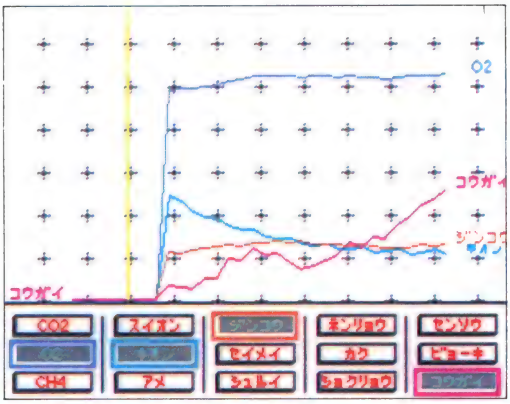
●大気成分グラフを見ると、チリと二酸化炭素の量が通常より多くなっている

寒冷化した惑星を暖かくするには、大気モデルウインドゥの「太陽光線の流入量」「温室効果」のゲージを上げたり、生物モデルウインドゥの「二酸化炭素吸収量」のゲージを下げたりするのが簡単だ。そのほかに、エネルギーに余裕があれば、環境調整装置の「二酸化炭素供給装置」を用いるのも有効だぞ。また、メタンなどのガスや水蒸気にも温室効果を導く働きがあるので、うまく利用しよう（ガスの量がある程度多くなると気圧が安定し、結果的に気温が安定する）。

さて、２回の攻略で『Sim Earth』の奥深さがわかってもらえたと思う。なにしろ惑星という巨大なイキモノ（「ガイア理論」ではそうなる）をシミュレートするのだから、そうそう簡単にできるはずがない。だからといって、『Sim Earth』が超難解なゲームかというと、そうではない。ゲーム自体は複雑なバランスの上に成り立っているが、ユーザーはそれをちょっといじってやるたけでいいのだ。気軽な気分でプレイして、世界に１つしかない、自分だけの惑星を創造し、神（に近い存在）になった気分を味わってみよう。



●ひぇー、冷えるぅ～（笑）。気温が下がりすぎて、海のほとんどが凍っちまったい／



●明らかに気温が下がっているのに、人口はたいして変わっていない。しかし、公害はジリジリと増え続けている……。どうやら知的生命体は、暑さよりも寒さに強いようだ。寒いぶんには、厚着をすればいいからなぁ

●ひー／ さすがに惑星全体が凍ると、文明が消滅してしまう

●表情豊かなガイア君。怒ると怖いぞ

けるエネルギーを増やす（戦争発生率が低くなるため）。③医学と農業に振り分けるエネルギーを増やす（人口が増えると文化の発達が多少早くなるため）。

最終目的といえる「エクソダス計画」を発動させる「技術タイムスケール」上での場合。①アラートメッセージが表示されたら、こまめに対応する。②このタイムスケール上では、極端な設定の変更はしないようにする。

そのほかゲーム全体をとおして、以下のようなことに気をつけよう。①グラフなどをこまめにチェックし、どんな変化があるのか、把握しておく。②ときには思いきった設定の変更もやってみる。③設定の変更をしたら「ガイアウインドゥ」を開き、ガイアの評価を見る。④大気中の成分をできるだけ安定させる（気圧を安定させる）。⑤とにかく、創造主になった気分に浸ってゲームをするといいのだ。

●「エクソダス計画」で地球を脱出していく之図

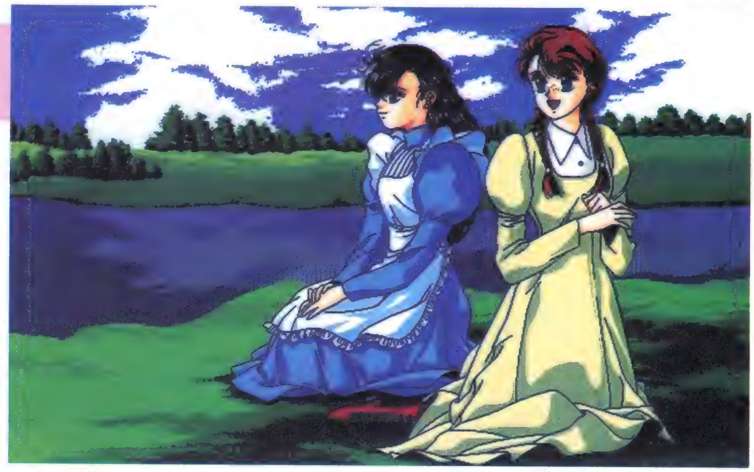
めざせ！グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。今回は紙面の都合で、いきなり2ページになってしまいました。ごめんなさい(ペコリ)。さて、来月はどうなることやら……。それでは、今月もはりきっていきましょうか！

おぉ、カワイイ。ダイアナはもらった!!

赤毛のアン(オリジナルC.G.)

東京都・岩田クン
(PC-98/Z'S STAFF KiD98)



最初は東京都の岩田クンのオリジナル作品で、赤毛のアンです。キレイに描けていますね。とっても気に入りました。うん、良い出来です。さすがオリジナルだけあって、岩田クンのキャラクタや背景に対する思い入れが伝わって来るような作品に仕上がってますね。オリジナルの作品は自分のキャラクタだけあって、モロに作者の感性が伝わってきます。それでは評価のほうにいきましょうか。ラインに関しては、言うことなしです。よくありがちな指や髪の毛の混乱も無く、うまく処理してあります。色に関してもだいたい合格。ちょっと残念なのが、空の表現かな。まず、青空だけどソフトのグラデーションをそのまま使ったのは、ちょっといただけない。せめて少しずつ色を変えて、連続で使ってみるとかの細工が欲しかったな。次に雲なんだけれど、水にうつった部分のブルーが強すぎるよ。それと、タイルパターンも、ちょっと粗いかな。PC-98でC.G.を描く場合には、16色しかないので、タイルを使わざるをえない。ほかの人のパターンを参考に、研究してみてね。

ルーペ機能を使って拡大してみよう！

○ダイアナのアップ。やっぱり黒髪だよね！

○アンのアップ。ソバカスがかわいいな♡

今回は、公平に？2人の顔のアップです。まずダイアナのほうですが、黒い髪の毛をC.G.で表現するのは、なかなか困難です。ツヤの出し方やカゲなどの表現方法が、とても難しいんですね。とりあえず、このダイアナは合格。うまく描けてます。ただ、鼻の上の髪の毛と顔の輪郭線を、もう少しハッキリと出して欲しかったな。次にアンですが、こちらもOK。ソバカスがとてもチャーミングですね。こういう場合、ドットの配置がとても重要です。うまく配置したと言えるでしょう。それでは、次の作品も期待しています。

これはキレイ!! 清々しいね〜

水のクリスタル(オリジナルC.G.)

千葉県・せいけんクン
(PC-98/Z'S STAFF KiD98)

次は、2回目の登場のせいけんクンの作品です。前回の作品とはまったく違ったアプローチをしてくれました。いやぁ、良いセンスをしてますね。ネーミングもくるモノがありました。草や樹の表現もさることながら、水の表現がとってもキレイ。何となく、納得させてしまうモノがあります。PC-98でここまで描ければプロレベルです。次の作品も期待してますよぉ!

©真鍋譲治・大陸書房

カッコイイ! ヨロイが凝ってるっ

モーナ(カプリコン)

埼玉県・早瀬クン
(PC-98/Z'S STAFF KiD98)

早いもので(笑)、今月も最後の作品になってしまいました。このC.G.を描いてくれたのは、埼玉県の早瀬クンです。彼も2回目の登場です。作品は、私の好きな真鍋先生のカプリコンを選んでくれました。なんか早瀬クンは、はるかの好きな作品を選んで描いているような気が……。それでは、評価のほうにいきましょう。なかなか良い出来ですね。ラインに関しては、前回に指摘したことを参考にして描いてくれたようです。この描き方ならば、全体的に合格です。細かいことを言うと、ふとももや尻尾などの丸みを出したい部分が、ちょっと硬いかな? 柔らかそうに見えないのが残念です。ウエストは、うまくいっているのにね。色に関しても合格です。特にヨロイや羽の表現はすごい。見事に質感を出しています。でも、ちょっと残念なのは、右上の光の部分。何か所か白の固まりがありますね。ドットの処理をもう少しやって欲しかったな。

めざせ!グラフィッカー

募集要項

●募集の内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの(オリジナルの原画でない場合は、必ず原画作者・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください)

●使用ハード
FM TOWNSシリーズ、MSX2/2+/turbo R、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト
各種グラフィックツール、および各機種に添付の標準BASICほかの言語など

●投稿方法
封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク(氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したディスクシールを必ず貼っておくこと)と①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類(「イメージスキャナ」etc.)とその型番名(「HS7R」etc.)、④苦労した点、とくにココを見てほしいという点など、⑤その他特記事項(特殊な起動方法などがある場合)、⑥住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「めざせ! グラフィッカー」係

●締め切り
毎月8日

●発表
締め切りの翌月発売のテクノポリス誌上(採用の方には規定の謝礼をお送りします)

●問い合わせ
本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

あなたが存在しているのは、夢の世界……それとも、現実の世界？ひょんな事から桃源郷（シャングリラ）のトラブルに巻き込まれてしまったあなた。なんと、魂を抜かれてしまった女の子達を引き連れて、悪の軍団と戦うはめに？彼女達の魂を呼び戻し、桃源郷に真の平和を取り戻し、彼女達の心をつかむのは、あなたの指揮官としての腕にかかっています。●シミュレーションゲームは、『FOXY2』よりも、さらにパワーアップ！経験値、地形効果はもちろん、砦の占領も新しく加わりました。●広すぎるマップで、1日かけてもそのマップすらクリアできないなんて、忙しいあなたには似合わない！『シャングリラ』のコンセプトは『ほどよい難しさ』を目指して制作しました。●一画面じゃおさまりきらない、このビックな絵にキミは衝撃を受けるはず！なんと、フル画面2画面の大きさのグラフィックです。●400ラインの美しいグラフィックが、これまた美しくスクロールする。もちろん自分の好きな場所でストップできます。●キャラクターデザインは、あのドラゴンナイトの『川口匡史』です……ファンのみなさま、大変お待たせ致しました。

ションゲームがやってきた!!
GRLIA
グリラ
PC98シリーズ…………好評発売中
(要640K アナログディスプレイ Lシリーズは不可)
定価7,800円
通信販売をご希望の方は…
●現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。
テレカプレゼント
「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。
◆移転しました◆株式会社 エ・ル・フ 〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ペアーズビル1F TEL.03(5386)9026

S/R
Sale or Rental
すべての熱きゲーマー達に捧ぐ
最新ゲームソフトNEWS!!
人気パソコンGirl♥コレクション!!
FOXY2・FOXY・ELLE・アルテミス・CAL・CAL II・BEAST・闘神都市・ランス!!
ごくらく天国・巨桃の塔之巻・ごくらく天国・おえみえ巻・D・P・S・SG・set2
パクリス・それゆけナンパ君・ドラゴンナイト・ドラゴンナイトII・イースIII・バーズティル
バーズティル2・ガイナロック・ソルフィース・ウィザードリィV・シムアース・シムシティー
ポピュラス・ランバイザー・ファランクス
その他最新情報満載!!　ナレーションには人気声優　矢尾一樹　を起用!!
パソコンGirl♥ギャラリービデオ
パソモーション
9.21 ON SALE
税抜価格¥5,300/税込価格¥5,459/カラーHi-Fiモノラル/時間45分/品番PCVS-30010/VHSのみ/制作 テクノクラート
熱きゲーマー達よ　その情熱のまま　この情報にアクセスせよ!!
『パソモーション』通信販売指令
◆通販税込価格　5400円(送料込)　◆申し込み締切日　'91年10月末日(当日消印有効)
◆申し込み者全員の中から抽選で100名の方に『パソモーション』アクセステレカをプレゼント!!
◆お申し込みは現金書留にてお願い致します。所定の封筒に、商品名・郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を明記した紙と、代金5400円を同封の上、下記の宛先までご送金ください。
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14 第2神宮前ビル4F 創映新社『パソモーション』通販TP係
発売元 創映新社 〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14　第2神宮前ビル4F　TEL 03(3478)0441
販売元 ポニーキャニオン販売 〒102 東京都千代田区九段北3-3-

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

♥♥♥♥♥

芸術の秋! スポーツの秋! 食欲の秋! そして美少女の秋!? ってなわけで、今月のレモンちっくは、もぎたての美少女たちでいっぱぁ〜いなのだ。どのコもみ〜んなおいしそうなんで、どれからプレイしようか迷っちゃう。男心と秋の空だぁい♡

♥♥♥♥♥

COVER GIRL／(左から)沢島綾代、越塚智子

ハードより、上の絵の入ったディスク(PC-98版)を10名にプレゼント!! 希望者はP.90を見てください。

♡今月の新作10本♡

シャングリラ……P.78
きゃんきゃんバニー・スピリッツ……P.80
COSMIC PSYCHO(コズミック サイコ)……P.82
校内写生Vol.2 美少女仮面の謎……P.84
校内写生Vol.3 セーラー服戦士アッコちゃん対美少女仮面……P.85
ダンジョンバスター2……P.86
はっちゃけあやよさんIII「私、逝っちゃったんです。」……P.87
フラッシュポイント1……P.88
3太くん……P.89
それゆけナンパくん……P.90

♡最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash……P.91

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.58を見てください。

レモンちっく指数とは?

記事中に存在するレモンちっく指数とは、そのゲームを「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度(エッチ度)」の3つの観点から5段階で評価したものです。なお、この評価は、テクポリ編集部のレモンちっく班が、独断と偏見で協議したものであるということをお断りしておきます。

多くの読者が特集してほしいゲームに推したこの『シャングリラ』。いよいよ本編初登場だ。とはいっても、今回は、簡単なゲームの紹介。次号に期待して♡

イロイロ♡目が離せないSLG
シャングリラ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／エルフ
■発売中(X68K版は9月26日)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

日曜日に公園へでかけると…

主人公のトオルは、ある晴れた日曜日、恋人のナツミと一緒に公園に出かけて、そこで1匹のかわいらしい猫を見つけた。その猫が、古い洋館の中に入っていくのを見たトオルたちは、それを追って洋館の中に入ることに……。しばらくするとトオルは、ナツミを洋館の中で見失い、代わりに現れたのがひとりの老人だった。老人の名はフェルマータといい、彼の住む世界はミズ・ウェルと呼ばれる別世界。フェルマータはその世界にあるヒュンケル王国の魔導士だと言う。その国は、彼の作った結界と10人の武将の力で、平和を保っていた。しかし、隣の国・ガルーン王国の魔導士・マドゥーの呪いによって、10人の武将の魂がこちらの世界に飛ばされてしまったというのだ。——こうして物語は始まる……。

このゲームのウリはなんといっても、2画面分（！）にもおよぶ大きさの女のコのグラフィック。これをスクロールさせて見せてくれるのだ。と〜っても迫力があるゾ♡

主人公のトオルとナツミは仲良くデート。でも、このあと事件が……

この老人が魔導士のフェルマータだ！

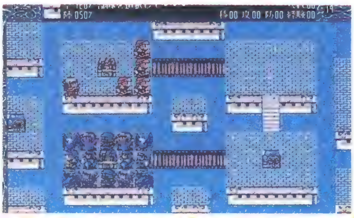
このペンダントを使ってミズ・ウェルに行く

ガルーン王国の塔を攻めるのだ!!

ゲームはファンタジーSLG。キミはトオルになって、ガルーン王国の魔導士・マドゥーによってかけられた呪いを解き、10人の武将（女のコ）の魂を解放するのが目的だ。そのためにキミは、制限ターン内に戦士隊や魔法隊など、合計10種類にもおよぶ部隊をうまく指揮して、敵と戦うワケだ。

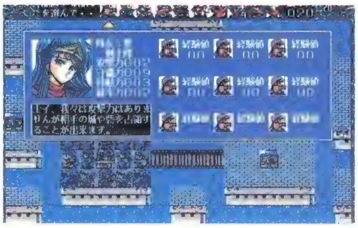
最初にキミがするべきことは、部隊を配置すること。ここで、必要になってくるのが統率力だ。この数値が大きければ大きいほど、多くの部隊を配置したり、強力な部隊を配置することができるぞ。面は全部で10面。これを25日以内に攻略しなければならないから、なかなかたいへんだ。

面の数は全部で10。どの面からでもプレイできるが、難易度はそれぞれ違うので慎重に……



女のコがミズ・ウェルに行くか聞いてくるぞ

まず初めに、どの部隊を使うか決めるのだ



助ける女のコはこの10人!!

おまたせしました。それでは、キミが助けるべき10人の女のコに登場してもらうとしましょう。ミュージックスタート!

陽子

大砲隊隊長の陽子さん。赤いロングヘアーが印象的。

菜奈

魔法隊隊長の菜奈さん。チャームポイントは黄色い大きなリボン。

静

鷲隊隊長の静さん。チャームポイントは大きなムネだという話。

弥生

弓矢隊隊長の弥生さん。眼鏡をかけていて知的な感じ。

二葉

戦士隊隊長の二葉さん。これまた悩殺ポーズをしてもらいました。

麗子

火竜隊隊長の麗子さん。悩殺ポーズをしてもらいました。

愛

剣士隊隊長の愛さん。「元気いっぱいよ!」とのことです。

夢津美

騎馬隊隊長の夢津美さん。年齢は17歳くらいでしょうか?

一葉

槍隊隊長の一葉さん。三つ編みの髪型が女子高生のよう。

五月

忍者隊隊長の五月さん。ボーイッシュな髪型が意外に似合っている。

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♥
ゲーム性	※
♥♥♥度	♥♥♥♥

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成したため、「ゲーム性」の評価はできませんでした

おなじみのナンパソフト、またまた登場

きゃんきゃんバニー・スピリッツ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテル・ソフト
■発売中(X68K版は9月下旬、MSX2版は9月下旬)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

年1作のペースで、カクテル・ソフトからリリースされている『きゃんきゃんバニー』シリーズ。その第3弾が、よりカゲキに、よりリアルに、よりビューティフルになってデビュー!!

モニタープレゼント3本

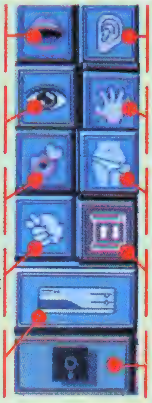
あのナンパシミュレーションの第3弾が登場だ!

もう、すっかりおなじみになった感じの『きゃんきゃんバニー』シリーズ。その第3弾が、この『きゃんきゃんバニー・スピリッツ』だ。ナンパ・しみゅれーしょんと銘打つこのシリーズが、今回はアイコン入力方式を採用して、さらにパワーアップ。「ねるとんパーティー編」と「海外旅行編」の2本を引っさげて登場!

○「触る」のアイコンを使って、ひかるちゃんのオッパイをむにむに♡　あ～しあわせ

彼女がいなくて、寂しく星空を見上げていたキミ。そんなキミの前に、1人の少女が現れた。彼女は心寂しい少年の味方、亜理子。キミは亜理子から、2通の招待状と、自分のステータスを思いどおりに書き変えることができるという、スグレものののアイテム、魔法の履歴書をもらった（ラッキー）。

アイコンを駆使しよう♡



●話　す
これは主に、自分のことを話すアイコン。

●聞　く
こちらは女のコのことを聞くアイコンだ。

●見　る
このアイコンで、女のコをじっくりと観察。

●触　る
あまりベタベタさわると、嫌われちゃうぞ♡

●キス、なめる
キスをしたり、女のコの体をナメたり……。

●脱がす
やっぱ、コレがなくっちゃ～ね。エヘヘ。

●♡♡♡
ズバリ!　ナニだ。最後に使うアイコン♡

●スクロール
画面を上下にスクロールさせるアイコン。

●ユーティリィティ
ゲームを中止したり、BGMの設定など。

●セーブ、ロード
セーブ、ロードは6か所まで出来るぞ。

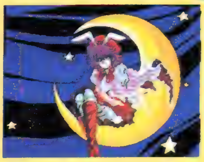
と、今回はこんな感じで始まるのだが、さっきも話したとおり、今回はアイコン入力方式を採用したAVGになっている。キスをしたり、女のコの体に触ったりするときは、自分でポイントを指定できるので、なんとなく、実際に女のコを相手にしているような気分が味わえる(ような気がする)。ばっちグーだね。

イメージチェンジした亜理子です♡

よろしくね

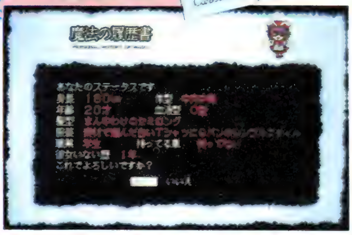
シリーズの案内役として、毎回登場する亜理子。今回は大幅にイメチェンしての登場♡でも、キュートなウサ耳はこれまでどおり。

○ステッキなんか持っちゃって、まるで魔法少女みたい♡ピピルマ ピピルマプリリンパな～んて



○1作目は鏡の世界、2作目は魔法の世界から来たけど、今回は月の世界からの使者よ♡

魔法の履歴書



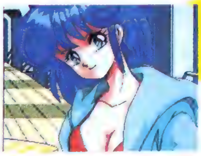
○これが、亜理子がくれた秘密兵器。これさえあれば、もはや世界はわが手にあるも同然!

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♥♡
ゲーム性	♥♥♥♥♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡

『～スピリッツ』に登場する女のコたちをチェック

亜理子からもらった２通の招待状は、１通が、キャンバニパーティーの招待状。もう１通が、世界一周ツアーの招待状だ。どちらもカワイイ女のコがてんこ盛りなので、ガンバってナンパに励もう。ガードの固い女のコもいれば、すぐに服を脱いじゃう女のコもいるし、とっても素直な女のコや、おもいっきりアマノジャクな女のコもいる。そのコの性格をしっかりつかむことが、攻略の近道だ。微妙な女心がわからなくっちゃ、ナンパは成功しないぞ♡



浅香ひかる

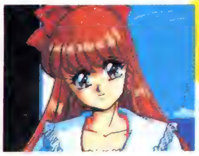
ひかるちゃんは20歳のOLで、スポーツが大好きという、A型の女のコ。旅行の目的地はパラオ。スポーツ好きの彼女らしく、スキューバ・ダイビングをするんだって。〔彼氏いない歴１年〕

五嶋　遥

遥ちゃんはピッチピッチの高校１年生（16歳）。A型で、少しオマセな女のコ（背伸びしたい年ごろだからね）。レポートのために、バリにダンスを見に行くのだそうだ。〔彼氏いない歴16年〕

牧瀬奈々美

旅行が趣味という、21歳、フリーターの奈々美ちゃん（B型）。ノリが軽くて社交的だけど、少し変わり者らしい。彼女の目的地はエジプト。だけど、実は……。〔彼氏いない歴３年〕

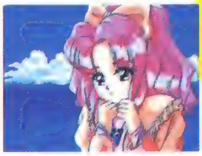


姫川　雪乃

気が強くて、とっても好き嫌いの激しい（ワガママな）19歳の短大生（O型）。実はお嬢さまで、趣味はクラシック。コアラを抱くためにオーストラリアに行くんだって。〔彼氏いない歴19年〕

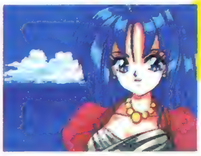
秋沢　琴美

琴美さんは20歳の女子大生（O型）。趣味はズバリ／夜遊び!! お金に目がなくって、ワガママだけど、情が深い。と、自分で言っちゃうイケイケの女子大生だ。〔彼氏いない歴２週間〕



杉本久美子

久美子ちゃんはおとなしくて、家庭的で、まるで某ゲームに出てくるクミコみたい。家事手伝いをしていて、料理と裁縫が趣味という、19歳で、AB型の女のコ♡〔彼氏いない歴19年〕



夢野恵理香

セクシーなお姉さま。かと思いきや、実は日本舞踊が趣味という17歳の高校生（B型）。明るくて行動派の女のコ。遊び慣れてるようだけど、本当は……。〔彼氏いない歴２年６か月〕

結城　美保

９人の中では１番年上（23歳）の美保さんは、看護婦さん。母性本能豊かで、面倒見が良い（O型だからね）大人の女性。年上のお姉さまに甘えたい人にはお・ス・ス・メ。〔彼氏いない歴１年〕

伊集院　静

20歳のB型。顔も悪けりゃ、性格も悪い。家が財閥なのをハナにかける。こんなロクでもない女は、世のため、人のため、頭からMSシュレッダーに突っ込んでやろう。〔彼氏いない歴不明〕

シーサイドホテルで開催される キャンバニパーティー

こちらは、いわゆる「ねるとん形式」のパーティー。ホテルのラウンジでのフリータイムの後は告白タ～イム。

◯ディスコのVIPルームでの琴美さんの悩殺ポーズ♡

◯恵理香ちゃんと同じテーブルには……。ゲゲッ、あっち行けよ

豪華客船「キャンバニ号」で 世界を巡る海外旅行

キミは豪華客船「キャンバニ号」で、世界一周ツアーに参加。キミ以外のメンバーは、みんな女のコばかり。しあわせすぎて、コワイくらい。

◯いや、立派なおヒップ。しかも、チラりと見える下着がまた、オツですな～

◯コアラをだいてた雪乃ちゃんが／ このコアラって、やっぱオスかな？

12センチCDが付いて、この価格

COSMIC PSYCHO（コズミック サイコ）

さて、次は『きゃんきゃんバニー・スピリッツ』に続く、カクテル・ソフトのもう1本の新作ゲーム『COSMIC PSYCHO』を紹介しちゃおう♡

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／カクテル・ソフト
■発売日／9月14日 ※CD(12cm)付きです
※画面は98版のものです

モニタープレゼント 3本

A.D.2291年6月12日、ネプチューン号艦内

主人公のキミ（名前は自分で設定してね）は予備校に通う平凡な受験生。そんなキミが、ある1本の電話をキッカケにして、西暦2291年の世界へとタイムスリップしてしまった。

気がついたとき、キミはネプチューン号という宇宙船の中。そして、そこにはマリンという少女が。マリンは、キミをこの時代に呼び出したのは自分自身だと語る。しかも、それは人違いだったとか（オイオイ）。

◯理恵子（左）と、キミがあこがれている智佳ちゃん（右）。2人はキミのクラスメート

しかし、いくら人違いでも呼び出されてしまったものは仕方がない。とりあえず、ネプチューン号のクルーと行動をともにすることにするキミ。クルーの話によると、このネプチューン号は、地球連邦と現在、交戦状態にあるEXという謎の敵の正体を調査するための特務艦だということだが……。

キミの仲間、ネプチューン号の乗員たち

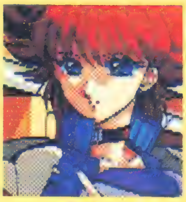
レイディ

冷静沈着な、ネプチューン号の艦長。メンバーの中では最年長の26歳。みんなの信頼も厚い。

メロディ

今回の任務のために連邦政府から派遣された科学者。7つの博士号を持つ、21歳の才女。

ローズ



戦闘指揮官。昔はバウンティーハンターとして、辺境を渡り歩いていたという。24歳。

ムーラン

ちょっと舌っ足らずのネプチューン号のオペレータ。メンバーの中では最年少の16歳。

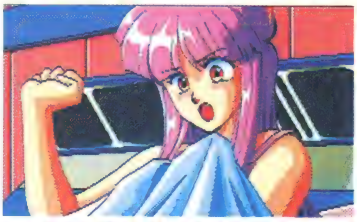
モーリー

ローズとともに戦闘要員に抜てきされた、元海軍空挺隊員。男嫌いだけど、仲間思いの18歳。

ルージュ

連邦海軍空挺部隊からスカウトされてきたメカニック。ボーイッシュなところが魅力的な17歳。

◯1本の電話がキミを、新たなる運命の世界へと導くことに……



◯300年後の世界へキミを呼び出した、不思議な力を持つ少女・マリン

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

ゲームはアドベンチャー+シューティング

このゲームは基本的にはコマンド選択式という、よくあるタイプのアドベンチャー。しかし、戦闘シーンになると画面が切り換わって、シューティング・シーンに突入するぞ！ ただし、これは98版とX68K版のみだけどね（88とMSX 2のユーザーは残念かな？）。

それから、ゲームミュージック・ファンが気になるのは、オマケのCD。これには『COSMIC PSYCHO』の曲が、全部で33曲（時間にして、約60分）が収録されている。X68Kと98の曲が合わせて28曲。それにアレンジバージョンが5曲入っているから、かなり期待できそうだね♡

●ゲームのシステムは、いつもどおりのコマンド選択式AVG。マウス対応だよ

これはオマケみたいなものなんだけど、98版とX68K版にはシューティング・シーンというのがあるのだ。

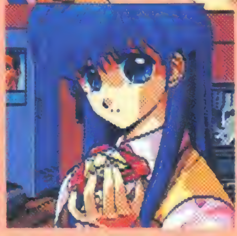
時代を越えた2人のヒロイン

マリン&智佳

●ミミズはれが痛々しそう。優しくしてあげようね

●怒っている智佳ちゃん。キバがチャーミングでかわいいの♡

●智佳ちゃんは本当に表情豊かな女のコ。個人的にはマリンよりも智佳ちゃんのほうが、かあいいと思うのでした、まる



●見た目はごく普通の女のコ。だけど、彼女にはある重大な秘密が……

●目にナミダを浮かべて絶叫するマリン。彼女が見たものは……いったい？ それはヒ・ミ・ツ♡

●おっきなまんまるオメメが印象的♡ 素直でかわいく、とってもチャーミングな女のコだ

●う〜ん、なかなかステキなプロポーション。切なげな表情もグッドだし……あぁ、ヨダレが出そう

●傷つきながらも敵をにらみつけるマリン。（意志が強そう）

●こんなこと智佳ちゃんに言われたら、理性が因果地平の彼方まで飛んでいってしまいそう♡

あやしげなあのコの正体は？

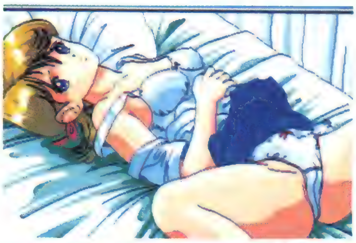
校内写生Vol.2 美少女仮面の謎

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	4800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

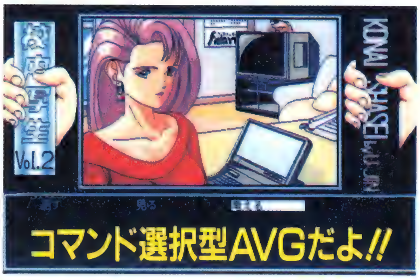
■発売元／フェアリーテール
■発売中（68K版は9月下旬、MSX2版は9月中旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です　※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

♡コミックでおなじみの「校内写生」が、ゲーム化されて喜びの声をあげている人も多いハズ。「パソコンじゃ、コミックスほどの過激度はないんじゃないの？」なんて心配も、フェアリーテールのX指定チームによる開発で問題解消。第２巻『美少女仮面の謎』は、コミックのストーリーにゲーム用のオリジナルを織り込んだ、謎解き＋ラブストーリー仕立てのAVGとなっている。ストーリーは、遊人町に夜な夜な現れる美少女が男を襲い、超高度なテクニックで、子孫繁栄のためのタネ（？）を奪って行くというもの。キミは、美少女仮面と呼ばれる女のコの正体を暴くため、町中の美少女を調べまくるのだ。



⭘遊人先生の絵がC.G.で見られるだけでも、このゲームは、お得なのかも



⭘オーソドックスなコマンド選択型。マウスとFM音源の対応は、今じゃあたりまえだよね

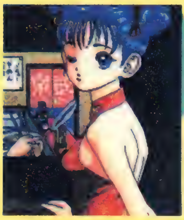
⭘駅前で募金活動をしている女のコ。募金すれば、♡なことが待っている!?

美少女仮面は、どのコ？

美少女仮面の手掛かりは、町内に住む15、16、17歳ぐらいの女のコで、その名のとおり美少女ということだけ。ここでは、特に可能性の高い女のコたちを紹介。

季美子
主人公のガールフレンド。このコを恋人にするのも、ゲームの目的の一つだよん。

貴代子
聖フェアリーアンドロメダ学園に通う超お嬢サマ。遊人町の町内会長の娘なのだ。



珍　々
ラーメン屋の娘で、謎の多い女のコだ。ネコには変身しないぞ（オイオイ……）。

ちょっとアブナイ性格の美少女仮面。同一人物ならスグ分かりそうなものだが、一応、「80のC」という胸のサイズを手掛かりに女のコを調べるのだ!!

留　美
遊人町で有名な美少女3人姉妹の末っ子。顔のわりに、性格がきつくてタイヘン!!

真理亜
高校生のわりに、あどけない真理亜ちゃん。だけど、体のほうは一人前……!?

知可子
なにかと美少女仮面をかばうのが、アヤシイのだ。まさか本人ってことは……？

可　菜
このコも（金持ち）お嬢サマだ。でも、ツンケンしてなくて、とてもいいコ。

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♥

セーラー服少女が巨大化して大活躍!!

校内写生Vol.3 セーラー服戦士アッコちゃん対美少女仮面

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	4800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール　※画面は98版のものです
■発売中(68K版は9月下旬、MSX2版は9月中旬)
※98版はアナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント3本

突如、東京に現れた巨大怪獣。自衛隊の攻撃も受け付けず、町を破壊していく。そんなパニックの中、ひとりの少女が現れた。そう、彼女こそセーラー服機動隊員アッコちゃんだ!! 見た目は普通の女のコなんだけど、コンパクトを開き、呪文を唱えるとサイキックパワーが爆発するセーラー服戦士に変身!! しかし、そんなアッコちゃんが、主人公の恋人・季実子ちゃんとともに行方不明になってしまった! おまけに巨大怪獣が復活してしまい、もうメチャクチャ!!

というワケで、『校内写生Vol. 3』は、ゲーム用オリジナルストーリーの特撮風のコミカルAVG。ゲームシステムは、Vol. 1、2同様コマンド選択式で、過激なグラフィックも引き続き遊人先生原画、X指定チーム開発。とにかく美少女いっぱい♡満載の、男のバイブル(?)みたいなソフトなのだ。

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♥

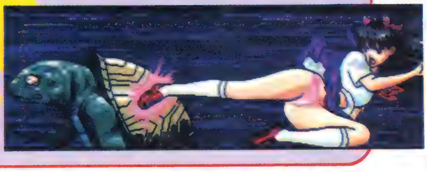
○「サイキックパワーインサート!!」の掛け声の後、とてもハズカシイことが起きる……

○ハダカの女のコが町で寝てても、巨大化してたらどうすることもできないよな、ウ～ン……

平和のために戦うアッコちゃんだっ!!

主人公は季実子ちゃんという恋人がいながら、近ごろはアッコちゃんに気持ちが傾いてる。そんなときアッコちゃんが行方不明になってしまい、怪獣から町を救い出せる者がいなくなってしまった。うーん、こりゃ困ったぞぉ!!

○インカムがバッチリ決まってるアッコちゃん。なんかイコちゃんみたいだナ



悩ましい女のコたちがいっぱい♡

ゲーム中は、季実子ちゃんとアッコちゃん以外にも、いろいろな女のコたちが登場。過激なグラフィックは、コミックス以上なのダッ!!

再び世を暗黒の世界にするのだ!

ダンジョンバスター2

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円

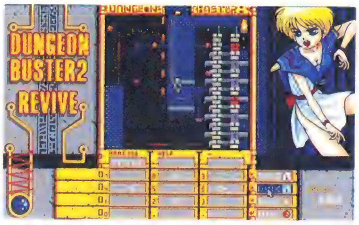
■発売元／グレイト

■発売中
※アナログディスプレイが必要です

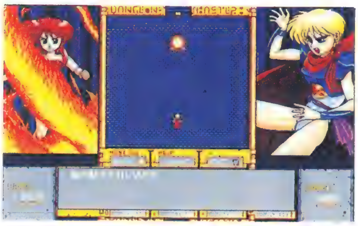
モニタープレゼント3本

ゲームの舞台はバートルダム・キングダムという浮遊島。島の中核に使われている黒水晶を奪うことが目的のRPGだ。

前作では暗黒の女王エル・ブラックを封印するというストーリーだったけれど、『～2』はこの逆で、エル・ブラックが率いる4魔将を1人づつ順番にプレイしていき、封印されているエル・ブラックを解き放すというものだ。



○迷宮は多重スクロールするぞ

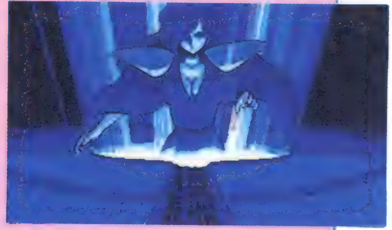


○戦闘シーンはコマンドを選択して戦う

封印されしエル・ブラック復活

4魔将は能力を封印されていたために、幼児形態となっている。戦闘で敵を倒すと生命力が手に入り、それが自分のHPに加算されていき、同時に力と防御力も上がるのだ。

○左からソフィア、ヴァイオレット、フレア、リリス。ここで4魔将の中から1人を選んでダンジョンへと進むのだ



○封印されて身動きができないエル・ブラック。4魔将が来るのを待っている

無敵よ!!

○○○戦いに勝って力をつけていくと、本来の姿へと戻っていく。ひたすら戦えば最強になるぞ!!

レモンちっく指数

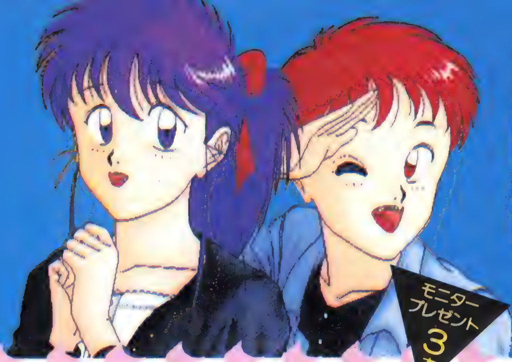
グラフィック	♥♥♡♡♡
ゲーム性	♥♥♥♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

迷宮ではさまざまな敵が容赦なく襲いかかってくる。当然、敵は、み～んな女のコ♡　攻撃するとドンドン服が取れていくけれど、自分がダメージを受けても服が脱げてしまうので注意しよう。

エーン

○負けてこんな姿にならないようにね

エル・ブラックの野望を邪魔する敵たち♡



あの世であやよさんが大暴れ？
はっちゃけあやよさんIII「私、逝っちゃったんです。」

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

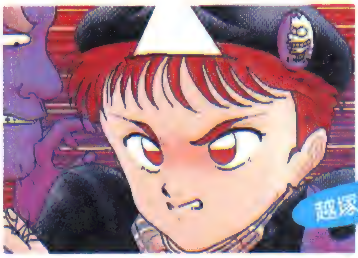
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／ハード ■発売日／9月20日

こんにちわぁ〜！ あやよですぅ。ゲームは、もうすっかりおなじみの電脳紙芝居だけど、アナログのきれいなグラフィックがアニメーションしたり、マウスに対応したり、あたしたちの♡♡♡を隠すモザイクが3種類の中から選べたりと、内容も、スゴくパワーアップしているのよ〜。

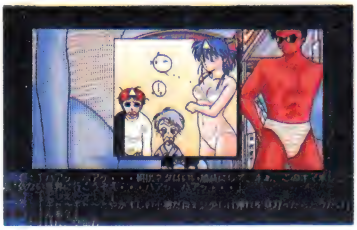
今回のお話は、トモちゃんとあやよが何だかよく判らないけど、死んじゃって、あの世で♡♡♡されちゃうのですぅ〜。一体どうなるのかしらぁ〜♡

◆能天気官能爆弾娘の沢島綾代ですぅ。回を重ねるごとになんかバカになってきているようですわぁ〜。ど〜してかしらぁ〜。きゃははは、は



◆フツーの人の越塚智子。トモちゃんと呼んでいますぅ。トモちゃんって男のコみたい

◆ここはどこ？ あたし、死んだの？ わ〜い



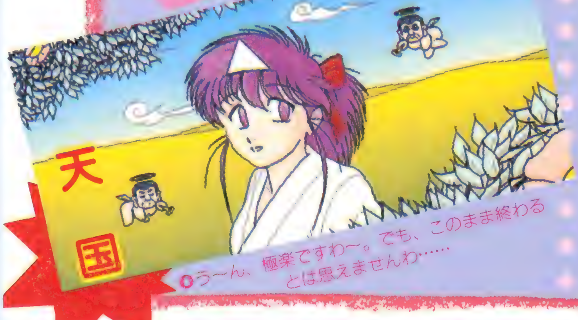
◆脱衣バアアの横で、ともちゃんが猥してる〜

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♡♡♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♥♡

天国と地獄どちらがお好き？

◆わ〜、大きい顔ですぅ。ここで天国か地獄に行くか決めるんですぅ



◆う〜ん、極楽ですわ〜。でも、このまま終わるとは思えませんわ……

◆地獄って痛いところだと思っていたけど、いいですわぁ〜

◆トモちゃんは最初から地獄行きだったみたいなの。よかったね

◆ぬるぬるして気持ち悪い場所ですぅ〜

◆あ〜、動けないですわぁ〜。鬼のような人ですわ〜。あ〜、本当の鬼なんだぁ一!! やだ〜、えっちぃ〜!!

美少女ディスクマガジンが出たぞ!
フラッシュポイント1

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3500円

■発売元／ドット企画
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント3本

ほしいソフトがあるけど、駄作ソフトだったらと、買うのをためらったことはないかな？　そんな悩みを解消してくれるのがこの美少女ディスクマガジンなんだ。気になる中身は『新作ソフト紹介』『スウィート エモーション体験版』『PRESENT 体験版』『オリジナルADVカーマイン』『あなたもミュージシャン？』『めざせC.G.アーティスト』『明日のシナリオライターは君だ』『ユーザー投稿のコーナー』『フラッシュ伝言版』と内容豊富で、２か月おきに最新号が出るからチェックだね！

カーマイン

村上春紀の部屋に1人の女のコが現れた。そのコの名前は「カーマイン」。春紀のことを慕ってここまでやって来たけなげな女のコ。でも、春紀はカーマインを全然知らない……。というミステリアスなお話の『カーマイン』は、『フラッシュポイント』でしか出来ない♡♡なコマンド選択のアドベンチャーだよ♡

○そんなにムズくないからじっくりプレイしよう。コマンドは何を選ぼうかな～

○カーマインが着ている服は、乙女が純潔をささげるときの衣装。スゴい服……

投稿、伝言版

『ユーザー投稿のコーナー』の今回の課題はC.G.。プロ、アマ問わずの募集だからキミの力作を送ってみんなを驚かせてしまおう。『フラッシュ伝言板』はドット企画さんの求人広告。興味のある人は連絡しちゃおう。

○2枚のうちの1つ。キミも投稿して有名人

新作ソフト紹介

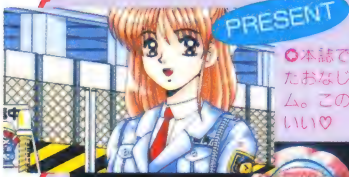
このコーナーでは『ランス3』『プランマーカー』『JOKER』『ARTEMIS』『私立探偵マックス2』『煩悩予備校2』の6本のゲームを見せてくれるぞ。

○このコはおめめがでかいのら

○鬼畜という言葉が流行中らしい

ゲーム体験版

あの新作ソフトがほんの少しだけプレイできてしまうのが、このコーナーだ。今回はMIDI対応のゲームが、2本遊べるぞ！



○本誌でも紹介したおなじみのゲーム。このコがかわいい♡

○死体発見のインパクトが強いゲーム

ミュージシャン、C.G.アーティスト、シナリオライター

このコーナーではそれぞれの分野の未来や、プロ度チェックなどマジメな話が出てくる（堅いかな？）。

○シナリオライターを目指す人は必見だよ

○ポイントが高い音楽講座は期待できるか？

○これを見てC.G.をみっちり勉強だ

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♥♡♡
ゲーム性	♥♥♡♡♡
♥♥♥度	♥♥♡♡♡

ゲーム問題オンリーの美少女3択クイズ

3太くん

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

■発売元／アクティブ ■発売中

モニタープレゼント 3本

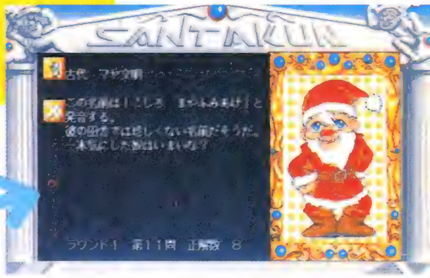
ぶぎーっひっひ、うひゃひゃひゃひゃ……。わしの名は、愛の3択魔人「3太くん」じゃ。おぬしにとっておきのプレゼントをやろう。わしの考案したオタククイズを解くことができれば、破壊的な魅力をぶち放つ2次元少女が、おぬしのモノじゃ。1ラウンドは25問で全4ラウンド、総計100問。パーフェクトで正解せんと、少女たちの真の姿は見られないので、そのつもりでおくんじゃな。

というワケで、ダレも頼んでないのにキミの家に、季節はずれのサンタがやってきた(襲ってきた!?)。ゲーム中は時間制限がないので、じっくり考えてパーフェクトを目指そう。マウス対応だからラクラク操作。

⬆問題はゲームオンリー。アーケード、パソコン、家庭用ゲーム機とゲームづくしなのだ

3太くんの解説付き!!

⬇正解、不正解に関わらず、サンタくんが（えらそうに）問題について解説してくれる



全25のステージが全部で4つ!!

正解率によって見られるC.G.が違うというのは、クイズゲームの常識だよね。このゲームも本当のエンディングを見るには、100問パーフェクトで正解しなければならない。根気の勝負だ!!

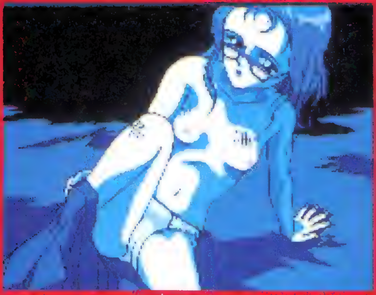
たっくさん正解しないと全部みせてあげないよん♡

女のコは全部で4人。パーフェクトでクリアすると、女のコたち全員で祝福してくれる。画面の右に出るサンタくんの表情が笑えるゾ（本当のサンタが見たら気を悪くしそうだな……）。

謎(?)のオープニング

レモンちっく指数

グラフィック	♥♥♡♡♡
ゲーム性	♥♥♡♡♡
♥♥♥度	♥♥♡♡♡



目的のためにパンツを集めろ!?

それゆけナンパくん

FM TOWNSシリーズ	3.5HD	6800円

■発売元／VIRGIN HOUSE　■発売中

モニタープレゼント3本

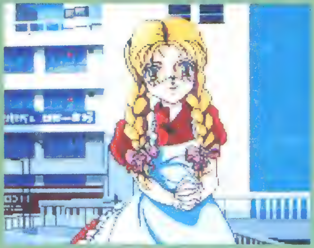
このゲームはナンパを目的とした、コマンド選択式のAVG。数少ないTOWNS専用の美少女ソフトだ！　だから、当然、声なんかも出ちゃったりする（ただし、サンプリングだけどネ）。キミのTOWNSが「あぁ～ん」とか「もっと～」とか、しゃべってくれるぞ。人に聞かれると、恥ずかしいかもしれないから、ヘッドホーンを用意してプレイしよう。

ストーリーは、恵理ちゃんという女のコをめぐって、キミとライバルがナンパで勝負をするというもの。より多くの女のコをナンパしたほうが、晴れて恵理ちゃんをモノに出来るというわけだ。ただし、ナンパをしたらその証拠として、女のコからパンツをもらってこなければいけない。ナンパに失敗すると、ゲームの途中からやり直しになるので、気をつけようね♡

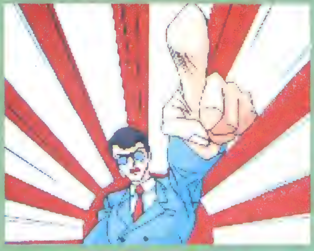
◎へへへ、パンツはもらったぜ。これでまた1歩、野望に近づいた

よ～し！それならナンパで勝負だっ!!

キミが女のコをナンパしようとすると、突然の「ちょっと待った」コール。その男の「女のことは女で勝負だ！」というかなり強引な提案によって、激しいナンパ合戦が今、始まった!!



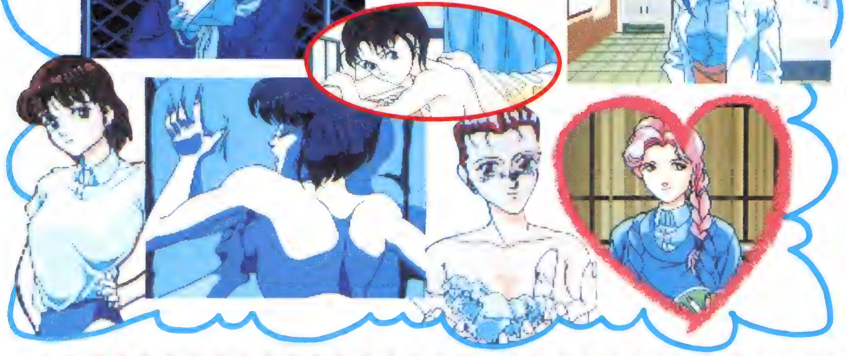
◎この娘（吉田恵理）をめぐって、男たちの熱い戦いが、繰り広げられる



◎日輪の輝きを背負って登場する謎の男。その娘をカケて、ナンパで勝負だ！

ターゲットの女のコたち

ナンパの舞台は主に学校。というわけで、ターゲットは女子高生、保健の先生、etc……。よ～し、行くぞ～!!



レモンちっく指数

グラフィック	♥♡♡♡♡
ゲーム性	♥♥♡♡♡
♥♥♥度	♥♥♥♡♡

トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はハードさんのご厚意により、77ページで使った描き下ろしのグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに①住所・氏名・電話番号②使っているパソコン③今月のレモンちっくWORLDの感想と要望を（具体的にネ！）を明記したうえ、〒105　東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部「10月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは10月8日（必着）。さあ、ドシドシ応募してね♡　なお、当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

提供／ハード

スポーツの秋より美少女の秋？

レモンflash

季節はいよいよ秋。秋といえば、することはたくさんある。もちろん、美少女ゲームだってそうだ。今月は、いろいろな美少女たちがいるので、秋が短く感じちゃうかもね。

※画面は開発中のものです

沙織（美少女たちの館）(仮)

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	
MSX2シリーズ	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール
■発売日／10月中旬（X68K版・MSX2版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

○学校から帰ると、ひとりで……。モゥ、♡なんだから

○2人組の男に誘拐される。悪夢の始まり……

○捕らわれの身の沙織。あまりの仕打ちにうるうる……

沙織（主人公）が眠っていると、突然2人組の男が部屋に侵入してきて、不気味な館に連れ去られてしまった。捕らわれの身となった沙織は、逃げだそうと試みるが失敗し、罰としておしおきされてしまう……。

おなじみ「X指定ブランド」が贈る超過激な♡AVG。美しいC.G.とアブナイ内容に、クギづけになることうけあいだ♡

妖獣クラブ2

X68000シリーズ	5HD	7800円

■発売元／ディー・オー
■発売中

前回紹介したこのゲーム、X68Kユーザーの期待がかなり高いので、もう1度紹介しちゃう。

ゲームは前作と同じく、敵の攻撃をかわしながら、80%以上フィールドを区切るというアクションゲーム。とにかくC.G.が♡でキレイなので、それ見たさに先に進もう！という気分になってしまう。また、今回よりセーブ機能がついたことで、苦労したのにまた最初から……なんてこともなくなったぞ。

○テンポよくフィールドを区切るのだっ//

○あ～なんか変な怪物がウニウニと……

マーシャルエイジ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／ソフパル
■発売日／9月下旬
※アナログディスプレイが必要です

○細かく描きこまれたグラフィックには脱帽

○ベッドで女のコと……♡

○くぅ～、マブしいぜっ//

以前紹介した『マーシャルエイジ』、好評につき再度紹介だよ。

このソフトのウリは、なんといっても肌の質感。まるでホントの人間のようで、思わずディスプレイをなめちゃいたくなるホド!? ゲームは基本的にはAVGだが、女のコと対戦するモードがあって、そのときはRPGのような戦闘シーンに早変わりする。話は、キミが嵩科稚人になって、権力闘争で荒廃した学園を救うというものだ。はたして、平和は取り戻せるだろうか？

フラッシュポイント2

PC-9801シリーズ | 3.5･5HD | 3500円

■発売元／ドット企画
■発売日／10月10日
※アナログディスプレイが必要です

『フラッシュポイント』の第２号が『～１』に引き続き、早くも登場することになった。各美少女ソフトハウスの最新作を紹介するのはもちろん、ユーザー参加のC.G.投稿など、おなじみのコーナーが盛りだくさん！　また、

○2号のタイトル。創刊号とうって変わって元気な女のコがナイスだね

連載AVGも、内容をさらにパワーアップして登場するとのこと。果たして、どんな女のコのかわいい姿が拝めるのかな？

○サインはブイ（古い）／　くぅ～、おもしろすぎるぜっ〃

すとりっぷルーレット ～過激編～

PC-9801シリーズ | 3.5･5HD | 7800円

■発売元／スタジオ・みるく
■発売中
※アナログディスプレイが必要です
※マウスが必要です

気分はギャンブラーになるゲーム『すとりっぷルーレット』が、新たに『～過激編』として登場！

ゲームは前作と同じで元金の100ドルをうまく使い、ルーレットでバンバン資金を増やし、稼いだお金を払って

女のコの服を脱がしていく、というものだ。前作では、脱がす女のコをいつでも選択できたが、『～過激編』では、女のコの服を最後の１枚まで脱がさないと次の女のコが登場しない。これは♡に火がつくぜ！

○ルーレット画面。ここで熱い勝負が展開されるのだ。お金をガンガン賭けようぜ／

○金ある限り、脱がせ／　世の中金さっ／

Hot Print

PC-9801シリーズ | 3.5･5HD | 7800円

■発売元／ラナップ
■発売日／10月18日
※アナログディスプレイが必要です

よく雑誌などで見る「間違い探し」ってのがあるよね。その「間違い探し」をゲームにしたのがこれ！　当然、一定数正解すると、女のコが脱ぐのだ。

○バスルームで何してんのかな～？

しかも、正解率が高いほど、女のコのグラフィックが、より♡♡♡になっていき、しかもアニメーションまでする。

○かなりハズいアングルですね。ほっほっほ

これは、とってもうれしいね。婦警さん、テニスギャルなどがいて、と～っても燃えるぞっ！

ROSE

PC-9801シリーズ | 3.5･5HD | 7800円

■発売元／アンジェ
■発売日／10月18日
※アナログディスプレイが必要です
※マウスが必要です

記憶喪失で女のコに目がない主人公、夢想　浩と、その夢想の守護霊メディーが繰り広げるという、コマンド選択のAVGだ。

ある日、夢想は女のコから行方不明になった刑事の父親を捜してほしいとの依頼を受ける。そして、夢想は捜査を始めた……。

○ピーンチ／　女のコがクマに襲われている。こういう場合は死んだふりをするのだ（？）

○おーっと、女のコの逆襲だ／　襲いかかるクマに女のコのハイキックが炸裂〃　あ、クマかと思ったらイヌなのね……。バウバウ／

美少女業界初の
最高音質CD付
9月14日(土)全機種同時発売!
●PC9801 Vm以降 5'HD×3 3.5'HD×3
●PC8801 SR以降 5'2D×6
●MSX2/2+/turbo 3.5'DD×5
●X68000 5'HD×4
COSMIC PSYCHO
コズミック・サイコ ウィズ 音楽CD
カクテル・ソフトだからできた感謝価格!
CD付で奇跡の定価7,800円
HAYASHIYA
カクテル・ソフト
〒169 東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内
通信販売
●現金書留の場合ーソフト名、機種、メディアを明記の上、カクテル・ソフトまでお申し込み下さい。●郵便振替の場合ー郵便振替用紙にソフト名、機種、メディアを明記の上、口座番号:東京7-140574カクテル・ソフトまでお申し込みください。

本気でナンパシミュレーション
きゃんきゃんバニー
スピリッツ
H(エッチ)なオトコが絶対モデル！
全2巻を
①ねるとんツーショット編
②旅行でナンパ編
1箱にまとめて7,800円
カクテル・ソフト
大好評発売中
●PC9801Vm以降 5'HD/3.5'HD×3枚
要メモリー640K/アナログ・ディスプレイ/マウス必要
9月近日発売
●MSX2/2+/turbo-R 3.5'DD×4枚
9月近日発売
●X68000 5'HD×3枚
各定価★7,800円
必殺「泣きのテクニック」から
最新「俺の目を見ろ何もいうな！」
パターンまで完全収録。
その上アイコンで学ぶ
「実物本格的なテクニック」
が男を立てる！
女の子55人を完全取材して作った、必殺のナンパ・ソフト！
通信販売は右記住所にソフト名とメディアを明記の上現金書留でお申し込みください。
カクテル・ソフト
〒169 東京都新宿区高田馬場1-33-14
パソコンソフト開発案内

女子高生はやめられない
全①②③巻 各巻4,800円 税別
校内写生
vol. ①②③ KONAI SHASEI by U-JIN X指定
大好評発売中 ●PC9801Vm以降シリーズ5'HD 3.5'HD
メモリー640K以上 アナログディスプレイ必要
9月中旬発売 ●MSX2/2+/turbo-R 3.5'DD版
10月上旬発売 ●X68000 5'HD版
正座してまじめにHしながら作ったらとってもスゴくなっちゃった。ウムを言わせない内容に、イヤーマイッタ、マイッタ。
本格ギャグ&H●正座してマジメにHしながら作ったらX指定になっちゃった。
女子高生はやめられない
通信販売
●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。
X指定・ブランド
東京都新宿区高田馬場1-33-14 サンフラワービルB1-B室 パソコンソフトウェア開発室内 Tel.3205-3685
全①②③巻 各巻4,800円

輝く剣、地を疾る魔法!! 駆けろ、美少女戦士! 迫真のアドベンチャーRPG!

Branmarker

ブランマーカー

あたし、シャミー。このあいだ18才になったばっかりの女戦士。あたしの住んでいる島は「レジャ島」って言って、自然の楽園って感じなの。でも、ここんとこイヤなことばかり起きてるんだ。モンスターがうじゃうじゃ出てくるし、お城のお姫様や侍女さんたちがいなくなっちゃうし……。みんな心配しているわ。あたしのお姉ちゃん(もちろん戦士よ!)も、お姫様を捜しに出て行ったきりなのよ。「えっ! こんどはあたしが行く番ですって〜!」だって、あたしこの間お免状もらったばかりのかけだしですよォ……実戦経験もないし、魔力認定試験も3回も落ちちゃったし……。ねぇ! 誰かあたしを助けてくれる人はいないの?? チオンの森、マナの洞窟、ゴランの古城、ダゴンの塔…… 冒険、冒険また冒険!! ゴブリン、オーク、スケルトンにドラゴン。かわいい美少女戦士対醜悪なモンスター。これこそ本当のファンタジーRPG。もちろんエッチも大健闘! エレガントなお姫様の姿が…♥!

ディー・オーの総力を結集した、バリバリ、イケイケの美少女ロールプレイングゲーム「ブランマーカー」ついに登場!!

●華麗なマップには数々の仕掛けとリアルなアニメーションが…………

本格的なRPGにもひけをとらない華麗なマップ。海、川、泉、噴水、燎(かがりび)がリアルに動くのはもとより、シナリオの進展に従い随所にアニメーションが施されています。(倒木、爆発、アリジゴク、落石、鏡の間等)また、パズル性の高いマップにはパーツをたくさん使用し、新開発の属性の2重構造化などを駆使しプレーヤーを飽きさせることがないように配慮がなされています。

●バトルモード

グラフィックにはアナログ16色の他に8色のマスク用グラフィックを使用し臨場感あふれる戦闘シーンを実現しました。音響、アニメーション、画面効果を駆使した迫力のバトルは必見。特にMPの高い魔法などはみごたえのある画面効果を出しました。また、脇役であるモンスターも侮ることなく、全力を注ぎ、アナログを駆使し描き込みました。

●表情ウインドゥ

シャミーとヴィガの思わず笑ってしまうかけ合いなどコミカルな二人をご覧ください。会話ウインドゥにはリアクションを表すグラフィックが会話の進展により用意されています。

●アニメーションの98か、描き込みのX68000か……

アニメーションをふんだんに取り入れた多重割り込み使用のオープニング、ヴィジュアル、エンディングの各シーン256色モード512×512の豪華なグラフィックは必見(X68版)

●豪華マニュアルはなんと56ページ

初心者RPG講座から「ブランマーカー」専用質問シート、登場人物カット入り紹介コーナー、モンスターズマニュアル、「レジャ島」マップ、「クラブDO」入会申込用紙等々初心者の方にはわかりやすく、マニアの方には背景世界をたっぷり堪能していただけます。

●B.G.M.と効果音

シナリオにメリハリをつける臨場感あふれるB.G.M.約20曲と50数音の効果音にご期待ください。

●ご存じ「おまけモード」もさらにグレードアップ

好評のおまけモードは回想、BGM、SEの3モードがお楽しみいただけます。

●PC-9801VM以降(DA/DS/DX完全対応)及びその互換機
(VM0/2/4は16色ボードが必要です)
●PC-9801UV以降(DA/DS/DX/UF完全対応)及びその互換機
FM音源、ジョイスティック対応、アナログディスプレイ専用
オリジナルDOS搭載、要RAM640KB
5"・3.5"2HD 5枚組

●X68000シリーズ(XVI対応)
FM音源、ADPCM対応、ジョイスティック対応
5"2HD 8枚組

大好評発売中

標準価格¥6,800

ディー・オーでは通信販売も行っています。ご希望の方は現金書留か郵便振込で次のように申し込んでください。

●現金書留の場合
現金封筒にご希望のソフトの代金、商品名、機種名、メディアを明記した紙を入れてディー・オー通販部まで送ってください。

ディー・オー通販部 〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2 藤沢郵便局私書箱4号

●郵便振込の場合
郵便局で振込用紙をもらい、通信欄に希望ソフトの商品名、機種名、メディアを明記して、次の口座番号まで代金を振込んでください。
口座番号 横浜3-22882 加入者名 株式会社ディー・オー

株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
TEL 0466(26)7477 FAX 03(3453)9707

おもしろいから、買ってください。

ゲームに、達成感を求めている貴兄にちょっといい話。
美少女達がよってたかって祝福してくれる、うれしいパズル・ゲームここに登場！
ノーマル・モードで腕を鍛えたキミには、
オリジナル・モードでよりムフフな戦いが約束されているのだ！
ガンバレ！右手よ、左手よ！

グレイテスト・パクリス

※画面写真は開発中のものです。

●PC9801シリーズ/5'2HD 3.5'2HD
●要MS-DOS・Ver.2.11以上
●FM音源、400ライン・アナログ対応
※MS-DOSはアメリカマイクロソフト社の登録商標です。

8月下旬発売
予定価格¥7,800(税別)
いま、絶好調で制作中!!

GP
GREATEST PACKRYSS

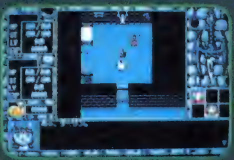
O・Z STUDIO

オズ・スタジオ 〒169 新宿区西早稲田2-15-3 プランドール西早稲田203号 03-5272-9840

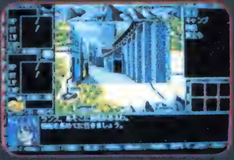
勝てば官軍、負ければ賊軍、笑う門には、鬼畜あり!!

H-GAMEとは、どういう物か考えて作りました。
(H-GAMEとは) H-GAMEとは、手軽に遊べて、CGが綺麗で、Hシーンが随所にあり、物語が長く面白い、ストレスが溜まらず、安い。そう言う物である。(で当社としては)全ての条件に答えるべく苦労したつもりです。(がんばったぞ!!) とにかく簡単に 遊べて次々とイベントが起こり、それていて長く遊べる為に莫大なデータ(CG&シナリオ)を用意しました。
アリスソフトの意地と努力を見て下さい。

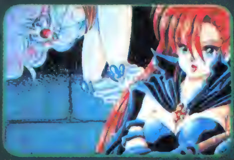
- X68000版
  10月15日発売予定
  定価6,800円(税別)
- PC-9801V版
  (11/15予定)
- FM-TOWNS版
  (1/15予定)



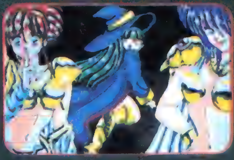
【MAP】フィールド及び複数の冒険地点(ダンジョンなど)がゲームの舞台です。もちろん複雑でプレイ時間稼ぎだけの迷宮などありません。あくまでもイベントを楽しんで貰おうと設計しています。また自動マッピング機能も用意しています。



【戦闘】RPGは、戦闘が楽しく無くては、やってられません。今回は、これまでと違い複数VS複数が戦うタクティカルコンバットで戦闘する事になります。ランス以外のキャラクターは、コンピュータが自動で操作しますのでめんどうな事はいっさい無いのでご安心を。



【イベント】 数多くあるイベントは、MAP上でキャラクターが 自動的に動くものやグラフィックにより表現する物などがあります。 いろいろと工夫を凝らしていますのでご期待下さい。



【??H??】まったくランスって野郎は、ところかまわずヤルんだから…(いろいろなシチュエーションを用意しています。ワンパターンなHシーンでは、ありません)

ALICE SOFT
アリスソフト
〒530 大阪市北区天満2丁目7番11号
サンバレー天満 (06)882-0811
(8月初旬より上記に住所が変わりました。ご注意下さい。)

通信販売(送料当社負担)住所、電話番号、機種、メディア、希望商品名を明記の上現金書留、又は、郵便為替にて、お申込下さい。

美少女ソフト――ホットプリント

Hot Print

犯しがたいほどに美しい。
美しいからこそなまめかしい。

10月18日発売
¥7,800(税別)

「間違い探しゲーム」を
クリアしたら美少女のHシーンがバッチシ。

婦警さん、看護婦さん、テニスギャル、女子大生………可愛い美少女が次々に登場する「間違い探しゲーム」の画面の中に、間違い箇所を制限時間以内にみつけたら、極めつきの過激なシーンが画面にクローズアップ。美しいからこそなまめかしい、H度200%の美少女ソフトです。

対応機種	●PC-9801VM以降 (初期VM及びUVは要16色ボード)
動作環境	●FM音源対応 ●マウス対応 ●アナログRGBモニター限定(400ライン16モード)
メディア	●5"2HD/3.5"2HD

■広告の商品は全国有名パソコンショップまたは通信販売でお求めになれます。
●通信販売をご希望の方は、(商品名・対応機種・メディア・住所・氏名・電話番号)を明記。
ホットプリント価格(7,800円)+消費税(234円)を同封の上、
現金書留で、また銀行振込の場合は振込の控えを添えて、FAXまたは郵送にて弊社まで。
●振込先:太陽神戸三井銀行・武庫之荘支店・普通3209613・㈱ラナップ

開発元
Presented by PeachSoft

販売元
runup 株式会社ラナップ
〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘2丁目2-2-203号 TEL.06-434-2020 FAX.06-434-2023

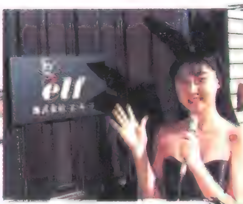
テクノグラード

（当社はテクノブレインから社名を変更しました。）

パソコンゲーム・プロモーション

エルフ美少女コレクション

誌上通販
好評発売中!!



このたび、弊社より発売予定のカード・ゲーム「ポッキー」は当社のミスにより発売中止となりました。
よって関係各位、特にポニーテールソフト社には多大の迷惑をおかけしました事を、深くお詫び申しあげます。

キャスター新小田悦子が激動の1990年代パソコンゲーム市場をリードするソフトハウス、エルフ社のリアルタイムレポートをお送りします。
紹介ソフト「ドラゴンナイト」「RAY・GUN」「DE・JA」「FOXY」「ドラゴンナイトⅡ」etc……

価格 6,800円（税込・送料はサービス）
©エ・ル・フ 内容／40MIn（VHS/COLOR/MONO）発売元／㈱テクノグラード
※このビデオは一般販売されていません。
通信販売をご利用ください。

このビデオソフトは通信販売でお買いもとめください。

方法　郵便：下記の申し込み書とあて名カードに油性のペンで必要事項をご記入のうえ、代金といっしょにして現金書留で申し込んでください。
お支払い先は　〒169 東京都新宿区西早稲田2-15-3 プランドール西早稲田201号 テクノグラード　営業部　通販係　です。なお、返品についてはお受けしませんので、あらかじめご了承ください。
お問い合わせはTEL03（5272）5841まで。（当社はテクノブレインからテクノグラードに社名を変更しました。）

（キリトリ線）

申し込み用紙

ビデオ「エルフ美少女コレクション」を

＿＿＿＿本　合計＿＿＿＿円

ご住所 〒

お名前（フリガナ）

年 齢　　電話番号

あて名カード（あなたのご住所とお名前）

〒

様

「ちょっとまったぁ!」

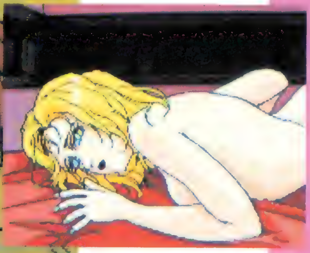
ある日、主人公、秀次が街をブラブラしていると、とても可愛い女の子がいました。彼は彼女に一目惚れして声を掛けた途端、見知らぬ男が「ちょっとまったぁ!」。実はその男も彼女に目をつけていたのです。そして「女の事は女でカタをつけようじゃないか」というその男の強引な提案で、その男と秀次はナンパ勝負をして勝った方、つまり相手より多くナンパしてHな事をした方が、彼女を口説く権利を獲得する事になりました。ナンパしてHな事をした証拠として、ナンパした女の子からパンティをもらってこなければなりません。何としてでもライバルに勝って、一目惚れの彼女を＊＊＊したり、＊＊＊＊したりしようではあーりませんか。

VIRGIN HOUSE

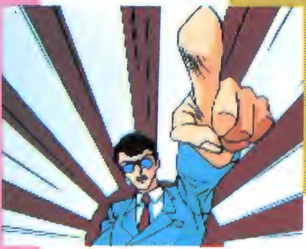
それゆけ ナンパくん

ヴァージン・ハウス デビュー作!!

好評発売中
定価6,800円(税別)
FM-TOWNS
3.5″2HD 3枚組



●このソフトは内蔵メモリが2MB必要。



*1"DAPS(Datawest Active Picture System)" Copyright (C) 1990 by DATAWEST inc.
*2"SMS(Structurelized Music System)" Copyright (C) 1990 by DATAWEST inc.

●データウエスト㈱がバックアップ

今回はTOWNSでのデビュー作ということで、FM-TOWNS CD-ROMのノウハウが豊富なデータウエスト㈱が技術面、その他でバックアップしてくれました。この協力により、今までのアダルトソフトとはひと味違った、個性的なアダルトソフトになりました。

●PCMによるHな音声

PCMによるHな音声が今宵も貴方の枕を濡らします。実際に女の子と録音スタジオにこもって収録し、データウエスト㈱の協力でデータ化、あのDAPS*1と同じクオリティの音声で、臨場感あふれるHシーンをお届けします。

●SMS(Structurelized Music System)*2

データウエスト㈱の協力により、ストラクチャライズドミュージックシステムを採用。FM音源＋PCMによるBGMは、CD-デジタルオーディオに迫るほどの品位を誇ります。

PC9801版:10月4日発売!!

大阪市鶴見区今津南1丁目8-10ホワイト東ビル203号 VIRGIN HOUSE

ROSE
ロゼ

「あたし、一生、ご主人様の相棒(どれい)でいたい!」

百花繚乱(ひゃっかりょうらん)、錦上添花(きんじょうてんか)、仙姿玉質(せんしぎょくしつ)、美女類々(びじょるいるい)!
まさに美少女アドベンチャー、極まる!
ROSE……それは、天使の微笑み。

10月18日発売予定

¥7,800(税別)

画面写真はすべて開発中のものです。

PC9801シリーズ(VM/UV以降)

※要640KBメインメモリ
※要400ライン・アナログカラーCRT
※16色/2ドライブ専用
※純正FM音源/バスマウス対応
※ラップトップ・ノート型および外付けディスクユニットでの動作は保証いたしません

通信販売も受けております。ご希望の方は下記までご連絡ください。

Ange

アンジェ
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-11-30 ダイアパレス吉祥寺605
TEL 0422-20-5961

あの「ドラゴンナイト」が遂にOVAで登場!

超人気・美少女パソコンゲーム

Tokuma Intermedia Mook

美少女アルバム

アリスソフト

9月27日㈮ 緊急発売!!

大好評の「美少女アルバム」第3弾は、ついにアリスソフトの登場だ。最新作「ランス3」をふくむ全ソフト紹介はもちろん、女のコのプロフィールを完全掲載する「美少女名鑑」、大好評の「原画コレクション」など、レギュラーコーナーが元気に勢ぞろい。それから、まだヒミツだけど、今回もスゴイ企画をたくさん用意しているので、楽しみに待っててほしいのだ。

気になる発売日は、9月27日を予定中。大人気のアリスソフトの本だから、大増ページ&埴輪新聞の付録つき。あのクミコの、シィルの、舞子のすべてを、キミに見てもらいたい。表紙には、アリスとカラスの諭吉がそろって登場。要予約のファン必携本なのだ!!

アリスのすべて

定価 1,380円（本体1,340円）

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
☎03-3433-6231㈹

徳間書店

Tim 誌上通販

TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.

テクポリ読者のキミに送るお買い得情報のページ!

商品番号 P-5

美少女たちが
ぼくらの♥も
おさいふも

ア・ブ・ナ・イ!

オリジナルビデオアニメーション

ドラゴンナイト

美少女ソフトの名作がビデオで登場!
『ヤマトタケル』の♥な冒険が展開する

ビデオ・LD(レーザーディスク)同時発売!

1991 10.25

税送料込価格 ¥7,800

予約受付中

スペシャル初回特典
キャラクターオリジナルポストカード!!

商品番号 PLD-2

商品番号 PLD-1

このLD(レーザーディスク)も買いです。

ビデオのVol.1とVol.2が1つになった!!

美少女ソフトオリジナルカタログスペシャル

税送料込価格 ¥6,000

VIDEO

ビデオもあるぞー
マニアでなくともぜひ見ておきたいこのよん本

商品番号 P-1

商品番号 P-4

商品番号 P-2

商品番号 P-3

税送料込価格¥3,800

パソコンゲーム
キャラクター大集合 **美少女**
ソフトオリジナルカタログ Vol.1

テクポリの「レモンちっくWORLD」などで掲載された美少女ソフトを、かわいい女のコのナレーションとドッキン★グラフィックで30本も紹介しちゃうゴキゲンビデオ。

▼内容／40Min(VHS／HI-FI　STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格¥3,800

パソコンゲーム
キャラクター大集合 **美少女**
ソフトオリジナルカタログ Vol.2

発売されるやいなや大人気となった『美少女ソフトオリジナルカタログ』の第2弾！前回よりもさらに内容を濃縮。君の目と心を離さない(ドッキン)^{2}ビデオ！

▼内容／40Min(VHS／HI-FI　STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格¥4,000

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

ゲームセンターで大人気だった「ツインイーグル」と「スーパーリアル麻雀・PART2／PART3」を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。

▼内容29Min(VHS／HI-FI　STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格¥5,800

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

あの「スーパーリアル麻雀・PART2／PART3」で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの三人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。

▼内容／30Min(VHS／HI-FI STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

C D

CDテクノポリス
パソコン・ゲーム・ミュージック大全集

12のソフトハウスがご自慢のゲームミュージックで競演！

商品番号 CD版/JCD-1・テープ版/JT-1

税送料込価格¥2,200

▼内容／50Min(CD／TAPE　全30曲収録)
▼発売元／㈱徳間ジャパン（好評発売中）

ご協力頂いたソフトハウス
Cコンパイル／ウルフ・チーム／アルシスソフトウェア／ボーステック／エルフ／デービーソフト／風雅システム／フェアリーテール／アーテック／ソフト屋しゃんばら／M.N.M.Software／ゲームアーツ(順不同)

TELECA

大好評！

送料込価格¥1,200

やっぱり、ここでしか買えない限定**美少女**テレカ

在庫がドンドンなくなっているぞ。買うなら急げ！

注）限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承下さい。

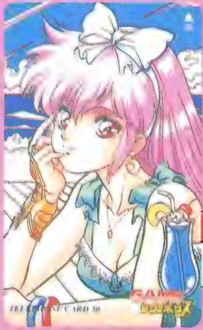
お・ま・た・せ！のNEW!!

またもNEWを制作中、次号を待て！

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。

商品番号 T-10

⑩「CAL II」より
©パーティーソフト



商品番号 T-7

⑦「ドラゴンアイズ」より
©GAMEテクノポリス

商品番号 T-8

⑧「ピンクソックス5」より
©ウエンディマガジン

商品番号 T-9

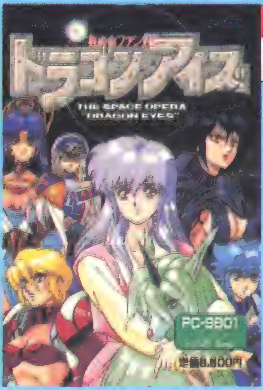
⑨「ドラゴンナイトII」より
©エルフ

申し込み方法は次のページを見てネッ！➡

SOFT 1

GAMEテクノポリス PART Ⅱ

商品番号 SF-201



ドラゴンアイズ

惑星ガールドリアの皇子クリンドが行方不明になった。兄を追う皇女アイネスは、幼い頃より一緒だった一角狼ジェアと共に数々の謎に挑んで行く。SFアドベンチャーと美少女ゲームが見事に合体した傑作!!

▲PC-8801SR以降(VA対応)5"2D
▲PC-9801VM以降3.5・5HD
▲MSX2/2+3.5"2DD

税送料込価格¥7,000

商品番号 SF-206

キミだけに愛を…

早坂秋緒クンがひそかに思いを寄せていた紺野美沙さんが、こともあろうに彼のお兄さんと婚約/ 秋緒クンはなんとかして彼女のハートを射止めたいが……。第二弾は本格的な学園青春モノの美少女AVGだ。

▼PC-9801VM以降3.5・5HD
▼MSX2/2+3.5"2DD
▼X68000 5"2HD

税送料込価格¥8,000

そしてテクノポリスソフトの名作たち

SOFT 2

商品番号 SF-076

シェナンドラゴン

男か女の勇者になって王女救出に向かうか、王女となって逃げ出すか。3つのストーリーが楽しめる、カード戦闘型のPRGだ。

▲PC-8801SR以降 (VA対応) 5"2D
▲MSX 2/2+3.5"2DD

税送料込価格¥7,000

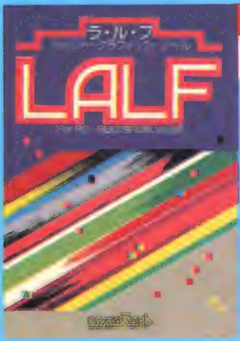
商品番号 SF-015

SWEET-V2

PC-88でのプログラム開発などを支援するDOS。コマンドの機能拡張やアセンブラなど、便利な機能を搭載。

▼PC-8801SR以降 5"2D

税送料込価格¥10,000



商品番号 SF-029

ーハイパーグラフィックツールー LALF

グラフィッカー御用達のCGツール。セルという新機能など、多機能で高速なラルフがあれば鬼に金棒。

▼PC-8801SR以降(VA以降)5"2D

税送料込価格¥13,000

商品番号 ①SF-013 ⑤SF-019 ②SF-014 ⑦SF-020 ③SF-025

MSXプログラムコレクション 50 ファンダムライブラリー①~③⑤⑦

月刊MSX・FANの『ファンダム』から選ばれた作品を収録したプログラム集。同名本のROMまたはディスク版。④と⑥は完売しました。

▼①~③ MSX/MSX2 ROM
▼⑤ ⑦ MSX/MSX2/2+3.5"2DD

税送料込価格 ①~③各¥6,000 ⑤ ⑦各¥5,000

通信販売のきまり

ほら、欲しいものののチェックがすんだキミ/
まず白い紙にキレイな（読める）字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに/）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要項を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM 営業企画室・通販T係

もっと新しいモノも通販してほしい。下敷きとか、ディスクケースとか。（秋田県/M. とどろきクン）
今、新しい商品を検討中/ いいアイデアがあったらドンドン書いて送ってネ。

ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

MSX・FAN MOOK

MSX・FAN

10月情報号

好評発売中！

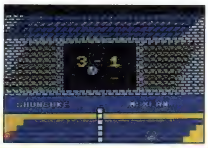
定　価 980円

毎月8日発売

今月から ディスクが付録につきます！

ゲーム・プログラム

大型RPG、超シューティングゲーム、本格スポーツゲームと3本のビッグプログラムを含む11本のラインアップ。もちろん付録のディスクにすべて収録されているからすぐに遊べる！



←1人でも2人でも、ウォッチモードでも楽しめる「エキサイティングアタック」

ゲーム十字軍

『武将風雲録』や『三国志II』の能力値に疑問をもっている人は必見！　その名も「おれにもいわせろ」。読者の武将に対する思いが、つぶてとなって飛んでくる新企画なのだ。

←ディスクのほうにはまだ興奮のさめない「激ペナ大会」からチームデータを！

2大ゲーム特集＋新作ゲーム

ソーサリアン

(『ソーサリアン』のキャラを使ったMファンオリジナルのゲームが付録ディスクに入っています)

サーク・ガゼルの塔

(オープニングすべてが付録ディスクに入っています)

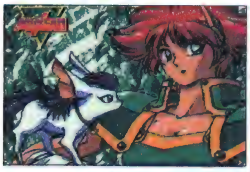
ディスクステーション29号

ナイキ

特別付録

『エメドラ』『アルシャーク』の木村明広氏描き下ろしCGが目印！

スーパー付録ディスク



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ

付録・3.5インチディスク(掲載ソフト全収録)
定価1980円(税込)

伝説の『すわいん』、『PURESTAR』、『まものクエスト』たちが復活。プログラムコレクション50本①～⑧に掲載した400本から、世界に誇れる大傑作ゲームだけを集めた24本入りベスト版。

エルフ美少女アルバム

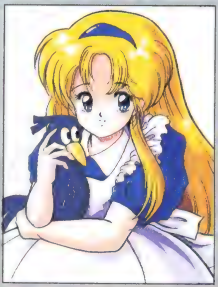
定価1380円(税込)(品切れ中)

美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の『ドラゴンナイト』と『ドラゴンナイトII』のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。

アリスソフト美少女アルバム

定価1380　(税込)9月27日発売予定

『闘神都市』『ランス』が異常人気のアリスソフト。その人気の魅力を1冊の本に凝縮。あいかわらずの美少女名鑑に、各ゲーム紹介と秘蔵の原画集はファンでなくてもほしくなる。



ポニーテールソフト美少女アルバム

定価1380円(税込)

ポニーテールといえば『ポッキー』『ポッキー2』。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。

徳間書店

どんなにすごい
ファンタジーにも負けない・・

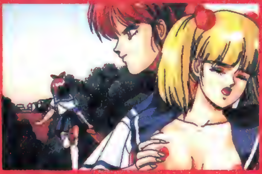
彼女たちのスカートの下にある
信じられないインビな日常が

キミだけに愛を…

先週、ボクにアネキができた。それは、なんとボクが片思いしていた紺野美沙さんだったんだ……。その美沙さんが、このゲームのヒロイン。

ああ、美沙さん。どうして、あんなことに……。ボクがついていれば、あんなことにはならなかったかも知れない。美沙さん早く目覚めて！

朝、幼なじみの夏希と登校する途中、同じクラスの不良少女、千春が後輩の女の子と♥♥しているのを目撃してしまう。さあ、逃げよう夏希！



えっ、玄子さん!? 学校医の礼子先生の妹さんだというけれど……。しかし、ボクのアニキは、ところかまわずナンパしているんだなあ。

担任の薫子先生は、今日もキレイだね。えっ、夏希がいない? そんな……今朝、ボクと一緒に学校に来たハズだよ!! いったい、どこへ……？

1212号室の天使、相田麻衣ちゃん。ボクを心から慰めてくれるんだ。考えてみると、ボクは今まで強引には手を出したことはなかったな。

保健室に来てみると、そこには夏希の姿はなかった。でも、そのかわりに礼子先生が、ボクに個人授業してくれた。さよならチェリーボーイ！

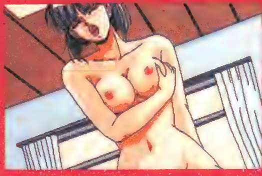
あこがれの美沙さん。ついに、ボクはここまで……。しかし、あんなモノが普通の病院で売っているのかな？　これは、もしかすると……。

千春か!?　その手に持っているアヤシイ物で、いったい夏希をどうするつもりなんだ千春？　まさか、間に合わなかったということは……!?

美沙さんの親友、岡本理恵さん。ボクに、教えてくれたことって、本当のことなの? だとしたら、どうして美沙さんはこんなことに……？

フウ……どうにか、夏希は助けたけれど。幼なじみだから、今まで意識したことはなかったけれどすっかり女性の体型になったんだね、夏希。

勢いとは恐ろしいものだね。薫子先生と、こんなことになるなんて♥♥。薫子先生は年上だけれど、カワイイところがあるんだよね。



そして全編にインビが続く…

好評発売中
PC9801V/Rシリーズ対応(HD×3枚)
(要640K／アナログ・ディスプレイ)

近日発売！
X68000 (HD×3枚)

近日発売！
MSX2/2+/turbo-R(DD×3枚)

各定価7,800円

君しか見えない…したい…

だからね…

いいだろう…

通信販売 くわしい申し込み方法は、本誌に掲載されているTim誌上通販の広告ページをご覧ください。

GAME テクノポリス

徳間書店インターメディア㈱ゲームテクノポリス
〒105 港区新橋4-10-7 パソコンソフト制作室

表現者たちへ

プロフェッショナルなMMLミュージックツール、登場。

ゲームミュージックのスーパースター、古代祐三。
彼がそのノウハウをそそぎこみ、
自ら開発した愛用のMMLミュージックツール、
それが、MUSICLALFだ。
数々の作品を生み出した実績とともに、
プロフェッショナルな仕様で、今、登場する。
パーソナルコンピュータの内蔵音源が、
アートの心を唄いあげるときがやってきた。

10月発売

MUSIC LALF
Hyper Music Macro Language
for PC-9801 & PC-8801 series

■PC-9801シリーズ(要サウンドボード)
3.5″2HD+5″2HD各1枚
■PC-8801シリーズSR以降(サウンドボードII対応)
5″2D
両メディアセット ディスク3枚組 価格14,800円(税別)

＊MUSIC LALFは、徳間書店インターメディア株式会社の商標です。

MUSIC LALFの5つの特徴

1. Mr.ゲームミュージック古代祐三が、彼のノウハウを活かし自ら開発したMMLツール

➲数多くのヒットを生み出した、彼の「マジック」を支えてきたミュージックツールが、そのまま製品化されているので、どのコマンドをとっても、今までのツールにはなかった使いやすさと、表現可能性の深さがあふれている。

2. PC-9801版、PC-8801版ともにソースレベルでフル・コンパチブルなコマンド仕様

➲PC-9801版と、PC-8801版のコンパイラは、ソースレベルでフル・コンパチブルなので、ゲームの移植などの際にも、今までの機種別ツールを使ったときのように、コマンドやパラメータを修正せずに、そのまま同じソースデータを利用できる。

3. ゲーム等の製品にそのまま組み込み、販売することも可能なドライバプログラム

➲正規ユーザー登録を行ったユーザーは、付属のドライバプログラムを、無償でそれぞれの製品に組み込み、販売することができるので、同人プログラマから、ゲームを開発するソフトハウスまで、はば広く標準的なミュージックツールとして使える。

4. ユーザーが曲の製作にすぐ使える、FM音源、PSG音源のオリジナル音色ファイル

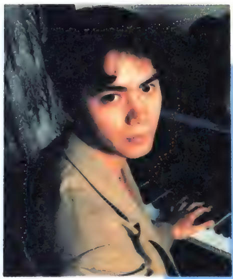
➲古代祐三のセンスが生きているとっておきの音色データを、FM音源、PSG音源ともに満載した、ユーザーが自由に利用できる「オリジナル音色ファイル」がついているので、今までキマった音色が作れなくて困っていた悩みも、一気に解決する。

5. フリーソフトウェアや、同人ソフトとして流通している各種曲データにも対応

➲他機種や他のミュージックコンパイラ用に書かれた、既存のMML曲データを、「ファイルコンバータ」により、MUSIC LALF用の曲データに変換することができるので、既存の曲を演奏して楽しむユーザーの「プレイヤー」としてもベストフィットする。

※多くのヒット・ゲームミュージックを生み出した実績がささえる、プロフェッショナルなスペックの数々

- 複雑な表記になってしまう曲データも、読みやすくシンプルに記述できる、強力なマクロ機能を搭載(PC-9801、PC-8801)
- 標準的なMMLコマンドに加え、特殊エフェクトコマンドや、デバッグコマンドなどを強化した豊富なコマンド群(PC-9801、PC-8801)
- エディタ内から実際に演奏させながらプログラミングができる「環境版」と、使い慣れたエディタやフィルタツールにより作業効率を高めることのできる「コマンドライン版」の両者を、ユーザーのニーズにあわせて使用可能(PC-9801)
- サウンドボードI、サウンドボードII(および、各ボード相当の内蔵音源)の全機能に対応するとともに、サウンドボードIIの利用により、セガ・メガドライブの内蔵音源用の曲データも開発可能(PC-8801)。
- 使い込むほど便利さがわかる、使いやすさと機能性を極めた、FM音源対応の音色エディタ(PC-9801、PC-8801版)



古代祐三プロフィール

1967年12月12日生まれ。18歳でゲームミュージック界にデビュー、現在人気No.1のゲームミュージックコンポーザー。主な作品は『アクトレイザー』、『ミスティ・ブルー』(エニックス)、『ザ・スーパー忍』(セガ)など多数あり、ゲームでもCDでもヒット作品となっている。最新作はメガドライブ用のアクションゲーム『ベア・ナックル』(セガ)。

*『アクトレイザー』、『ミスティ・ブルー』は、株式会社エニックスの商標です。
*『ザ・スーパー忍』、『ベア・ナックル』は、株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。

テクノポリスソフト TECHNOPOLIS SOFT
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC. / NIHON LINGUIST CORP.
このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。©㈱徳間書店

理想の相手
作・やのけんたろー
えくっ？理想の結婚相手ですかぁ？
そォねー　やっぱりやさしくてェ男らしくてェオモシロくて　美形で……
きまってるじゃん！学歴・収入・身長の三高よっ！
そうだな
あたしに勝てれば考えてやってもいいぜ
いずれにしろデブは問題外よね～
モンスターだ！
あいつらはモンスターが化けてるにちがいない!!
まあまあ
たまげたやつらがやってくる
オフザーケン
OFF ZARKEN
HP:207 HP:181 HP:155 HP:158
MP: 26 MP: 0 MP:167 MP:202
1352999
空前絶後・抱腹絶倒・波乱万丈
とんでもないヤツらが、大冒険をはじめたぞ。剣士や術師にまじって、力士にマルサに女子高生……。待ち受ける敵も、これまた変！　おなじみの、あのRPGスタイルで展開する、波乱万丈のストーリー。いったい何が起こるのか。このオモシロさは、やってみなくちゃわからない。
年末発売予定
ファミコンROM
カートリッジ
6800円（税別）
制作：徳間書店インターメディア株式会社
発売：株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-7
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。　©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.

特集!!

どーするどーなる!? パソコンゲーム!

シミュレーションゲームは、今……

これからのパソコンゲームはやっぱりSLGだ！ ということで、今回はその歴史から未来まで、SLGの徹底特集なのだ！

かなり地味なイメージだったSLG

今、SLGが熱い。パソコンゲームでは、SLGがとにかく熱いのだ!! アクションゲームやRPGなどはゲーム機で遊んだほうが面白いというのが原因かもしれないし、海外から良質のSLGがたくさんやってきたということもあるかもしれないが、それにしても熱い。これからのパソコンゲームは、間違いなくSLGが中心となっていくであろう。

そこで！ 今回はSLGの歴史、そして「これからのSLGはどうなっていくのだろう？」という話までしていきたいと思う。

まずは、SLGの歴史からいってみよう。

そもそも、パソコンゲームそのものがSLGから始まったといっても過言ではない。時は1970年代、場所はアメリカ。そのソフトこそ、あの『スタートレック』だ。これがパソコンで最初にブームになったソフト。これは同名TVドラマを題材にしたSFウォーシミュレーションで、プレイヤーはエンタープライズ号の艦長となり、敵のクリンゴンの戦艦を全滅させるというもの。比較的単純なゲームシステムだが、それゆえに奥の深いものがあった。このゲームは、アメリカの大学生が大型コンピュータで組んだゲームだったが、BASICでも簡単に組めるので、あっという間にパソコンに広まり、これまたあっという間に日本に上陸してきたというワケなのだ。

また、チェスの思考ルーチンが盛んに組まれたのもこの時期。今でもコンピュータ専用のチェス大会やら段位まであるようで、人間でもなかなか勝てないらしい。

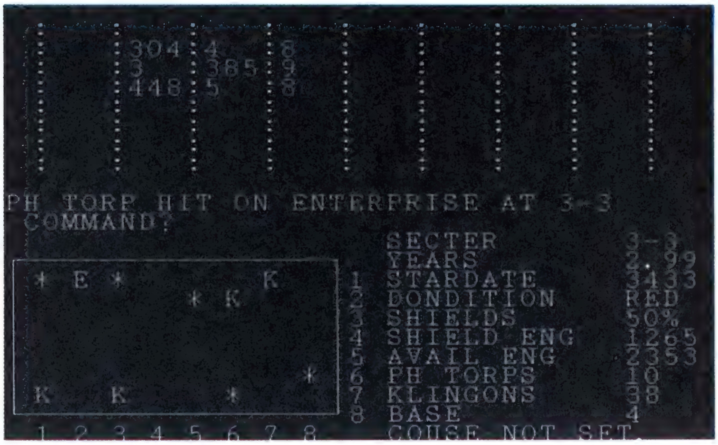
コンピュータのチェスは強い（写真はパック・イン・ビデオの『バトルチェス』）

1981年から1986年まで……

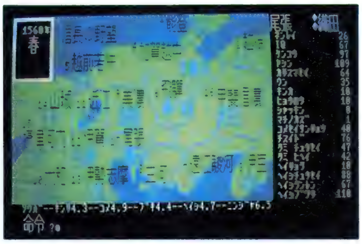
そして、1981年ごろから日本でもオリジナルのパソコンゲームが生まれ、パソコンブームとなるのである。この時代の少年たちが夢中になったゲームがSLGだった。まず、光栄の『川中島の合戦』、そしてシステムソフトの『珊瑚海海戦』である（前者は『信長の野望』、後者は『大戦略』の原点）。1982年には、アルゴリズムの魔術師と言われた森田和郎氏が作った『森田のバトルフィールド』が大ヒット。このままSLGブームが続くかと思われた。

ところが、1983年にはRPGがやってくる。BPSの『ブラックオニキス』と、クリスタルソフトの『夢幻の心臓』が発売になったのだ。今プレイしてみると、ホントに初心者向けのRPGなのだが、これがまた絶妙なゲームバランス!! さらにT&Eソフトの『惑星メフィウス』、エニックスの『ポートピア連続殺人事件』と、AVGもたくさん出てきて、ますますSLGの立場が狭くなってきた。この年、光栄の『信長の野望』の第1作目が発売されるが、それでも他のジャンルの勢いにはかなわなかったのである。1983年から1984年にかけては、システムソフトの『ロードランナー』や、デービーソフトの『フラッピー』、ニデコの『ちゃっくんぽっぷ』とアクションゲームなども人気になった。

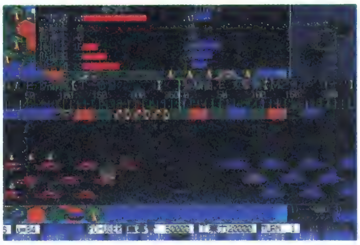
そして、1985年には日本ファルコムの『ドラゴンスレイヤー』、T&Eソフトの『ハイドライド』、そして翌年の1986年にはスクウェアの『ブラスティー』と空前のRPGブームとなるのである。



シミュレーションの原点の『スタートレック』。ちなみに画面写真はアップル版を参考にPC-98上で作成したもの



○光栄の元祖『信長の野望』だ。このあと、『全国版』、『戦国群雄伝』、『武将風雲録』と続くのである



○システムソフトの『大戦略II』。前作と比べてかなり複雑なものになった。この後、『大戦略III』へと続くのである

1987年は第2次SLGブーム!!

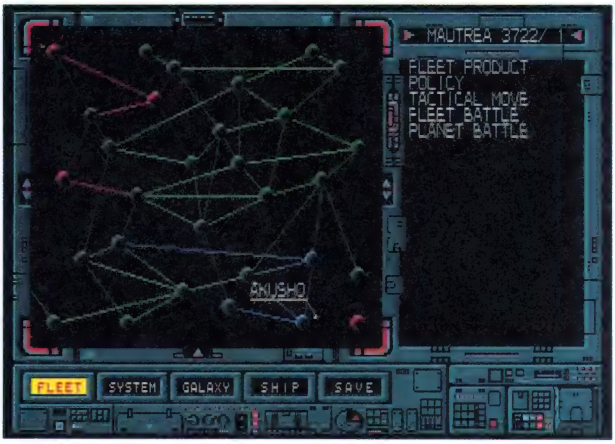
また、1986年はパソコンゲーム界において、とても重要な年でもある。そう、あの日本ファルコムの『ザナドゥ』に、T＆Eソフトの『ハイドライドII』が発売された年なのだ。この2本はとにかく「大ヒット」なんていう生易しい言葉では言い表せないほど、日本全国の少年少女が食事もトイレも勉強までも忘れて遊びまくったゲームだ。このまま、時代はRPGになってしまうんだろーな、と思われた。

ところが、翌年の1987年はSLGの年となったのである。まず、そのキッカケとなったのが、T＆Eソフトの『ディーヴァ』というSFシミュレーションだ。惑星を占領するときのみアクションゲームになり、さらに機種ごと（PC-98、PC-88、X1、FM77AV、MSX、MSX2、ファミコン）にシナリオが違うという点など、とにかく斬新なシステムでありながらも非常に初心者にもわかりやすいものになっており、多くの新しいSLGファンをつかんだ。また、この1987年は日本ファルコムから『イース』、『ソーサリアン』が発売された年でもあった。

さて、1988年ぐらいになってくると、最近のユーザーもわかってくるだろう。この年あたりから、RPGだからどーのこーのというわけでもなく、どのジャンルでも面白ければユーザーに支持されるようになる。まず、この年はG.A.Mの『太平洋の嵐』が話題になった。その設定の細かさから、普通にプレイすると1シナリオを解くだけで1か月以上はかかるという、ものすごいスケールのゲームだったが、そこがまたウケた。また、光栄はこの年、新作をたくさん発表した。まず、幕末を題材に当時の思想を巧みにゲーム化した『維新の嵐』、そして年末には『信長の野望・戦国群雄伝』など、これもまた当然のことながら大ヒットしたSLGであった。

そして、1989年はウルフ・チームの『斬』、アートディンクの『大海令』など、にわかに新しい風が吹きつつあり、1990年にはイマジニアから『Sim City』、『ポピュラス』とこれまで日本にはまったくなかった新しいタイプのSLGが、海外からやってきた。この2本の共通点は、「そのゲームの世界で一番エラい立場になり、とりあえず何でもできるけど、その世界を築き上げろ！」ということ。今まで日本には数少なかったタイプのゲームであった。

こういったゲームのヒットがあったおかげで、アートディンクの『A列車で行こうIII』、日本ファルコムの『ロードモナーク』など、数多くの名作が生まれたのである。



○機種ごとにシナリオが違ったT＆Eソフトの『ディーヴァ』だ。シミュレーションとアクションをうまくミックスさせ、どちらのファンにも支持された傑作。続編を期待する声も……

ひと目でわかる（かな？）SLG年表！

1980年あたりから現在までの簡単なパソコンゲーム年表みたいなのを作ってみた（太字はSLG、細字はその年の代表的なゲーム）。

1980	**スタートレック**
1981	**珊瑚海海戦(システムソフト)** **川中島の合戦(光栄)**
1982	**森田のバトルフィールド(エニックス)** ドアドア(エニックス) ミステリーハウス(マイクロキャビン)
1983	ブラッスオニキス(BPS) 惑星メフィウス(T&Eソフト) **信長の野望(光栄)** ポートピア連続殺人事件(エニックス) ロードランナー(システムソフト)
1984	ヴォルガード(デービーソフト) **現代大戦略(システムソフト)** タイムシークレット(パスカルII)
1985	ドラゴンスレイヤー(日本ファルコム) ボコスカウォーズ(アスキー) ハイドライド(T&Eソフト)
1986	ザナドゥ(日本ファルコム) ザ・キャッスル(アスキー) ブラスティー(スクウェア) ハイドライドII(T&Eソフト) **信長の野望・全国版(光栄)** **三國志(光栄)**
1987	**大戦略II(システムソフト)** **ディーヴァ(T＆Eソフト)** マイト&マジック(スタークラフト) ソーサリアン(日本ファルコム) イース(日本ファルコム)
1988	アンジェラス(エニックス) イースII(日本ファルコム) **太平洋の嵐(G.A.M)** **維新の嵐(光栄)** ラスト・ハルマゲドン(ブレイン・グレイ) **信長の野望・戦国群雄伝(光栄)**
1989	**大海令(アートディンク)** サーク(マイクロキャビン) ワンダラーズ・フロム・イース(日本ファルコム) **斬(ウルフ・チーム)** **遥かなるオーガスタ(T＆Eソフト)** **大戦略III(システムソフト)** ブライ(リバーヒルソフト) エメラルド・ドラゴン(バショウ・ハウス) **三國志II(光栄)** ドラゴンスレイヤーIV(日本ファルコム)
1990	ダンジョンマスター(ビクター音楽産業) **Sim City(イマジニア／富士通)** プリンス・オブ・ペルシャ(ブロダーバンドジャパン) **大戦略III'90(システムソフト)** ダイナソア(日本ファルコム) **信長の野望・武将風雲録(光栄)** **A列車で行こうIII(アートディンク)**
1991	**ロードモナーク(日本ファルコム)** **プリンセス・メーカー(ガイナックス)** アルシャーク(ライトスタッフ)

これからのSLGはどーなる?

さて、ザアッとSLGの歴史を振り返ってみたが、どうかな？　では、これからのSLGはどうなっていくのだろうか？

ここで、ちょっと話題を変えるが、SLGとは一体何なのだろう？　このあたりをよく考えてほしい。

「SLGとは何なのか？」

言葉の意味をそのまま解釈すれば、いわゆる疑似体験だ。そう考えれば、あらゆるゲームがSLGになるのではなかろうか？

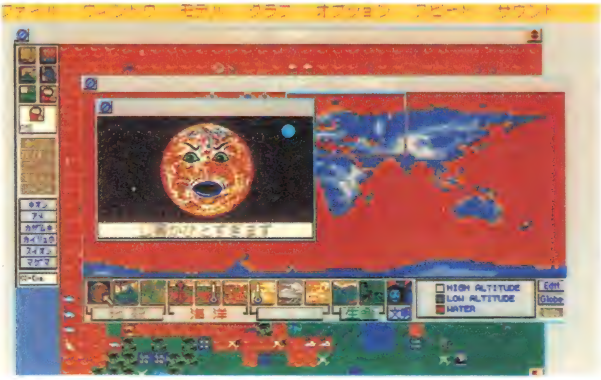
ゲームはみんなSLGなのだ?

だから、ホントに考えてみれば、RPGだろうがシューティングであろうがアドベンチャーだろうが、SLGなんだ！という考え方もできるわけである。「だからどうしたんだ!?」と言われそうだが、ここからが大事なのである。

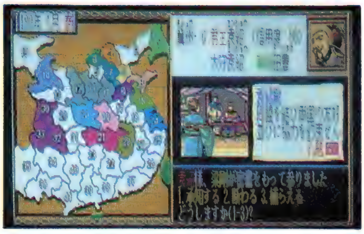
考え方によっては……というより、疑似体験ということであれば、やっぱりすべてのゲームがSLGとなってしまう。では、なぜ、RPGだの何だのと細かくジャンル分けしてしまうのだろうか？　ここが重要だと思うのだが、こういう考え方が、パソコンゲームの世界を狭くしてしまっているのではないか？と思うのである。

たとえばこうだ。「トップビューのドラクエ型RPGで、戦闘シーンはSLGっぽくなりますよ」みたいな新作が出たとする。確かにわかりやすいが、所詮は今まであったソフトをマネしているだけなのでは？という気もしないわけでもない。そのほうが売りやすいし、やっぱり売れるようだが、それではちっとも新しい波はやってこない。この新しい波をさえぎってしまっているのが、この「ジャンル」っていうものなのではないか？　そんな気がするのである。

この新しい波は、決まって海外からやってくる。現在のSLGブームも、イマジニアの都市開発ゲーム『Sim City』がキッカケだった。これもジャンル的にはSLGとなっているが、これまで日本にあったSLGとは



○イマジニアの『Sim Earth』。惑星をシミュレーションしてしまおうという、なかなか壮絶なゲームだ。この秋の話題作



○光栄の歴史シミュレーションシリーズの最高傑作と言われている「三国志II」

まったく異なるタイプのものだ。プレイヤーの立場としては『信長の野望』にしても『大戦略』にしても大名なり将軍なりになるように、『Sim City』も市長となるわけだが、大きく違う点はゼロからスタートして世界を築き上げる、という点ではないか？自分だけの世界がそこにあるのである。はっきり言って、もう自分の子供のようなものだ。これほどかわいいものはない！　つまり、こういった新しい発想のためにも、「ジャンル」という考え方をあまり意識しないでゲームを作っていってほしいな、ということなのだ。

これからのSLGは……?

で、前置きが長くなって恐縮だが、そこで「これからのSLGはどーなるのか？」というところに、話がくるわけだ。正直なところ、こればっかりはよくわからない。とりあえずは、いろんな疑似体験をさせてくれるようなもの、例えば（貧弱なアイデアで申し訳ないけど）、119ページに挙げたよう

3大SLGメーカーに聞く！

これからのSLG

ここはもう、日本を代表するSLGソフトハウスにインタビューしてみるしかない！ということで、老舗の光栄とシステムソフト、そしてアートディンクにいろいろとお話をうかがった。とりあえず、これからのSLGはどうなっていくんでしょうね?というような話をメインにインタビューしたわけだが、それ以外にもいろいろ面白い話も聞けて、思わず「う〜ん、そっかあ」と感心してしまった。

●光栄に聞く！

う〜ん、そうですね。ウチはまず「大人でも十分に楽しめるゲームにしたい」っていうところからスタートしました。それで何がいいかな?って考えてみて、SLGが一番適切だと思い、『川中島の合戦』を作りました。今でもユーザーアンケートのはがきとかに「『川中島の合戦2』を出してください」なんてのがたまにありますよ（笑）。ウチはこれからも歴史物が中心となっていくと思います。やっぱり、歴史物だとユーザーさんも感情移入しやすいみたいですね。すんなりとゲームの世界に入れるっていうのは、大きいですから。

あと、あのゲームシステムには自信あります。ちょこちょことは変えていきますが、このテのSLGでは究極のシステムだと自負しております。あと、その歴史上の人物に関しては、とにかく徹底的に調べますので、そのあたりのデータに関してもかなり歴史どおりのものになっているはずです。もちろん、歴史物以外のモノにも、どんどんチャレンジしていきたいと思っています。

（光栄／高津さん）

●システムソフトに聞く！

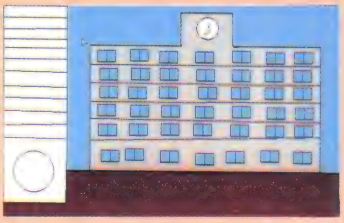
ウチの場合、確かに『大戦略』とか『天下統一』とかいうイメージがあると思うんですが、それだけではいろいろ困るんです

こんなSLGはどーでしょう!?

そんなわけで、非常にへなちょこなアイデアで申し訳ありませんが、まあ、こんなSLGがあってもいいんなじゃいか？ というのをいくつか……。

すく〜る

私立高校の校長先生となり、学校の知名度(偏差値なんかも）などを上げていき、生徒を増やしていくというもの。これに年間行事（体育祭とか）なんかもうまく絡ませたりすると面白いかも。

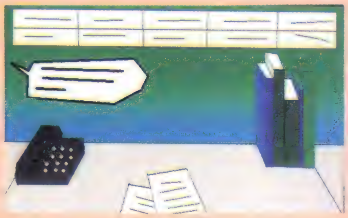


○もし、ホントにこんなゲームができるとしたら、こんな画面になるのだろうか？という見本の写真だ

新入社員時代

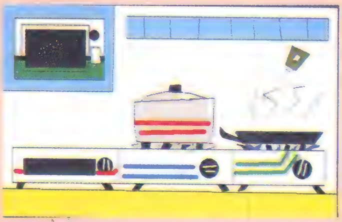
その名のとおり、とある会社に新入社員として入社したところから始まる。電話の受け答えや接待、上司とうまく付き合っていくなど、これから社会人になろうという人にピッタリのゲームなのだ。

○基本的には自分の席につき、上司の指示に従って仕事をこなしていく。やっぱり、クビになったらゲームオーバーかな？



パソコン・キッチン

単純に料理のシミュレーションだ。材料と作り方は用意されているので、あとはそれをうまく料理する。プレイヤーが作った料理はコンピュータが試食してくれて、いろいろと評価してくれる。

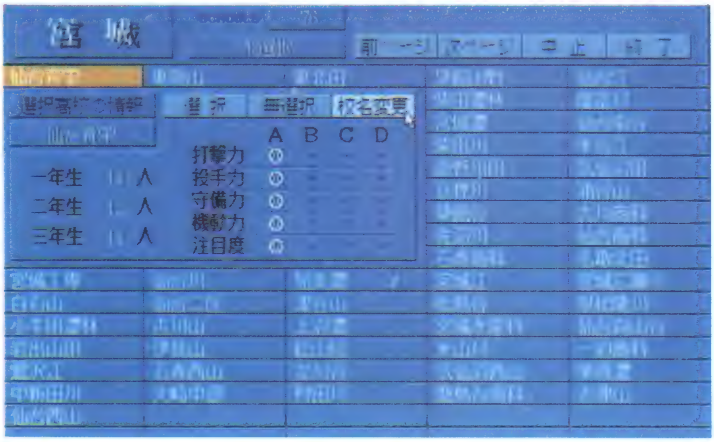


○火の加減や調味料、材料をナベに入れるタイミングなどで味が決まる……なんていう感じにするといいかも

なものがどんどん出てくるように思う。ただ、それも長くはない。問題はその先だ。ひとつ言えるのは、これからのパソコンゲームを引っ張っていくのは、「ジャンル」という言葉にとらわれないものであり（結果的に、こーゆーものはSLGというジャンルにされてしまうことが多い)、それはおそらく海外からやってくるに違いないのだ。

これは悲しい。やっぱり悲しい。ゲーム大国ニッポンであるわけだから、日本人が持っている可能性はこんなもんではないはずだ。これは、情報が氾濫しすぎて、すぐ流行に走ってしまうのがいけないような気がする。

そこで提案だ。ここは思い切って、めーいっぱい地方にソフトハウスを作り（もしくは移転して)、パソコンゲームに関する情報はすべてカットして、そういう環境でソフトの開発を行うというのはどうだろうか？ ヘンに流行を気にすることなく、伸び伸びと作れるのではないか？ 結構、いいモノが出てきそうな気がするんだけど（そんなに世の中あまくないか)。



○プレイヤーは高校野球の監督となり、甲子園を目指す／というアートディンクの『栄冠は君に2』

よね。そればっかりに頼ってしまっては新しいモノは生まれませんし。だから、別にSLGにこだわらず、もちろんRPGとかそーゆーことにこだわらないで、いいゲームをどんどん作っていきたいと思っています。やっぱり、ユーザーさんあってのソフトハウスですし、他社には負けていられませんからね（笑)。だから、別にSLGには特にこだわっていません。というより、もっといろんなソフトを作っていきたいですね。でも、もちろん『大戦略』は『大戦略』でこれからもどんどん進化していきますので、ファンの方は安心してください。

これからのSLGについてですが、これは私も知りたいです。そういう流れを『大戦略』のときのように、また新しくウチから作っていけたら最高ですね。とにかく、これからはどんどん新しいこともやっていきますので、よろしくお願いします。

（システムソフト／森本さん）

●アートディンクに聞く!

よく、ウチのソフトはユニークなものが多いとか言われるんですけど、作っているほうはそーゆーつもりでもないんですよ。新作の企画会議とかで、まず何か面白いネタを持ってくるわけです。『THE ATLAS』のときは、「昔の地図って、すごくいい加減だけど、なんか見てて飽きないな」というところから、この面白さをゲームにできないか？といった感じでスタートしたんです。とにかく、何か面白いことがあったら、いかにゲームにしてその面白さをゲームにするかっていうところがポイントなんですよね。そういう作り方をしているから、SLGみたいなものが多くなってしまうみたいです。別に意識してそーゆーものを作っているわけでもないんですが、やっぱり他社が作られたタイプのものはやってもしょうがないかなっていうのはありますから。

これからは、ゲームの面白さを追求していけば、いろんなことができると思うんですよ。やってないことがたくさんあるはずなんです。それでしょうね、これからは。

（アートディンク／河西さん）

トクマ・インターメディア・ムック
監修 東京美少女倶楽部
'91上半期
最新美少女総覧
アイドルからゲーム・キャラまで、
あらゆるジャンルの美少女を、
ドーンと一挙掲載!
輝きを放ちつづけている"美少女"たちを、写真&パーソナルデータ付きで、五十音順に収録。
'91年上半期を彩った、400人の美少女たちがここに集結!!
【大好評発売中】
B5判オールカラー240頁(美少女度CHECKグラフ付)
定価1980円(税込)
徳間書店
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
☎03(3433)6231代

Dō-Jinソフト スペシャル

年に2回やってくる、同人ファンのお祭「コミケット」。今回は、燃えに燃えた夏コミの最新レポートと、その新作ソフト一覧をフルサポートして豪華にお送りしちゃうぞ！　そんでもって、今回のトビラ絵担当はCTS開発部のCOTOBAクンだぞ!!

イラスト／COTOBA

特別企画
コミケット40の同人ソフト **フルサポート!!**—P.122

ゲーム紹介 Part 1
コミケット40の同人ソフト **最新作2本!!**—P.132

ゲーム紹介 Part 2
パソケット&投稿の同人ソフト **いちおし作品!!**—P.134

産地直送 **同人ソフト大募集**—P.140

同人ソフトファンいこいの広場 **Dō-Jin横丁**—P.141

世界に広げよう **Dō-Jinネットワーク**—P.142

短期集中連載 あにあんの**アルゴリズムを見切ったぞ!?**—P.148

特別企画

コミケット40の同人ソフトフルサポート!!

今年もギンギンに暑いさなかに行われたコミケット。出展される同人ソフトも回を重ねるごとに増えてきて、盛り上がりも上々!! そんな同人ソフトをめいっぱい紹介しちゃうぞ！

日本最大の同人誌即売会、コミックマーケット(以下コミケ)。今年で16年目を迎え、参加サークルも10000を越えた。当初の予定では、去年の冬コミケと同じ会場の日本コンベンションセンター(幕張メッセ)で、8月10日～11日に行われる予定だったが、会場の都合により8月16日～17日に晴海東京国際見本市会場に変更された。

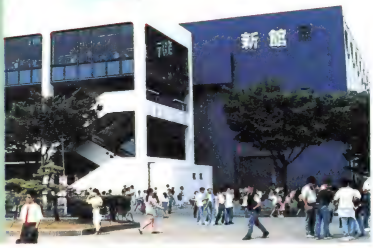
晴海でのコミケとしては過去最大級で、東館、西館、新館1階、新館2階、A館を使った大規模なものとなったのだ。同人ソフトサークルは新館2階に集まり、この日のために日夜がんばって作ってきたソフトを楽しみながら売っていたぞ。

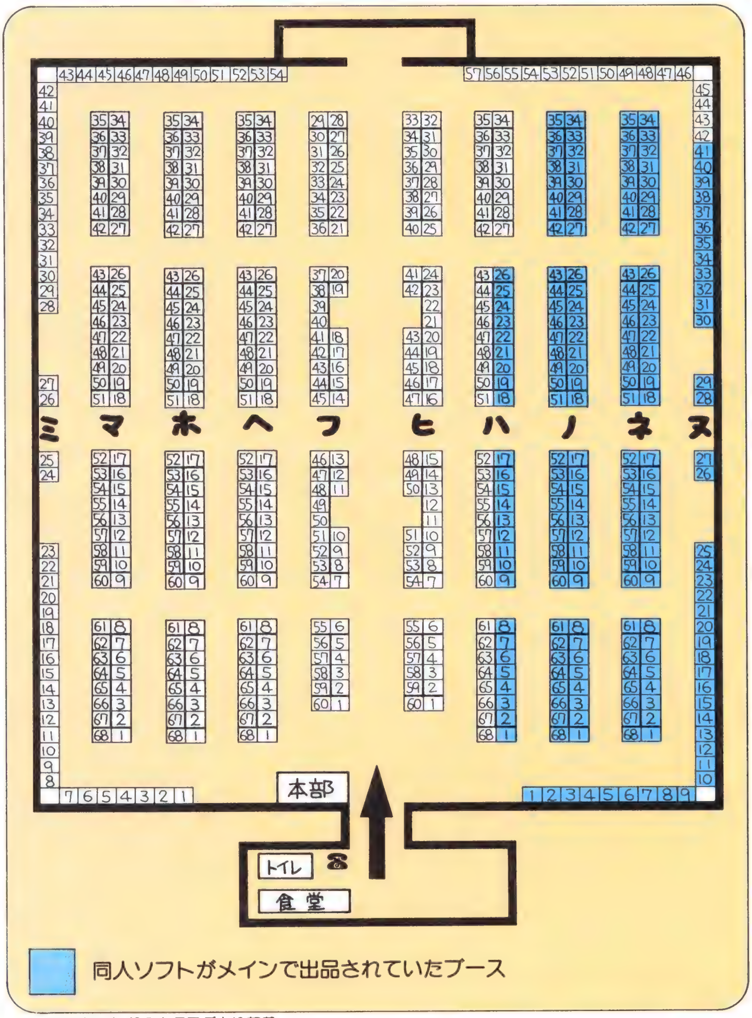
わがテクノポリス取材班も、一般参加者に混ざり新作ソフトを求めてガンガン取材を行ったので、さっそく最新作を次のページからカタログ風に紹介しよう。右の会場図を参考にしながら夏コミを思い出して楽しんでほしい。

ちなみにスペースの関係上、やむをえず紹介できないもの（移植版など）があるけれども、ぜひともお許しを……。では、ごゆっくりとドウゾ!!

この腕章がないと取材はできないのだ。取材に協力してくださった皆さんありがとう／

東京国際見本市会場 新館2F





※コミケット40のカタログより転載

ヌのブース

03-b RIBON PANIC!（リボン パニック）

by・HAI-SOFT

○画面を歩き回る女のコをクイで誘導して家に送り届けるアクションゲーム

PC-88SR

05 Phrenetic Shooting 3（フラネティック シューティング）

by・ALU COMPUTER ARTS

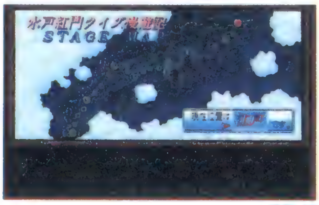
○固定画面のシューティングゲーム。敵やその弾の攻撃はハンパじゃないゾ

PC-88SR

07-a 水戸紅門クイズ漫遊記

by・おぺんとばこ

○途中に出現する敵とクイズで勝負し、日本各地を旅するというクイズゲーム

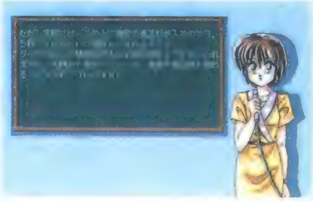


PC-98

08-a PINK SHOW TIME Vol.1&2（ピンク ショウ タイム）

by・シクスティーンズ(16s)

○ダイヤルQ2をシミュレートしたちょっぴり♡なソフト。VOL.1とVOL.2では絵がらが違う



PC-98、X68000

08-a ERION QUEST（エリオン クエスト）

by・暗黒媒体ソフトウェアーズ

○メルヘンチックなストーリーの電脳絵本。話によくマッチしたモノクロ画面がキレイ

PC-98

10-b 美少女スカートめくり神経すいじゃくVol.2

by・ONOE-NETWORK

○あの、スカートめくり神経衰弱が再び……。グラフィックがさらにパワーアップ!

PC-98、X68000

14-a ランジェリー♥パニック

by・みらあじゅ☆ないつ

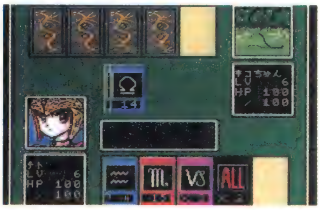
○女のコのブラジャーとパンティーを使って神経衰弱をしよう。勝てばもちろん♡♡♡

PC-98

16-b Scutefia（スキューテフィア）

by・かたつむり倶楽部

○フィールド型のRPGを連想させるカードバトルゲーム。最後のボスまでの道のりは長いぞ



MSX2

18-b The lost history（ザ ロスト ヒストリィ）

by・RAT HOUSE

○電脳絵本。「偉大なる繁栄」と呼ばれる秘宝を手にすることができるのか!?

PC-98

18-b One Night Theater（ワン ナイト シアター）

by・RAT HOUSE

○全部で4つの短編ストーリーが入った電脳小説。臨場感盛り上げるBGMがいいね

PC-98

20-a DAY DREAMER（デイ ドリーマー）

by・S・P・T/シリウス

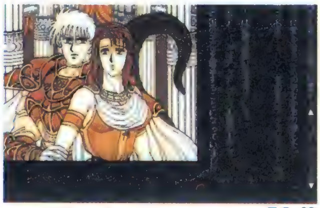
○せつない女のコの恋を描いた(?)電脳絵本。グラフィックがキレイ♡

PC-98

20-a DESIRE OF THE LIGHT（デザイアー オブ ザ ライト）

by・S・P・T/シリウス

○半獣人の女性が、人間になるための旅に出るといったストーリーの電脳絵本



PC-98

20-a DOGS OF WAR（ドッグス オブ ウォー）

by・S・P・T/シリウス

○ある街にふらりと現れた傭兵が主人公の電脳絵本。彼に安息の日々は訪れるのだろうか

PC-98

20-b DEMON SLAYER 3（デーモン スレイヤー）

by・T&H PROJECTS

○人気シリーズの第3弾がついに登場! 今度は、本格的フィールド型RPGだ

X68000

22-b 絵無しクイズ
—TONO(トノ)が悪い—

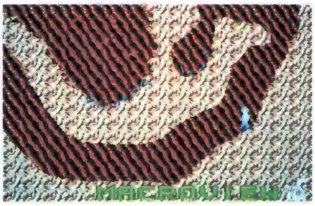
by・ないとせーばーず

○タイトルどおり、グラフィックが全然出ないクイズゲーム。とにかく純粋にクイズだけなのだ

PC-98

25-a CAVECROWDS (ケーブクロウズ)

by・ONION software



○冒険者を操作して、洞くつ内に生息する赤いヘビをすべて倒すというアクションゲーム

X68000

25-a ポートタワー物語

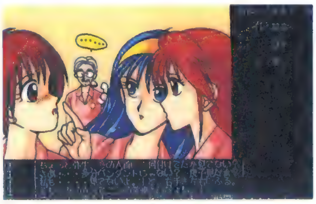
by・ONION software

○神戸のポートタワーの内部を探検するゲーム。アクションの要素もあってムズイ!?

X68000

31-a Travebūle (トラベブール)

by・HYPA SOFT

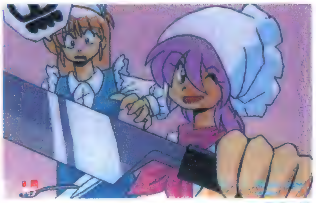


○「サンタさんトリオ」と呼ばれる3人組の女のコが主人公。コマンド選択式AVGだよ

PC-88、PC-98、X68000

32-a D-Quiz (ディー クイズ)

by・POP Software



○2者選択、要するに○×式のクイズゲーム。ある程度正解すれば女のコのCGが出るぞ

PC-98

33-a くれせんと2

by・UⅡ software

○人間に殺された父親の敵を討つという内容のAVG。途中、戦闘シーンも用意されている

PC-88

41 史上最大! 地球一周 弱肉強食クイズ

by・シャーマンソフト

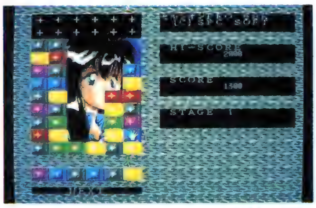
○3人で争う早押しクイズゲーム。世界中を回るスゴロク的な要素もアリ

PC-98

ネのブース

02-a Celcion (セルシオン)

by・SPC SOFT



○ブロックを同じ色が3つ以上連続して並ぶようにして、消していくパズルゲーム。対戦モード付き

X68000、MSX

04-b SWORD MASTER 2 (ソード マスター)
最後の聖龍

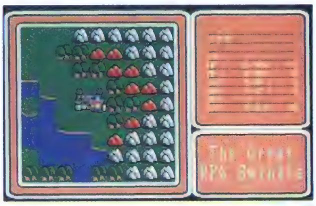
by・TYTTK software

○3人のキャラを操って迷宮をさまよう3DのRPGの続編。前作より数段パワーアップをして登場

MSX2

05-b Light Of Dungeon (ライト オブ ダンジョン)

by・KAUDA PROJECT

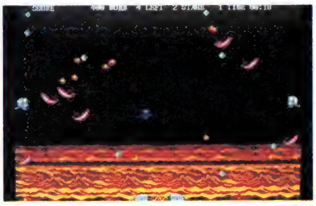


○幼なじみの女のコがモンスターにさらわれた! 画面がキレイなフィールドタイプRPG

PC-98

07-a Boyon Boyon 2 (ボヨン ボヨン)

by・HNU

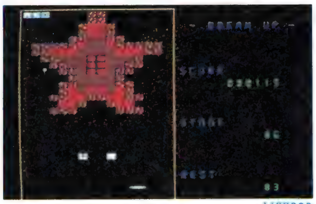


○画面上のクリスタルをすべて回収し、基地に帰れば面クリア。慣性がついて難しいぞ

X68000

08-a Break Up (ブレイク アップ)

by・Shilph-FX

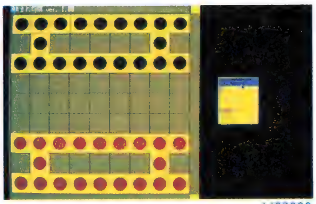


○いろいろなアイテムがあるブロックくずし。エディタで自作面を作ることができる

X68000

10-b はさまれ将棋ver. 1.00

by・五分咲き製作所

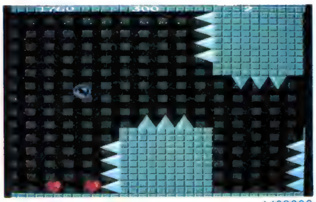


○ルールは普通のはさみ将棋と同じだが、すべてのコマが飛車というのがポイント

X68000

11-b シャボン玉とんだ!?

by・OPT.1

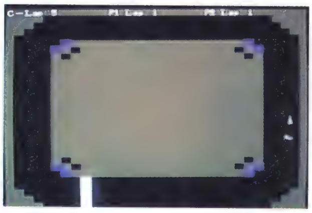


○シャボン玉を壊さないように、画面上のハートを取り続ける横スクロールのアクションゲーム

X68000

12-a びよよん カーげーむ

by・EINS-SOFT



○2人対戦タイプのカーゲーム。5ラップ先取したほうの勝ちで、負けたほうの女のコが脱いでいく

X68000

17-b 魔法の死神 ラリラリィ・アヘナ

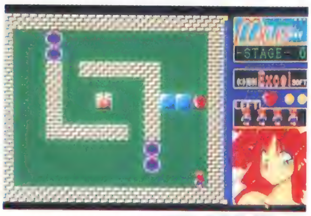
by・闘沙仏ソフトウェア

○魔界の王女・アヘナちゃんが、人間界で大活躍する電脳絵本。アニメーションするぞ

PC-88SR

18-b MATURE Ⅲ（マチュア）

by・EXCEL SOFT



○ブロックを使って、マチュアちゃんをドアまで誘導するパズルゲーム。5面クリアで女のコが……

PC-88SR、PC-98

22-a とんでもはねてもシリーズ2 妖精王達の宴

by・Denchu Softwares System

○かあいい女のコたちが出てくるファンタジー・カード・バトルゲームだ！

PC-98

22-b まんどらにんじんを取り返せ

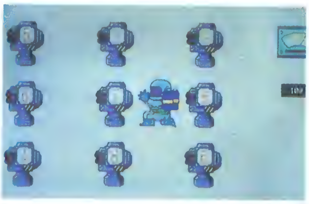
by・ふみりろ工房

○ウサギにニンジンをとられた！サイコロの数だけマスを移動し、みごとウサギを捕まえよう！

PC-98

24-b 原子の戦士

by・PAFU²



○一定時間内に、原子炉の安全を保つとクリアできるアクションゲーム。モグラたたきの変形版

PC-98

26-a TRAINING STREET（トレーニング ストリート） Vol.1~4

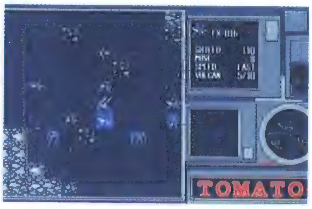
by・DREAM 7

○見てのとおり、テキストキャラクタを使ったカンタンなアクションゲーム

PC-88

26-b おぺれーしょん TOMATO（トマト）

by・美少女倶楽部

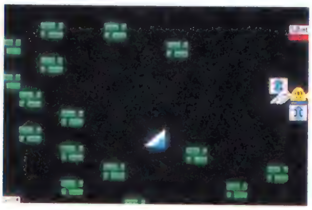


○戦闘モードではアクションゲームになる宇宙戦SLG。ユニットがカッコいいぞ

PC-98

29 Pata²（パタパタ）

by・TOMATO SOFT



○障害物を避けながらゴールに直行させるアクションゲーム。マイキャラがぷりちぃー♡

MSX2

コミケ名物 その❶

D.S.P.

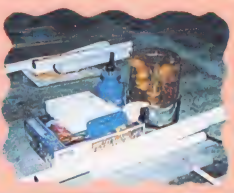
ユーザーと同人サークルの接点を作っていこう！という「みなさんのおかげですプロジェクト(M.O.P.)」が、基本方針はそのまま、今回のコミケより名称をD.S.P.と改め、新しく生まれ変わったぞ！

○抽選風景。急きょダンボール箱にクジを入れることになりこのような姿に……

企画主催者はH.A.I.systemのFoZon氏で、今回はD.S.P.参加サークルオンリーのコミケットカタログ(P.131でプレゼント)を制作。そして、もうおなじみとなった、参加サークル提供の怪しげな景品の当たるクジ引きが行われたのだ。

クジ引きはC館で2時30分ごろから開始され、参加者はなにが当たるのか不安と期待に胸を膨らませていた。今回の景品の最高級品と思われる98ノートや、なぜあるのか不思議な工事現場の回転灯などが当たったときは参加者一同が大いに盛り上がり、また少しサークルとユーザーとの関係が近づいたって感じ!? 次回の冬コミでもまた開催されるそうなので期待しよう！

あやしげな品々



○どこから持ってきたのか回転灯まである。じつに怪しい……

98ノートが当たった!!

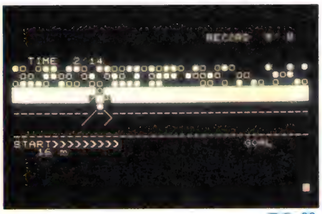
○おおっと！ 参加者全員がねらっていた98ノートが当たった！ おめでと～!!

○はいっ、皆さん集まって～！というわけでD.S.P.スタッフ一同で記念撮影。お疲れさまでした～!!

30-a はにりいとVol.2

by・FC-software

○100円ディスクマガジン。テキストキャラを使ったゲームがあなたを魅了する！



PC-88

35-a 透明人間現る！

by・さっちん＆ニマカンパニー

○透明人間になってしまったトオルくんはエッチな欲望を満たそうと……というコマンド選択AVG

PC-88SR

35-b RED SHREW（レッド シャリュウ）

by・EXIZ

○3Dダンジョンを歩き回り、出口をさがすというSLG。ノリがマンマRPGなのはオモシロイ

PC-88SR

36-b CURST（カースト）

by・星屑計画

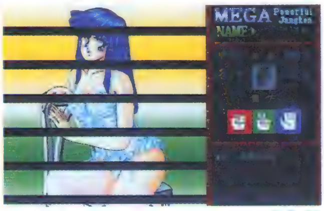
○呪われた屋敷から、脱出するのが目的のコマンド選択式AVG。単色のグラフィックに味がある

PC-88

37-b MEGA POWERFUL JANGKEN（メガ パワフル ジャンケン）

by・概念出版

○運が頼りのジャンケンゲーム。勝てばカワイイ女のコのきれいなグラフィックが拝めるゾ!!

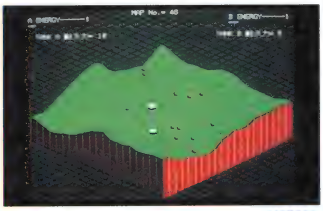


PC-98

38-a 戦車戦

by・YAMAKO Software Products

○対戦型タンクバトル！ 地形などが面白く変化するゾ。豆タンクがと一ってもカワイイ♡

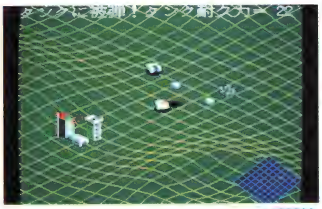


X68000

38-a 地上戦

by・YAMAKO Software Products

○タンクバトルの決定版！ 自分の基地を敵の戦車隊から守り抜くのダ!!



X68000

38-b 元気が湧き出るソフト

by・東京工芸大学プロ研

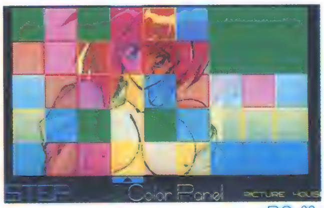
○ディスクマガジン。内容はメッセージを中心にCG、プログラムなど、盛りだくさん！

X68000

43-b Color Panel（カラー パネル）

by・Picture House

○縦、横それぞれのパネルを並べ替え、完成させると女のコのグラフィックが見られるパズルゲーム



PC-98

48-a THE PREJUDICE BOOK（ザ プレジュディス ブック）

by・GPX

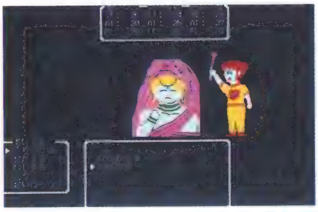
○同人誌におまけディスクが付いている。本の内容にあったグラフィックなんかが入っているゾ！

PC-88SR、PC-98

50-b Panix Disk Vol.1（パニックス ディスク）

by・PANIX

○テキスト文字で作ったアクションゲームなど、いろいろ盛り込んだ100円ディスクマガジン

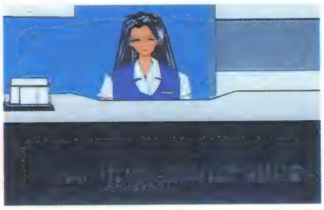


PC-98

51-b 東京ドームへ アスタイリスターのぬいぐるみを買おう

by・VAL SOFT

○東京ドームに、ぬいぐるみを買いに行こう！ というコマンド選択式のAVG

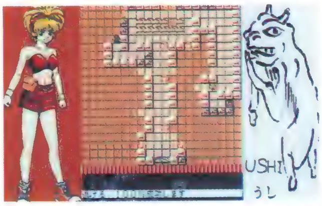


PC-98

52-b ANIMA（アニマ）

by・ガルガリ堂

○動物使い見習いのパッキーちゃんが、智恵のビー玉を取ってくるRPG。オートマッピングする

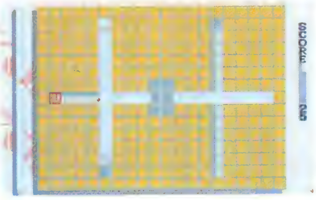


PC-98

57-a Kolo Kolo（コロ コロ）

by・ほえほえ倶楽部

○縦、横のレベルで傾きを調整し、玉をゴールまで転がせ。落とし穴あり、アイテムあり、美少女あり!?



PC-98

61-b 電影学院EXE（エグゼ）

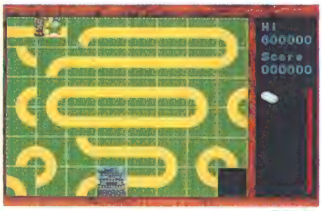
by・PLUM DESIGN WORKS

○コインの裏表を当てるゲームによってタイムが決まる3択クイズ。一定数正解すると女のコが脱ぐ

PC-98

61-b ティラミスの大冒険

by・DARK ANGEL



●歩くティラミスの行く先にうまく道のパネルを移動していき、ゴールまで導いてあげよう

PC-98

63-a TYNY WASP Ⅲ（タイニー ワスプ）

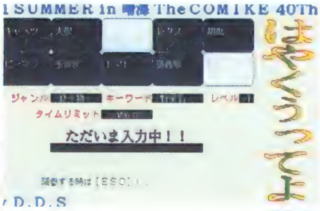
by・Eternal Champion Software

●今回は、仲間たちとシューティングマッチ。犯罪者と民間人を素早く判断し、対応するキーを押せ

PC-88SR

64-b QUIZはやくうってよ！（クイズ）

by・D.D.S

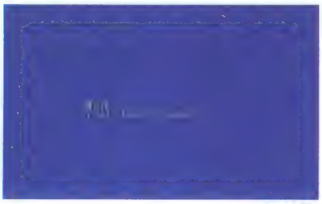


●与えられたキーワードから連想できる品物名を、キーボードで次々に入力していくというゲーム

PC-98

66-a 疲れがとれるティすく ¿Como estas?（コモ エスタス）

by・MOON BASE ALPHA

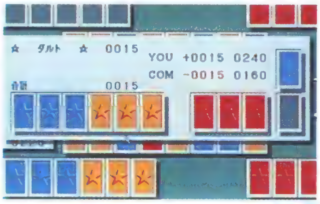


●いろいろな画面(映像?)が入ったディスク。写真はプラネタリウムをシミュレートしたもの

PC-98

66-a PONJANG MASTER（ポンジャン マスター）

by・MGR

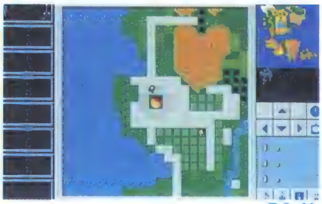


●ポンジャンみたいなルールで、決められた役を作るのだ。一定の点数を獲得すると相手のコが脱ぐ

PC-98

68-a 宇宙るンです 完結編PART（パート）-Ⅱ

by・バグ猫ソフト



●星を開拓して発展させ、種族を増やしていくというSLG。最大8つの種族を集めるのが目的だぞ

PC-98

ノのブース

02-a シ・ア・ワ・セ 犯罪

by・マリスクラブ

●留学を1週間前に控えた主人公が、出発までの日程をアブナク過ごすAVG！

PC-98

08-a 時の想い ～左門寺探偵日記～

by・R-soft

●私立探偵・左門寺が出会う奇妙な事件を、アダルトに描いたコマンド選択のAVG

FM-77AV

08-a JYANKEN（ジャンケン）

by・K.C.C.

●早い話がジャンケンゲーム。コンピュータがこちらの出す手を推理するぞ!?

PC-98

14-a Revolver（リボルバー）

by・すたじお ぱいなっぷる まぁまれいど

●ピースを動かすたび、ピースの絵がら(4等分された)が回転する、15パズルとジグソーパズル

FM TOWNS

14-a Tinkle（ティンクル）

by・すたじお ぱいなっぷる まぁまれいど

●パネルの組み合わせで、ゲーム盤のパネルを消していくゲーム。グラフィックがキレイ

FM TOWNS

コミケ名物 その②

コスプレ

コミケ名物をとり上げていくこのコーナー、次はアニメ、マンガなどのキャラになりきり会場内をねり歩くコスプレだ。1978年のコミケット8ごろから始まったようで、真夏だというのに冬服の人から、ほぼ水着という人までている。おおかた手製の衣装でコミケの華といえる存在！今回はサイレントメビウスが目立った。

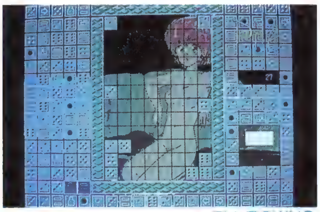
●大抵このようにグループになっている。決まってるね！

●じつはこの人は、♂なのです……。こりゃ～まいったね

14-a Pile（パイル）

by・すたじお ぱいなっぷる まぁまれいど

●12×8に分けられたボード上を、パネルを置いて埋めていくパズルゲーム

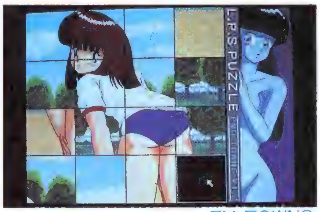


FM TOWNS

14-b L.P.S PUZZELE（エルピーエス パズル） PRO TOWNS（プロ タウンズ） Vol.1,2

by・ぱそこんさ〜くるL.P.S

●マウス対応で操作性が抜群な全6面のスライド式パズル。女のコのしゃべる声がカワイイぞッ!!



FM TOWNS

15-a BODIES（ボディーズ）

by・G'ソフトウェア

●落下する女のコのパネルを合わせて消していく、アクションパズル

PC-98

17-b ILLUSION（イリュージョン）

by・Hound

●主人公の親友が自殺に見せかけて何者かに殺された!! 推理モノの本格派AVGなのだ

PC-98

21-a よいこのパズル初夏

by・はあど・しゅ〜る

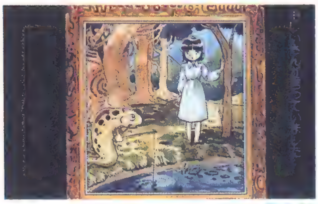
●絵合わせパズルで、完成グラフィックはスクロールする。原画は、吾妻ひでお氏が描いている

PC-98

21-a 不思議な木の実

by・はあど・しゅ〜る

●これも原画は、吾妻ひでお氏によるもの。メルヘンな画面がとっても美しい電脳絵本だよっ!!

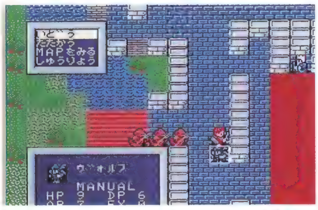


PC-98

23-b Millenium（ミルレニューム）

by・ELEMENTAL SOFT

●ユニットを雇い、部隊を配置して敵と戦うSLG。2頭身キャラがカワイイぞ

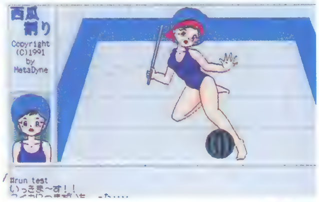


MSX2

26-a スイカ割り

by・Meta Dyne

●スイカ割り専用記述言語(笑)で女のコの行動をプログラムして、スイカを割らせるゲーム



PC-98

31-b 100円ソフトPART8 Revival Special（リバイバル スペシャル）

by・TSUKKA software

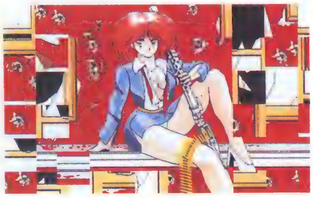
●内容豊富な100円ソフト。ダービーやドライブゲームなどを詰め込んだオモシロゲーム集

PC-88SR

39-b TWIN CATS（ツイン キャッツ）

by・グループCMD

●ごくカンタンなパズルゲーム。崩れた絵をもとに戻すのみ!! 気軽にプレイできるよ



PC-98

43 ウィザード クエスト

by・DREAM SHUFFLE

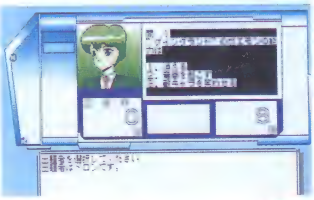
●魔法使いの塔へ大いなる試練を受けにいく、魔法使いの少女が主人公のAVG

PC-98

46-b クイズ

by・A・S・W

●オーソドックスなクイズゲーム。バージョンアップ前のモノなので、今回は試作品



PC-98

48-b ロボコマンダー

by・南房の暇人

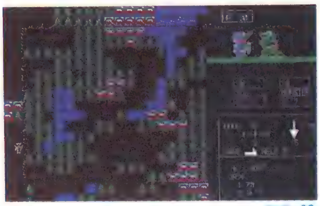
●主人公がロボットを操り、敵と戦っていくRPG。メカのデザインが変わってるゾ

PC-98

48-b 暇人クエスト 〜魔王をやっつけろ!〜

by・南房の暇人

●魔王が復活した! 魔王にさらわれたプリンスを救出するため、魔王を倒すRPGだ

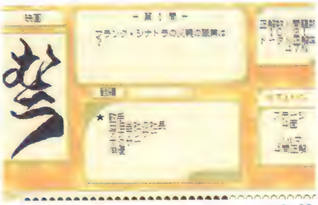


PC-98

49-a Moo（ムウ）

by・ともちゃんSoft

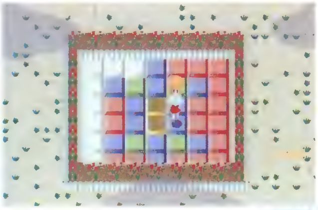
●やさしい5択のクイズゲームだ。肩がこらないのでヨイ。面クリア後のグラフィックもカワイイ



PC-98

53-b マジックタイル

by・あんふぉーまっと



○女のコを操作し、画面内のタイルをすべて真っ白にするとクリア。ほのぼのした世界観がよい

X68000

58-a ミニ戦略

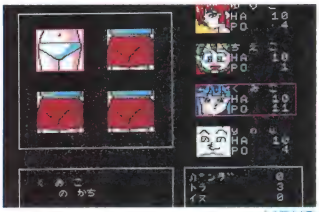
by・TCC-OB

○手軽なウォーSLG。複雑な設定がいらないので簡単に遊べる。対コンピュータ可能

MSX2

58-b New World（ニューワールド）

by・てんびんソフト

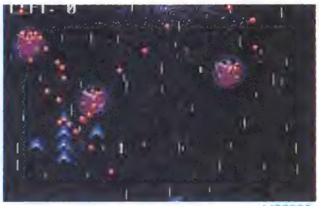


○ディスクマガジン。ゲームも入ってオトクな1本。グラフィックもグーよん

MSX2

60-a GAIA FITER（ガイアファイター）

by・香港Project



○1画面に50発以上の弾が自機を襲う！ なかなかハードな縦スクロールのシューティングだ

X68000

63-b Magical Clash（マジカルクラッシュ）

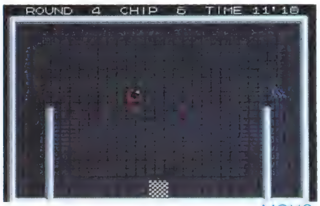
by・PROCEED

○デカキャラが、画面いっぱいに飛び回る格闘アクション。プラクティスモードがあるのがウレシイ

X68000

68-a CRYSTAL OUT（クリスタルアウト）

by・STUDIO FG



○クリスタルを操り、子クリスタルをすべて回収してからゴールへ向かうアクションゲーム

MSX2

04-a かかってきなさい！ 試作版

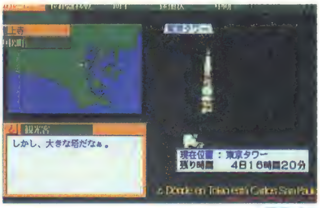
by・RANMA PROJECT

○女のコ4人の中から1人を選んで勝ち進む脱衣ゲームの試作版。ルールはトランプのドボン!?

PC-98

05-a カルロス・サンパウロ・イン・トーキョー

by・MOON BASE ALPHA



○刑事になって、犯人を追跡するというコマンド選択式AVG。全部で12人の犯人を当てるのだ!!

PC-98

07-a INDIAN POKER（インディアンポーカー）

by・CALPIS SOFT

○相手の出したカードの数が自分のカードの数より、多いか少ないか推理し、コインをかけるゲーム

PC-98

08 龍召喚娘

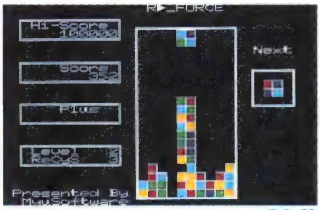
by・MAJESTIC TWO SOFT

○なんか怖い雰囲気のコマンド選択式RPG。ダンジョンに隠された財宝を手に入れてしまえい

MSX2

09-a Recycle FORCE(暫定版)（リサイクルフォース）

by・ちぇりいうっど with あさ美倶楽部



○落下する4色ひと固まりのブロックを、同じ色が4つ並ぶように操作し、消していくというもの

PC-98

コミケ名物 その③ 人ごみ

コミケット40に来た一般参加者は、およそ25万人。参加サークルは1万1000にのぼった。さすがにこれだけの人数が1か所に集まるとトイレを始め、いたるところで行列ができる。いちばんの行列は南館とA館。いわゆる有名同人誌サークルを集めたところで、開場後すぐに館外まで行列ができるほどだった。

○それにしてもよく集まるもんです。あぁっ！暑そう

10-b Fantasy story ~YON~ (ファンタジー ストーリー ヨン)
MUSIC&GRAPHIC COLLECTION (ミュージック グラフィック コレクション)

by・趣味の友

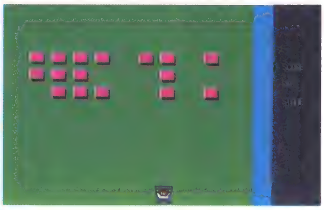
○C.G.集とミュージックディスクを組み合せたソフト。ランダムに15パズルが立ち上がる

MSX2

13 WOW WOW (ウォウ ウォウ)

by・Art Brain

○男のコをうまく操作して、画面上のブロックを消していくブロックくずしゲームだ



MSX2

15-a 軟脚モレクラ

by・Cyber屋

○漫画をディスクに収めたようなソフト。有機ロボット・モレクラが巻き起こすコミカルストーリー

PC-98

15-b ダイスの振りのENA(エナ)ちゃん

by・日和見倶楽部

○スゴロクのお共にピッタリのちょっとオシャレなサイコロプログラム。100円ディスクだよ

PC-98

16-b Tinna (ティナ)

by・PROJECT TEAM INTERRNPT

○魔法使いティナを操作して、クリスタルを穴に落としていくアクションゲーム

X68000

17 残暑御見舞いPRO(プロ)-68K

by・栄養失調

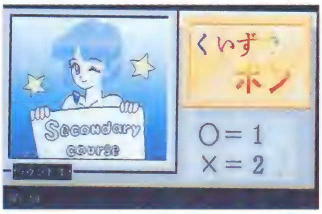
○惑星めがけて飛んでいく放射線状のミサイルを撃ち壊すのだ。標的を合わせ撃つべし、撃つべし！

X68000

18-a クイズでポン！

by・A.M.A

○O×回答式クイズゲーム。正解率によってC.G.が見られる！ 途中に簡単なAVGも楽しめるぞ

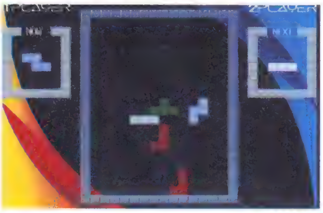


X68000

18-b File (ファイル)

by・うねうねSoft

○上から落ちてくるブロックを消していくパズルゲーム。2人プレイで対戦もできる



X68000

18-b W-TANK (ダブル タンク)

by・うねうねSoft

○画面狭しとタンクが走る対戦型アクションゲーム。アイテムを使い、敵をけちらせ！

X68000

19-a エロデグランプリ6、7

by・TC Engine

○3人の参加者を相手に対戦する早押しクイズゲーム。正解するたびに♡なC.G.が見られる

PC-98

20-a THE HEADLESS CHILDREN (ザ ヘッドレス チルドレン)

by・Wild Side

○ひとりで遊ぶカードゲームのオムニバス。画面のゲームは知る人ぞ知る「ピラミッド」

FM-7

22-a QUIZ NORMAL WORLD (クイズ ノーマル ワールド)

by・Studio System Down

○2人で遊べるクイズゲーム。不正解数が特定範囲内なら、10問終了後、ボーナスステージに……

PC-88SR

コミケ名物 その❹

なんといってもコミケでいちばん気になるのは、自分のほしい新作ソフトが売っているかどうかだ。同人サークルの中には、コミケ前日まで(なかには

新作落ちました……

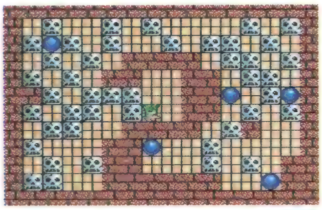
当日まで)かかって、ソフトを作っていることがあったりする。コミケ用にと気合いを入れ過ぎてシステムが大きくなり、結局間に合わないという悲話もちらほら……。

○SOFT HOUSE TODOさんも新作が間に合わなかった

22-b なまむぎ レンジャー

by・CATCH22

○次号予告、連載パズル、読者コーナーなど、全12コーナー設けられたディスクマガジン

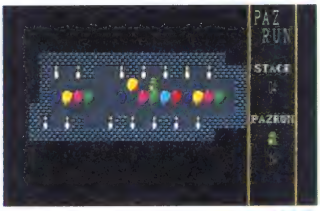


MSX2

23 パズるん

by・YOROZUYA

○怪獣を操作して球を動かし、ピンを消していく(同じ色同士でないと消えない)、パズルゲームだ

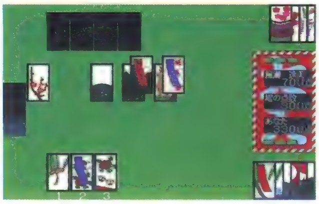


PC-88SR

24-b 花鳥風月

by・ソフトハウス マンボウ

○4人の女のコと花札で勝負しよう。勝てばモチロン♡なCGが見られるぞ



PC-98

24-b ボカーン クイズ

by・ソフトハウス マンボウン

○ミュージックモードが付いた、15パズル! 動かす回数や時間に制限がないのがウレシイね

MSX2

25-a パズルしちゃうぞ

by・D.S.T

○ラジオで放送していた「ドラーンクイズ」をゲーム化したもの!? 正解率によって女の子が見られる

PC-88SR

委託またはその他のブース

その他 サイバーキャッツ

by・ぱじゃまCLUB

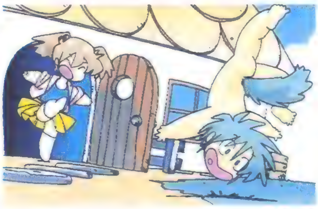
○SF物のコマンド選択型AVG。主人公はサイバー・バトル・スクールに通うカワイイコちゃんだ♡

PC-98

その他 はっぴいTOMO(トモ)ちゃん

by・CHAN² SOFT

○ちょっぴり♡な電脳絵本。送りオオカミに送ってもらったTOMOちゃんの運命はいかに!?

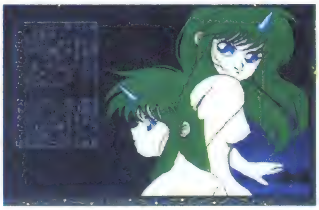


PC-98

その他 DRAGON(ドラゴン) TRAINER(トレイナー)

by・CHAN² SOFT

○電脳絵本。竜使いであるライアを待ち受けている数々の試練とは……?



PC-98

Do-Jinファン特集記念プレゼント

同人ソフトサークルさんのご厚意により、日ごろ同人ソフトが大好きなみなさんへ特別にプレゼント! ほしい方はハガキに、住所・氏名・年齢・電話番号・ほしい品物の番号・コミケのソフト(P.123～P.131)で、くわしく紹介してほしいソフト&購入したいソフトを明記のうえ、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinファン 特別記念プレゼント係

まで。なお、ハガキは1人1枚にしてください。締切りは10月20日(必着)。当選者の発表は12月号で行います。

①同人ソフトサークルの皆さんからイラスト入り色紙を5名様へ。サークル名は、H.A.I.system、HAL-SOFT、スーパーレッドバス、K・D・Dの計4サークル。

②同人ソフトサークル電脳部屋SCHEMERさんから、夏の必需品(?)イラスト入りウチワを5名様へ。イラストは3種類ありますが、選ぶことはできませんのであしからず。

③H.A.I.systemのFoZonさんから、とってもキレイな同人CD第2弾のA3版ポスター(RINNさん画)を3名様にプレゼント!

④P.125で紹介しているイベントD.S.P.で製作したD.S.P.オンリーのコミケットカタログを5名様に。コミケ抽選もれをしたサークルのイラストも入っているよ!

⑤本誌攻略ファイトの扉イラストでおなじみの、仁木ひろしさんが参加している同人誌「FULL METAL SPIRITS!」を4名の皆さまにプレゼント!!

コミケット40の同人ソフト 最新作2本!!

夏コミのホットな最新作を2本先行紹介しちゃうぞ！ おもしろいソフトは、まだまだあるけど、それは来月までのお楽しみ！

目を見張る3Dシューティング
MILKY(ミルキィ) 上
BY●バグ猫ソフト

PC-9801シリーズ	3.5・5HD

※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640Kが必要です

この臨場感……タダ者ではナイ!!

主人公のジン・ダイが、突如現れたヴォイド帝国の支配から地球および移民惑星連合を救うため、帝国に立ち向かうというストーリーの3Dシューティングゲームだ。シューティングシーンは、とにかく臨場感がすばらしく、グルグルとまわる宇宙の背景はプレイヤーをグイグイゲーム世界にひきずり込んでゆくことまちがいなし!! 見た目以上にハードなゲームだぞ！

●この大きな星は、自機の弾。当たらないよー

妖精ルーラに導びかれ……

ジン・ダイ

謎の妖精ルーラ。このルーラがジン・ダイに出会うところからゲームは始まる。妖精ルーラには、どんな使命があるのだろうか？ 物語の展開が気になるトコだ。

登場するキャラ

登場するキャラが個性的なのも、このゲームの特徴。7人の仲間に妖精ルーラ。そしてライバル、フーサ・ヤツ。物語が進むにつれ、さまざまな出会いがあるゾ！

通販の申し込み方法

〒816 福岡県春日市大字小倉1533-1 竹ノ本団地6-504 村上様方 バグ猫ソフトまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、175円分の切手、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

ゲーム画面!!

オーソドックスな3Dシューティングなのだが、やみくもにやっててもすぐヤラレてしまう。画面中に2発しか弾が出ないのでレーダーをフル活用しよう！

●両端のカラフルなメモリが、ヒットポイントのゲージ。中央の四角がレーダー

●ラウンドクリア後、ワープしたりして、モノリスが漂う空間や隕石漂流地帯などに突入するぞ

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.132～P.139で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと
同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげててくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること
郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと
せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！ また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること
同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

思わず体が動くシューティング
GAIARM（ガイアーム）
BY●Violet Heart Software

X68000シリーズ	5HD

※ジョイスティックが必要です
※メインメモリー2Mバイトが必要です

基地を守り抜くのだ

自機のガイアームを操作し、敵の知的生命体の攻撃から地上基地を守り抜いていくシューティングゲーム。ガイアームのシールドと基地の設置はエネルギーが必要で、エネルギーは面をクリアすれば手に入れることができる。そのエネルギーを作戦指令室でうまく振りわけ、基地の修復やガイアームのシールドに分配して戦いを有利にしよう。操作はちょっと難かしく、ガイアームの移動はジョイスティック、照準やレールガンを撃つのはマウスで行う。しかし、分担プレイ可能なので、友達と協力し合ってプレイすれば、楽しさ倍増だよ♡　BGMも宇宙してるぞ!?

通販の申し込み方法

〒243-02　神奈川県厚木市下荻野822-3　メゾン・ド・ジャン202号　大窪様方　Violet Heart Softwareまで、1700円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。なお、通販は'92年の3月31日で締め切ります。

2タイプのガイアーム

主人公が操るガイアームには、機体が2タイプある。外見は同じだけど性能が違うので、有利に戦える機体を選ぼう

XM92F

●高機動性の高速攻撃型でシールドは最大120まで可能。レールガン・ライフルは最大7連射まで撃てるぞ

XM93R

●強力な火器を装備した中距離支援型。バスター・ランチャーは敵を突き抜ける。最大4連射まで可能。シールドは最大100

●敵の攻撃を受けているガイアーム。今に見ていろよーっ、ちくしょう！

●作戦指令室の中。ここでエネルギーの量に応じて基地を修復したりするのだ

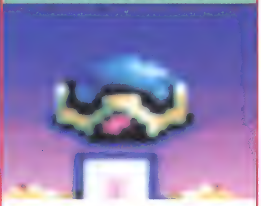
基地の種類と能力を把握しよう

地上基地には、5種類ありそれぞれ能力が違う。大きく分けると攻撃基地と防御基地の2つあり、これらの基地をうまく配置するのがこのゲームのカギを握ると言っても過言ではない

PLANT

エネルギープラント標準型の基地。最大4回まで敵の攻撃に耐えられる

H-PLANT



エネルギープラント高効率型の基地。エネルギーはたくさん作るが、敵の攻撃には弱い

RADAR

ガイアーム操縦管制システム。この基地がないとガイアームの速度がスローになる

OFFENCE

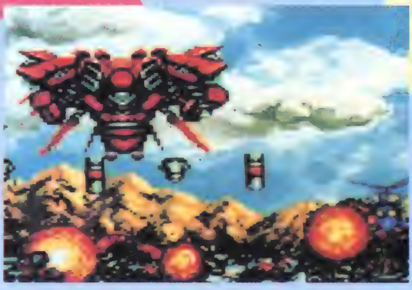
対空攻撃基地で強力な対空砲を装備している。弾数に限りがあるので注意

DEFENCE

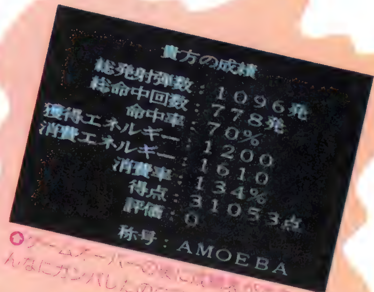
対地攻撃に自動応戦する自動防衛システム。一撃でやられるので苦戦するかも？

ボス!!

ボスキャラには弱点があり、それを順序よく破壊しないと倒せない。ボスを倒せばエネルギーがたくさん入るのでガンバレしてちょ♡



●ボスキャラの猛攻！次から次へと基地が破壊されていく。つ、強いぞコイツは……



●ゲームオーバーの後に成績表がでる。あんなにガンバしたのにアメーバなんて……

ゲーム紹介 Part2

パソケット&投稿の同人ソフト いちおし作品!!

さて、ここからはいつもと同じく、パソケットや投稿の同人ソフトを紹介しちゃうよ！ 夏コミの燃えるような勢いで、Let's Go!!

モー大変なアドベンチャー！

USI(ウシ)ベンチャー1 ～EAGLE MASTER シナリオ第8弾～

BY•EAGLE Soft

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D

※このゲームは、『EAGLE MASTER』(サンプル・シナリオ＋ゲーム・システム）がないと動作しません
※アナログディスプレイにも対応しています
※サウンドボードⅡに対応しています

コマンド画面の様子。とりあえずは平穏な街の中。やっぱり、こんなトコに牛なんてやって来たら、パニックまちがいなしだよね～

ウシになった人生観とは!?

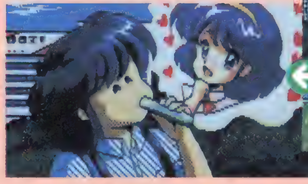
シナリオディスクによってサマザマなジャンルのゲームが楽しめることでおなじみの『EAGLE MASTER』。そのシナリオ第8弾の『USIベンチャー1』は、コマンド選択式AVG。主人公がウシになってしまうという意外な展開(というか常識を超越してるというか……）や、町の商店街にいるアヤシゲな登場キャラ(パロディービシバシで大爆笑）など、「同人ならでは!!」というノリがヒシヒシと伝わってくるぞ。グラフィックも細部まで丁寧に描かれているし、音楽に関してはミュージックモードもあったり、至れり尽くせりのソフトなのだ。

USIベンチャー ラブストーリー

あこがれの娘とのデート♡なんて、感無量！ なんて浮かれてたりするから、へんなヤツにだまされてウシになる水を飲むハメに。ウシになった主人公は奈落の底へズルズルと落ちてゆく。彼女には無視され、絶望感に打ちひしがれる主人公をとくと（笑）ご覧あれ！

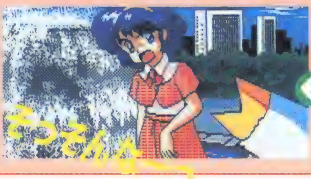
これが苦労してデートまでこぎつけた彼女。カワイイ娘だよ～ん

待ち合わせ場所にあやしいヤツ登場だ！ しかし、ナニ人なのかなぁ



縁結びの水なんてそんなに世の中ウマイ話なんてないのに……

うっひゃー、ウシになっちゃったよー。これでどうなんの……



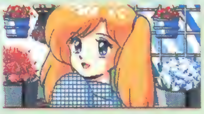
やっぱりウシだと相手にされない。キミは約束破りになった!!

通販の申し込み方法

〒332 埼玉県川口市中青木4-2-22 西川口高層ビル206 OUTLAW内 EAGLE Softまで、『USI ベンチャー1』(ゲーム・シナリオ）のみ希望する方は1600円分、『EAGLE MASTER』(ゲーム・システム）と『USI ベンチャー1』(ゲーム・シナリオ）の両方を希望する方は3300円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名(『EAGLE MASTER』、『USI ベンチャー1』のうちどれを希望するか必ず記入すること)・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名・明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

※画面はアナログディスプレイによるものです

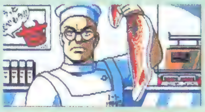
商店街のみなさま



花屋の娘。少しとっぽい娘だよ。トボケタ味を出している

ケーキ屋の女のコ。気が強い、勝気な娘なのだ。要注意ね

顔にモザイクのかかった薬屋さん(笑)。なぜ顔を隠すの？



ウシにとって天敵の肉屋。オヤジもコワそうで近寄りがたい

やっぱりゲームセンター。いろんなゲームがそろっているよん

チョイ役、オマケなんかも……

ゲーム中に遊べるスロットマシーンやパロディーなど、細かいチェックをするほどうまみの出てくるソフトなのだ！

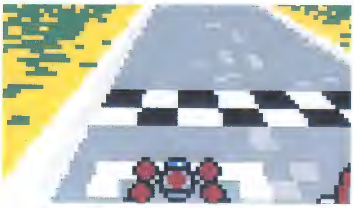
スピード感満点のレースゲーム
Outer Formula（アウター フォーミュラ）
BY●KUNI soft

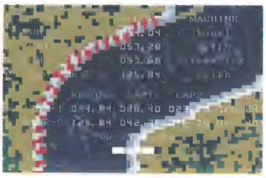
通販の申し込み方法
〒350-13 埼玉県狭山市沢5-3 渡辺訓章 宛に、600円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

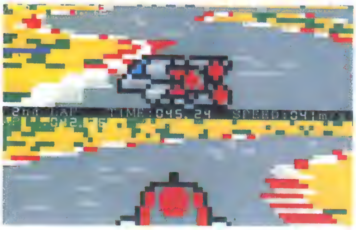
PC-9801シリーズ | 3.5･5HD
※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640Kが必要です
※MS-DOS(Ver.2.1以上)が必要です
※FM音源に対応しています
※ジョイスティックに対応しています

回転、回転また回転!?

このゲームには驚かされた！　なんと3D視点の画面全体がスムーズかつ高速に回転して、これまでのレースゲームにない臨場感を出しているのだ。さらに、コースや自機を選択できたり、ベストレコードを記録できたりと親切設計。また、友達を呼んで対戦同時プレイも楽しめるのだ。追加コースデータも出るとか!!　期待しちゃうね！

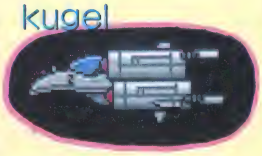

○スタートの直前というのは、レースゲームで一番、緊張する瞬間だね


○良いタイムを出せば、レコードが記録される。自分の記録に挑戦するのもオツじゃない？


○これが2人での対戦プレイモード。上下に分割されて多少見にくくなるけど、燃えること間違いなしだ！

自機を選べ!!

自機は3種類の中から選べる。自分の腕前に合わせて検討しよう。

kugel

○速度ではヒカイチ。上級者向けのマシン

storm fox

○加速もグリップも平均的。中級者向け

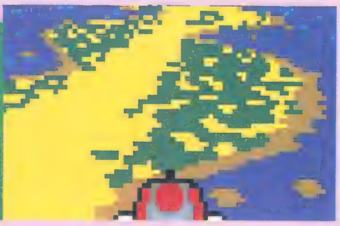
sylph

○グリップ性能がすぐれている、初級者向け

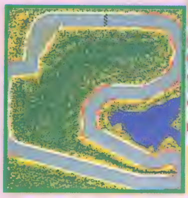
コースもいろいろあるぞ！

スタート時に選択できるコースは全部で5つ。どれも個性的なコースなのでアキがこない。

シーサイド
水上に浮かぶこのコース、全体的にカーブが大半を占めている。S字カーブをどう切り抜けるかが、勝負の決め手だ。

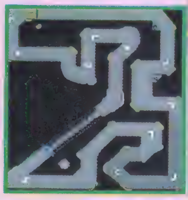


サーキット
特にコースの変更をしないと、このコースになる。腕を磨くには、もってこいのコースかな？

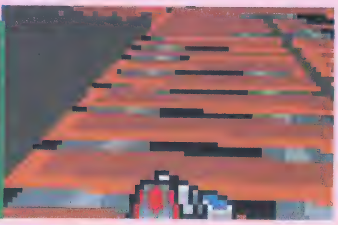


御町内
開発者の遊び心が感じられるコース。路上には、速度標示や横断歩道などがあってオモシロイね！

テクニカル
直角のカーブがとても多い。その名のとおり、このコースを制するにはかなりのテクニックが必要。



オフロード
道なき道をつき進むオフロード・コース。見た目の割に難易度はそれほど高くない。デコボコ道は画面が上下するぞ！



シンプルな3Dダンジョン RPG

SWORD MASTER (ソード マスター)

BY●TYTTK software

通販の申し込み方法

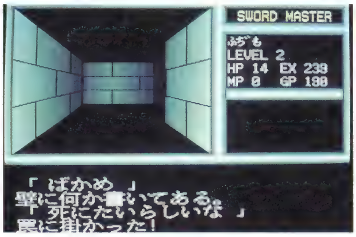
〒344　埼玉県春日部市大場235　押野様方　TYTTK softwareまで、600円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

※画面はX68K版のものです

X68000シリーズ	5HD
MSX2	3.5DD

迷宮をさまよい神の石を探せ!!

「勇気」「力」「知恵」という3つの「神の石」を地下迷宮から探し出すという3DのRPGだ。迷宮は、モンスターだけでなく、いたる所にトラップが仕掛けてあり一筋縄ではいかない。壁にぶつかったときに「いてっ」とサンプリングでしゃべるのがイイ味だしているぞ!!　シューティングゲームとパズルゲームも付いていて得した気分!?



●地下5階まである3DダンジョンのRPGだ。トラップもあったりする。BGMもいいよ!!

●戦闘画面だ。敵キャラには、魔法を使うキャラもいるから気をつけよう

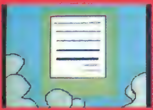
●これは道具屋。まるでテキストRPGのようにシンプルなのだ

●ステータス画面。この画面で魔法や、体力回復などを行う

ザ★敵キャラ

オープニングストーリー

●さすらいの主人公は、イブラードという町にやって来た



●神の石を迷宮から持って来たら30000ゴールドだって!!

●さっそく国王と会見して、神の石探しをすることに!

オマケもあるぞ!!

『SWORD MASTER』のディスクには、シューティングゲームと、アクションパズルゲームが2本入っているぞ!!

●2人同時プレイが可能な横スクロールシューティングゲーム『レアー・ドッグ』だ

●ブロックを横一列に3個以上並べれば消えるというパズルゲーム。エキスパートモードもあるよ

キャラがかわいいアクションゲーム

不思議物語

BY●PROCEED

通販の申し込み方法

〒243-04　神奈川県海老名市大谷3415-17　大谷様方　PROCEEDまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

X68000シリーズ	5HD

※ジョイスティックに対応しています

魔法陣とあフダでやっつけちゃえ

このゲームの内容は、女のコ（さいちゃん）を操作して、画面上にいる敵キャラクタにおフダを当て、全滅させれば面クリアという簡単なもの。とはいっても、魔法陣で敵を閉じ込めてからでないと倒せないので、そう簡単にはクリアできないぞ。キャラクタは愛らしいし、背景もパステルタッチでかわいい、そしてBGMもグーで、女のコにも評判よさそうなゲームだね!

●これがゲーム画面。カワイイさいちゃんがガンバリま〜す♡

●どの面を見ても、どことなくメルヘンチックな雰囲気が出ているね

さあ食え、やれ食え、もっと食え〜!?
DEVUJA(デヴジャ)

BY•O.B.K.

通販の申し込み方法

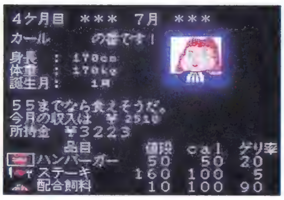
〒562 大阪府箕面市粟生外院1-16 B-208 杉原様方 O.B.K.まで、1200円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名(必ず)・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

MSX2 | 3.5DD

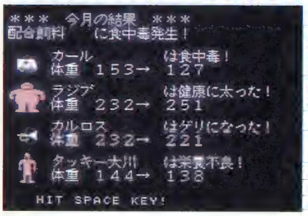
※ジョイスティックに対応しています

若人よ、デヴジャを目指せ!!

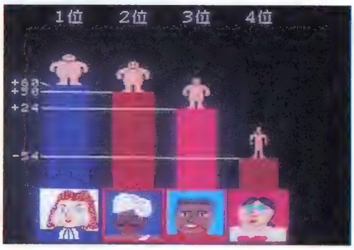
時は22世紀。太ることが美徳とされている時代。世界最大最強のデブに与えられる称号「デヴジャ」をわがものにするため、世界各国から大勢のデブが集まった……。このゲームは、プレイヤーが、デヴジャの戦いに参加する1人のデブとなり、毎月の予算とカロリーを見合わせながら、期日までにひたすら太るというSLGだ。なんともミョーなノリを持ったこのゲーム、大爆笑すること請け合いだぞ!



○よーく考えてメニューを決めよう。デブになるのもラクじゃない?



○ひえー、食中毒になってしまった。1回休みになってしまうのね



○やった〜/ デヴジャの称号を手にしたぞ。正義は常に勝つのだ(どこが正義じゃっ)/

あやしさ大爆発! 世界のデヴジャ大集合

ラジブ=グプタ

インド代表:数々の修行によって得た3000年の歴史を誇るヨガの力でみるみる太る/

カール=フォン=シュンツァー

ドイツ代表:これまでに築いた莫大な財力をバックに、プロシア貴族の誇りをかけて太る。

セルゲイ=プレハーノフ

ソ連代表:ソ連の科学技術の粋を集めて作られた、究極の生体デブ兵器である/

陳楼氾

中国代表:中国人民10億の期待を一身に受け、気功で太る謎の老人である/

大川たくろう

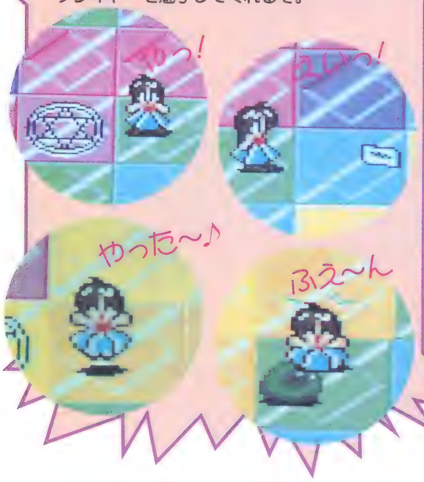
日本代表:デブに魅せられ、デブのすべてを会得すべく太る、自称デブオタク/

ヘイスタック=カルホーン

北米代表:ニューヨークで5万人のファンをショック死させたという大スターデブ/

さいちゃんをクローズアップ!

このゲームの魅力は、なんといっても、さいちゃんのアクションと声。いろいろな動きでプレイヤーを魅了してくれるぞ。



いろんな国をのぞいてみましょ♡

このゲームは5つの国があって、それぞれが8つの面で構成されている(5つ目の国だけ例外)。そのうち4つの国を紹介するぞ。

○床がカラフルでとても美しい国。敵はスライム(?)の大軍だ

○なにやらライオンらしき猛獣がうろつく国。努力と根性で乗り越えろ/

○と〜っても冷たそうな床の「氷の国」。敵は無気力な雪ダルマだったりする

○おいしそうなお菓子かと思えば、なんと敵だった!? 虫歯になりそう?

マグネットガールのアクションパズル

Magnet World（マグネットワールド）

BY●LOTUS ROOTS

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

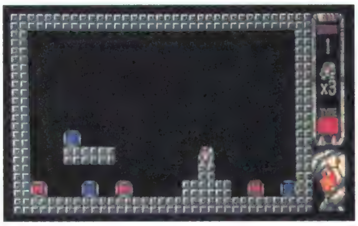
※アナログディスプレイが必要です

通販の申し込み方法

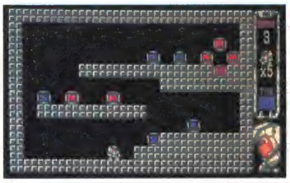
〒215　神奈川県川崎市麻生区王禅寺2433-26　秦様方　LOTUS ROOTS まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

N極＋S極で面クリア！

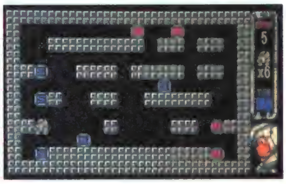
磁石の法則をうまく取り入れたパズルゲームの登場だ。画面上のすべての磁極パネルを消すと１面クリア（異極同士のパネルは、隣り合わせになると消える）で、全15面ある。このパネルを操作するのはプレイヤー操るマグネットガール。彼女は自らN極、あるいはS極となりパネルを動かすのだ。難易度もホドホドで、とっつきやすいのが◎。



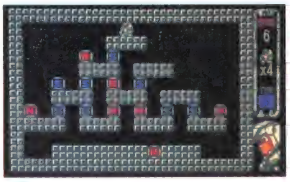
○画面上のすべてのパネルを消去するのだ。磁石の法則という目の付け所がポイント



○これは、まだまだ序盤の面。このあたりは、簡単、簡単！



○ミスさえなければスグ解ける面。BGMは一聴の価値あり!!



○チョットしたミスで解けなくなってしまうので慎重に！

磁石の法則をマスターするのじゃ!!

マグネットガールと磁極パネルの特性をつかむのが攻略の第１歩。簡単なので覚えちゃおうね！

異極性のパネルには乗ることができる。極性チェンジすると自キャラは浮く。

異極性パネルの横で、極性チェンジをすると、パネルは１ブロック分だけ移動する。

異極性パネルの下で極性チェンジをすると、パネルが宙に浮く。

磁極パネルは……

磁極パネルを消すには、まず……。

磁極パネルの横で、極性チェンジをするのだ。

すると、見事にパネルは消えちゃうぞ！

5面ごとにイベントが！

5面ごとにボーナスルーレットが登場！　うまく止めると１UPするぞ。ラッキー!!

○これがボーナスルーレット。当たればもうけ物だね！

正義のブラックジャック!!

MEDAL・JACK（メダルジャック）

BY●ブリバリィ システム

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

※アナログディスプレイが必要です

通販の申し込み方法

〒177　東京都練馬区関町南2-10-15　関町タウンハウス106号　大内様方　ブリバリィ システムまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名　（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

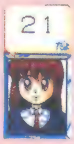
ノリノリのカードゲーム!!

ブラックジャックで勝てば、対戦相手の女のコが脱ぐ！　というシンプルなルールのゲームだ。ゲーム中の画面は、なかなかハデで結構目をひくゾ。いつの間にかノリの良い音楽にノッて夢中になっているというカードゲーム特有のパターンに加え、カッコいいアイキャッチ、そしてカワイイ女のコが登場する。女のコは３人セレクトでき、全員に勝つと「影のボス」が登場するのだ！　ちなみに前述のノリの良い音楽は〔F・5〕キーでミュージック・シアターとなり聴き放題。さぁ、ブラックジャックで悪を倒すのだ!?

○これがゲーム画面。なかなかハデな画面ですな。さぁ、ドンドン女のコを脱がすのぢゃ//

メダル・ジャックだーっ!!

基本的にはブラックジャック。トランプの数を足して21に近ければ近いホド強くなる。コンティニューは無限にできるので、粘ってクリアだ！



○これがプレイヤーのキャラだ。上のフキダシは現在のカード合計数を表している。ちなみに３回負けると１画面前に戻ってしまうので、注意しよう

○これが最強のカード。これを引くだけで勝利してしまうのだ。地獄に仏とはまさにこのコト

とってもゆかいなすごろくゲーム

スゴロクポン

BY●MIX BLOOD

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD

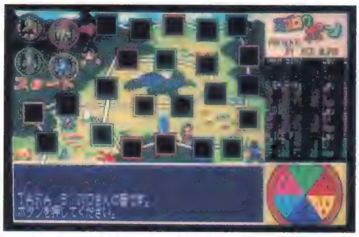
※PC-98シリーズはRAM640Kが必要です
※PC-88SRシリーズはサウンドボードⅡに対応しています
※PC-98シリーズはFM音源に対応しています

多人数プレイで思わず白熱

みんなで楽しめるすごろくゲームの『スゴロクポン』は、1人から4人までプレイ可能だ。人数が足りない分はコンピュータがオートでやってくれるので、1人でもそれなりに楽しめる。ゲームのほうは各マスにイベントが用意されており、息をつくヒマがないほど！ イベント時に敵と戦えば、経験値が手に入るなどRPGの要素も含まれていて、ナカナカ凝った作りになっている。やはりこの手のソフトは多人数でやったほうが楽しいので、ぜひとも友達なんかとプレイしてほしい!!

通販の申し込み方法

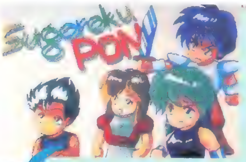
〒065 北海道札幌市東区北26条東17-2-2 布施様方 MIX BLOOD まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。



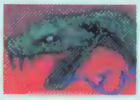
※画面は88版のものです

○ゲーム画面だ。これが1画面目で、全部で3画面分用意されているのだ

おかしなイベントの嵐!!



『スゴロクポン』の魅力はなんといってもイベントの多さ。ハッキリいって掲載しきれないホド多い。ホントにユニークなイベントがテンポよくポンポンでてくるゾ。ここではその一部を紹介するね〜。ご覧あれ！



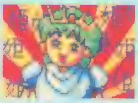
ザコの敵キャラ。コイツらをたくさん倒して経験値を稼ぐのダ！ さぁ行け!!

ありがたい病院。特に体力消耗が激しいときにたどり着けば感激もひとしお。

やっかいな山賊。お金を払うか、出た目だけ戻るかを選択させられるゾ。

商人のオッサン。食料を食いつぶしたときに出会えばありがたいゾ。

ブタさんの登場だ。捕まえて売りとばすか、食料にするっきゃナイぜ!!



ニセのプリンセス。ゴール付近に出没し、スタートまで戻されてしまう。

運命の選択ルーレット

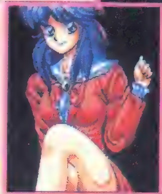
『スゴロクポン』はサイコロの代わりにルーレットが用意されている。ルーレットは、ある程度慣れれば出したい目が出せるようになるゾ。

捕われの姫を救え

旅の目的はお姫様の救出。道中で体力がゼロになったら振り出しに戻されるなど苦難が多い。が、実のトコロこれはすごろくゲームなので、みんなとどれだけ楽しんだか？が大切なトコ。別にクリアに専念せず何度も楽しむベシ。

メダル・ジャック GAL²SELECT!

○中森若菜。女子高生ギャンブラー。3人の中では最も年齢が高い。



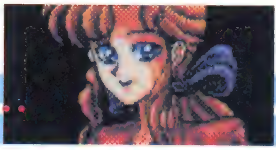
○篠宮綾香。コンパニオンをしている16歳。かわいい♡

○藤森梨奈。セーラー服がまぶしい17歳。3人の中でこのコが1番ダイタン♡

当面は3人のお相手をしなくてはならない。が、どのコからやってもヨイので、目移りしてしまうなぁ。み〜んな18歳以下のピチピチギャル（笑）ばかりなので、元気があってよろしい！ キミはどのコが好みカナ？

女のコが脱ぐ脱ぐ♡

女のコが、脱ぎ脱ぎ♡ そんなトコまで脱いじゃうなんて、なんて大胆なコなの（赤面）



そして黒幕……

Dō-jinソフト大募集

Dō-Jinファンでは、直接編集部に送られてきたDō-Jinソフトも紹介してるゾ。送られてきたソフトはできるだけ掲載していくので、みんなの作ったオリジナルのゲームをガンガン送ってくれ！　サークルはもちろん、個人でもかまわないよ!!

★送られてきたソフトは……

誌上に掲載するソフトについては通信販売で入手可能なものであることを原則としています。ただし、１本のゲームとして完成してないものや、その他の理由により編集部が掲載できないと判断したソフトは紹介できないことがあります。

★送るときの注意！

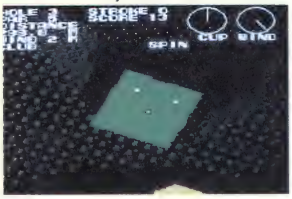
①ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版社の版権を著しく侵害するものについては掲載できないことがあります。
②ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクには必ず、ソフト名とソフトに対応する機種名を明記してください。
③必ずディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）を同封しておくこと。
④送ったソフトと同じ状態のものを、必ず手もとに置いておくこと。（内容についてお聞きすることがあります）。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。
⑤投稿者（サークルの場合は代表者）の連絡先住所・氏名（サークルの場合は、代表者とサークル名）・電話番号を忘れずに明記してください。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinファン 係

今月送られてきたDō-Jinソフト

さてさて、今月から始まったこのコーナーは、毎月編集部に送られてくる取れたての新作を紹介していこうって企画なのだ。このソフトの中で、もっと詳しく紹介して欲しいというソフトがある場合は、そのソフトのナンバーと、なにか編集部へメッセージを書いて送ってくださいね。もちろん同人ソフトも大募集しているので、同人サークルの方は気合いを入れてソフトを作って送ってください!!　いろんなジャンルの、いろんなソフトを待ってます！

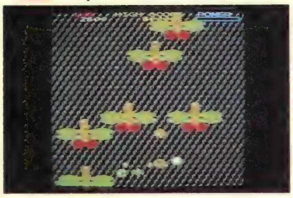
No.1 R³GOLF
By.BLACK FTZ



○全体画面がグルグルまわるゴルフゲーム。

X68000

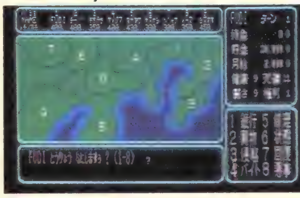
No.2 MCHA
By.FNew PRODUCTION



○縦スクロールタイプのシューティング。

X68000

No.3 侵略
By.CITYBOYS PROJECTTEAM



○別売りのシナリオもあるシミュレーション

PC-88SR

No.4 STAR GAZER
By.現二郎

○期限内に必要な物を集めるアクションAVG

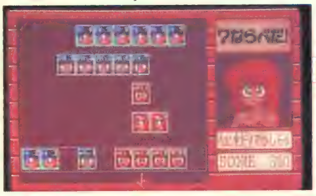
PC-98

No.5 DIMENSION·FINAL
By.COMTRONIC

○かなりしっかりしている長編SFAVG

FM-77AV

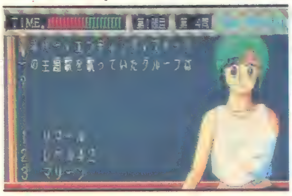
No.6 7ならべだ！ ver.1.5
By.NAMECO



○トランプの7ならべ。女のコのキャラも出るよ

PC-88SR

No.7 Hen Party
By.Studio Cresent



○3人の女のコと、3択のクイズで勝負！

PC-98

同人ソフトファンのいこいの広場

Dō-Jin横丁

毎回「今、読者は何を一番知りたいのか?」を考えているテクノポリス同人班の面々。今回もマタやってしまった座談会の内容は、苦悩の末の結果が詰まってます!? 見なきゃ損するよ〜!!

第3回 いきなりっ!座談会

最近のDō-Jinソフトを考える

今回の横丁は、最近の同人ソフトについて座談会を設けました。メンバーは前回登場の同人班3人組（M之助、O男、F氏）に加え、新メンバーのS太郎の計4名で進めていきます。

S太郎(以下S)：最近、同人ソフトのゲーム性が下がり、絵の質ばかり上がっているのが目につくけど……。

M之助(以下M)：ひとえに絵がキレイで見栄えのいいものは人気がある。そうなるとサークルは、次はもっと絵に気合いを入れていくのは当然だからね。

S：ゲーム性が低くなったっていうのは?

O男(以下O)：ゲームデザインをする人やプログラマーが少ないんじゃない?

M：本誌Dō-Jinネットワークのサークルからの募集を見ても、ほとんど「プログラマー募集」だよね。

F氏(以下F)：サークルはプログラマーがほしいのに、絵描きの人数のほうが多いってワケ。

O：プログラマーが少ないので、大作も少なくなった……。

F：あと、パソケットは東京だけでも毎月行われているから（全国を含めると毎週）、毎回出そうと思ったら、ほぼ毎日ソフトを作らないといけない。

M：でも、みんな学生や社会人など、ほかにやることがあるんだから、そのことを考えるとムリだよね。

S：コミケットだけでやってるサークルは、やっぱり質が高いの?

M：練り込む時間が、あるのとないのでは全然違うよ。

O：サークルの機動力にもよるけど、毎回パソケに出展してると、良質なソフトを出しにくい環境になってしまう。

F：でも今の傾向としては、絵を先行してソフトを作っているのは、事実だよね。

O：購入する側が購入する基準を絵においているしね。あと、ザン新なゲームを購入するより、どっかで見たようなソフトのほうが安心感があるってみたいだし。

S：だから現状は、商業ソフトのような内容のソフトばかりに溺れ、いわゆる同人ソフトは消えていっているみたいだね。

F：まぁ、それが今の流れなんだったら、その動きを見守るしかないんだけど……。

S：ゲーム性のほうは?

F：アイデアがないというか、もうネタがかなり出つくしていて飽和状態に近いね。だから、新しいジャンルを開拓しないと、みんな似たようなモノになってしまう。

S：同人ソフトのオリジナリティってどんなものだろう?

F：個性、アクの強さ、商業ソフトが表現できないことを表現する、思想の自由さ。

S：そういったことを忘れて、商業ベースになってほしくないなぁ。

F：でも、サークルの中にも世代交代で、商業ソフトを作りたい人が増えてるんじゃないかな? 時代の流れってやつかな?

M：べつに商業ソフトみたいになってもいいんだけど、自分の作りたいモノを作るという、同人ソフトの本質だけは見失わないでほしいね。

S：てなワケで、なんとか区切りがついたみたい。みんなの感想まってるよぉ〜!!

おたより募集中

Dō-Jin横丁では、元気いっぱいのおたより大募集!! いつも気になるネタを提供し続けるあなたのおたよりあってのDō-Jin横丁。少しでも多くの疑問を横丁にぶつけてくれ! イラストなんかも募集中だぜ。

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jin横丁 ちょっと一言 係まで。

イベント探険レポート

今月のお題:8月4日パソケットは東京文具共和会館

「最近のイベントはいつも晴れてるね」と同人班の1人は言う。今日も晴れ渡る空のもと、東京文具共和会館では、夏コミ直前のパソケットXⅧが行われた。相変わらずの人の多さを感じながらも、取材は開始される。今回感じたことは、夏コミを意識したのか、また、その影響なのか、コミケ用予告バージョン、未完成バージョンが多く、購入する側は少々困惑していたようだが、それにも増して、完成バージョンを持ってきたサークルも多かった。コミケに出展するサークルのソフトは、パソケで買うか、コミケで買うか、非常に迷うところである。新作の発売状況はなかなか良好で、コミケに出展できないサークルはこの日に照準を合わせていたらしい。また、コミケ用の大作もそれぞれ完成させ、満を持しているサークルも多い。ところどころに夏コミ用の同人誌を置いていたりするサークルもチラホラ（中には本など、ソフト以外の物しか置いてないサークルもあった……）していたのも印象的だった。今日から追い込みのサークルもあるなど、みんなソフト制作に燃えているゾ!って雰囲気がひしひし伝わってくる夏の1日だった。

○相も変わらず、人は多い。う〜っ、アツイ!! 恐らく人の絶対数が多いのが災いしているのでしょう

○文具会館の窓から見える隅田川。屋形船がなんとも、パソケットと無縁の世界を作りだしてる（笑）

世界に広げよう Dō-Jin ネットワーク

今月は、なんと「スタッフ大募集！」と「仲間に入れて！」の大特集!! ネットワークは読者のみなさんのおたよりに支えられているのです。みんな、ガンガンこのコーナーを活用してね！

サークルからのお知らせ

バグが出ました

BY●Hound

6月30日の大阪パソケットで販売しました『イリュージョン』にバグがありました。お手数ではありますが、ソフトを送っていただければ、バグを取り除いたモノを返送いたします。大変ご迷惑をおかけしました。

連絡先：〒547　大阪府大阪市平野区喜連東3丁目4-3-403　堂前様方　Houndまで。

CMをします

BY●SOFTEM SOFTWORK

SOFTEM SOFTWORKでは、同人ソフトの先取りデモや、同人ソフトのCMをする『SOFTEM MAGAZINE』を創刊することになりました(MSX2版)。ということで、同人ソフトのCMを募集します(広告料は無料)。詳しいことを知りたい方は案内書をお送りしますので、ご連絡ください。

連絡先：〒520-22　滋賀県大津市大石東町700-65　大木様方　SOFTEM SOFTWORKまで。

解散しました！

BY●摂丹山葉会

1991年6月号にCMが掲載された摂丹山葉会です。実は、当会は活動の中心だった資料部が崩壊したため、平成3年5月1日をもって解散いたしました。

現在は、開発担当組織だったコムトロニックが、通販も行っていますので、申し込み並びにアンケートの返送などは下記あてでお願いします。

連絡先：〒659　兵庫県芦屋市公光町7番14号　藤田様方　コムトロニックまで。

スタッフ大募集！

DREAM ART TROPICAL SOFTWARE

ソフトサークルDATSでは、パソコンのことをなにも知らなくても、とにかく絵を描くのが好きな人(高校生から社会人までOK！ できれば東京都、千葉県の人)を募集中です。漫画の描ける人、女性の人は特に歓迎！　詳しくは、イラストと自己PRを同封して、こちらにご連絡ください。

連絡先：〒292-02　千葉県木更津市真理1398-3　豊田様方　DATSまで。

PROJECT ∞

はじめまして、PROJECT∞です。ただいまPC-98で、絵(C.G.)の描ける方を募集しています。「絵ならまかせとけ」という人、やる気と責任感があれば、年齢性別は不問です。よろしくお願いします。

連絡先：〒281　千葉県千葉市花見川2-36-306　三末様方　PROJECT∞まで。

CBP-SOFT

はじめまして、CBP-SOFTです。今、スタッフを募集しております。プログラマー、グラフィッカーその他、なんでもOK！ 機種は主にMSX2/2+ですが、一応X68Kもあります。性別、年齢、その他一切問いません。住所が遠くてもいいよ！　やる気

移植記念プレゼント

脳天直撃！ II

BY●Mad Pierrot

◯ゲーム自体は単純明快。だけど、そう簡単には勝たせてくれないぞ

今月の紹介ソフトは本誌'91年4月号掲載、「脳天直撃！II」のPC-88SR(要アナログディスプレイ、サウンドボードII対応)版だ(X68K版はIRON GEAR、PC-98・MSX2版はTRILOGY STUDIOの開発)。いわゆるブラックジャックなんだけど、PC-88とは思えないくらいキレイなグラフィックとサウンドボードIIに対応した音楽がウリ。他機種版に劣らぬデキなのだ。このソフトを5名の方にプレゼントしちゃうぞ。あて先は、〒105　東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部「10月号Dō-Jin移植記念プレゼント係」まで。

確実にほしいという方は、〒666　兵庫県川西市加茂1-9-7　米村高広様方　Mad-Pierrotまで1500円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名・機種名を明記したものと郵便番号・住所・氏名を記入したあて名シールを同封のうえ送ってください。

◯とってもかわいらしい婦警さん。他機種同様、スムーズに縦スクロールしちゃうのだ♡

のある人待ってます。
連絡先：〒883　宮崎県日向市大字富高6435-56　甲斐雅晃まで。

LEGEN

LEGENは、企画や意見を重視し、より良いサークルを目指しています。自分たちで作ったものを自分たちの手で世（同人）の中に広めたい。自分の力を伸ばしたい。サークル活動をしたい。そんな望みを円滑にかなえるためのサークルです。機種も、MSX、X68K、PC-88、PC-98など、なるべく多くのものでと思っています。現在メンバー募集中のため、まだ1本も完成していないけれども、我こそはと思う方は62円切手を同封のうえ、お気軽に下記へご連絡ください（プログラマー希望の方だけは近県在住の方を希望）。
連絡先：〒320　栃木県宇都宮市戸祭4-14-7　熊丸淳彦まで。

A-Inn

当サークルでは、現在プログラマーとグラフィッカーを募集しています。条件としてはプロ志向が強いこと。「将来これで食っていく」と心に決めている人であれば、腕は未熟でもOK。雑用などを手伝ってもらいながら、一人前に鍛えあげます。プログラマー希望者は使用機種と使用言語、それからどの程度の腕前かを書いたものを、グラフィッカー希望者は自分で描いた絵の入っているディスクを、下記の住所まで送ってください。機種は問いません。
連絡先：〒202　東京都保谷市北町5-1-29-101　吉武様方　A-Innまで。

White Mouse Software

現在ホワイトマウスではMSXのゲームを開発中ですが、プログラマー、グラフィックデザイナーが不足のため、これらをお手伝いしてくれる方々を募集します。プログラマーについては、サブプログラマーとして手伝ってくれる方で、BASICが完璧でマシン語が少しできる方。グラフィックデザイナーについては、C.G.やドット絵ができる方。どちらかを希望する方は自己紹介を兼ねた手紙と、作品を1、2点送ってください。なお、当サークルでは長野県内に在住している方を希望しますが、連絡が確実にとれるのなら長野県外でもかまいませんので、下記までご連絡ください。
連絡先：〒389-05　長野県小県郡東部町田中984-5　中尾様方　W・M・Sまで。

PRINCE²

●自分がやってみたいものを書いて送ってください。連絡先：〒526　滋賀県長浜市千草町236-9　西尾様方　PRINCE²まで

概念印刷所

1年前に発足したサークル、概念印刷所ですがグラフィックの描ける人がいなくていまだ活動を始められないでいます。PC-98を持っていて、かわいい女のコが描けるという方、ご連絡ください。そのほかのスタッフ（PC-98所有者）も随時募集しています。
連絡先：〒350-02　埼玉県坂戸市末広町12-17-402　保泉様方　概念印刷所まで。

VISION TO MÖBIUS

●連絡先：〒470-01　愛知県愛知郡東郷町大字春木字伊勢木104-17　橋本様方　VISION TO MÖBIUSまで

PROJECT-88

はじめましてPROJECT-88です。当サークルでは、PC-88SR以降の同人ソフトを作るためのスタッフを募集しています。グラフィッカー、プログラマー、シナリオライター、MUSICライターなど各方面のスタッフを求めています。同人ソフトを作ってみたいという人は、使用機種、自己PR（作品があれば一緒に）、62円切手を同封し、下記へ送ってください。
連絡先：〒714　岡山県笠岡市笠岡2188番地　浅原様方　PROJECT-88まで。

ソフトHOUSE とわいLIGHT

はじめまして、MSX専門ソフトサークル「ソフトHOUSEとわいLIGHT」です。原画、ドットデザイナー、作曲（FM音源使用。編曲は、こちらがいたしますので自信がなくてもOK）を募集中です。ただし、JR小岩駅または京成小岩駅から1時間以内の所にお住まいの中学生または高校1年生で、日曜日に活動可能な方に限らせていただきます。ご希望の方は自己紹介、原画のほうはその作品、住所、氏名、年齢、性別をお書き添えのうえ、下記の住所までご連絡ください。お待ちしてま〜す！
連絡先：〒125　東京都葛飾区鎌倉1-27-8　古川様方　とわいLIGHT開発部まで。

仲間に入れて!

雑用係やらせてください!

私はPC-286VGを持っている高校1年生です。テーブルトークでかけだしマスターをやっていて、小説(ファンタジーもの)も書いているので、シナリオが書けます。また、ゲームの企画や客よせもやります。まだパソコンを買って3か月程度ですのでプログラム、ミュージックなどは全然できませんが、これからやっていくつもりです。こんなとりえのない人間ですが、どこかのサークル様、拾ってください。

連絡先：〒006　北海道札幌市手稲区前田10条20-10-21　小林章浩まで。

シナリオ書きます!!

私は、いろいろなジャンルのシナリオを書こうと思っています。使用機種は、PC-9801VXです。どういう世界のシナリオにしたいか、おおよそのことを書いてくれれば、精いっぱいがんばりたいと思います。こ～んな私ですが、どこかのサークル様、拾ってください。お願いします。連絡は封書でお願いします。

連絡先：〒732　広島県広島市東区戸坂大上4-15-27　野津和道まで。

◘よろしくお願いします//　連絡先：〒143　東京都大田区大森西5-16-18トモベソウ　平林力弥まで

◘精いっぱいガンバル所存にございます。連絡先：〒174　東京都板橋区西台1-26-15　武井裕二郎まで

◘あなたのサークルのお絵描きスタッフにしてください。連絡先：〒649-62　和歌山県和歌山市新庄388-6　増井靖久まで

◘サークルに入れてクリリン（なんじゃそりゃ)。連絡先：〒411　静岡県駿東郡長泉町下長窪85-9　富田学まで

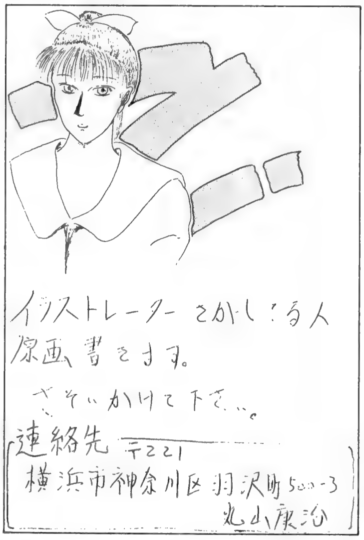
◘原画を描かせて／　大阪府内でよろしくお願いします。連絡先：〒571　大阪府門真市上島頭572-21　矢野宏幸まで

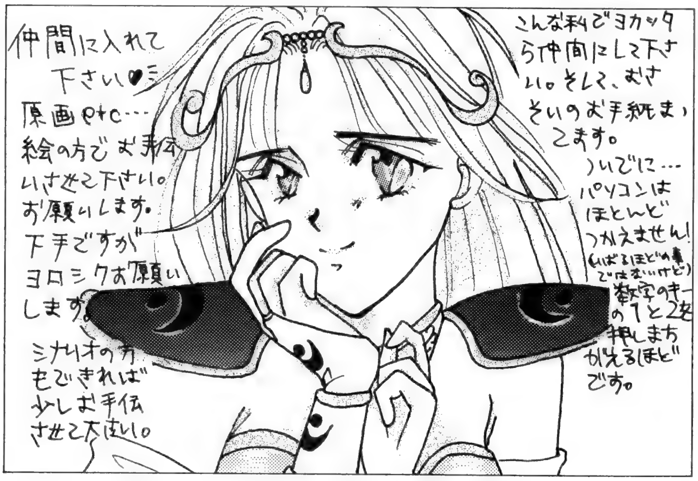
◘せっしゃになにかやらせてほしい。連絡先：〒079-03　北海道空知郡奈井江町北町5区公住14-33　山内祐介まで

◎原画、イラスト描きに使ってください。連絡先:〒441-13　愛知県新城市野田字上市場25-525　松井ゆみ子まで

◎原画(人物のみ)とアドバイスさせてください!　連絡先:〒590　大阪府堺市西湊町1-1-4　森本さえかまで

◎イラストレーター探してる人、原画描きます。連絡先:〒221　神奈川県横浜市神奈川区羽沢町500-3　丸山康治まで





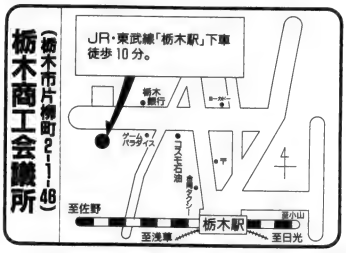
◎絵の方で、お手伝いさせてください。ヘタですが、ヨロシクお願いします。連絡先:〒989-43　宮城県遠田郡田尻町沼部富岡100-1　佐藤陽子まで

イベント情報

イベント情報 1
栃木パソケット

開催日:9月15日(日)
時間:11:00〜15:00
場所:栃木県商工会議所

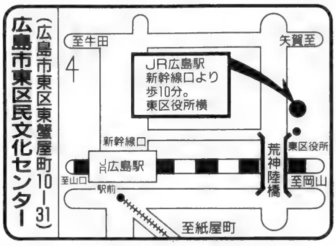
※午前8時前には来ないようにお願いします



イベント情報 2
広島パソケット8

開催日:9月15日(日)
時間:11:00〜15:00
場所:広島市東区民文化センター

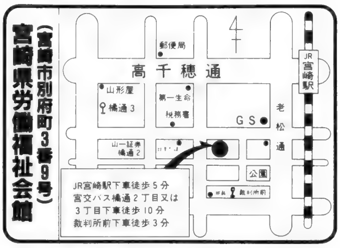
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 3
宮崎パソケット

開催日:9月15日(日)
時間:11:00〜15:00
場所:宮崎県労働福祉会館

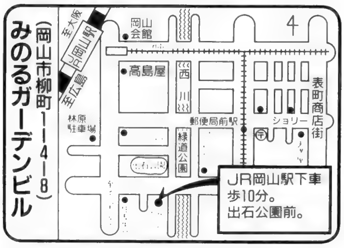
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 4
岡山パソケット7

開催日:9月16日(月)
時間:11:00〜15:00
場所:みのるガーデンビル

※午前8時前には来ないようお願いします

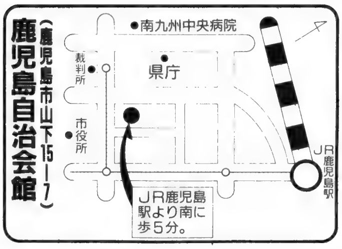


イベント情報 5

鹿児島パソケット3

開催日：9月16日(月)
時間：11:00〜15:00
場所：鹿児島自治会館

※午前8時前には来ないようお願いします

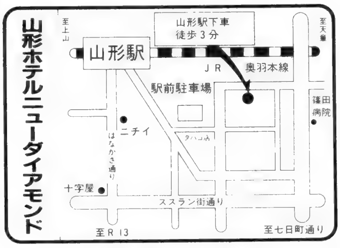


イベント情報 6

山形パソケット

開催日：9月16日(月)
時間：11:00〜15:00
場所：山形ホテルニューダイアモンド

※午前8時前には来ないようお願いします

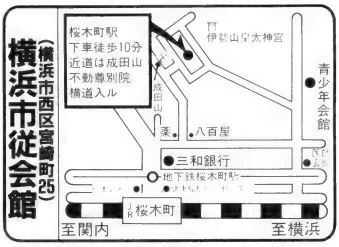


イベント情報 7

横浜パソケット5

開催日：9月16日(月)
時間：11:00〜15:00
場所：横浜市従会館

※午前8時前には来ないようお願いします

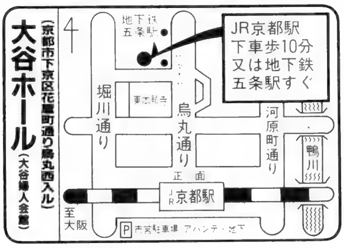


イベント情報 8

京都パソケット7

開催日：9月22日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：大谷ホール

※午前8時前には来ないようお願いします

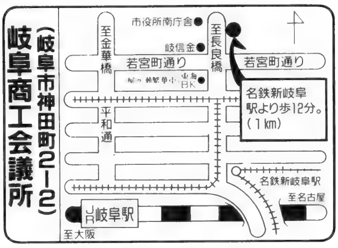


イベント情報 9

岐阜パソケット2

開催日：9月22日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：岐阜商工会議所

※午前8時前には来ないようお願いします

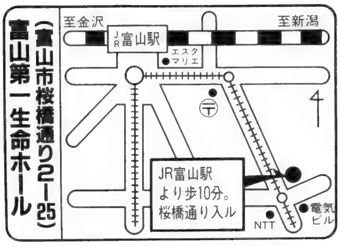


イベント情報 10

富山パソケット4

開催日：9月22日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：富山第一生命ホール

※午前8時前には来ないようにお願いします

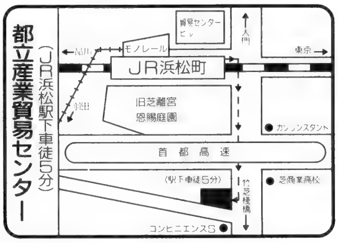


イベント情報 11

パソケット19

開催日：9月23日(月)
時間：11:00〜15:00
場所：都立産業貿易センター

※午前8時前には来ないようお願いします

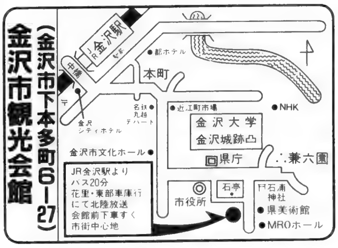


イベント情報 12

金沢パソケット5

開催日：9月23日(月)
時間：11:00〜15:00
場所：金沢市観光会館

※午前8時前には来ないようお願いします

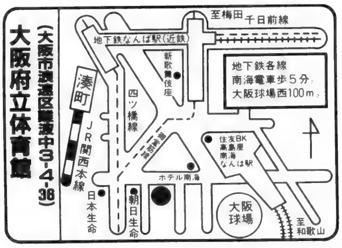


イベント情報 13

大阪パソケット10

開催日：9月29日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：大阪府立体育館

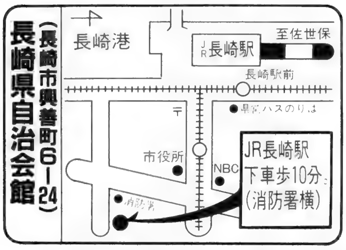
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 14
長崎パソケット3

開催日：9月29日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：長崎県自治会館

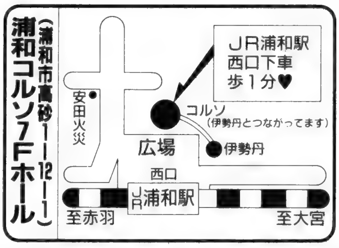
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 15
浦和パソケット2

開催日：10月6日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：浦和コルソ7Fホール

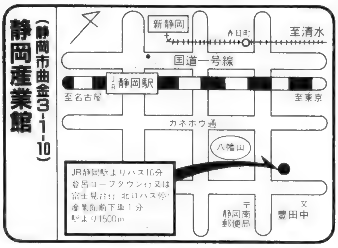
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 16
静岡パソケット8

開催日：10月6日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：静岡産業館

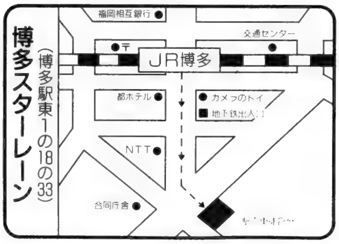
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 17
博多パソケット12

開催日：10月6日(日)
時間：11:00〜15:00
場所：博多スターレーン

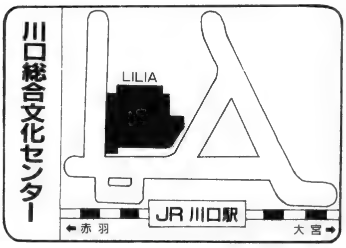
※午前8時前には来ないようお願いします



イベント情報 18
同人ソフト即売会 FEST 2

開催日：10月5日(土)
時間：10:30〜16:00
場所：川口総合文化センター1F催し広場

※午前8時前には来ないようお願いします



Dō-Jinネットワーク
アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、イベントやります（この場合は、最低2か月前に連絡ください）、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたいと思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真１点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上３つのアクセスは郵便で、❶グループの場合はグループ名・代表者氏名・個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業(学年)、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号を忘れずに書いて以下のあて先まで。

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト／Y人

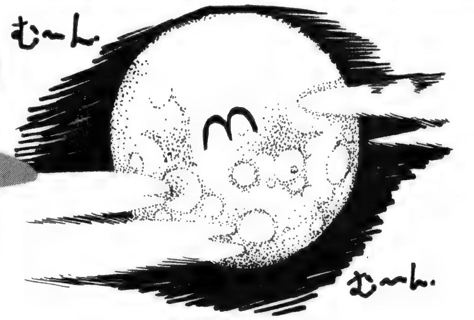
ニイハオ！　今回も前回に引き続いて圧縮のアルゴリズムの講座あるよ。その他、ひさしぶりの「PC-98のお部屋」や、特別開設「X68000のお部屋」など、全6ページでお送りするあるね。皆見て使うあるよろし♡

今月のアルゴリズム

圧縮の巻

●その2

ふぅ、あつーい。と頭が動かないあなたも、ちょっとアルゴリズムの勉強をしてみてちょうだい。今回も便利なPC-98用、X68000用のプログラムと、『LALF』制作スタッフの方へのインタビューなど、盛りだくさんの内容だから、見逃していられないよ。



前回に続いて、今回も圧縮のお話。圧縮するとデータが小さくなって、ディスクにたくさん詰め込めるということでしたよね。で、前回は主に、連続しているデータをまとめて小さくする、1次元圧縮について話をしてきました。この方法は、展開するときのスピードが速いことや、手軽なところが魅力ですが、逆に圧縮効率には不満が残ります。そこで今回は、その効率を少しでも良くすることについて考えてみたいと思います。

データ圧縮の基本は、圧縮するデータの特徴をよくとらえて、それに合った圧縮をすることですが、グラフィック画像を圧縮する場合でも、その特徴をよく考えなければなりません。

たとえば、グラフィック画面の圧縮を考えてみましょう。PC-98やPC-88のグラフィック画面や、X68000のテキスト画面など、ほとんどのパソコンは、横に続く8ドットずつでデータを管理しており、それがさらに、RGB（3原色）のデータの集まりでできています。圧縮する場合も、この8ドット（1バイト）を1つのデータとして見て圧縮してゆくのが一般的で、しかも処理も簡潔になります。そこで、640×200ドットの画面の場合、このデータの単位で見てみると、80×200の画面ということになりますよね。この画面を1次元圧縮しようとした場合、圧縮していく順番を変えるだけで、大きく効率が変わります。

こうした画面の圧縮は、普通に考えると、画面（VRAM）の構造上、左上から始まって、次に1つ右のデータ、次にまた1つ右のデータと見ていって、一番右まで行ったら、次は1つ下の一番左から……、という順番に圧縮するのがシンプルに感じますよね。しかし、実際は画面の左上から始まって、次に1つ下のデータ、次にまた1つ下のデータ、そして一番下まで行ったら1つ右の一番上から……、という順番の方が効率的です。なぜかというと、圧縮は一列単位で行うため、横に見ていく方法だと同じデータが並ぶ場合が、最高80個なのに対して、縦は最高200個並ぶからです。つまり、それだけたくさん圧縮できるので、実際圧縮効率もよくなるってわけですね。

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。

このような、縦に見てゆく方法で、PC-88やPC-98のC.G.を圧縮するとき、考えなければならないことがあります。それは、ほとんどの場合、1ドットに使える色以外の色を表現するために中間色と呼ばれるタイル（いろいろな色のドットを組み合せて作るドットの集合のこと）を使用しているという点です。このタイルは、だいたい格子状の模様のようになっていて、8ドット×2ドットもしくは、8ドット×4ドットほどの大きさで構成されていることが多いようです。

この格子状になっているというのがくせもので、8ドット×2ドットタイルで塗りつぶされていた場合などは、縦に見てゆくと1ドットおきに同じデータが並んでしまうことになります。こうなると、上で言った、縦に見てゆく方法の効率も悪くなってしまいます。

そこで、このことを考慮し、あらかじめ1ドット置きに縦にデータを見てゆくようにするとか、1つのデータの単位を縦2つ分にしてしまうなど、いろいろ工夫することによって、タイルがあっても効果的に圧縮することが可能になります。

もう1つ知っておくと便利な方法に、データそのものを圧縮しやすいように加工してしまう、というやり方があります。これは、今回サンプルプログラムをつけて説明していますが、より圧縮しやすい状態にするため、データにある法則の加工を施す（一定の計算を行い、同じ数字が多くなるような状態にする）というものです。サンプルプログラムでは、1つ前のデータとの差を取っていく加工をしています。こんなふうに、連続したデータが増えるような法則をいろいろ考えて、データを加工していくと、よりいいんじゃないでしょうか。

リスト1

■データの差を取って加工するプログラム

――――PC-9801、PC-8801、MSX2版（DISK BASIC用）

```
100 T=20:DIM G(T),R(T),E(T)
110 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
120 PRINT "MASTER DATA /"
130 FOR A=0 TO T-1
140  G(A)=INT(RND*3)+1:IF A<10 THEN G(A)
=3
150  PRINT G(A);
160 NEXT
170 '
180 B=G(0):R(0)=B:A=1
190 C=G(A):R(A)=C-B:A=A+1:B=C
200 IF A<T THEN 190
210 '
220 PRINT:PRINT:PRINT "ARRANGED DATA /"
230 FOR A=0 TO T-1
240  PRINT R(A);
250 NEXT
260 '
270 B=R(0):E(0)=B:A=1
280 C=R(A):B=B+C:E(A)=B:A=A+1
290 IF A<T THEN 280
300 PRINT:PRINT:PRINT "RESTORE DATA /"
310 FOR A=0 TO T-1
320  PRINT E(A);
330 NEXT
340 END
```

このプログラムは、20個のデータ列を乱数で作って、それを圧縮しやすいように加工した後に、それを再び元のように復元する作業を行うものです。まず作成したデータ（MASTER DATA）を表示し、次に加工したデータ（ARRANGED DATA）を表示、最後にそれを元に復元したデータ（RESTORE DATA）を表示して終了します。

データの加工は、順番にデータの差を取ってゆくことで行われます。たとえば、（**5，8，6，6，6**）というデータがあったとして、この2番目の**8**は、1つ前の**5**と比べてみると、**3つ多い**です。次の、**6**はその前の**8**と比べると**2つ少ない**です。つまり、（**5，+3，−2，0，0**）のように1つ前の値との差を取った表現でも表せます。最初の**5**だけは基準になる値ということで、そのままにしておきます。

このようにして加工すると、同じデータが並んでいる部分は、**0**という値が出てきます。上の例だと、**6が並んでいる**部分が加工されて**0**になりました。加工することにより、6が並んでいようが、2が並んでいようが、並んでいる場合はみんな0になります。

こうすると、一定量づつ増えてゆくようなデータも連続したデータになったりします。また、0の部分だけを集中的に圧縮するようなアルゴリズムを使うことによって、圧縮効率が高まる！などの効果が期待できます。

その加工をシミュレートしてくれるのが、このプログラムです。全体は、3つの部分に分れていて、**100〜160行**までが、初期設定をしてデータ列を作って表示する部分。**180〜250行**までが、加工をしてその結果を表示する部分。**270〜330行**までが、加工したデータから、元のデータを再現して表示する部分、となっています。

データ列は、配列変数に記憶されていて、**G(n)**がもとのデータ、**R(n)**が加工されたデータ、**E (n)**が復元されたデータを覚えています。

最初のデータ作成では、**1〜3**までの乱数を使い、最初の10個は連続したデータをわざと入れておくように作られています。

アルゴリズムは単純ですが、他の圧縮アルゴリズムを組み合わせることにより、さらに効果が上がるので、アルゴリズムをよく覚えておくといいですよ。

今月のアルゴリズムゲスト♡

MIT.さん

『LALF』（MASK PROJECT）で、プロデュースやマニュアル関係を担当。同人ソフトでも、サークルM.I.T.S.C.A.からC.G.集を出すなどして活躍している。人あたりのよい明るさがポイント。

らんでぃさん

「LALFチーム」（MASK PROJECT）で絵の圧縮やファイルの入出力、プリントアウト関係を担当。ちょっととぼけた不思議なキャラクタがポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュー

——らんでぃさんは、どんなきっかけで『LALF』の製作に関わることになったんですか？

ら：最初はメインのプログラムの人から、誘われたのかな……？

MI：大学のクラブでワイワイ話し合っているうちに、そういう雰囲気になったんじゃないかな……。

ら：なんとなくですね。

——そうしたらいつのまにか、圧縮とファイルの入出力担当になってしまったと……。

MI：最初、メインプログラマーとこいつ（らんでぃさん）で、「圧縮くらべ」をしたんですよ。より速く、より圧縮したほうを採用しようということで。

——圧縮勝負ですね。それで、らんでぃさんのが採用されたと。圧縮とかのプログラムには、もともと興味があったんですか？

ら：あったんです。高校生のころかな……、そこでもFM-7持っている人と、「画面表示速度くらべ」をやっていたんです。

——勝負づいていますね(笑)。『LALF』の圧縮は具体的にどんなことをしているんですか？

ら：RGB 各8ドットごとに、縦に見ていってランレングス（1次元）圧縮をするんだけど、横と同じ値かとか、上と同じ値かとか、他のプレーンと同じ値かとかを見るんです。さらに、1ビットや2ビットずらしたら同じ値になるかっていうのも調べて、その情報を使って圧縮するんです。

——そのアルゴリズムはどうやって考えたんですか？

ら：最初は、画面を横に見ていく単純なものだったんだけど、それより縦のほうがいいっていうウワサを聞きつけたんで、縦にしたらなるほどいいなと。

——ウワサがあったんですか（笑）。

ら：で、それだけだとグラフィックデータが縮まらないから、絵を見てどうやったらもっと縮まりそうかを考えて、どんどん機能を拡張し、増やしていった。

——そういう圧縮のパラメータのビットの意味とかは、どうやって考えて決めたんですか？

ら：あれはですね、カン（笑）！

——そ、そんな（笑）。

ら：本当は、いろいろな絵を参考にして、どんなデータの形式にすると最適かを調べて、新しく圧縮ルーチンを作り直そうと思ってたんです。だけど、すでに作ってあったルーチンが使われてたので、それと互換性を取らなきゃいけなく、断念したんです。

——『LALF』で工夫した点とかは？

MI：DOSの部分とか……。こいつが作ったセーブの部分は、N88-DISK BASICと形式上では同じだけど、書き込み方をちょっと考えて、速く読み込みができるようになっているんです。連続したトラックの空き領域を最初に探して書き込む……。

ら：そんなことやってたかなぁ？

——もう忘れちゃってるの？

ら：周りに言われたことは入れてたような気がするから……。自分では意識しないで入ってることがあるという。

——それじゃ、グラフィックツールを作るうえで、大切だと思っている点は何でしょう？

MI：一番大事だと思っているのが、使う人の思考を妨げない（つまり、他のことを考える余地を与えない）こと。具体的には、スピードが速いこととか、失敗しても復旧がある程度できること。あとは、何をするツールかっていうのを絞ってからやったほうがいいと思います。あれもこれもできるっていう統合ツールだと、何もできないっていうことになる可能性が非常に高い。

ら：僕は、使う人の意見を聞くってこと。誰が何のために使うのかっていうのがわかってないと、ただ作っただけになっちゃうんじゃないかと思います。

——なるほど。ところで、今後の展開とかはあるんでしょうか？ 『LALF』の他機種への移植とか……。

MI：うーん、作ってみたいですね。PC-98版とか……。

昔は、圧縮しやすいように絵の中の線を単純にしたり、複雑な色で塗らないようにしたりと、涙ぐましい努力をしていましたが、最近はむしろ圧縮できるような単純な絵よりも、圧縮できなくてもいいから満足できるものを作ることを目指すようになってきましたね。考えてみれば当然のことですけど、何のための圧縮技術なのかを考えて、使っていってほしいと思います。

そんなわけで、この後「PC-98のお部屋」、「X68000のお部屋」と続きます。最後まで見てってね。（おにおん）

リスト1をX-BASICで動作するようにしたものです。処理の内容はリスト1のものと変わりませんので、そちらの説明を参考にしてください。

リスト2 ■データの差を取って加工するプログラム
———X68000版(X-BASIC用)

```
100 t=20:dim g(20),r(20),e(20)
110 randomize(val(right$(time$,2)))
120 print "master data /"
130 for a=0 to t-1
140  g(a)=int(rnd()*3)+1:if a<10 then
g(a)=3
150  print g(a);
160 next
170 /*
180 b=g(0):r(0)=b:a=1
190 c=g(a):r(a)=c-b:a=a+1:b=c
200 if a<t then goto 190
210 /*
220 print:print:print "arranged data /

230 for a=0 to t-1
240  print r(a);
250 next
260 /*
270 b=r(0):e(0)=b:a=1
280 c=r(a):b=b+c:e(a)=b:a=a+1
290 if a<t then goto 280
300 print:print:print "restore data /"
310 for a=0 to t-1
320  print e(a);
330 next
340 end
```

PC-98のお部屋

その9 『LALF』のデータを表示するプログラムの巻

はーい、おひさしぶりの「PC-98のお部屋」です。今回は読者から送られてきた便利なプログラムを紹介しましょう。これはPC-98上に、PC-88の『LALF』でセーブしたデータを表示させてしまうもので、PC-88の『LALF』のデータが見たいけどPC-98しか持っていない／という人や、PC-88のグラフィックをそのままPC-98のソフトに移植したい〃とかいった人に、非常にありがたいものではないでしょうか？

打ち込み方

このプログラムは、PC-98およびPC-286シリーズのDISK BASIC上で動作します。ただし、EPSON製のDISK BASIC Ver. 3.0以上では動作しません。

まずリスト3を間違いのないように打ち込み、実行させてください。データに間違いがあると止まってしまいますが、正しいと判断された場合には、ディスク上に"LALF. BIN"というマシン語ファイルを作成します。これで下準備はOKです。

リスト3 ■『LALF』のデータを展開するプログラム
——PC-9801版（DISK BASIC用）
（大阪府・和田宏嗣さん提供）

```
10 '   W·L·S
100 CLEAR ,&H5000
110 DEF SEG = &H5000
120 CH=0
130 FOR ADD=0 TO &H23F:READ A$:A=VAL("&H
"+A$):POKE ADD,A:CH=CH+A:NEXT
140 IF CH<>72181! THEN PRINT "Error!":EN
D
150 BSAVE "LALF.BIN",0,&H240
160 END
170 '
190 DATA E9,1D,02,00,00,00,00,00,00,00,0
0,00,00,00,00,00
200 DATA A0,0E,00,1E,8B,16,0A,00,8B,1E,0
C,00,8E,DA,88,07
210 DATA 83,C3,50,88,07,83,C3,50,81,FB,0
0,7D,72,0E,50,89
220 DATA D8,BB,90,01,31,D2,F7,F3,89,D3,4
3,58,1F,89,1E,0C
230 DATA 00,C3,8B,1E,08,00,8A,07,43,89,1
E,08,00,A2,0E,00
240 DATA C3,8A,0E,0F,00,30,ED,8B,1E,0C,0
0,4B,1E,8E,1E,0A
250 DATA 00,8A,07,1F,E8,AC,FF,E2,EE,C3,8
A,0E,0F,00,30,ED
260 DATA E8,CF,FF,E8,9D,FF,E2,F8,C3,E8,C
6,FF,8A,0E,0F,00
280 DATA 30,ED,E8,8B,FF,E2,FB,C3,8A,0E,0
F,00,30,ED,E8,B1
290 DATA FF,88,C4,E8,AC,FF,88,E0,E8,78,F
F,E8,72,FF,E2,F6
300 DATA C3,8A,0E,0E,00,E8,9A,FF,88,C4,D
2,C8,A2,0E,00,8A
310 DATA 0E,0F,00,30,ED,EB,DF,90,90,8A,0
E,0F,00,30,ED,E8
320 DATA 80,FF,A2,B7,00,E8,7A,FF,A2,B8,0
0,E8,74,FF,88,C4
330 DATA E8,6F,FF,A0,B7,00,E8,3A,FF,A0,B
8,00,E8,34,FF,88
340 DATA E0,E8,2F,FF,E8,29,FF,E2,EA,C3,E
8,55,FF,30,E4,3C
350 DATA 80,72,0C,3C,C0,72,04,FE,C4,2C,4
0,FE,C4,2C,80,88
370 DATA C1,8B,1E,0C,00,1E,BA,00,A8,8E,D
A,8A,07,1F,86,CC
380 DATA D2,C8,86,CC,E8,FC,FE,E2,E8,C3,E
8,25,FF,30,E4,3C
390 DATA 80,72,0C,3C,C0,72,04,FE,C4,2C,4
0,FE,C4,2C,80,88
400 DATA C1,8B,1E,0C,00,1E,BA,00,B0,8E,D
A,8A,07,1F,86,CC
410 DATA D2,C8,86,CC,E8,CC,FE,E2,E8,C3,E
8,F5,FE,3C,00,75
420 DATA 01,C3,E9,B5,00,94,3C,40,74,C0,E
B,6E,90,A2,0F,00
430 DATA E8,16,FF,EB,E5,2C,20,A2,0F,00,C
6,06,0E,00,00,E8
440 DATA 0A,FF,EB,D6,2C,40,A2,0F,00,C6,0
6,0E,00,FF,E8,FB
460 DATA FE,EB,C7,2C,60,A2,0F,00,E8,FD,F
E,EB,BD,2C,80,A2
470 DATA 0F,00,C6,06,0E,00,01,E8,07,FF,E
B,AE,2C,A0,A2,0F
480 DATA 00,C6,06,0E,00,02,E8,F8,FE,EB,9
F,2C,C0,A2,0F,00
490 DATA E8,06,FF,EB,95,2C,D0,A2,0F,00,E
8,AD,FE,EB,8B,2C
500 DATA E0,A2,0F,00,E8,8A,FE,EB,81,90,3
C,20,72,8F,3C,40
510 DATA 72,93,3C,60,72,9E,3C,80,72,A9,3
C,A0,72,AF,3C,C0
520 DATA 72,BA,3C,D0,72,C5,3C,E0,72,CB,E
B,D3,A3,0A,00,31
530 DATA C0,A3,0C,00,E9,53,FF,B8,00,A8,E
8,EF,FF,B8,00,B0
550 DATA E8,E9,FF,B8,00,B8,E8,E3,FF,C3,3
C,20,75,06,E8,D9
560 DATA FE,E9,36,FF,3C,40,75,06,E8,FF,F
E,E9,2C,FF,EB,AA
570 DATA 3C,02,75,11,50,53,1E,8E,1F,B8,1
D,03,A3,08,00,E8
580 DATA C5,FF,1F,5B,58,CF,00,00,00,00,0
0,00,00,00,00,00
```

リスト4 ■『LALF』のデータを表示させるサンプルプログラム
——PC-9801版（DISK BASIC用）

```
100 CLEAR ,&H5000
110 DEF SEG=&H5000
120 SCREEN 3,0,0,1
130 BLOAD "LALF.BIN",0
140 BLOAD "LALF.RGB",&H304
150 DEF USR=0
160 S%=&H5000
170 S%=USR(S%)
```

使い方

まず、表示させるデータを用意してください。ここで問題となるのが、PC-98とPC-88とでは、ディスクの記録方式が違うため、共通した読み書きができないということ。そこで、まずPC-88のディスクをPC-98用に書き直す、「コンバート」という作業が必要になります。これは、DISK BASICのシステムディスクに入っている"DDconv. n88"というプログラムを使うか、カノープス電子という会社から出ている『ファイルマスター』というソフトを使えばOKです。

そうして、PC-88の『LALF』のデータを変換したら、いよいよ表示です。リスト4が、データをロードして表示させるサンプルプログラムです。

140行のファイルネームをロードしたいファイルの名前に変えてから、実行させてください。画面に、『LALF』の絵が表示されるはずです。

このプログラムでは、400ラインモードの画面に縦2ライン分、同じデータを書き込んで、200ラインと同じように見せています。また、アナログパレットのデータは展開されないので、アナログの絵を表示させるときは、後からBASICなどでパレットの指定をするなどの作業を行わなければなりません。

特別開設

X68000のお部屋

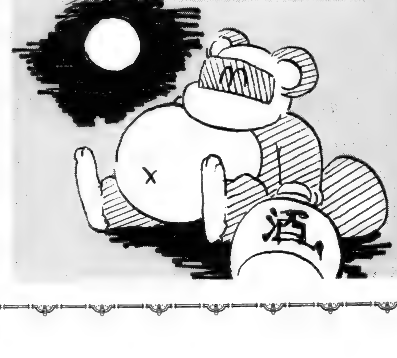
グラフィック画面ローダー・セーバーの巻

じゃじゃじゃーん、今回は「おまけ」として、特別にX68000用のグラフィック圧縮・展開ルーチンを紹介します。これは、65536色モードおよび256色モード、16色モードの一部または全部を、ファイルに圧縮してセーブ。それをコマンドラインからも、X-BASICからも（コンパイル後も）展開できるようにしたのがこれです。前回に紹介した1次元圧縮法による圧縮展開で、プログラムはコンパクトになっていますが、その分あまり圧縮率には期待がもてません。でも、圧縮しないでセーブするよりは、はるかに効率的ですよ。同人ソフトなどに自由に組み込んで使ってかまわないので、ちょっと長いけどがんばって打ち込んでくださいね。

打ち込み方

まずリスト3をX-BASICで打ち込みます。実行させると、リストのデータチェックを行います。500行から2行づつ、チェックしていき、間違いが発見されるとｅｒｒｏｒと表示するので、表示された行番号の付近を見直すようにしてください。

すべてのデータが正しいと判断されると、カレントドライブに"ｘｐｄ．ｘ"というファイルを作成し、終了します。これで、前準備はOKです。



リスト5

■グラフィック画面ローダー&セーバー
――――X68000版(X-BASIC用)

```
100 dim char g(2000):dim str v(200)[199]:setdat()
110 str vf="xpd.x":gs=1628:i=0:s=0:k=0:w=0
200 repeat
210 a=len(v(i)):if a<>47 and a<>50 then goto 250
220 for a=0 to 15
230  b=val("&H"+mid$(v(i),a*3+1,2)):g(k)=b:s=s+b:k=k+1
240 next
250 if i and 1 then {
260 a=s and 255:s=0:print"line ";499+i;" :";:c=val("&H"+mid$(v(
),49,2)):if c<>a then w=w+1:print"error" else print"ok"
270 }
280 i=i+1:until k>gs
300 if w>0 then print w;"error(s) detected.":goto 400
310 fn=fopen(vf,"c"):fwrite(g,gs,fn):fcloseall()
400 end
490 func setdat()
499 v={
500   "48 55 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 05 76"
501  ,"00 00 00 00 00 00 80 66 00 00 00 A6 00 00 00 00 A4"
502  ,"00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00"
503  ,"00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00"
504  ,"48 79 00 00 05 0E FF 09 58 8F 52 8A 43 F9 00 00"
505  ,"05 86 10 1A 67 00 00 C0 B0 3C 00 2E 67 00 00 B8 F0"
506  ,"B0 3C 00 2F 67 10 B0 3C 00 2D 67 0A B0 3C 00 20"
507  ,"67 E0 12 C0 60 DC 10 1A 67 00 00 CA 80 3C 00 20 B4"
508  ,"B0 3C 00 70 67 30 B0 3C 00 62 67 00 00 80 B0 3C"
509  ,"00 73 67 78 B0 3C 00 6D 67 5E B0 3C 00 78 67 22 71"
510  ,"B0 3C 00 79 67 28 B0 3C 00 69 67 30 B0 3C 00 6A"
511  ,"67 38 60 00 00 90 61 00 04 1E 33 C0 00 00 04 FE 3D"
512  ,"60 90 61 00 04 12 33 C0 00 00 05 00 60 84 61 00"
513  ,"04 06 33 C0 00 00 05 02 60 00 FF 78 61 00 03 F8 DB"
514  ,"33 C0 00 00 04 EE 60 00 FF 6A 61 00 03 EA 33 C0"
515  ,"00 00 04 F0 60 00 FF 5C 13 FC 00 01 00 00 05 08 BB"
516  ,"33 FC 00 08 00 00 04 FA 60 00 FF 48 13 C0 00 00"
517  ,"04 FA 60 00 FF 3E 0C 39 00 62 00 00 04 FA 67 6C C2"
518  ,"B3 FC 00 00 05 86 67 1C 45 F9 00 00 05 70 7E 04"
519  ,"12 DA 51 CF FF FC 0C 79 00 13 00 00 04 FA 64 00 F3"
520  ,"00 E0 60 0C 48 79 00 00 05 4A FF 09 58 8F FF 00"
521  ,"70 10 32 39 00 00 04 FA 4E 4F 20 3C 00 00 00 90 BC"
522  ,"4E 4F 20 3C 00 00 00 81 93 C9 4E 4F 23 C0-00 00"
523  ,"05 CA 20 7C 00 00 05 86 61 00 01 C4 20 3C 00 00 CE"
524  ,"00 81 22 79 00 00 05 CA 4E 4F FF 00 22 3C 00 00"
525  ,"01 BD 22 7C 00 00 01 72 20 3C 00 00 00 80 4E 4F 2D"
526  ,"23 C0 00 00 05 D2 22 7C 00 00 85 DC 42 67 2F 09"
527  ,"FF 31 20 69 00 04 0C 18 00 2A 66 0C 0C 18 00 2A 65"
528  ,"66 06 0C 18 00 2A 67 08 20 79 00 00 05 D2 4E D0"
529  ,"48 E7 7F FE 45 F9 00 00 05 00 70 0D 14 D9 51 C8 29"
530  ,"FF FC 43 F9 00 00 05 86 45 F9 00 00 05 70 10 18"
531  ,"67 0A B0 3C 00 2E 67 04 12 C0 60 F2 70 04 12 DA 17"
532  ,"51 C8 FF FC 33 F9 00 00 05 0A 00 00 04 FE 41 F9"
533  ,"00 00 05 86 61 00 01 28 4C DF 7F FE 70 00 4E 75 7B"
534  ,"20 3C 00 00 00 81 93 C9 4E 4F 23 C0 00 00 05 CA"
535  ,"20 7C 00 00 05 DC 61 32 23 C8 00 00 05 C6 20 3C AA"
536  ,"00 00 00 81 22 79 00 00 05 CA 4E 4F 24 79 00 00"
537  ,"05 C6 95 FC 00 00 05 DC 22 7C 00 00 05 DC 20 7C 7D"
538  ,"00 00 05 86 61 00 02 2A FF 00 20 F9 00 00 04 FC"
539  ,"20 F9 00 00 04 EE 61 00 01 A0 61 00 00 AC 28 48 BA"
540  ,"18 BC 00 01 52 88 10 F9 00 00 05 7E 10 F9 00 00"
541  ,"05 7F 33 F9 00 00 05 7E 00 00 05 76 4A 00 66 00 A2"
542  ,"00 86 61 00 00 84 3C 39 00 00 05 76 BC 79 00 00"
543  ,"05 7E 67 28 1C 14 52 06 18 86 10 F9 00 00 05 7E 54"
544  ,"10 F9 00 00 05 7F 33 F9 00 00 05 7E 00 00 05 76"
545  ,"4A 00 66 52 BC 3C 00 7F 67 A0 60 C6 55 88 1C 14 6A"
546  ,"53 06 18 86 66 02 53 88 28 48 18 BC 00 82 52 88"
547  ,"10 F9 00 00 05 76 10 F9 00 00 05 77 4A 00 66 26 B9"
548  ,"61 26 3C 39 00 00 05 76 BC 79 00 00 05 7E 66 00"
549  ,"FF 6E 1C 14 52 06 18 86 BC 3C 00 FF 67 00 FF 5C E1"
550  ,"4A 00 66 02 60 DA 4E 75 13 D1 00 00 05 7E D3 C3"
551  ,"13 D1 00 00 05 7F D3 C3 61 00 01 2E 4E 75 3F 3C 78"
552  ,"00 00 2F 08 FF 3D 5C 8F 33 C0 00 00 05 D6 6B 02"
553  ,"61 32 3F 39 00.00 05 D6 FF 3E 54 8F 4E 75 B1 CC DF"
554  ,"67 02 4E 75 2C 00 41 F9 00 00 05 DC 2F 3C 00 00"
555  ,"80 00 2F 08 3F 39 00 00 05 D6 FF 3F 4F EF 00 0A 6E"
556  ,"20 06 4E 75 49 F9 00 00 85 DC 61 D8 20 18 23 D8"
557  ,"00 00 04 EE B0 B9 00 00 04 FC 67 0C 48 79 00 00 87"
558  ,"05 5D FF 09 58 8F 4E 75 61 6E 61 18 61 46 12 84"
559  ,"D3 C3 12 85 D3 C3 61 00 00 B0 66 06 61 18 67 EE A7"
560  ,"60 EA 4E 75 13 FC 00 00 00 00 05 D8 13 FC 00 00"
561  ,"00 00 05 DA 4E 75 42 00 53 39 00 00 05 D8 66 04 BF"
562  ,"52 00 60 0C 08 39 00 07 00 00 05 DA 66 02 61 1A"
563  ,"4A 00 4E 75 10 18 61 00 FF 66 13 C0 00 00 05 DA 75"
564  ,"C0 3C 00 7F 13 C0 00 00 05 D8 18 18 61 00 FF 50"
565  ,"1A 18 61 00 FF 4A 4E 75 72 00 24 01 70 01 24 7C 52"
566  ,"00 C0 00 00 B0 39 00 00 05 08 66 04 70 02 52 8A"
567  ,"23 C0 00 00 04 F2 10 39 00 00 05 09 E1 88 E5 88 74"
568  ,"23 C0 00 00 04 F6 70 00 30 39 00 00 05 00 D5 C0"
569  ,"D5 C0 30 39 00 00 05 02 E1 88 E5 88 D5 C0 22 4A 2C"
570  ,"26 39 00 00 04 F2 4E 75 42 00 52 41 B2 79 00 00"
571  ,"04 EE 65 18 32 3C 00 00 D5 F9 00 00 04 F6 22 4A 29"
572  ,"52 42 B4 79 00 00 04 F0 65 02 52 00 4A 00 4E 75"
573  ,"23 CA 00 00 05 CE 3F 3C 00 20 2F 08 FF 3C 5C 8F 33"
574  ,"6B 32 3F 3C 00 01 2F 08 FF 3D 5C 8F 23 C0 00 00"
575  ,"05 D6 6B 20 2F 39 00 00 05 CE 2F 09 20 39 00 00 8C"
576  ,"05 D6 3F 00 FF 40 4F EF 00 0A 3F 39 00 00 05 D6"
```

```
577   ,"FF 3E 54 8F 4E 75 70 00 22 00 12 12 B2 3C 00 30 AB"
578   ,"65 44 B2 3C 00 3A 64 3E 92 3C 00 30 52 8A 10 01"
579   ,"12 12 B2 3C 00 30 65 34 B2 3C 00 3A 64 2E 92 3C C1"
580   ,"00 30 52 8A C0 FC 00 0A D0 41 12 12 B2 3C 00 30"
581   ,"65 1A B2 3C 00 3A 64 14 92 3C 00 30 52 8A C0 FC DA"
582   ,"00 0A D0 41 60 06 20 3C 00 00 03 E8 4E 75 02 00"
583   ,"02 00 00 00 00 01 00 00 04 00 00 0C 50 64 00 00 54"
584   ,"00 00 00 00 00 00 00 00 02 01 00 00 00 00 78 70"
585   ,"64 20 70 69 63 74 75 72 65 20 64 72 69 76 65 72 17"
586   ,"20 76 65 72 2E 41 20 20 6F 6E 69 6F 6E 20 73 6F"
587   ,"66 74 77 61 72 65 2F 74 65 63 68 6E 6F 70 6F 6C C5"
588   ,"69 73 20 31 39 39 31 0D 0A 00 70 61 72 61 6D 65"
589   ,"74 65 72 20 65 72 72 6F 72 2E 0D 0A 00 70 61 73 7B"
590   ,"73 77 6F 72 64 20 6C 6F 63 6B 65 64 2E 0D 0A 00"
591   ,"2E 78 70 64 00 00 00 02 00 0C 00 6E 00 0C 00 0C 14"
592   ,"00 0E 00 0E 00 0C 00 08 00 0A 00 0C 00 08 00 08"
593   ,"00 10 00 0C 00 0E 00 1A 00 06 00 10 00 10 00 0E CE"
594   ,"00 28 00 0C 00 0E 00 06 00 1C 00 04 00 06 00 1C"
595   ,"00 06 00 08 00 0C 00 08 00 06 00 06 00 06 00 0C CA"
596   ,"00 06 00 16 00 06 00 06 00 04 00 10 00 06 00 0E"
597   ,"00 06 00 06 00 04 00 26 00 06 00 0C 00 06 00 20 BE"
598   ,"00 08 00 18 00 0A 00 14 00 0E 00 10 00 0A 00 06"
599   ,"00 08 00 2A 00 08 00 0A 00 0E 00 14 00 0A 00 20 FC"
600   ,"00 0C 00 06 00 0A 00 08 00 0A 00 0E 00 0C 00 0C"
601   ,"00 0A 00 0E 00 1C 00 08 00 08 00 0E 00 00 00 00 A6" }
610 endfunc
```

使い方

このプログラムは、X68000のHuman68K上で動作します。このプログラムは、コマンドラインから使う方法と、X-BASICなどから使う方法の2つがあります。まず、コマンドラインからの方法。

XPD ／(スイッチ) (ファイル名)

／に続くスイッチで(下記①～⑥参照)、機能や座標の指定などをします。

①／B
常駐してX-BASICからも使用可能に／

②／M
256、16色モードでセーブ（ロード)。

③／S
このスイッチをつけるとセーブになる。

④／X〔0～511〕
セーブ（ロード）するときのX座標指定。

⑤／Y〔0～511〕
セーブ（ロード）するときのY座標指定。

⑥／I〔0～511〕
セーブするときのX方向サイズ。

⑦／J〔0～511〕
セーブするときのY方向サイズ。

⑧／P〔0～511〕
ファイルのパスワード指定。

スイッチは複数指定してもかまいません。／Sがあるとセーブで、ないとロードになります。X、Y、I、Jなどのスイッチは、指定しないと全画面（0，0から511，511のサイズ）の範囲になります。たとえば、全画面の256色の画面を"test"というファイルにセーブをするには、XPD ／S／M testのように入力します。ただし、パレットのデータはセーブされません。（256，0)の座標から、(200，100)の大きさの65536色画面を"test2"というファイルにセーブしたいときは、XPD ／S／X256／I200／J100 test2と指定します。セーブさせる絵などは、あらかじめ画面に表示しておきます。X68000は、リセットしてもグラフィック画面が残ったままなので、セーブしたい画面を表示し、リセットしてからセーブすることも可能です。

／Pスイッチは、グラフィックのファイルを他の人に勝手に見られたくないときなどに指定します。／P123のようにパスワードになる数字をつけて指定すると、ロードするときにもこの数字を指定しないとロードできなくなります。この数字を忘れると、本人でもロードできなくなってしまうので、使用するときは注意してください。

セーブしたデータには、".xpd"という拡張子がつけられます。ファイルをロードするには、XPD testのように指定してロードします。必要に応じて、M、X、Y、Pなどのスイッチを指定します。／Bのスイッチですが XPD ／Bと入力してみてください。すると、X-BASICのSYMBOL命令が拡張されて、X-BASICからロードすることができるようになります。X-BASICからの使い方は、以下のようになります。

SYMBOL (X, Y, "＊＊＊ファイル名", 色モード, Yスキップ，0，パスワード，0)

たとえば、"test" というファイルを（0，0）の座標からロードするためには、SYMBOL（0，0，"＊＊＊test"，2，1，0，0，0）というふうになります。

X，Yは、ロードする左上の座標を表します。色モードは、2だと65536色、1だと256色または16色になります。Yスキップは、通常1を指定します。16色1024×1024のモードのときのみ2を指定してください。パスワードは、セーブしたときに／Pオプションで、**パスワードをつけた場合**に指定してください。**通常は0**を指定してください。

そして、ここがミソなのですが、ファイル名の先頭に"＊＊＊"のようにアスタリスクを3つ並べ、指定します。この"＊＊＊"の目印があって初めて、画面データのロードが行われるのです。目印がない場合は、通常のSYMBOL命令が実行されます。つまり、通常のSYMBOL命令も同時に使えるわけです。ファイル名の部分は、文字変数を使ってもかまいませんが、先頭に必ず目印の"＊＊＊"を付けてください。

この命令は、コンパイルされても同じように使えますし、Cやアセンブラからも呼び出すことができます（IOCS$BD)。ただし、最初にXPDの／Bオプションで**命令を拡張する**のを忘れないようにしてください。

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.147参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

MUSIC LALFで ゲームミュージックに挑戦!!

第1回

「ゲームミュージックを作ってみたいけどよくわからない」、「かっこいい曲を作るコツがわからない」、そんなキミのために、あの古代祐三氏監修の強力連載が始まるぞ／　文章は、『コンピューターミュージック入門』（海文堂）の筆者で、テクノポリスソフトの音楽担当もしている藤井良彦氏が担当する。ゲームミュージシャンをめざすキミは、必読だっ／

監修　古代祐三
文／藤井良彦
イラスト／谷川むつみ

内蔵音源って どんなものなんだろう？

●この連載は……

いまや、音楽なしではゲームは語れないというほど、ゲームと、ゲームミュージックは切っても切りはなせないものになってきたね。音楽が話題になってヒットした、というゲームだってあるくらいだ。同人ソフト関係でも、かなり凝ったゲームミュージックを作っている人たちが増えてきているし、テクノポリスの読者の中でも、ゲームミュージシャンを目指している人も多いと思う。そこで、MUSIC LALFの発売を機会に、MUSIC LALFを使ったゲームミュージシャン入門の連載をはじめることになった。この連載では、MMLとは何かから、キマったサウンドを作る高度な裏ワザまで、順を追って解説する予定だ。ゲームミュージックは聞くだけというまったくの初心者から、すでにいくつもの作品をものにした上級者まで、だれにとってもヒントとなる情報を届けたいと思う。

さて、MUSIC LALFはPC-8801シリーズと、PC-9801シリーズとがターゲットマシンなので、この連載もこの両機種の話が中心となる。でも、MML言語の基本とか、他の機種でも共通して使えるノウハウも多いので、他の機種を中心に開発している人にも、十分に参考になると思うよ。ぜひ楽しみにしてほしい。

●ゲームの「音」はどこから出るの

最近では、アメリカ製のゲームを中心に、シンセサイザーを自動演奏させるための共通のコントロール方式である「MIDI規格」を使って、シンセ音源モジュールでテーマやバックミュージックを鳴らすソフトも出はじめているんだ。このタイプのゲームでは、生演奏のようなスゴい迫力のサウンドが楽しめる。しかし、MIDIを楽しむには、パソコンの本体とは別にローランドのCM-64といったシンセ音源モジュールが必要になるので、残念ながら、だれでも手軽に楽しめるというワケにはいかないよね。そこでゲームミュージックでは、パソコン本体に内蔵されたサウンド機能を利用する、内蔵音源をつかったゲームミュージックが、まだまだ主流となっているんだ。一般に「ゲームミュージック」といった場合には、このような内蔵音源による演奏を意味しているといってもいいだろうね。MUSIC LALFも、それぞれの機種の内蔵音源を使って曲を演奏する、音楽プログラムを開発するためのツールだ。

●内蔵音源のしくみ

それでは、内蔵音源は一体どんな機能を持っているのだろう？　PC-8801と、PC-9801の場合、その機能は大きくわけて二つのタイプがある。

まず第1のタイプは、FM音源が3音と、SSG音源が3音のタイプ。これは、PC-8801mkIISR以降のタイプとPC-8801シリーズ用サウンドボードI、PC-9801用のFM音源ボードに使われているものだ。ちょっと専門的にいえば、これらの内蔵音源にはYAMAHA製のYM-2203というLSIが使われている。専門家の間では、OPNと呼ばれることもあるよ。

第2のタイプは、FM音源が6音に、SSG音源が3音、これにサンプリングによるドラム音源とユーザーが自由にサンプリングした音を鳴らすことのできるPCM音源が加わっているタイプ。これはPC-8801mkIIFA、MA、PC-

88VA2、VA3、PC-98DO+の各機種と、PC-8801シリーズ用サウンドボードIIで使われている。こちらの方は、YAMAHA製のYM-2608というLSIが使われているんだ。専門家の間では、OPNAと呼ばれることもある。このなかで、FM音源3音と、SSG音源については、YM-2203とまったく同じように使える設計になっていて、音源としてはアッパーコンパチブルになっているんだ。

●FM音源とSSG音源

ここでFM音源とSSG音源について、先刻ご存知という読者も多いと思うけれど、ちょっと説明しておこう。

FM音源は、FM方式(Frequency Modulation)により音色の合成を行う音源なんだ。YM-2203やYM-2608では、TX-81ZやEOSといったYAMAHAのシンセサイザーに使われているのと同じ、4オペレータ方式の音源を使用している。だから、これらのシンセと同じように、自由にリアルな音色を合成して演奏することができる。

SSG音源は、パソコンではおなじみのBeep音で使われているような矩形波に、音程と、簡単な音の立ち上がりや、余韻の変化（これをエンベロープという）をつけてメロディーを演奏できるようにしたものだ。だから、いかにも機械的な、無機質な音がする。任天堂のファミリーコンピュータは、このタイプの音源しか内蔵していない、といえばその音色のイメージはわくかな。

FM音源も、SSG音源も、それぞれ3声のパートを、別の音色を使い、別のメロディーで演奏することができる。だから、内蔵音源としてYM-2203を使っているマシンでは、単音で全部で6パートまで同時に演奏することができる。SSG音源は音色という面ではちょっと弱い気もするけれど、アンサンブルの中で考えれば立派に3パート演奏することができるため、厚みのあるサウンドを作るときには、これをどう活用するかがカギになるんだ。

●内蔵音源の鳴らせ方

このように内蔵音源は、パソコンの内部に組み込まれた一種の周辺機器だ。したがって、内蔵音源でメロディーを演奏するには、音源LSIをコントロールする必要がある。このためには、音源のLSIに対して、鳴らしたい音程や音色を指定するバイナリデータ（一種のマシン語のデータと考えてほしい）を、演奏する曲の中身にあわせて転送しなくてはならない。単に鳴らすことだけが目的ならば、演奏専用のアプリケーションを作って、その中からコントロールすることもできる。この場合は、たとえば譜面入力とか、鍵盤のシミュレーションとか、かなり人間よりのマンマシンインタフェースで「演奏」させることも可能だ。

実際こういうタイプのソフトが、いろいろ市販されていたり、フリーソフトウェアとしてパソコン通信で流通している。しかし、今回の場合は、ゲーム中に音楽を鳴らすのが目的なので、ゲームの進行に合わせ、ゲームのプログラムの中から自在に演奏させる曲をコントロールしたいよね。このためには、前もって曲を演奏するためのバイナリデータを作っておいて、これをゲームのプログラムから呼び出して使えるようにする必要があるんだ。

●ゲーム音楽の開発

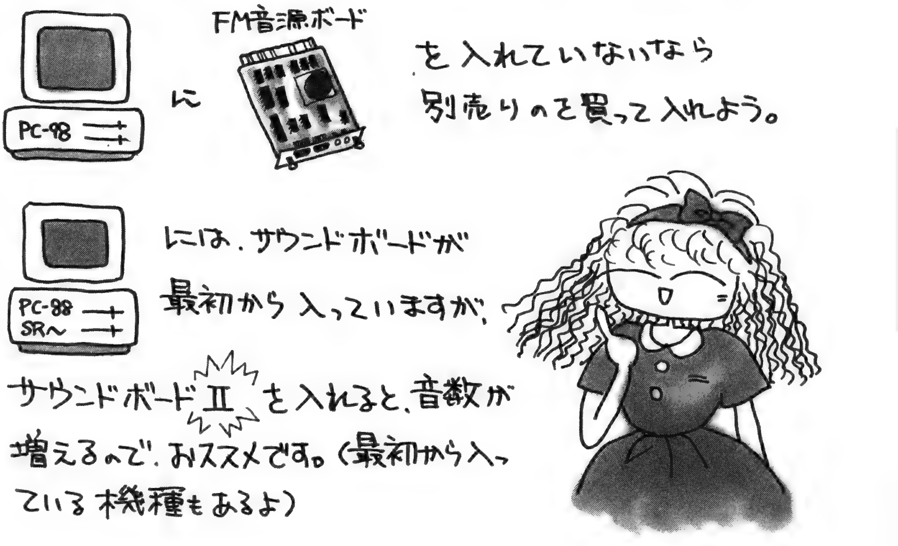
ゲームなどのプログラムを開発するときは、ご存知のようにcやPascalなどの言語、あるいはアセンブラを使ってソースプログラムを書き、これをコンパイラを使って「コンパイル」して、オブジェクトとよばれる直接パソコンで走らせるためのマシン語のデータを作る。ちょうどこれと同じように、ゲームミュージックを作るときも、まず演奏したい曲を「プログラム」として書き、これをコンパイルしてバイナリデータを作る必要があるんだ。このために使われるのが「ミュージックコンパイラ」と呼ばれる音楽用の「言語」だ。ここで作られたバイナリデータにより音源LSIをコントロールするためには、「ドライバ」と呼ばれるプログラムが使われる。この「ミュージックコンパイラ」と「ドライバ」を合わせたものが、MUSIC LALFのようなゲームミュージック開発のツールとなるんだ。

●MMLとは何か

さて、このようなミュージックツールでは、音楽の表記法としてはMML(Music Macro Languageの略）言語に準拠した表記法を用いているものが多いんだ。MUSIC LALFも、このMMLを元にした表記を基本としているよ。コンピュータデータとして音楽を扱うためには、曲のデータをコンピュータが取り扱えるカタチで表現する「音楽言語」が必要で、コンピュータミュージックの歴史と共に古くからいろいろなモノが開発されてきたけれどMMLもそのうちのひとつというわけだ。

MMLでは、「譜面」を基本にしており、ひとつひとつの音符を、アルファベットと数字の組み合せで表記するようにしたものなんだ。難しそうに見えるかもしれないけど、実は人間にとっても比較的読み書きしやすいという特徴がある。

さて、次号では、このMMLによる曲の表記のやり方を中心に解説するよ。



MUSIC LALFで こんなことができるぞ!

●これがMUSIC LALFだ

MUSIC LALFは、ミスター・ゲームミュージックと呼ばれる古代祐三氏が、自らプログラミングし、PC-8801、PC-9801、セガ・メガドライブといった機種用にゲームミュージックを作るときに使った開発ツールを、そのまま商品化したものだ。だから、彼の作品で使われているいろんなテクニックは、すべてこのMUSIC LALFで使うことができる。数々のヒット作品を生み出したノウハウが結集したコマンドは、他のどのツールより充実しているだけでなく、パラメータの設定なども、彼の経験を生かした使いやすさと表現力の深さにあふれている。これでキミも、古代氏に迫るサウンドが作れる。

●コンパチビリティーがうれしいね

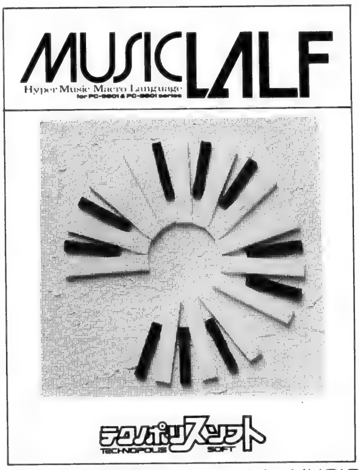
PC-8801とPC-9801は、グラフィックデータを共通化しやすいこともあり、両機種をターゲットに同時にゲームを開発することや、両機種間でゲームを移植することも多い。しかし、いままでのミュージックツールは、この両機種では内蔵音源のLSIが同じにも関わらず、コマンド体系や、パラメータの解釈が共通したものがなかった。しかしMUSIC LALFは、この両機種間でソースレベルのフルコンパチビリティーがあるため、ゲームの移植などの場合にも、コマンドやパラメータの修正なく、同じソースデータを利用することができる。音楽データについて、移植作業が格段に容易になるというわけだ。

●プロが見逃せないのはここだ

いままで、PC-9801用には標準的な開発ツールやサウンドドライバと呼べるものもなかったこともあり、ゲーム開発の際にはそれぞれサウンドドライバを開発するか、既存のドライバを購入する必要があった。しかしMUSIC LALFでは、正規ユーザ登録を行ったユーザーなら、所定の手続きで、付属のドライバプログラムを無償でゲームなどのプログラムに組み込み、それを製品として販売することができる。だから、同人ソフトを作っているサークルはもちろん、市販ゲームを開発しているソフトハウスやプログラマーまで、はば広く標準的なミュージックツールとして使うことができる。

●付属の音色データがまたおいしい

ゲーム音楽の開発では、音色も、メロディーやアレンジと同じように重要な要素。けれども、FM音源も、SSG音源も、オリジナルの音色データを作るのは難しく、なかなか思ったようなサウンドが作れないことも多い。しかし、MUSIC LALFには、ユーザーが自由に作品に使うことができる、古代氏の作ったオリジナル音色ファイルが付属している。これを使って、サウンドに変化をつけたり、音色データを研究して古代サウンドの秘密に迫ってみよう。



○いよいよ発売間近にせまってきた MUSIC LALF。この1本で、PC-98でもPC-88でもミュージックが作れてしまうのは魅力だよね

●聞いて楽しむにも、MUSIC LALF

MUSIC LALFは、他のMML系のミュージックツールと比べてみると、コマンドやパラメータの幅が広いのが大きな特徴になっている。したがって、他の機種や他のミュージックツール用に書かれた既存のMML音楽データでも、容易にMUSIC LALFに移植し、演奏して楽しむことができる。また、曲データでよく使われているもの（同人ソフトとして配布されたり、パソコン通信にフリーソフトウェアとしてアップロードされたりすることの多い、ミュージックコンパイラ用のデータ）については、自動的にMUSIC LALF用にコンバートできるコンバータも付属している。だから、「ぼくは開発はやらないで、聞く方専門だよ」というキミにも、音楽データを聞いて楽しむプレイヤーソフトとして、MUSIC LALFはベストチョイスだ。もちろん、聞いて楽しむうちに、自分でも曲データを作りたくなっても、MUSIC LALFならいつでも大丈夫だ。

今月のひとこと

こんにちは、古代です。今月の話は役に立ったかな?

ぼくは、このコーナーで直接文章は担当しないけど、MUSIC LALFのマニュアル担当でもある藤井さんと相談しながら、ぼくからのアドバイスやテクニックをどんどん紹介していくつもりです。ぜひ、ゲームミュージックに挑戦してみてください。

来月号がでているころには、MUSIC LALFも発売されるだろうから、ぼくから課題をだそうかなと考えています。最初から難しい課題にはしないから、心配しなくても大丈夫。

それから、ゲームミュージックのここが知りたいなどの質問があったら、編集部気付け「ゲームミュージックに挑戦」係まで、どんどんお便りをください。誌上でとりあげるかもしれませんよ。

○ミュージックコンポーザー、古代氏。相変わらずいそがしく、仕事に追われているそうだ

The インフォメーション プラザ

秋風たなびいてちょっぴりラララ

アッという間に夏休みも終わって、いよいよ新学期がスタート。光陰矢のごとしとはよく言ったものだ。まだ頭がボーッとしている人は、アレを試してみよう。さて、アレとは何だかわかるかな？　フフフ。

CD

アルシャーク

■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／9月21日
■メディア・価格／CD：VICL-5067・2500円(税込)

大ヒットとなったSFファンタジーRPG『アルシャーク』のイメージアルバムが出るぞ。ゲーム中で使用されたBGMの中から22曲をセレクトし、アレンジ。ロック、ハウス、クラシックといった多彩なジャンルを楽しめる。１度プレイした人なら、ふたたび『アルシャーク』の世界に浸ることができるはず。また、ブックレットサイズポスター、ピクチャーCDなど、特典も多数ついてくる！

ロイヤルブラッド

■発売元／光栄
■発売日／8月25日
■メディア・価格／CD：KECH-1015・2900円(税込)

光栄の新作ファンタジーSLG『ロイヤルブラッド』。その発売に先駆けて、早くもアルバムが登場だ。作・編曲は、コンピュータと生楽器を駆使する２人組、midori。ファンタスティックでありながらポップな曲調、そして幻想的な雰囲気が印象に残る。収録は全10曲。ゲームが発売されるまで、このアルバムを聴いてイメージを高めておくといいかもしれないね。

がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻

■発売元／キングレコード
■発売日／9月21日
■メディア・価格／CD：KICA-1041・2800円(税込)

ただいま、「ゴエモン音頭」がテレビCMでオンエア中。キミも１度くらいは耳にしたことがあるんじゃないかな。さて、今度はアルバムが発売される。今回は、スーパーファミコン版からのオリジナルゲームサントラがなんと全74曲!!　それに、おなじみ「ゴエモン音頭」「ゴエモン町を行く」の２曲を加え、聴き応えタップリなのだ。おじいちゃん、おばあちゃんと一緒に楽しもう！

キング・オブ・ザ・モンスターズ・クイズ大捜査線／SNK

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／9月21日
■メディア・価格／CD：PCCB-00072・1500円(税込)

ネオ・ジオのアクションゲーム『キング・オブ・ザ・モンスターズ』とクイズゲーム『クイズ大捜査線』がカップリング。オリジナルバージョンに加えて、ＳＮＫ サウンドチームによるアレンジバージョンも収録されている。２タイトルつまってこの価格っていうのがうれしいよね。ＣＤサイズカラーステッカー、楽譜（『キング・オブ・ザ・モンスターズ』より）もついてくるぞ。

マスター・オブ・モンスターズ

■発売元／東芝EMI
■発売日／9月13日
■メディア・価格／
CD：TOCT-6268・2500円(税込)

ファンタジー世界のモンスターたちを率いて戦うSLG『マスター・オブ・モンスターズ』のメガドライブ版のアルバム。音楽監修に、すぎやまこういち氏を迎えた話題作だ。全18曲が収録されており、オリジナルバージョンすべてにアレンジを加えた「交響シンセ組曲」が中心となっているのだ。

ヴィマナ・テキ-パキ／東亜プラン

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／9月21日
■メディア・価格／
CD：PCCB-00071・1500円(税込)

ボンバーを使ったシューティングゲーム作りには定評がある東亜プラン。その東亜プランの縦スクロールシューティング『ヴィマナ』と、ブロック落下型のパズルゲーム『テキーパキ』をカップリング。オリジナルBGM完全収録に加えて、作曲者自身の手によるアレンジバージョンも収録されている。

ザッツ・アタリ・ミュージック VOL.II

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／9月21日
■メディア・価格／
CD：PCCB-00070・2500円(税込)

好評の「ザッツ・アタリ・ミュージック」の第2弾が登場だ。今回は、『ガントレット』『ガントレット2』『ペーパーボーイ』などの名作を一挙に収録。アメリカ生まれのゲームサウンドを、じっくりと味わってほしい。特典はアタリ・ロゴステッカーだぞ。

パーフェクト・セレクション・ソーサリアンII

■発売元／キングレコード
■発売日／9月21日
■メディア・価格／
CD:KICA1037～1038(2枚組)・3800円(税込)

MSX 2 版も発売されて、まだまだ根強い人気の『ソーサリアン』。「パーコレ」シリーズの第2弾は、前作よりもグッとパワーアップしているぞ。好評のボーカルバージョン、スーパーアレンジバージョンなどのほかに、ノンストップ・ハウスミックスも収録。『ソーサリアン』の魅力がたっぷり詰まった2枚組だ。

VIDEO

ドラゴンナイト

■発売元／ポリスター
■発売日／10月25日
■メディア・価格／
VHS：PSVX-1016
(カラー30分)・7800円(税込)

先月のこのコーナーで紹介したアニメ版「ドラゴンナイト」が10月25日に発売決定。舞台は美しい女性だけの国、ストロベリーフィールズ。迫り来るモンスターたちに、ルナとタケルが立ち向かう。もちろん、ゲームをプレイしたことのない人も十分楽しめるぞ。LDのほうも同時に発売だ！

TVゲームの歴史・カプコン編III

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／9月21日
■メディア・価格／
LD：PCLP-00207
(カラー58分)・4900円(税込)

すでにビデオで発売されている「TVゲームの歴史・カプコン編」のVol.1とVol.2を合体させたデラックス特別盤。カプコンのデビュー作である『バルガス』から、『1942』『魔界村』『戦場の狼』『サイドアームズ』『1943』、そして、今年の超人気ゲーム『ストリートファイターII』のもととなった名作アクションゲーム『ストリートファイター』までが収録されている。

NEWS!

大盛り上がり！「ゲームミュージックフェスティバル'91」

去る７月30・31日、中野サンプラザホールで「ゲームミュージックフェスティバル'91」が開催された。昨年に続き２回目のこのイベント。今回はGAMADELIC（DECO）、J. D. K. BAND（日本ファルコム）、矩形波倶楽部（コナミ）、ALFH LYRA（カプコン）、そしてS. S. T. BAND（セガ）という５大バンドの豪華な共演となった。どのバンドもパワーある演奏で、白熱のステージを披露してくれたぞ。

初日はGAMADELICで幕開け。「空牙」では、CDじゃ味わえない迫力を十分に見せつけてくれた。続くS. S. T. BANDが、21タイトルのメドレーという快挙（？）をやってのける。そして、この日ラストのJ. D. K. BANDは意表を突くバラードを熱唱。

翌日のトップバッターは、矩形波倶楽部。CDからのナンバーで「Memories Of A Summer Island」の心地よいサウンドが会場を包み込んだ。「エリア88」「ストリートファイターII」などでおなじみのALFH LYRAは、持ち前の大阪パワーで気合いの入ったライブを披露。そして、前日に続いてのS. S. T. BAND。会場の全員が総立ちで盛り上がる中、アンコールに次ぐアンコールにこたえ、最後は５バンド総出演によるセッションで幕を閉じた。

ゲームミュージックファンには、たまらない内容となった今回のフェスティバル。来年は、ひとりでも多くのテクノポリス読者に足を運んでもらいたい。ゲームミュージックのライブという特殊（？）な聴き方が、きっと新鮮に感じられるハズだ。

○バンド名とメンバーが新しくなって、燃えに燃えているALFH LYRA

○最大の盛り上がりを見せたセッションでは、みんながひとつとなった

○ライブ初登場のGAMADELIC。これからの活躍に期待できるデリシャスなバンドなのだ

パソコンで芸術？「NECパソコンアートフェスティバル'91」

パソコンをより身近なものとし、クリエイトする楽しさや映像・音楽など、幅広い文化とつながりがある存在であることをアピールする夏のイベント、「NECパソコンアートフェスティバル'91」が今年も舞浜にある東京ベイNKホールで行われた。

内容のほうは、NECパソコンアート大賞の発表、世界トップレベルと言われるC. G. アートによるパフォーマンス、アイドル千堂あきほのオンステージといった盛りだくさんなもの。アート大賞の審査員もすぎやまこういち氏をはじめ、「人体」でC. G. 界に旋風を起こしたNHKプロデューサーの伊藤博文氏、映画監督の大林宣彦氏などの豪華なメンバーだった。

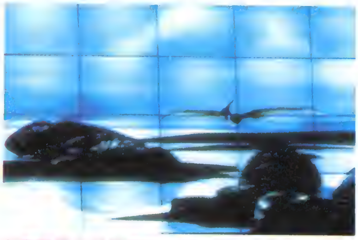
このイベントの目玉であるパソコンアート大賞も、はや４回目。年々、応募者も確実に増えてきて、今回の応募総数は915作品。年齢層も最年少は４歳から最年長は84歳と、実に幅広い層からの応募作品が集まったとか。

後半には参加者全員でのビンゴゲームがあったりと、とにかく最初から最後まで楽しめるイベントだった。

○会場の様子はこんな感じ。大型スクリーンやモニターが配置された巨大なステージに圧倒……

○パソコンアート大賞のグランプリ受賞者は、なんと17歳だった!?

○グランプリの「THE SHORT CUTS」。愉快な動きを見せられないのが残念



©ENCOM「LOST ANIMALS」より

○審査員の伊藤博文氏プロデュースの「ロスト・アニマルズ」。スゴイ!!

システムソフト主催・女性編集者だけのコラムス大会

システムソフトの新作『コラムス－対戦モード付－』の発売を記念して、去る7月26日、女性編集者対抗のコラムス大会が開催された。

○始まった当初のなごやかな雰囲気。のちのち修羅場と化する

女性だけで人目を気にすることがないせいか、会場は悲鳴・歓声の飛び交う異様な盛り上がりとなった。それでも、参加した女性編集者たちは、みな真剣そのもの。テクノポリスからはみきこチャンが出場したのだが、前日に初めて練習したというのを物語るような腕前で、結果はもののみごとにビリ／　対戦成績は下のとおり。ちなみに、賞品はティファニーとなかなか豪華だった。

○大会終了して、みんなで記念撮影。前列が上位3名なのだ

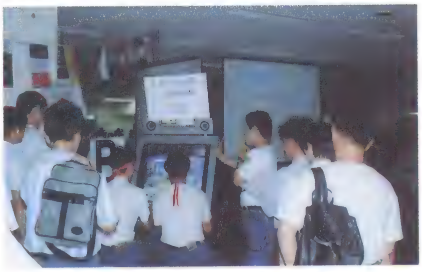
～対戦成績～

1位　ポプコム
2位　ログイン
3位　Oh！PC
4位　コンプティーク
5位　テクノポリス

『ストリートファイターII』でアツくなった!!

『ストリートファイターII』は、今でもダントツ人気を誇っているアクションゲーム。その人気はとどまるところを知らず、ついに全日本『ストII』チャンピオンシップを開くまでにいたった。

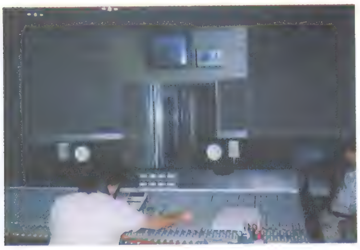
8月6日、池袋サンシャインシティ文化会館で大会は行われた。会場の中は熱気ムンムン。全国一を目指して、白熱した戦いが繰り広げられた。主催者のゲーメスト編集部と参加者との戦いなどもあって、大会はかなりの盛り上がりを見せた（ザンギエフのスクリューパイルドライバーが決まると喝さいがわくほど／）。今後、このようなイベントが数多く開かれることを期待したいね。



○人が多くて、なかなか近くで見ることができないほど。中央の大型ビジョンでは、より迫力のある戦いが演じられていた

○ズラッと並べられた対戦表。総試合数はなんと599。これだけ試合数があると予選トーナメントだけでも大変そう

『ドラゴンナイトII』のCD化が決定！



○これがレコーディング風景。今回はC-LABノーテーターというソフトを使って録音していた

言わずと知れた美少女RPGの大ヒット作『ドラゴンナイトII』。このCDがNECアベニューより10月21日に発売決定、レコーディングが行われた。タイトルは「ドラゴンナイトIIファンタスティック・リミックス」。

ゲーム中の全BGMを完全収録。音源はPC-98の音源ボードだが、これは多くのユーザーがPC-98でプレイしている、と考えてのこと。さらに、12曲をノンストップ・ディスコバージョンにアレンジ。こちらはオープニングからダンジョン、♡な思い出、そしてエンディングまで、1つの物語のように楽しめる構成になっているらしい。

75分を通して『ドラゴンナイトII』の魅力を余すことなく伝えるこのアルバム。まさにファン必携の1枚になりそうだ。

人気少女マンガ「ハンサムな彼女」がアニメ化

この秋、9月29日の大阪を皮切りに、福岡、名古屋、札幌、東京で「りぼん・ファンタジック・ワールド」が開催される。「りぼん」に連載中の「ハンサムな彼女」のオリジナルアニメをこのイベントで上映。人気アイドルグループCoCoの羽田惠理香チャンが、主題歌「迷子にさせないで」のレコーディングを行った。

「ハンサムな彼女」は、芸能界を舞台にした青春ラブストーリー。同じ芸能界で活躍するアイドル、ということで起用された惠理香チャンにとっては、今回が初のソロ企画。そのせいか、レコーディングではいつもより少し緊張していた様子だった。曲の内容は、女のコが男のコを思う気持ちを歌ったもの。たまにはこんなアニメでも見て、女のコのハートを勉強してみるっていうのはどうかな？

○惠理香チャン自身、アニメは結構好きなんだそうだ。今回は芸能界のアニメということもあり、共感が持てたとか

GOODS!

ハイパー宴会ツール『宴会王の逆襲』

これから年末に向かって、世はまさに宴会シーズン(?)。まあ宴会なるもの、楽しくパーッとやりたいよね。そんなときにあると便利なソフトが、この『宴会王の逆襲』なのだ。

内容は大きく分けて、「グレート余興」と「宴会王国クエスト」の2つ。「グレート余興」では「ワンダフル・ジャパニーズ・ビンゴ」「ゴージャス福引」「プリティ・アミダ」など、宴会を盛り上げてくれるツールが詰まっている。

そして「宴会王国クエスト」。一見RPG風のタイトルだが、じつはまったく関係ない。宴会王国を歩き回り、住人たちのギャグ、パフォーマンスを見て笑い転げようって趣旨なのだ。登場人物たちの顔は実写取り込みで、これがとにかく怪しさ満点。

発売元は電脳商会、価格は5000円(税別)。機種はFM TOWNSだ。これさえあれば、たちまち宴会の人気者だぞ！

○こんな感じの大胆なグラフィックが続出！ とにかく笑えるのなんのって

光栄コミック新作

「水滸伝・天命の誓い」に続く光栄コミック第2弾は、「大航海時代　海賊騎士レオン」。ゲームの世界観を背景にしているが、ストーリーはまったくのオリジナルで、テンポよく展開する海洋冒険活劇になっている。プレイしたことがある人はもちろん、ゲームを知らない人でも十分楽しめる内容だぞ。このシリーズ、今後の続刊としては「孔明伝」「維新の嵐」などが予定されている。要チェック！

○作画・田中正仁／ストーリー協力・朱鷺田裕介／A5版／260ページ／980円(税込)／少年海賊レオンが、ハラハラドキドキの大活躍！

PRESENT

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。希望者はハガキに住所、氏名、年齢、希望品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、下記まで。締め切りは10月8日(必着)、当選者の発表は12月号です。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIMテクノポリス編集部　TIPプレゼント係

①『笑ゥせぇるすまん』テレカ

先月のゲーミングワールドで紹介した、コンパイルの『笑ゥせぇるすまん』このテレカを5名にプレゼント。喪黒福造のどアップは、なかなかくるものがあるぞ。

②『エル・ヴィエント』下敷き

ウルフチームのメガドライブソフト『エル・ヴィエント』の特製下敷きを、ゲームの発売に先駆けてプレゼントしちゃう。裏面もイラスト入りなのだ。10名に。

③『ファイナルソルジャー』テレカ

第7回ハドソン全国キャラバンの公式認定ソフト『ファイナルソルジャー』。このサントラアルバム発売を記念して、ファンハウスからオリジナルテレカを3名に。カッコイイでしょ。

④『ファイナルソルジャー』Tシャツ

こちらは『ファイナルソルジャー』のTシャツだ。胸のところのロゴが光ってるでしょ？ ファンハウスからこのTシャツを3名に。サイズはフリーだぞ。

8月号TIPプレゼント当選者発表(敬称略)

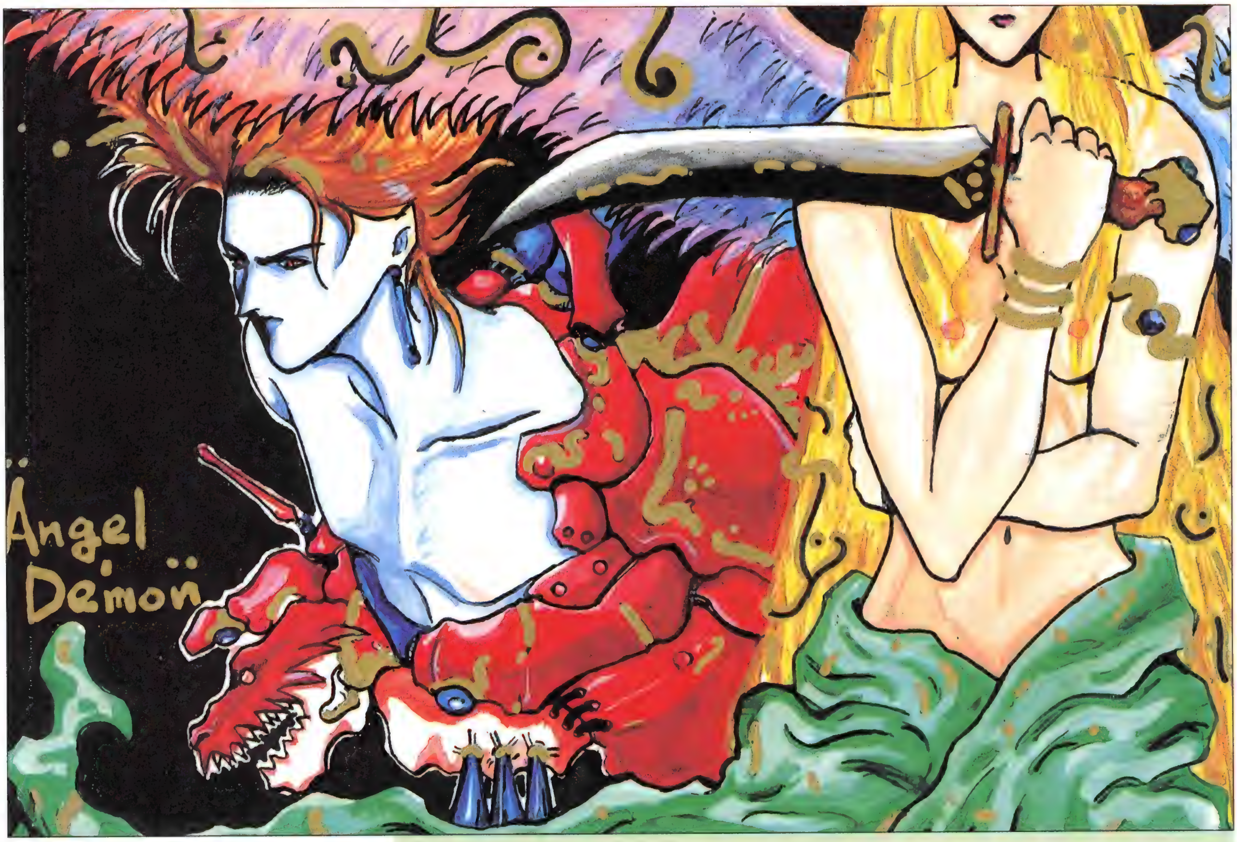
●PHALANXポスター
青木俊明(北海道)小沢哲二(宮城県)中村重樹(秋田県)斉藤康弘(神奈川県)菊池純平(新潟県)木俣潤一(静岡県)梶田正博(愛知県)橋爪良季(三重県)西口嘉人(香川県)倉増泰憲(大分県)

●マスター・オブ・モンスターズテレカ
飯塚亮司(栃木県)有賀真二(埼玉県)木下和也(千葉県)柴田格(東京都)山本厚一(東京都)丸山正敏(新潟県)出口賢次(愛知県)谷口哲也(京都府)国平健作(広島県)宮原正樹(宮崎県)

●システムソフトのRPGの本
木宮啓介(埼玉県)石橋賢一(千葉県)小島俊哉(東京都)石倉康孝(東京都)小林一徳(新潟県)秋本真俊(静岡県)牧野由紀夫(愛知県)岡本治(京都府)山地晋(奈良県)越智徹(愛媛県)

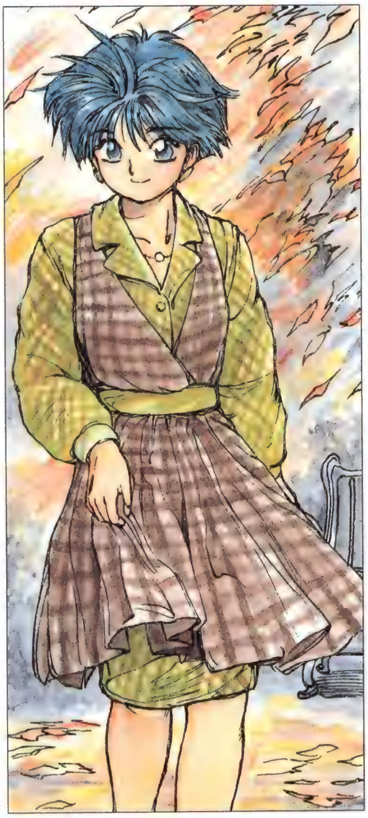
●銀河英雄伝説バッジ
吉井和(埼玉県)古川直樹(千葉県)伊藤義一(東京都)佐藤尚子(神奈川県)小塚生開(岐阜県)臼井信之(静岡県)守屋隆太郎(岡山県)笹井康宏(広島県)堺谷邦宏(香川県)真鍋健太郎(愛媛県)

テクポリくらぶ



わたしの投稿一周年にトビラ絵を描けるとはなんたる、な〜んたる幸せ!! うれしいぞ♡ だが、しかーし!! 初めて描くカライラがトビラ絵とは恐れ多いのもまた事実。へたっぴなのは見逃して、ね？ と言い訳も済んだところで、わたしの暗いイラストで始まる(スマン)テクポリくらぶ、盛り下がる気持ちを奮い立たせつつ、はじまり、はじまり〜!! 神奈川県／林 茂樹クン

☆「塀の中」釈放、おめでとう！ 一層の御活躍と御爆発を期待してるよ。かくしてこのオドロオドロしいトビラ絵がデビュー作となった林クン、はたして今後の運命やいかに。 (みきこ)



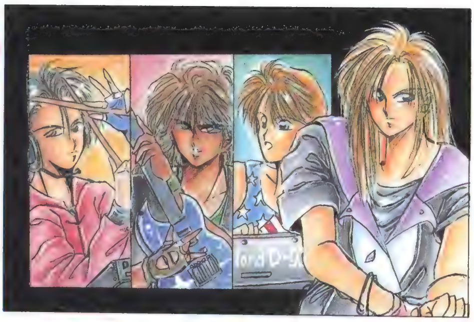
◯神奈川県 趙雲子龍サン(No 111・Lv2) Thank you!!

真夏の暑さも、慣れない仕事にアタフタしていた時期も、なんかようやく一段落したってかんじ。前より余裕も出てきたしこれからは、いろいろ新しいコトにも挑戦してみよーっと。

と、いうわけで……。見て見てっ！ 今回のみきこ、いつもとちょっと違うでしょ。8月号でデザインを募集していた"みきこの服"を、さっそく使わせてもらったの！ みんな、みきこのこと「ノリのいいネーチャン」だと思ってるかもしれないけど、こんな一面もあるんだよ。

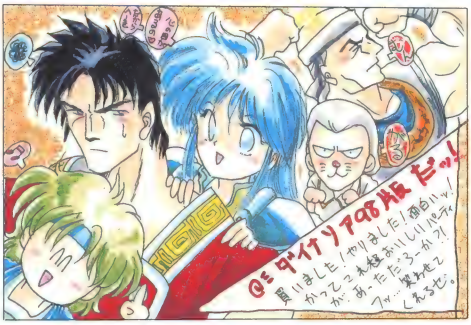
今月の一枚!!

おたより1



神奈川県／未鏡羅夢妥サン（No.010・Lv2）☆かっこいいオニイチャンが4人も。ベースのコガタイプである

おたより2



東京都／武蔵野ひろみクン（No.081・Lv1）☆個性的なキャラね。みきこもコレやりたくなっちゃった。

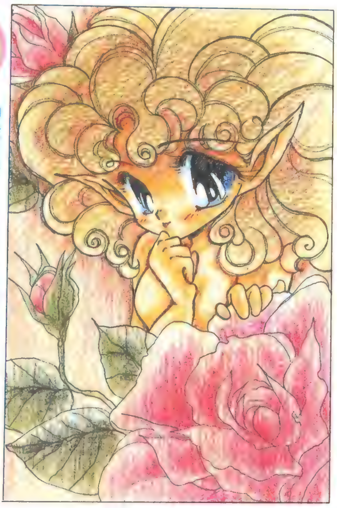
おたより3

新潟県／ミーちゃんサン（No.079・Lv2）☆アニメキャラのような、ひろみサンとみきこ。美しい、美しいワ／ネタ的にもタイムリーだったし。ちょっとオマケの今月の1枚／

おたより4

鳥取県／LINDAクン（No.078・Lv1）☆もしも魔法の杖があったなら……便利だろうなぁ、なにかと。

おたより5



神奈川県／D-Zサン（No.077・Lv1）☆なにか言いたそうな口もとがキュート。少女マンガみたい。

おたより6

東京都／ねことむクン（No.080・Lv1）☆ドラゴンサンがやわらかそー。気持ち良さそー。……眠気が。

おたより7

群馬県／MAYAサン（No.060・Lv2）☆いきなり、なんてことを。ひどいわ、わたしがなにをしたと言うの？

おたより8

富山県　かたほとりクン（No.027・Lv2）☆みんなからたくさんみきこのイラストをもらってうれしかったぁ！中でもこれが一番！

おたより9

大阪府／いりこサン（No.048・Lv2）☆なんなんだろう、この浮き出てくるような立体感は。独特だよね。

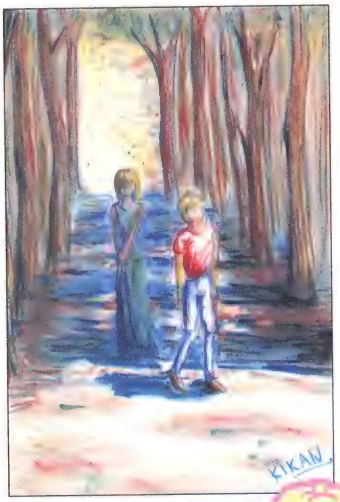
はみだしくらぶ

「くまクンをさがせ！　ヒントをよく読んで挑戦してね。見つけた人にはステキな特権が……」
溝ノ口にあるスーパーの肉屋でバイトをしています。もし正体がわかったら、肉を値引きしてあげます。背が低く太めの体型で、おもに6時以降にいます。遠慮なく「テクらぶで見た」と言ってください。（神奈川県／くまクン）

おたより10 広島県／木村柾サン(No. 082・Lv1)☆色のそれぞれが妙に合ってて、すっごく雰囲気出てる。

おたより11 神奈川県／儚雅クン(No. 083・Lv1)☆わーい、迫力。これ以上ムリなんていわないで、もっともっと投稿してよ！

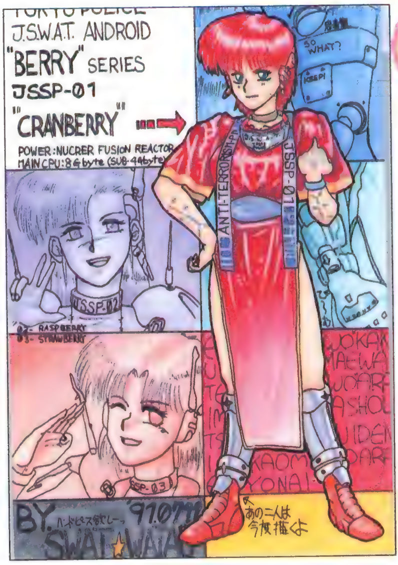
おたより12 大阪府／神宮寺りおクン(No. 084・Lv1)☆光栄ですワ♡ みきこも神宮寺クンのファンだよ。



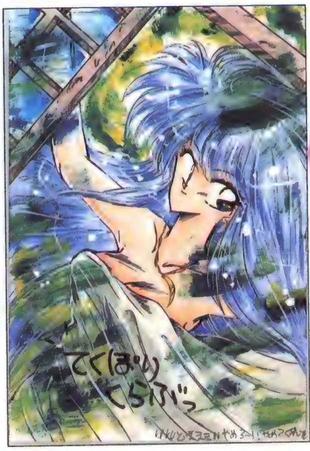
おたより13 東京都／キカンクン(No. 085・Lv1)☆お部屋にこういう絵を飾りたいな。一風変わったムードね。

おたより14 福岡県／猫田猫次郎クン(No. 086・Lv1)☆よい子はマネしちゃダメだよ。特に編集部あてには絶対にダメッ！

おたより15 大阪府／ANUBIT,Sクン(No. 047・Lv2)☆ホワイト炸裂！ 銃声が聞こえてきそうだ。



おたより16 千葉県／SWAT☆WATAOクン(No. 039・Lv2)☆8月号で会員ナンバーがRASSA CORPクンとダブっていたの。新しいのを上げるから、許してね。



おたより17 東京都／弾上らんめえサン(No. 087・Lv1)☆大胆な色のぬり方が男のコみたいだ。そんな言葉つかっちゃダメでしょ！

おたより18 東京都／椎名みほれんだむサン(No. 088・Lv1)☆左に比べて、なんと女のコらしいコトか。

はみだしくらぶ

「自転車に乗っていて、まがりかどで減速しようとしたら、なんとブレーキが切れてしまった！」スピードが出ていて止まることもできないし、あせりました。前輪に足を突っ込んでむりやり止めたけど、こわかった。自転車といっしょに半回転して、頭から落ちたから、ホント死ぬかと思ったもんなぁ。（群馬県／だちょんクン）

おたより19 レベルを消しやがって！

8月号でいきなり、ひろみサンは引退してしまいました。せめて7月号で「やめるよー」とか、言ってほしかったですな。ひろみサン、長い間ご苦労様でした。

しかし、悲しんでばかりでは後任のみきこサンに悪い。これからいろいろ抱える問題を、1人で受けなきゃいけないんだからね。

考えられる問題としては、「ひろみサンのカリスマ度が高すぎた」ってこと。心中しちゃう人が結構でるんじゃないかなぁ。レベル1と9の人、みんな一緒に0ですからね。あと、トップをひた走っていたE-PRI氏、まいてぃ氏のレベル20コンビもショックじゃないかなぁ？　いじめる相手がいなくなっちゃったからな(みきこサン怒るとこわそうだし……)。

今月の俳句「レベル9、10なる前に新体制」。

東京都／片雪佐奈香クン(No.089・Lv1)

☆ひろみサンは「お別れが悲しくなるから」と、なにも言わずに引退しました。その気持ちを汲み取って、新天地での今後の活躍を応援してあげようね。ところで、うれしいことに心中しちゃう人はいないみたい。レベル20コンビも(文句言いつつだけど)、趙雲子龍サンも、投稿してるよ。

(みきこ)

おたより20 勇者みきこ誕生

東京都／歓風たかのぶクン(No.090・Lv1)☆かぁっこよい!!♪ちゃ～ちゃらっちゃちゃ～ん、でん、でん、でん、ってでで、でんっ(なんつー、コメントだ)！

◎千葉県／E-PRIクン(No.040・Lv2)◎兵庫県／まいてぃクン(No.072・Lv2)☆E-PRIクンは性格からか案外サバサバしているけど、まいてぃクンの怒りはすごいぞ！　みきこも精一杯、努力するつもりなので、しばらく見守ってやってください。批評もドンドン聞きます

おたより21 質問

拝啓、みきこサン、けっこうまじめな質問です。

①旧会員の会員証がいまだ届いていませんが、いただけるのでしょうか。

②ハガキのすみに書くテーマ案募集は続くのでしょうか。

③「初掲載おめでとう」の表は消えたのでしょうか。

④ 100号記念で当たったポスターが届いてないのですが

⑤ひろみサンのサイン入り色紙が欲しくて投稿しだしたボクの立場は、どーなるのでしょうか。

以上っ。

群馬県／SAFのリーダークン(No. 091・Lv1)

☆①ひろみサンが責任をもって送るそーな。②いい案があったら書いてね。③その分ハガキが載るスペースをとります。④この号が出るころには届いているはずですよ(ごめんなさい)。⑤みきこのサインでどーかしら？

(みきこ)

おたより22 レベル20コンビ、涙の叫び

おたより23

おたより24 チェック

こんにちはCREAMです。今回は、新人みきこサンをチェックしていくことにしましょう。

・チェック1　やる気

コメントの部分での力の入れようはなかなかのもの。前の会員のデータもちゃんと頭に入れているとみた！

・チェック2　意見

私はレベル8を消されて少々頭にきたが、みきこサンに言われたら「またレベル1からがんばってやるぜ！」という気持ちになってしまった。

・チェック3　カリスマ

これはテクらぶの担当をするからには重要なことなのだが、バッチシだと思う。

・チェック4　タイプ

ひろみサンを"恋人"と例えたなら、みきこサンは"お姉さん"という感じかな。

いかがなものでしょうか？　みんなもこれを参考にして、みきこサンのハートをつかもう！

東京都／CREAMクン(No.052・Lv3)

☆お姉さん？　やーね、たいしてトシも違わないくせに。みんな、今度からみきこのことを"みきチャン"と呼ぶべし。このほうがかわいいし、若そうだ(笑)！

(みきこ)

おたより25 Special Thanks!

おぉっ、いいぞ！　やれやれぇっ！　みきこ姉率いる新生テクポリくらぶには期待大だ！

しょっぱなからレベルを消しちゃうわ、新しいメンバー制を作るわで、いい度胸してるじゃねぇか。気合のほうもハンパじゃねぇようだし、なにより「よーしゃなくボツ！」と、言い切る辛口のテイストがグー(死語)だぜ。

読者のみんなも早寝早起きを心がけ(健康第一♡)、新しいくらぶを盛り上げていこうぜ！　みきこ姉も大変だろうけど頑張れ!!

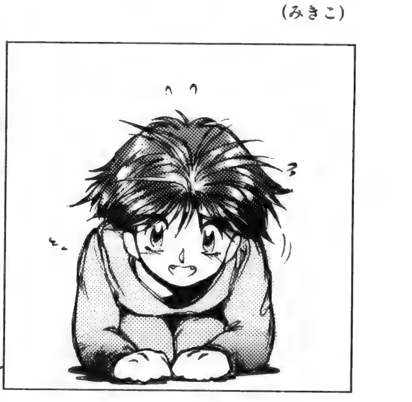
愛知県／床又クン(No. 092・Lv1)

☆床又クン、ペンネームは変だけどイイ奴だね！　おかげで、すっごくやる気がでたよ。マジで！　これからも応援してね。

(みきこ)

いろんな意見ありがとう

鬼のようなコメントあり、うれし泣きしちゃうような励ましあり。すごく参考になったよ。ミナサマからのご意見こそが立派なくらぶへの足掛かりっ！　これからもドシドシなんか言ってちょーだい。



がんばります！

はみだしくらぶ

「エーン、エーン、ひろみさんが引退しちゃったよー。今の心境は？」
いきなり彼女にふられたような、はたまた「銀河鉄道 999」の最終回で、メーテルに別れを告げられた鉄郎のような。
でも、ひろみサンの分もがんばらなければ。みきこさん、ぼくの力を受けとってくれ！(埼玉県／ともっちクン)

テクらぶ伝言板

投稿サボリ男ぞぞろぎ☆カンです。やります「第5回テクらぶのお茶会」。初参加の人も安心して参加してくださいね。

- 参加資格：テクらぶを読んでいること
- 日時　　：10月末ごろ、時間は未定
- 場所　　：「西武」がこりてなければ新宿
- 費用　　：３千円前後

参加希望者は、住所、氏名、年齢、電話番号、趣味、特技、必殺技(笑)、それとありましたらペンネームと会員ナンバーを明記の上、下記まで。往復ハガキか62円切手同封でね。

〒350 埼玉県川越市野田1311-31 大矢信之

締め切りは9月末日。みなさまの参加お待ちしております。

おたより26 ある日常

今月のあんたが大賞！

ボクは電車に乗っていた。車内はすいていたが、座れるほどではない。つり革につかまり窓の外をボーッと眺めていた。

そのときだった。そいつが現れたのは。私が車内に目を戻すと、そいつはカラカラと耳障りな音をたてて近づいてきたのだ。

「やめろ！く、来るなー！」

必死の願いもむなしく、そいつはついに私の足元に達した。コンッという軽い衝撃音。恐る恐る足元を見るボク。……そいつがいた。〝ジョージア〟と思われるコーヒーの空き缶だ。まだ中身が残っていたのか、後方に一筋の茶色の水たまりができている。

幸い、私の靴に被害はなかった。

私は呼吸を整え慎重に、だがスピーディーに、そいつの触れている左足を上にあげた。そいつは、先ほどと同じ音をたてながら転がり去っていった。

「……助かった……」

顔をあげると、車窓から、多摩川にボートが浮かんでいるのが見えた。

神奈川県／ＢＯＢクン(No.093・Lv2)

☆こいつぁ本格的なエッセイのようだ。なんてことない エピソードを書いてるんだけどね。ともかく言葉まわしがウマイ！

(みきこ)

おたより27 駅に立つヤンキー

千葉県／新騎士道はるのふクン(No.026・Lv3)☆毎月、山のように大量のコママンガどーもですぅ(byタラチャン、意味ナシ)

おたより28 いと恐ろしきこと

いと恐ろしきこと、夜中にゴキブリの寝顔を走り抜ける。

最近になって思い出したんですが、テクポリってパソコン雑誌だったんですよね。

上の２つの文章の関連ですが、ようするにパソコンの陰というのは、ゴキブリの絶好のすみかなんですよね。２年もほっておくと汚れて汚れて、掃除をするのも嫌になります。そして、いといみじく恐ろしきこと。……かむゴキブリ。これは本当です。とんでもなく痛いんだよなァ。

というわけで、部屋の掃除はマメにしましょう。

東京都／DNAクン(No.094・Lv1)

☆ギャー！ギャー！ ゴキブリってかむのぉ？ ヒー、飛ぶだけでも許せないのにー！ ああ、想像するだけでトリハダがぁ。

(みきこ)

いよいよ新コーナー開始！

文章ハガキとイラストをくっつけたいという、贅沢な希望から生まれたこのコーナー。

初めは不安だったけれど、結果は見てくれればわかるとーり。予想以上のハガキ量にも助けられて、4人の人物ができたよ。組み合わせは、みきこが決めたんだけど、うまくハマるたんびに、ついつい大喜びしちゃったなぁ。一人で。

パーティーを作ろう！ テクらぶクエスト

メンバー1 エルドム・ヒルの蒼き狼

真紅に染まった大地。耳をつんざく悲鳴。肉を焼く異臭。目の前には、常にそんな光景がある。

彼は自分が何者なのか知らない。もはや一匹の野獣となり戦場を駆け回っている。剣は歓喜に震え、蒼き鎧は黒く染まった。

狂戦士……。死をも恐れぬその魂は、決して救われることもなくその風貌はまさに「魔神」そのものだった。彼の雄叫びを聞いて生き永らえる者はいない。「死」を求めて戦場に向かう彼を、人は「エルドム・ヒルの蒼き狼」と呼ぶ。

〔文章〕岡山県／菅原　三平丸クン(No.097・Lv1)

〔イラスト〕徳島県／あずましのぐクン(No.098・Lv1)

☆ストーリー性はないけれど、キャラクターとしては、今回１番のできばえ。「魔神」の名にふさわしい悪魔的なヒーロー像でしょ。（みきこ）

メンバー2 野性児 ホーリィスター君

「畜生、あのハゲ親父め！こんな強え奴なんて聞いてなかったぞ！」

かれはギルドマスターに対し、半ばやけくそ気味の言葉を吐き出した。

「こりゃ2倍……いや、3倍はもらわねぇと割に合わねえな。」

汗が額をつたう。いつになく緊張している自分が馬鹿馬鹿しい。振り切るように、目前をにらみつけた。

「……しかし、生きて帰れるかなぁ。」

〔文章〕東京都／はいぱあぶるうクン(No.034・Lv3)

〔イラスト〕福島県／音波動クン(No.099・Lv1)

☆カイザー・ホーリィスター君。ワイルドな風貌にぶっきらぼうな口調が合ってると思わない？ シュミで好きなタイプだったりする。（みきこ）

はみだしくらぶ

「伊藤四郎のCMで有名な〝タフマン〟。なぜ、いきなりそんな話題をテクらぶにふるのか、Ｔｈａｔクン?」なぜ、今この話を持ち出すのか？ その答えは、ぼくの学校の職員室にある。なんと、「タフマン専用空ビン入れ」があるのだ。先生の中に愛用者が多いからだそうだが、他のビンとどこか違うのだろうか？(兵庫県／Ｔｈａｔクン)

おたより29

やろうね！

新潟県／孫卿クン（№054・LV2）☆1年後くらいにね！というわけで、さらに投稿に励むべし

おたより31

感ド〜

神奈川県／プーさんクン（№095・Lv1）☆同意見多数。聞けば、1989年4月号以来の快挙だそうである。

おたより30

恐怖

東京都／おいらクン（№059・LV2）☆ドスのきいた声で「の〜び〜太ぁクゥ〜ン」とか言っちゃうのか？

おたより32

レバノンの怒り！

最近、ボクのハガキをかたっぱしからボツにしているようですけど、ひょっとすると、ボクのこと嫌ってるんでしょうか？　それとも、ボクのハガキをウンとためておいて、後々「レバノン特集」をやる気なのかなぁ？　そうですよね。なぁんだ、そうだったのか。それならそうと、早く言ってくれればよかったのに！

と、いうわけで、来月のテーマは「レバノン」！　レバノンに関することならなんでもＯＫ！　みんな、おハガキまってるよ！（最近ハガキが載らないので、ウップンがたまっているレバノンであった）。

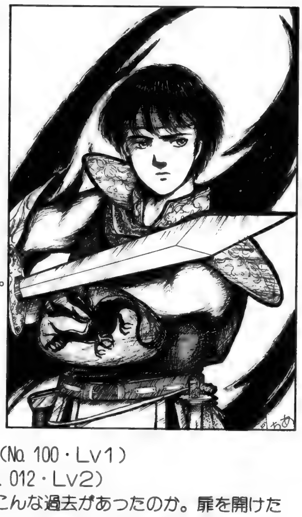
山口県／レバノンクン（№ 096・Lv1）

☆やるかバカモノ！　これを本当に信じて（しかも勘違いして）「レバノンはアメリカのインディアナ州にあって……」などというハガキを送ってくるヤツは大バカモノである。さりげなく、地理の知識をひけらかしてしまった。

（みきこ）

メンバー3

この扉の向こうに……



アルドロフは目の前の扉を見上げた。この向こうにヤツがいる。

長くつらい戦いの日々。仲間は次々と倒れていった。孤独が彼をおそう。勝てないかもしれない。だが戦わなければならない。人々や、死んでいった仲間のためにも。吐息とともに絶望を捨てた。もはや迷いはない。「これで終わりにしてやる……すべてを！」

扉を開きながら彼は願った。これが明日への希望の扉にならんことを。

〔文章〕宮城県／C-F-BORGクン（№ 100・Lv1）
〔イラスト〕北海道／るちあサン（№ 012・Lv2）

☆悲しい眼をしたアルドロフにはこんな過去があったのか。扉を開けたあとが気になるが、正義はかならずといっていいほど、勝つ！（みきこ）

メンバー4

涙あふれるカンドー話

これは忘れ去られた時代より、語りつがれてきた、戦士のカンドーの物語である。

リックの父親は世に名を轟かせた戦士であった。ところがリックは道楽者。家の金を持ち出すは、出歯亀するわ、村中で評判の悪童であった。そしてついに「オマエはもう俺の子でもなんでもない！」と父親から追い出されてしまったとさ。おしまい。

以上、戦士の〝勘当話〟でした。

〔文章〕群馬県／Yoshitoku クン（№ 028・Lv2）
〔イラスト〕大阪府／CRAB・17クン（№ 101・Lv1）

☆あはははは一、あ一あクダラナイ。こんなストーリーにくっつけられたCRABクンもカワイソー。でも違和感がないのは気のせい？（みきこ）

ぞくぞく集まるメンバー達

第1回目、読んでみてどうだったかな。期待どおりだったかしら？　感想があったら教えてね！

さて12月号は、地味になりそでで不安だが、やっぱりパーティからはずせないでしょう。年の甲からあふれる知恵、僧侶（おじいちゃん）だよ。どんどん送ってね！

12月号のメンバー
僧侶
（おじいちゃん）

はみだしくらぶ

「試験中におこった不思議なできごと。数学で、1問だけ解けない問題が……」なにげなく「おばあちゃん、どうしよう」と心の中でつぶやいたら、スラスラ解けたんですよ。終わったと思ったら、今度は「見直してみなさい」という声が。おかげでいい成績がとれました。ありがとう。（広島県／はなちゃんクン）

大目玉!

東京都　万年坂の高速一輪チャリダー

テクポリの誇る投稿講座!!

やあ、みなさん。地球丸の投稿講座へようこそ。テクらぶのほうは担当がみきこ嬢に変わって3か月、名がみきこだけに小気味よい活躍が続いているようだが、読者諸君はもう慣れたかな？　当講座では地球丸によるイラスト指南によって、テクらぶの屋台骨を支える人材を輩出することを目的としております。だがしかし！　最近修行の場であるべき当コーナーのほうが、テクらぶ本欄よりイラストのレベルが高いという珍現象が続発！　今月もビックな盛り上がりを見せる始末。あぁ、これではいけない……と言いつつも、投稿者のレベルアップは内心踊り狂うほどうれしい！　特に最近は有望な新人も多く参入してきたし、こりゃイチャモンのつけがいがあるってものよのう。笑いが止まらんおかげで腹筋が鍛えられること！

それでは今月もピチピチの腹筋で投稿者に弱音はかしてやろうかしらん。ルンルン♪

（地球丸）

今月は目玉も3つよーん♥

新潟県　ミーちゃん

兵庫県　ラッシャーヴェラク

大阪府　林家ペー

今月は上位4作が圧倒的なパワーで他の追随を許していない！　テクニック、インパクト、なにをとっても言うことないのに、どうイチャモンつけろというのか！

ま、とりあえずなぜチャリダーが大目玉で他3名が目玉なのかを説明しとこう。それは「毒気」と言う名の個性であり、センスと呼ばれる発想の限界の差であると言える。技術力は4者4様なのだ。技術力くらいなら、はっきり言って人マネでも上達できる。ちまたの投稿雑誌を見てごらん！テクニックだけなら、みなとおり一辺のものは身につけているのだよ。テクニックだけならね。しかし今回の上位4人はもっと上を狙える！　よってあえて辛口の採点とさせてもらった。そこんとこヨロシク。

今月のテーマは「看守さんイラストコンテスト」だよーん♥

ちうわけでまずチャリダー。実にスゴイ！　「看守さん」から逸脱しかける雰囲気は高度のセンスに裏づけされていると見た！

普通、描こうと思っても描ききれないアンニュイなムードをサラリと描ける！　これは発想の上限が「もう誰も愛さない」の最終回視聴率に匹敵するほどの高さであることを示す。ああスゴすぎる。実際、技術力を向上させるよりセンスをみがくことのほうがはるかに難しいことを考えれば、チャリダーの前途は横山ノックの頭より明るいと言えよう。だが一度くらい住所と名前書いてこいよなー。

お次は新潟の初顔、ミーちゃん。上手い！　線はとりたてて感激するほど個性的ではないが、人物の表現法は煮つまっている。形のとらえ方は確立していると言っても過言ではない。制服の154番のトーンとクロッキータッチの効果線は生半可な技術ではピタッと決まらないはずなのにソツがない。泣けるじゃねぇか！　ただ万能のように見えるミー坊にも1つ気になる点があーる360！

それは……あまりに万人向けな毒気のないキャラ、そこなのだ！　確かにかわいいことは最上の美徳の1つだが、それは逆に歯ごたえの無さに転化する恐れもある。なにか巨人軍の某4番のように、成績は残しサワヤカ君だが、万人ウケしすぎて伸び悩む、という姿を重ねてしまった（失礼な）。

打開策は自分で見つけよう。それだけの才能は十分ある！

さて次は、先々月に引き続きプロの乱入。ラッシャーヴェラクだ！　シャープな印象はトーン選択とベタフラッシュで意図して作ったものだそうで、うーんサスガ！　投稿ハガキのツボを早くもつかんだみたい。マイクロミニのタイトは狙ったね？　ウケるんだ、これが♡　アオリ文字はできればもう少していねいに。左足が鉄格子に乗ってない点と右肩のエリ元が妙な点は負けといてあげやう。『ランス3』のC.G.原画、この分だと期待できそうぢゃん。

目玉のラストは林家ペー。拷問器具の描写に入魂って感じ！　趣味なのか？　先々月の作品より白黒のコントラストが弱い分パッと見にインパクトが小さい。丁寧になった点は評価できるけどね。アミトーンとグラデーションを重ねるのが好きみたいだけどモワレには気をつけるように。カケアミは無類の精密さ！　ずいぶんカッチリした性格のようだけど、少々ラフな効果もあわせて使っていくと計算外の幅ができて、グッと視野が広がるので練習してごらんたまえ。

画力高騰!!シャバに負けないクセ者ぞろい!!

茨城県　Rio·S

さて、平幕トップは茨城県のRio·S！　決して流行の絵柄ではないが、キャラクターとペンタッチが上手くマッチしてるし、ロゴにも工夫が見られる。上着のスソの線のアソビなど、単調な線しか引けない人はよく見習うように！　課題は力感ある線の併用だね。繊細なタッチを生かすためにも要所での併用はおススメですよん。

福島県　池上竜矢

うおーっ、線キレイ！　何で描いてるのかねぇ？　池上竜矢の絵は、キレ味鋭い線と独特の個性が持ち味だね。鎖骨から肩へのラインやワキの下のシワ、瞳の描写等クドいと言えばクドいが、この個性は失ってほしくない！　ベタの多い作品も見てみたいね。期待の個性派現わるってとこかな。どんどん投稿してこいよ。

徳島県　あづましのぐ

お次は徳島のあずましのぐ。こちらもアクが強い。構図も実力をうかがわせて効果的。ここまで描ける人、そういないんじゃない？　もっとも効果をあげてるのが、実は帽子のトーン処理なのだ。ハイライトの部分を思い切りよく大きくすることによって頭を目立たせイヤでも目立つ手とのバランスをとっているのだっ！

兵庫県　天ぷる油っ子

兵庫県の常習犯、天ぷる油っこ。4月ごろの作品だけど、シワの表現に筆ペンでのベタ処理を効果的に使っている。銃に重みが感じられないのは質感不足だからではないゾ。ポーズに力感が不足しているからだ。よーく実際の人間で観察してみな。たぶん、腕くみのポーズとか苦手でしょ？　力の入り方を確かめて、絵に生かそう！

宮城県　May-be

May-beはよーく見ると線が荒れている！　仕上げも雑！　だけどそこに妙に味がある。人物のかわいらしさと線の味が、例えば髪の線の雑なところを救ってるよね。もっと大事に線を引くこと。服の質感はOK、いい感じ！　この絵に限ってはバストアップの構図で大成功している。人生いろいろ。

東京都　R通孝

次はR通孝。将来有望株。基本的なことは抑えた上での簡略スタイルだと思うけど、そういった人ほど、他人より時間と手間をかけて物の形のとり方、見せ方、描き方を研究しなくちゃならない、しんどい面も多いのだ。この絵柄はベタの入れ方がミソ。次回はどうなるやら、期待にこたえてね。

大阪府　燃える！関西人

大トリは燃える！関西人。May-beと同じことがあてはまる個性だね。下手にベタを入れなかったのが見栄えをよくしている。もう自分のタッチは確立してるようなので、あとは丁寧さと注意力が課題かな。髪のテカリはもう少し気を入れて。服の合わせは男女逆！　帽子はピカイチ、質感出てるヨ！

締め切り遅れが目立つ!!警告!

なんかここんとこレベルが急激に上がってきて、ボツの人たちもじゅうぶんシャバで通用する画力を持っているというのが現状！　これからは釈放者も、比較的多く出せるかもしれないねぇ……。

さて、最近の傾向についてもう1つ。締切の遅れが目立つということ。けっこう上出来の作品が締め切り遅れで届くんだよね。もう少し早めに出してくれれば……と残念でしかたないのよ。載るためにの最低条件だからねぇ。気をつけてごらんたまえ。

ところで1月号のお題は「中国娘翔ぶ！」である。多くの投稿を待ってるぞ。また今月のように2ページ使わせるくらいのパワーがあればうれしい。

そんなわけで、今月は終わりんぐ。これから秋冬にかけて投稿には最適の気候の良さ。一層の奮起を期待するぞ！　（地球丸）

今月の訓告　一に個性、二が継続、三四がなくて五が技術！

12月号のお題

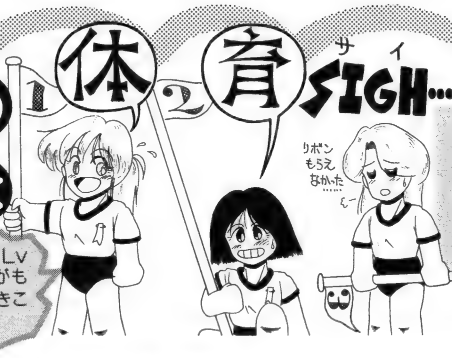
名物！

1月号のお題

中国娘翔ぶ！

（10月20日必着！）

今月のテーマは 体育SIGH…



リレーや騎馬戦……。いろんな競技があるけど一番記憶に残るのは、女のコのブルマー姿ってか？ってなわけで、みきこも読者さあびすっ！

東京都／ポン太クン(No. 102・Lv1)☆うちのガッコもリボンがもらえた。盗むヤツも出た。みきこは毎年たくさんもらったぞ！

おたより33 男子校の体育祭

私は、今は予備校生活を送っていますが、その昔、男子校に在学していました。

体育祭ともなれば、共学校では♡で盛り上がることと思いますが男子校にはそんなものはない！　でも違ったことで、すっごく盛り上がるのです。エーカッコシイ(死語)などどこにもいないぶんみんな試合中は真剣です。ミスしようものなら、視線が寒いことこの上なし！

私も200メートルリレーに出たのはいいが、足が以前よりも動かない。もう必死でしたよ。終わったあとは、心臓が爆発しそうでした。でもチームは1位！　安心したのか、そのリレーに出場した連中は一人を除いてみんな、筋肉痛で翌日学校を休んだのでした。

東京都／よたろうクン(No. 103・Lv1)

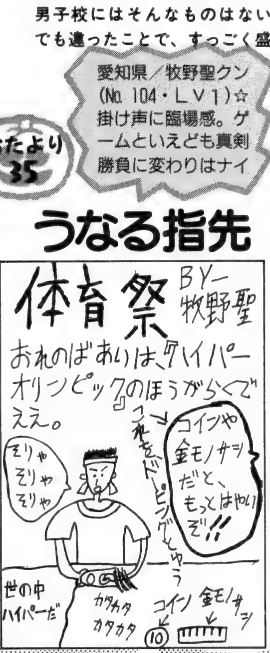
☆へー、激しいね。みきこは女子校だったの。男のコがいないぶん激しい競技はなかったけど、応援とかがキレイだったよ。

(みきこ)

おたより34 見たかったな

おたより35 うなる指先

愛知県／牧野聖クン(No. 104・Lv1)☆掛け声に臨場感。ゲームといえども真剣勝負に変わりはナイ



おたより36 がんばれ応援団

東京都／ちょんまサン(No. 038・Lv4)☆顔で笑って心で泣いて……。こういう男のコってモテるんだよね

東京都／CANクン(No. 076・Lv2)☆みんなに「平気」って聞かれて、強がる顔が涙目なの！

おたより37 楽しむ

うちの学校の体育祭は「見せる」のではなく、先生、生徒が「楽しむ！」ものである。

したがって、入場行進やラジオ体操の練習はない。あるのは騎馬戦などの作戦会議のみ！　そんでもって本番では生徒がマイクにぎって実況中継。先生は選手の入場に合わせて浪曲をうなる。これが3日続くのである！

ラストはブタ汁をすすりながらのあやしげな大集会。とにかく、すさまじいったらありゃしない。

福岡県／夢かわら版クン(No. 105・Lv1)

☆あやしげな大集会だろうが楽しそう。なんともウラヤマシイ学校だなー。

(みきこ)

てく

'91年9月7日～10月7日のキミの運勢

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

日焼けした肌に秋風が心地よい季節です。うれしい秋の訪れ。気分もホッと一段落。

(まさみ)

牡羊座★3/21～4/19	◎自信を持って前向きに行くこと。消極的な態度はマイナスの運気の原因にも。♡オープンな交際を心掛けて。P守りより攻めに徹してみよう。Hz寝冷えによる腹痛に注意して。	蟹座★6/22～7/22	◎一人で悩むより信頼できる友人に相談すればあっさり解決。多少の甘えも許されそう。♡ライバルに負かされないよう努力を。P何事も始めがカンジン。Hz不調だった人は回復へ。	天秤座★9/23～10/23	◎持ち前の社交性をできるだけ発揮しよう。交友関係を広げることによって開運。♡隠しごとは誤解を招きそう。Pムキにならず楽しむつもりでいこう。Hz特に心配することもなさそう。	山羊座★12/22～1/19	◎活躍の場が与えられそう。日頃の努力が報われて存分に力が発揮できそう。♡片思いの人は自分の気持ちをぶつけてみて。P頭を柔軟にして取り組もう。Hz体調を崩すと長びきそう。
牡牛座★4/20～5/20	◎思うようにならないことが多くなりそう。自分の内面に目をむけて静かに過ごして。♡相手の多少の欠点は目をつぶって。Pタナボタ式のツキあり。Hz睡眠は多めにとるように。	獅子座★7/23～8/22	◎チャンスは素早くつかむこと。目標がある人はさっそくトライするべき。♡お目当ての人に急接近の機械あり。P気持ちを大きく持つこと。余裕が大事。Hz水分の取りすぎに注意。	蠍座★19/24～11/21	◎多少スッキリしないことがあっても気にせず過ごすこと。気持ちに余裕を持とう。♡すでにカップルの人は万事順調。P予想がはずれてとまどいそう。Hz食事はキチンと取ること。	水瓶座★1/20～2/18	◎思わぬところから吉報あり。転がり込んできたチャンスをじゅうぶん生かすように。♡なんとなく好感を持っていた人が接近。P手をこまねくより単純な発想で。Hz持病の悪化に注意。
双子座★5/21～6/21	◎対人関係のトラブルに注意。些細な一言で相手を怒らせないように言葉には気をつけて。♡お互いの共通点に注目。意外な発展へ。Pあわてず慎重にいこう。Hz無理せずマイペースで。	乙女座★8/23～9/22	◎まわりに振り回されてイラつきそう。でも気持ちの持ち方次第で難なくすみそう。♡相手に期待しすぎるのも考えもの。Pコツコツと守りの姿勢でいこう。Hz過激な運動は避けて。	射手座★11/22～12/21	◎ウマの合わない人とは適当に距離を置いて。対人関係のトラブルには要注意。♡自己主張しすぎるとヒビが入りそう。Pうまくタイミングをつかんで。Hz体の不調を軽く見ないこと。	魚座★2/19～3/20	◎友人の援助で目的が果たせそう。まわりの人になにかと助けられて無事に過ごせる。♡相手の気持ちを誠意でつなぎとめて。P面倒がらず堅実な手段で。Hz不調の原因は睡眠不足。

はみだしくらぶ

「体育祭でのまぬけな失敗。みんなも注意してね。」
うちの学校では、みんなハチマキをするのですが、体育祭が終わってからハチマキをとると、日に焼けたせいでおでこがツートンカラーになったやつがいました。それは私です。(北海道／不滅の狂戦士クン)

おたより38 今日は仏滅かぁ？

中３のときのことだった。「今年も楽しい体育祭がやってきたーっ！」と思っていたのだが……。

100メートル走で、石につまずき顔面強打。鼻血が出たので、ティッシュを鼻につめた。

借り物競争で紙に書いてあったのは〝オカマ〟。結局、クラスのＴを強制的にオカマにして連れていった。

昼食の時間。「腹減った」と、観客席をすみからすみまで捜したが親がいない！　しかたないのでなにか買おうと思えば、サイフがない！　誰かに盗まれたらしい。

やがて、体育祭もいよいよ大づめ、組み立て体操。これは例の人間三段重ねである。私はその１番上から落ち（全員が身長 170cm以上）、病院に直行となった。

……神は私を見捨てたか？

千葉県／切腹魔神クン（No. 106・Lv1）

☆空腹のまま、鼻血を出して、タンカで運ばれているところを想像したら、おもわず目頭がアツクなってしまった。しかもサイフは行方不明……。強く生きてね。

（みきこ）

おたより39 史上最大の競技

埼玉県／馬見塚クン（No.107・Lv1）☆高校のとき、「障害物借り物競争」を考えたのはみきこである。あめ食った顔で借り物に行くの！

おたより40 買収?!

去年の夏の体育祭での話。

リレーのとき、いつもビリだったＡ君が、なんと１位をとったのだ！　これは信じられないことであった。Ａの家は金持ちである。その後、「金で一緒に走るやつらを買収した」というまぬけなうわさが校内をかけめぐった。

これが本当の話なら、ボクは彼と友達になろうと思う。

大阪府／福井規之クン（No. 108・Lv1）

☆せっかく1位になったんだからちゃんと祝ってあげなよ。けど、もしホントの話だったら、みきこもぜひお友達になりたいなぁなんて。調子のいいヤツ！

（みきこ）

おたより41 わかった、わかった

兵庫県／るんたクン（No.109・Lv1）☆同じネタがいっぱい来たけど、このハガキが一番ハデだった

おたより42 がんばったから……

三重県／冬クン（No. 110・Lv1）☆絵柄もペンネームも地味だけど（失礼／）、なんか心にしみる……

おたよりあってのテクラブです

くらぶにハガキが掲載されるとテクらぶのメンバーになれ会員番号がもらえちゃいます。さらにメンバーズ・カードをプレゼント。今、作っている最中だけど、カッコイイのになりそうだよ。あと1か月くらい待っててね。

1回載るとレベル1。レベル10になった方には、みきこからご褒美！　すでにレベル4もでている今日このごろ。そろそろ考えなきゃな。

「あんたが大賞」や、カラーイラストの「今月の1枚」は2レベルアップ。みきこの服をデザインしてくれた人も、1人だけしか載らない悪条件とお礼の気持ちを込めて2レベルプレゼント。だけど残念ながら「はみだしくらぶ」はレベルなし。レベルは、みきこのコメントがついて初めてあげるってことになってるの。

「テーマネタ」や「テクらぶクエスト」の締め切りは早いときで20日ごろ。発売日から2週間くらいしかないなぁ。短くてごめんなさい。日ごろからとびきりのネタを温めておいてね。

〜来月と来々月のテーマ〜

12月号のテーマは毎年恒例の「クリスマス」。今までにない斬新なネタをまってます。年を明けた1月号は「今年の豊富」。来年の目標にしたいことを、テクらぶ誌上でみんなに公表してしまおう。

12月号のテーマ
クリスマス

みきこのザンゲコーナー

のっけからたくさんミスを出してしまって申しわけない！

8月号で、ちょんまサンのレベルが2になってたけど、これは1の間違いです（しかもちょんまクンになっていた）。「あんたが大賞」をとった張子房クンはもちろんレベル2。SWAT☆WATAO クンの会員番号の件といい、みきこってば……。反省してます。

おたより待ってるよ！

みんながハガキの裏に書いてくれる、みきこへのメッセージ。「がんばってください」、「応援しています」。などなど、読んでいるとホントやる気が出てくる。なんか友達がいっぱいいるようだな！

あて先は　〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部　テクポリくらぶ係

はみだしくらぶ

「9月号で三角関係に悩んでいたFinal クン。その後の展開は？」

実は彼女、昔つきあっていた男がいて、今は自然消滅の状態。まだその男にゾッコンなんだそうです。……ショック。でも、なんとかしてみせるぞ！　気合の入る私でした。（大阪府／Finalクン）

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!

注文方法

- ●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- ●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- ●送料・消費税は必要ありません。
- ●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

- ●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。（ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く）
- ●リストにないソフトは10%引きです。
- ●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- ●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書（例）

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
●ATLAS	10,800	9,720
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
★アナザージェネシス完結編	3,800	3,420
★アルカディア	未定	——
●アルテミス	7,890	7,020
★アマランス2	8,800	7,920
★伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●イルミナ／	6,800	6,120
●イースIII	8,700	7,830
●今どきの純情物語	6,800	6,120
★F19ステルスファイター	未定	——
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
★エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●ガイナロック	9,800	8,820
●カース・オブ・アジュア・ボンド	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●カンプグルッペ	9,800	8,820
●ガンダムクラシックオペレーション	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略世界激闘編	3,600	3,240
●機甲師団	9,500	8,550
●銀河英雄伝説IIDXキット	5,000	4,500
●キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4,800	4,320
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略ユニット改造パック	3,900	3,510
●キミだけに愛を	7,800	7,020
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●機動戦士ガンダム オペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●群雄三国志	7,800	7,020
●グループX	7,800	7,020
●クォータースタッフ	9,800	8,820
★クィンティアロード	8,800	7,920
★コズミックサイコ	7,800	7,020
★殺しのドレス3	未定	——
●校内写生1、2、3	各4,800	各4,320
●コラムス	7,800	7,020
●ザ・マンホール	9,700	8,730
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●新-アナログ版	9,800	8,820
●新-デジタル版	8,800	7,920
●新-シナリオ#1、#2	各4,200	3,780
●新-パワーアップユーティリティー	4,800	4,320
●シャングリラ	7,800	7,020
●三国志演義	3,800	3,420
★新II	未定	——
●サークII	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●サブナック	7,800	7,020
●ジョーカー	7,800	7,020
●情報将校	14,800	13,320
●GE・TEN	12,800	11,520
●CAL	6,800	6,120
★シムアース	12,800	11,520
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪2	9,800	8,820
●将棋データベース赤富士	9,800	8,820
★雀豪3	9,800	8,820

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●雀皇登龍門II	9,800	8,820
●スケバン戦国史	7,800	7,020
●スターグライダーII	9,800	8,820
●スライス	7,200	6,480
●Span of Dream	12,800	11,520
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●ストリップルーレット	7,800	7,020
★スクールうぉーず2	6,800	6,120
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●ストリップルーレット過激編	7,800	7,020
★スピンテイジーII	8,700	7,830
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★戦極 SENGOKU	9,800	8,820
●聖戦士ダンバイン	9,800	8,820
●ゾークI	7,800	7,020
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大戦略マップコレクションvol.2	5,000	4,500
●大戦略IIIプレイヤーズパック	3,900	3,510
●Thnatos	6,800	6,120
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大戦略IIIパワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
●ダンジョンハーレム	7,800	7,020
★DANCE MACABRE	未定	——
●ダンジョンバスター2	6,800	6,120
★沈黙の艦隊	未定	——
●DUEL98川中島シナリオ	5,800	5,220
★天使たちの午後4	8,800	7,920
●デュエル	8,700	7,830
●電脳学園IV	9,800	8,820
●電脳学園 II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●DUEL川中島SET	9,700	8,730
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●D－欧州蜃気楼－	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●ディフレクター	7,800	7,020
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●轟	9,800	8,820
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラッケン	9,700	8,730
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ナイキ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ノスタルジア	11,800	10,620
★パイプドリーム	未定	——
★バーステイルII	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バーステイル	9,800	8,820
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
★パワーモンガー	12,800	11,520
●ピンクソックス1,2,3各号	各2,800	2,520
●ピンクソックス4、5各号	各3,600	3,240
●ビーストロード	7,800	7,020
●ピュアマイドール	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★Pita・Pat	6,800	6,120
●ピュア2	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●プレゼント	7,800	7,020
●フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●ブリッツクリーク	9,800	8,820
★風雅セレクション	8,800	7,920
●フラッシュポイント[1]	3,500	3,150
●ブルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
●ファーストクイーン2	8,800	7,920
★ブラックレインボーII	8,800	7,920
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●ペロンチョ温泉旅行	未定	——
●ヴェインドリーム	9,800	8,820
●BEAST	7,800	7,020
●プランマーカー	6,800	6,120
●ファーストクイーン	8,800	7,920
●ファーサイドムーン	9,500	8,550
●ブライ下巻 完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●フォクシー2	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●ポピュラス	9,800	8,820
●煩悩予備校2	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校	7,800	7,020
●麻雀悟空－天竺への道－	9,800	8,820
★BED戦記'69	未定	——
●ポッキー2	8,800	7,920
★マーキュリィー2	9,800	8,820
●まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●マジックキャンドル	9,800	8,820
●満開電飾	7,800	7,020
●マンスターオブモンスターズ2	8,800	7,920
●プロヴィテンツア	9,700	8,730
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
★マイト&マジックBook3	未定	——
★マーシャルエイジ	7,800	7,020
●マスターオブエレメンタル	9,800	8,820
●マスターオブモンスターズシナリオ集	5,000	4,500
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
★指輪物語	未定	——
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランスI、II	各6,800	6,120
★ランスIII	6,800	6,120
●RYU ～哭きの竜～	11,600	10,440
●ルーンワース2	6,800	6,120
●ルーンワース3 神聖記光臨	6,800	6,120
●レッドストームライジング	10,800	9,720
●LOOPZ	7,800	7,020
★ロードス島戦記II	9,800	8,820
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●688アタックサブ	9,800	8,820
●ロードモナーク	9,800	8,820
●笑うせえるすまん1巻	3,980	3,582
★笑うせえるすまん2巻	3,980	3,582
●ワイアラエの奇蹟	7,800	7,020
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●あぶない天狗伝説	5,800	5,220
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●石道	7,800	7,020
●維新の嵐	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ	6,800	6,120
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●ウルティマIII	8,800	7,920
●ウォーターフロントアドベンチャー	3,800	3,420
●うろつき童子	6,800	6,120
●宇宙かけるビジネスマン	6,800	6,120

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020
●ガンシップ	10,800	9,720
●ガンダム タクティカルオペレーションデータ集	4,200	3,780
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
★帰り道は危険がいっぱい	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版 大戦略II マップコレクション	4,500	4,050
●銀河英雄伝説DXキット	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説set	11,600	10,440
★銀河英雄伝説IIシナリオ集	4,800	4,320
●きゃんきゃんバニー	5,800	5,220
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●機動戦士ガンダム タクティカルオペレー	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●クリスタルドリームII	7,800	7,020
●クロッキー	6,800	6,120
●グラムキャッツ	7,800	7,020
●クラックス	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
●殺しのドレス2	6,800	6,120
★コズミックサイコ	7,800	7,020
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
★サバッシュ2	未定	——
★G戦略	7,800	7,020
★CAL	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●上海II	6,800	6,120
●雀豪I	8,800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●将棋大将88	9,200	8,280
●新・家計簿	8,700	7,830
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●自己中心派2、3	各6,800	6,120
●自己中心派パズルゲーム	6,800	6,120
●スナイパー	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スタートレーダー	8,700	7,830
●スーパー大戦略	8,000	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
★スケバン戦国史	未定	——
●スロープ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●スターシップランデブー	7,800	7,020
●ゼロ	8,800	7,920
●せまってみたい	6,800	6,120
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
●ソープランドストーリーPART2	7,800	7,020
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダンガイオー	8,800	7,920
●ダイナソア	8,700	7,830
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●テトリス	6,800	6,120
●デュエル	8,700	7,830
★D.P.S.SG	6,800	6,120
●DCコネクション	8,800	7,920
●デストラクション上、下巻	各6,800	6,120
●提督の決断	14,800	13,320
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●天と地と	9,800	8,820
★D.P.S.SG Set2	6,800	6,120
★闘神都市	6,800	6,120

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●トンネルズ&トロルーズ	9,800	8,820
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020
●ナビチューン	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●ヴァリスII	8,800	7,920
●晴れのちおおさわぎ	5,800	5,220
★バーズティル	9,800	8,820
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
★パイプドリーム	未定	——
★ヒルズファー	9,800	8,820
●ピュア2	6,800	6,120
●ヒーローオブランス	7,500	6,750
●FORMULA C.M.S	9,700	8,730
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ブルームーンストーリー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ファーラの時結界	8,800	7,920
●ブランマーカー	6,800	6,120
●プロンティス	8,800	7,920
●ペロンチョ身体検査	6,800	6,120
●ヴェインドリーム	8,800	7,920
★ペロンチョ温泉旅行	未定	——
★BEAST	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
●マスターオブモンスターズ	8,800	7,200
●マスターオブモンスターズマップコレクション	4,800	4,320
●マイト&マジックBook2	9,800	8,820
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●無敵刑事大打撃	8,800	7,920
●メルヘンパラダイス	6,800	6,120
●メフィスト	8,800	7,920
●メディフローラの泉	5,800	5,220
●やじうまペナントレース2	9,800	8,820
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス I II	6,800	6,120
●リップスティックADV2	6,800	6,120
★ロイヤルブラッド	7,800	7,020
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88VA

商品名	定価	売価
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
●D.P.S.SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●バーズティル	9,800	8,820
★バーズテイル2	9,800	8,820
★ヒルズファー	9,800	8,820
●ランスII	6,800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●あーくしゅ	6,800	6,120
●アンデットライン	6,800	6,120
●維新の嵐(D)	9,800	8,820
●維新の嵐(R)	11,800	10,620
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ／	6,800	6,120
●イミテーションは愛せない	6,800	6,120
●宇宙翔けるビジネスマン	6,800	6,120
★ウィザードリィIV	12,800	11,520
●エクスタリアン	6,800	6,120
★L(ELLE)	7,800	7,020

FM-TOWNS　PC-98シリーズ　X68000

シムアース

9月6日発売予定　予約受付中！

☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

消費税不要・全国無料配達

(北海道、九州、沖縄方面も無料です)

■パソコンゲームソフトの

OA ハウス フレンド

送り先:OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3(JR七尾駅前)
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1:00～PM8:00

新品ゲームソフト(アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ウィザードリィ3	9,800	8,820
●X指定	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●怨霊戦記	9,800	8,820
●ガンシップ	9,800	8,820
●帰ってきた探偵団X	5,800	5,220
●CAL	6,800	6,120
★キャンキャンバースピリッツ	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説	8,800	7,920
●銀河英雄伝説シナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説Set	11,600	10,440
★銀河英雄伝説IIシナリオ集	4,800	4,320
●銀河英雄伝説DXキット	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●グラフザウルスVer2.0	12,800	11,520
●グラムキャッツ	7,800	7,020
★校内写生1、2、3	各4,800	各4,320
★コズミックサイコ	7,800	7,020
●黒衣の貴公子(ルーンワース)	8,800	7,920
★殺しのドレス3	未定	──
●コラムス	7,200	6,480
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●サークII	8,800	7,920
★サウルスランチVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
★サークガゼルの塔	7,800	7,020
●Thanatos	6,800	6,120
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●シンセザウルスVer.2.0	7,800	7,020
●上海	6,800	6,120
★シンセサウルスVer3.0	8,800	7,920
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●SEED of DRAGON	8,800	7,920
★スコアサウルス	9,800	8,820
★スウィートエモーション	7,800	7,020
★水滸伝(R)	11,800	10,620
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界で一番君が好き	5,800	5,220
★世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	1,940	1,746
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
●DD倶楽部	9,800	8,820
●テトリス	6,800	6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーグ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●テグザー2	7,800	7,020
●DCコネクション	8,800	7,920
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園IIハイウェイバスター	8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●提督の決断SW付(D)	17,200	15,480
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●提督の決断(D)	14,800	13,320
★ドラゴンクイズ	6,800	6,120
★闘神都市	6,800	6,120
★ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●トワイライトゾーン3	7,800	7,020
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トリロジー	6,800	6,120
●ドキドキカードリーグ	5,800	5,220
●トワイライトゾーン4	7,800	7,020

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●ナイキ	7,800	7,020
●信長の野望戦国群雄伝(D)	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録SW付(ROM)	14,200	12,780
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録SW付(DISK)	12,200	10,980
●ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
★バーミリオン	未定	──
★はっちゃけあやよさん3	3,800	3,420
●ピンクソックス各号	2,800	2,520
●ピンクソックス4	3,600	3,240
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●ピンクソックス5	3,600	3,240
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●ファイナルファンタジー	7,800	7,020
●プロ野球ファミリースタジアムペナントレース	7,800	7,020
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
●ファンダムライブラリー7	6,800	6,120
★BEAST	7,800	7,020
●ファミクルパロディック2	7,800	7,020
★フォクシー2	7,800	7,020
●ペロンチョ身体検査	6,800	6,120
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	8,800	7,920
★毎日がえっち	7,200	6,480
●マイトアンドマジックBook2	9,800	8,820
●メンバーシップゴルフ	7,800	7,020
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
●ランダーの冒険III	7,800	7,020
●ルーンマスター三国英傑伝	6,800	6,120
●ランスI・II	6,800	6,120
●レナム	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
★ワンダーボーイ	7,800	7,020

X1 TURBO

商品名	定価	売価
●ランペルール	9,800	8,820
★信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
★提督の決断	未定	──

X68000

商品名	定価	売価
●アクアレス	8,700	7,830
★アルシャーク	9,800	8,820
●アンデッドライン幻獣鬼	7,800	7,020
●アークスオデッセイ	8,800	7,920
●アルテミス	7,800	7,020
★イルミナ!	6,800	6,120
●イメージファイト	9,700	8,730
●インペリアルフォース	8,800	7,920
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●帰り道は危険がいっぱい	7,800	7,020
●機甲師団	9,500	8,550
★機動戦士ガンダム デザートオペレーション	9,800	8,820
★銀河英雄伝説IIDX+Set	12,800	11,520
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
★君だけに愛を	7,800	7,020
●キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
●クォーターロード	8,800	7,920
●グループX	7,800	7,020
★コズミックサイコ	7,800	7,020

X68000

商品名	定価	売価
★校内写生1、2、3	各4,800	各4,320
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
★ザ・マジックキャンドル	9,800	8,820
★新	9,800	8,820
●新・シナリオコレクションVol.1	4,200	3,780
●新・シナリオコレクションVol.2	4,200	3,780
●CAL	6,800	6,120
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●ジーザスII	8,800	7,920
●Thnatos	6,800	6,120
●ジョーカー	7,800	7,020
★シムアース	12,800	11,520
●シムシティー	9,800	8,820
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
★シャングリラ	7,800	7,020
●3D2	7,800	7,020
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●スターモービル	7,200	6,480
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
●スパン・オブ・ドリーム	12,800	11,520
●スコルピウス	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●ソルフィース	8,800	7,920
●装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代(SW付)	12,200	10,980
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●ダウンタウン熱血物語	8,800	7,920
●大戦略III'90	9,800	8,820
●ディフレクター	7,800	7,020
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D～欧州蜃気楼～	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
★電脳学園IIIトップをねらえ!	未定	──
★DISMIX1号	3,800	3,420
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラッケン	9,700	8,730
●闘神都市	6,800	6,120
★ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●生中継68	9,800	8,820
●NAIOUS	8,700	7,830
★ナイキ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
●ネメシス'90	8,800	7,920
●熱血高校ドッチボール部サッカー編	8,800	7,920
●信長の野望戦国群雄伝	9,800	8,820
●ノスタルジア	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●はっちゃけあやよさん	3,800	3,420
●パロディウス	9,800	8,820
★パワーモンガー	12,800	11,520
●ブランマーカー	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●プロテニスワールドコート	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●BEAST	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●ファランクス	8,800	7,920
●ボンバーマン	7,800	7,020
●煩悩予備校	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120

X68000

商品名	定価	売価
★煩悩予備校2	7,800	7,020
★麻雀悟空－天竺への道－	9,800	8,820
★満開電飾	7,800	7,020
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●闇の血族	8,800	7,920
●闇の血族(完結編)	8,800	7,920
●遊撃王IIエアーコンバット	8,800	7,920
●妖獣クラブ2	7,800	7,020
★ランスIII	6,800	6,120
●ランスI、II	各6,800	6,120
●ラ・グーン	8,800	7,920
●LOOPZ	7,800	7,020
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●688アタックサブ	9,800	8,820
●YS	9,600	8,640
●ワールドスタジアム	8,800	7,920
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●AYA	8,800	7,920
★R-TYPE	9,800	8,820
●あぶないてんぐ伝説	5,800	5,220
●アフターバーナー	9,800	8,820
●アリスの館	6,800	6,120
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
★伊忍道 打倒信長	11,800	10,620
●維新の嵐	11,800	10,620
●囲碁道場破り	7,800	7,020
●イメージファイト	9,800	8,820
★インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
●イラスト百科	9,800	8,820
●ウィザードリィ5	12,800	11,520
●ウルティマI・2・3トリロジー	12,800	11,520
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	──
●F-BASIC386	25,000	22,500
★栄冠は君に2	9,500	8,550
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●Orgel	12,800	11,520
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●億万長者II	12,800	11,520
●ガンシップ	11,800	10,620
★キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●機甲師団	9,500	8,550
★ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
★キングクエストV	9,800	8,820
●銀河宇宙オデッセイ	9,800	8,820
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●コラムス	7,200	6,480
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●ザ・マンホール	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三国志II	16,800	15,120
●シャーロックホームズ	8,800	7,920
●上海II	5,800	5,220
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
●サークII	9,800	8,820
●シムシティー	9,800	8,820
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
★シムアース	12,800	11,520
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
★スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
●スーパーオデッセイ	9,700	8,730
●水滸伝	11,800	10,620
●Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
●それゆけナンパ君	6,800	6,120
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820

FM TOWNS

商品名	定価	売価
★ダーウィンズジレンマ	9,800	8,820
★大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
●タイトーチェイスHQ	9,800	8,820
★D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
★トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●日本の歴史 維新編	7,800	7,020
●日本の歴史 戦国編	7,800	7,020
●信長の野望戦国群雄伝	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820
●ハイパーブラネット	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
●ブライ完結編	9,800	8,820
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀武蔵	9,800	8,820
●麻雀悟空－天竺への道－	9,800	8,820
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●メリーゴーランド	8,800	7,920
●メモリーズ	8,800	7,920
●闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス	6,800	6,120
●ランスII	6,800	6,120
★ランス3	6,800	6,120
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペルール	11,800	10,620
●Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820
●ROCKET RANGER	9,800	8,820

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認して下さい。(平成3年10月7日まで有効)

商品名	機種
●1,500円均一コーナー	
●スライミャー	X1t
●ブロックターミネーター	MSX2
●早乙女学園入学案内	PC98(5HD)
●碁キチくん	PC98(5HD)
●セーラー服戦士フェリス	PC88
●めいずくん	MSX2
●三つ目が通る	MSX2(ROM)
●迷宮神話	MSX2(ROM)
●2,000円均一コーナー	
●リガルード	PC98(5HD)
●ぴんきぃぽんきぃ1	X68
●ぴんきぃぽんきぃ2	X68
●2,500円均一コーナー	
●いろはにほへと	X68
●いろはにほへと	MSX2
●デュアルターゲット	MSX2
●ギャルウォーズキャピキャピルン	PC88
●ビリアードキャピキャピルン	PC88
●ドラゲーンアーマー for アダルト	PC88
●エンゼルハーツ	MSX2
●プライベートスクール	MSX2
●天使たちの午後番外2	MSX2
●白夜物語	MSX2
●6,200円均一コーナー	
●ポッキー2	PC88
●8,900円均一コーナー	
●スパンオブドリーム	PC98(5HD)
●スパンオブドリーム	PC98(3.5HD)
●RYU～哭きの竜より～	X68

FM-TOWNS
サイレントメビウス
9月20日発売予定 予約受付中!

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送(送料自己負担)確認後、代金よりキャンセル料、送料(1,000円)を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

ソフト リサイクルのDISKシャトル

新品ゲームソフト20%OFF

送料・消費税は1～100本まで500円でOK！

ブランド品 5"2HD 10枚 1,000円・ノーブランド 5"2HD 10枚 600円
・ノーブランド 3.5"2DD 10枚 600円・ノーブランド 3.5"2HD 10枚 1,500円
・ノーブランド 5"2D 10枚 400円

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
アトラス	10,800	8,600	*				
AYA	8,800	7,000					*
アルシャーク	9,800	7,800	*				
囲碁III	14,800	11,800	*				
囲碁入門道場	9,800	7,800					*
伊忍道 打倒信長	9,800	7,800	*	*			
インディージョーンズ	8,800	7,000					*
ヴェインドリーム	9,800	7,800	*				
エアーコンバット遊撃王2	8,800	7,000	*				
栄冠は君に2	9,500	7,600	*				*
A列車で行こう3	12,800	10,200	*				
A列車で行こう3 ﾏｯﾌﾟｺﾝｽﾄﾗｸｼｮﾝ	5,800	4,600	*				
F15ストライクイーグル2	10,800	8,600	*		*		
宴会王の逆襲	5,000	4,300					*
黄金の羅針盤	9,800	7,800	*		*		*
おかしなマザーグース	9,800	7,800					*
カースオブアジアボンド	9,800	7,800	*				
カンプグルッペ	9,800	7,800	*				
機動戦士ガンダム ﾀｸﾃｨｶﾙｵﾍﾟﾚｰｼｮ	9,800	7,800		*			
機動戦士ｶﾞﾝﾀﾞﾑｸﾗｯｼｯｸ	8,800	7,000	*				
機動戦士ガンダム デザート	9,800	7,800	*				
ギャラクシーフォース2	9,800	7,800					*
銀河英雄伝説2 DXキット	5,000	4,300	*	*	8月	*	
クエスト・フォー・グローリー	9,800	7,800	*				
群雄三国志	7,800	6,200	*				
GETEN	12,800	10,200	*				
コラムス 対戦モード付	7,800	6,200	*				
サーク ガゼルの塔	7,800	6,200	*	*			
サイレントメビウス	14,800	11,800	*		*		*
サブナック	7,800	6,200	*		*		
三國誌2	14,800	11,800	*	*	*	*	
ザックマクラッケン	8,800	7,000					*
斬(ZAN)2	9,800	7,800	10月				
シムアース	12,800	10,200	*				
シムシティー	9,800	7,800	*		*		*
シャーロックホームズの探偵講座	8,800	7,000					*
ジーザス2	8,800	7,000		*	*		
雀皇登龍門2	9,800	7,800	*				
情報将校	14,000	11,200	*				
ジョシュア	9,800	7,800	*				
スーパー上海ドラゴンアイ	7,800	6,200	*				*
スターグライダー2	9,800	7,800	*				
3D2	7,200	5,700			*		
聖戦士ダンバイン	8,800	7,000				*	

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,000			*		
ダーウィンズジレンマ	9,800	7,800	*				
大航海時代	9,800	7,800	*	*	*	*	
大戦略3 ﾊﾟﾜｰｱｯﾌﾟｷｯﾄ	5,000	4,300	*				
大戦略3 90'	9,800	7,800	*		*		
ダイナソア	9,800	7,800	*				
ダンジョンマスター	9,800	7,800	*		*		
提督の決断	14,800	11,800	*	*	*		
ディフレクター	7,800	6,200	*	*			
DUEL川中島シナリオ	5,800	4,600	*				
ドラッケン	9,700	7,700	*				
生中継68	9,800	7,800			*		
ノスタルジア	11,800	9,400			*		
信長 武将風雲録	9,800	7,800	*	*	*	*	
遥かなるオーガスタ	12,800	10,200	*		*		*
バーズテイル2	9,800	7,800	*				
パロディウスだ	9,800	7,800			*		
風雅セレクション1	8,800	7,000	*				
フューチャーウオーズ	9,800	7,800	*		*		
フラッシュポイント	3,600	3,100	*				
ブライ上巻	8,800	7,000	*	*		*	
BURAI(完結編)	9,800	7,800	*				*
プリンスオブペルシャ	8,800	7,000	*		*		
ﾍﾞｽﾄﾌﾟﾚｰﾍﾞｰｽﾎﾞｰﾙ新ﾃﾞｰﾀｰ	9,800	7,800	*				
ポピュラス	9,800	7,800	*		*		
マーキュリー2	9,800	7,800	10月				
マジックキャンドル	9,800	7,800	*				
ﾏｽﾀｰｵﾌﾞﾓﾝｽﾀｰｽﾞ2 ｼﾅﾘｵ	5,000	4,300	*				
マスターオブモンスターズ2	8,800	7,000	*				
ﾏｽﾀｰｵﾌﾞﾓﾝｽﾀｰ/ﾏｯﾌﾟｺﾚｸｼｮﾝ	4,800	4,100	*	*			
メルヘンメイズ	8,800	7,000			*		
やじうまペナントレース2	9,800	7,800	*	*			
LOOPS(ループス)	7,800	6,200	*		*		
ルーンワース3神聖記光臨	6,800	5,400	*				
レッドストームライジング	10,800	8,600	*				
レールロードタイクーン	11,800	9,400	*				
ロードス島戦記	9,800	7,800			*		
688アタックサブ	9,800	7,800	*				
ワイアラエの奇跡	7,800	6,200	*				

DISKシャトルでは中古ゲーム、ビジネスソフトを販売しています。
PC98、PC88、X68、MSX、TOWNS
電話で御問い合せください。

- ●代金は注文書を添えて、現金書留で送って下さい。(小為替不可)後払いシステムもあります。
- ●新品ソフトご注文の場合は販売価格+500円(送料・消費税)を送って下さい。
- ●中古ソフトをご注文の場合は、必ず電話にて在庫確認をして下さい。
- ●未発売ソフトの場合は、予約扱いとさせていただきます。
- ●初期不良は確認の上新品と交換致します。上記以外の返品はお受けできません。
- ●商品は10日以内にお届け致します。

中古ソフトはTELでお尋ね下さい。中古リストは72円切手3枚を送って下さい。

「えっちこーなぁー」

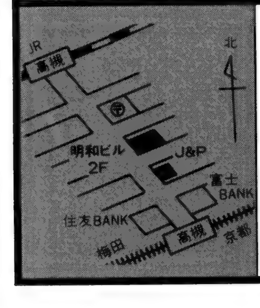
品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
アルテミス	7,800	6,200	*		*		
いまどき純情物語	6,800	5,400	*				
ウエディングラプソディー	6,800	5,400	*	*			
X指定 ドラゴンシティー	6,800	5,400	*	*	*		
L(elle)エル	7,800	6,200	*		*		
キサナ	6,800	5,400	*	*	*	*	
KIDS特殊行動警察2nd	6,800	5,400	*				
キミだけに愛を	7,800	6,200	*		*	*	
CAL2 キャル2	7,800	6,200	*		*	9/下	
CAL キャル	6,800	5,400	*		*		
キャンキャンバニースピリッツ	7,800	6,200	*				
クインティア ロード	8,800	7,000	10月		*		
グラムキャッツ	7,800	6,200	*	*		*	
校内写生 1～3	4,800	4,100	*		9下		
SAP特殊行動警察	6,800	5,400	*		*		
サナトス	6,800	5,400	*		*		*
三太くん	5,800	4,600	*				
シャングリラ	7,800	6,200			*		
私立探偵[illegible]2	9,800	7,800	*				
G戦略	7,800	6,200	*	*			
雀ボーグすずめ	7,800	6,200	*	*		*	
ジョーカー	7,800	6,200	9月		9月		
スイートエモーション	7,800	6,200	*		*		
スーパーバトルスキンパニック	9,800	7,800	*				
スクールうぉーず	6,800	5,400	*	*			
スケバン戦国史	7,800	6,200	*				
星の砂物語	6,800	5,400	*	*	*	*	
スメルオブブラッド	9,800	7,800	*				
スロープ	7,800	6,200	*	*			
世界でいちばん君が好き	5,800	4,600	*	*	*	*	
ダンジョンバスター2	6,800	5,400	*				
ダンジョンハーレム	7,800	6,200	*				
天使たちの午後3 番外	8,800	7,000	*	*	*		
天使たちの午後 美奈子	8,800	7,000	*	*		*	
D.P.S SG	6,800	5,400	*		*		*
D.P.S	5,800	4,600	*	*	*		
D.P.S.SG SET2	6,800	5,400	*		*	*	*
DE・JA	6,800	5,400	*	*	*	*	
電脳学園	8,800	7,000	*	*		*	
電脳学園2ハイウエィーバスター	8,800	7,000	*	*		*	
電脳学園3 トップをねらえ	8,800	7,000	*	*		*	

品名	定価	販売価格	98	88	X68	MSX	TOWN
電脳学園4 エイプハンター	9,800	7,800	*				
闘神都市	6,800	5,400	*		*		*
ドラゴンナイト2	7,800	6,200	*	*	*	*	
ドラゴンアイズ	6,800	5,400	*	*			
ナイキ	7,800	6,200	*				
2069AD	6,800	5,400	*		*		
BEAST	7,800	6,200	*		*	*	*
ピーチアップ総集編	6,800	5,400				*	
ピュア2	6,800	5,400	*	*			
FOXY2	7,800	6,200	*		*		
プランマーカー	6,800	5,400	*		*		
プリティードール	5,800	4,600	*		*		
プリンセスメーカー	14,800	11,800	*				
PRESENT	6,800	5,400	*		*		
星の砂物語	6,800	5,400	*	*	*	*	
ボクサーメーカー	9,800	7,800	*				
煩悩予備校2	7,800	6,200	*				
ポッキー	7,800	6,200	*	*		*	
ポッキー2	8,800	7,000	*	*		8月	
マーシャルエイジ	7,800	6,200	*				
麻雀クリニック[illegible]	7,800	6,200	*	*	*		
マックス2	7,800	6,200	*				
ミルクタイム	6,800	5,400	*		*		
やりたい放題3	6,800	5,400	*	*	*	*	*
やりたい放題2	6,800	5,400	*	*	*	*	
妖獣クラブ2	7,800	6,200		*			
ランス2	6,800	5,400	*	*	*	*	*
ランス	6,800	5,400	*	*	*	*	
リップスティックADV2	6,800	5,400	*	*			
レイガン	6,800	5,400	*	*	*	*	
レビュー	7,800	6,200	*	*	*		
わたしをゴルフに連れてって	7,800	6,200	*	*		*	

VIDEO「エルフ美少女コレクション」定価 ¥6800→販売価格¥5400

同人ソフトライブラリー 「EDISON」Vol 1～3
「三太くん」「REMIX EXTRA」「DEMON SLAYER2」
各1500円

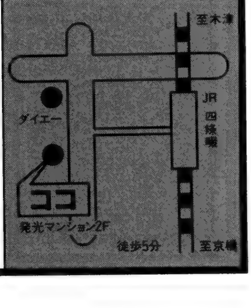
●買取り希望の場合は、まずソフトを当店に送って下さい。こちらで高額査定のうえ、TELでご連絡させていただきます。値段が合わない場合、商品はすぐ返送しますので、安心してお送り下さい。



高槻店 〒569 大阪府高槻市高槻町12-13 明和ビル2F
☎0726-83-9907

四條畷店 〒574 大阪府大東市北楠里27-19 発光マンション202
☎0720-78-1342

東京☎03-3713-1424
九州☎092-716-7063



DISKシャトル 営業時間 AM12:00～PM8:00

No.1 SOFT SHOP アルフ

※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

※注文商品のキャンセル・変更・返品は、原則としてできません。

※未発売ソフトを同時に申し込まれる場合、未発売ソフトは1本500円の送料で計算して下さい。発売されしだい発送します。

X68000

■ハード　販売価格

X68000 EXPERT II　603C-GY	208,000
X68000 SUPER　604C	218,000
X68000 PRO II　653C	177,000
X68000 PRO HD　662C-GY	189,000
X68000 XVI　634C	269,000
X68000 XVI-HD　644C	359,000
0.39ディスプレイテレビ　605D	85,000
0.31ディスプレイテレビ　614D	99,000
0.31カラーディスプレイ　603D-BK	57,000
0.31カラーディスプレイ　604D	70,000
0.31カラーディスプレイ　606D	60,000
21型カラーディスプレイ　21HD	104,000
RGBシステムチューナ　6/8TU	各26,100
MIDIボード　サコムSX-68M	16,500
カラープリンター　CZ-8PC4-GY	49,000
CZ8NJ2　アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1　ジョイカード	1,450
I・O　PIO-6BEIA　1メガラム	20,000
I・O　PIO-6BE2-2M　2メガラム	37,000

■ソフト　販売価格

マーブルマッドネス	7,200
X指定	4,800
ジョーカー	5,700
メルヘンメイズ	6,400
レイ・ガン	4,900
CコンパイラVer.2	36,000
D.P.S	4,300
エクスタリアン	5,400
CAL2	5,700
イルミナ	4,900
ガンダムデザートオペレーション	7,500
黄金の羅針盤	7,100
ザブナック	5,700
ツインコピー	2,000
イメージファイト	7,700
ランス1/2/3	各4,900
ポピュラス	7,000
天使たちの午後II/番外編	各6,400
遥かなるオーガスタ	9,900
マーキュリー	6,600
三国志I/II	各11,000
銀河英雄伝説II	7,100
FOXY II	5,700
煩悩予備校1/2	各5,800
エメラルドドラゴン	7,300
ブランマーカー	5,500
ライヒスリッター	7,000
大航海時代	7,500
RYU 〜哭きの竜より〜	8,800
私をゴルフニ連れてって	5,800
BEAST	6,000
麻雀クリニック増刊号	5,600
ランペルール	7,500
MOON CRYSTAL	5,400
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
シムシティー	7,100
CAL	4,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	4,900
キサナ	5,000
ノスタルジア	9,000
闘神都市	4,400
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
ブライ下巻	7,000
L(ELLE)	5,500
スコルピウス	6,300
SAP特殊行動警察	5,200
ドラゴンナイト	4,900
ドラゴンナイトII	5,700
キャンペーン版大戦略II	7,300
星の砂物語	5,000
ワールドスタジアム	6,900
妖獣クラブ	5,400
DE・JA	5,000
プリンスオブペルシャ	6,800
ボトムズ DEADASH	6,400
ファランクス	6,400
サイレントメビウス	10,400
ロードス島戦記	7,300
クインティアロード	6,200
シムアース	9,700
銀河英雄伝説II DXkit	3,900
大戦略III'90	8,100
F-15ストライクイーグルII	8,300
生中継68	7,500
バロディウスだ!	7,500
君だけに愛を	5,700
アルテミス	5,700
スイートエモーション	5,700
アークスオデッセイ	6,500
コズミック・サイコ	5,400
校内写生1〜3	各3,500
妖獣クラブ2	5,700
2069AD	5,100
アクアレス	6,300
信長の野望・武将風雲録	7,500
ジーザスII	7,300
688アタックサブ	8,100
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,600
満開電気飾	6,500
イース	7,600
ピンクソックス(4)〜(6)	各3,000
シャングリラ	5,500
ナイキ	5,700
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	7,000

FM TOWNS

■ハード　販売価格

タウンズ20Fセット、本体20F+DP533+KB105(システムソフト付)	238,000

■ソフト　販売価格

A列車で行こうIII	10,600
Orgel	9,200
KING'S QUESTV	7,100
CAL2	5,700
ドラッケン	6,800
黄金の羅針盤	7,100
闘神都市	4,900
続ダンジョンマスター	7,900
ギャラクシーフォースII	8,400
ドラゴンスレイヤー V1	6,300
サークII	7,800
シムシティ	7,100
遥かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,100
ブライ完結編	7,000
ランス1,2	各4,900
大航海時代	9,200
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
メリーゴーランド	7,100
D.P.S	4,300
闇の血族 スペシャル	10,000
三国志II	13,200
ポピュラス	9,300
アリスの館	4,900
機甲師団	7,400
MUSIC PRO-TOWNS	15,000
FM-OASYS	42,000
F-BASIC 386	20,500
サイレントメビウス	10,400
シャーロックホームズ	7,300
ウィザードリィV	10,200
アルテミス	5,800
シムアース	9,700
バトルチェス	7,300
信長の野望・武将風雲録(ROMのみ)	9,200
チェイスHQ	7,100
それいけナンパくん	5,300
栄冠は君に2	7,300
シャドーオブザビースト	8,200
スイートエモーション	6,000
ダイナソア	TEL

AMIGA

■ハード　販売価格

AMIGA2000	212,000
AMIGA500 和文説明書付	105,000
AMIGA用ビデオアダプタ	7,000
AMIGA用モニター　1084D	73,000
AMIGA用RAMカード	28,000

PC-8801

■PC用モニター　販売価格

PC-KD881(モニター)	80,000
PC-TV454(TVモニター)	75,000
PC-KD854N(モニター)	40,000
PC-KD882(モニター)	56,000
XC-1498C II(モニター)	48,000
CU-14KD(モニター)	49,000
CU-14FD(モニター)	40,000
マウス(98用、88用、MSX用)	各3,800

■ソフト　販売価格

ツインコピー	2,000
私をゴルフに連れてって	5,800
リップスティックアドベンチャ1/2	各5,300
X指定	5,000
サークI/II	各6,800
イースII/III	各6,200
ラ・ル・フ	10,800
スロープ	6,100
信長の野望武将風雲録	7,500
電脳学園I・II・III	各6,400
ポッキー1	6,000
きゃんきゃんバニー・スペリオール	4,900
イルミナ	4,900
FOXY	5,300
ドラゴンナイト	4,900
エメラルドドラゴン	6,400
ジーザス2	7,300
コズミックサイコ	5,400
ランス1、2	各4,900
ドラゴンスレイヤーIV	6,600
世界でいちばん君がすき!	4,400
提督の決断	11,000
星の砂物語	5,400
レイ・ガン	4,900
雀ボーグすずめ	6,200
銀河英雄伝説II	7,100
キサナ	5,000
ドラゴンナイトII	5,700
DE・JA	5,000
D.P.S	4,300
三国志II	11,000
天使たちの午後II/番外編	各6,400
ピュア/ピュアII	各4,900
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	7,200
プロンティス	7,200
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
はっちゃけあやよさんII	2,800
グラムキャッツ	6,100
ダイナソア	6,400
大航海時代	7,500
BURAI(ブライ)上巻	6,800
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
ヴェイトンドリーム	6,700
ポッキー2	6,300
銀河英雄伝説II DX kit	3,500
ガゼルの塔	5,700
伊忍道・打倒信長	7,300
おんなのこぱーさつたい	2,000
と・き・め・き SESIL	2,000
ソープランドストーリーII	4,500
MAX II マスターオブエレメンタル	7,200
ミュージックラルフ	9,000
ロイヤルブラッド	5,800

PC-9801

■ハード　販売価格

PC-9801 DA2、DA/U2	各264,000
PC-9801 DS2、DS/U2	各235,000
PC-9801 DX2	190,000
PC9801DX/U2	189,000
PC-98DO,+	188,000
PC-386M/VR	各185,000
PC-286VG-STD	151,000
PC-286C(PCクラブ)	105,000
PC9801-26K	19,500
PC-9801UR/UF	各142,000
NEC MS-DOS(基本)	8,000
NEC MS-DOS(拡張)	6,500
ローランドMIDI音源	定価の83%

■ソフト　販売価格

スーパーバトルスキンパニック	7,100
FOXY II	5,700
ピュアマイドール	7,300
イースIII	6,200
大戦略III'90	8,100
プリンスオブペルシャ	6,800
アルシャーク	7,000
ブライ下巻	7,000
信長の野望武将風雲録	7,500
ヒーストロード	5,700
満開電飾	6,800
ワールドゴルフIII	8,000
FOXY	5,300
バーズテイルII	8,600
戦極	7,100
ツインコピー	2,000
ドラッケン	7,800
ルーンワース2、3	各5,600
ピンクソックス	各2,800
銀河英雄伝説II	7,100
リップスティックアドベンチャー1/2	各4,900
エクスタリアン	5,400
アマランス	6,400
ドラゴンスレイヤーIV	6,300
BEAST	5,700
雀ボーグすずめ	5,900
スメルオブブラッド	7,200
三国志II	11,000
688 アタックサブ	8,100
ガイナロック	7,800
まあじゃん王国	5,400
エアーコンバットII	7,200
ピンクソックス(1)〜(3)	各2,500
ピンクソックス(4)、(5)	各3,000
GE・TEN	9,000
X指定	4,800
シムシティー	7,100
CAL2	5,700
CAL	4,900
闘神都市	4,900
ブライ上巻	6,800
ピュア/ピュアII	各4,900
ポピュラス	7,000
F-15ストライクイーグルII	8,300
電脳学園Iシナリオ Ver2・II・III	各6,400
サナトス	5,400
スロープ	6,100
A列車で行こうIII	9,200
黄金の羅針盤	7,100
鋼鉄の騎士	6,400
轟(GOU)	7,300
ライヒスリッター	7,000
ダイナソア	7,000
ヴェインドリーム	7,200
ポッキー2	6,300
ナイキ	5,700
アトラス	7,500
提督の決断	11,000
ランス1/2/3	各4,900
ドラゴンナイト	4,900
サークI/II	各6,400
プリンセスメーカー	10,000
レッドストームライジング	8,200
ディスクステーション98	各3,400
星の砂物語	4,900
PRESENT	5,800
ロードモナーク	7,100
天使たちの午後III/番外編/ゆう子	各6,400
ブランマーカー	5,500
D.,P.S	4,300
ドラゴンナイトII	5,700
私をゴルフに連れてって	5,600
やじうまペナントレース2	8,000
遥かなるオーガスタ	9,900
きゃんきゃんバニー・スペリオール	4,900
ダンジョンマスター/続ダンジョンマスター	各7,800
煩悩予備校I、II	各5,700
はっちゃけあやよさんII	2,800
ガゼルの塔	5,700
レイルロードタイクーン	8,500
シムアース	9,700
デジャヴI/II	各9,700
ファーストクイーン2	6,400
エメラルドドラゴン	6,800
レイ・ガン	4,900
キサナ	5,000
ポッキー1	5,700
DE・JA	5,000
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
デラックスペイントII	24,000
マスター・オブ・モンスターズII	7,600
栄冠は君にII	7,000
麻雀クリニック増刊号	5,600
機動戦士ガンダム・クラシックオペレーション	7,000
機動戦士ガンダム・デザートオペレーション	7,000
サイレントメビウス	10,400
ウェディングラプソディー	5,200
イルミナ	5,000
バトル	8,900
SAP特殊行動警察	5,200
サイバーブロック(メタルオレンジ)	6,200
スターグライダーII	7,300
アルテミス	5,800
L(ELLE)	5,500
ゾークI	6,000
銀河英雄伝説II DXkit	3,500
君だけに愛を	5,700
電脳学園IV エイプハンターJ	7,000
ジョーカー	5,700
スイートエモーション	5,700
まなみのどこまでイクの?	3,300
校内写生1〜3	各3,500
スピンボール	6,200
ごくらく天国〜巨桃の塔〜	5,200
MAX II マスターオブエレメンタル	7,200
グラムキャッツ	6,000
フューチャーウォーズ	7,700
KIDS特殊行動警察2	5,300
カンプグルッペ	8,000
シャングリラ	5,500
ベストプレーベースボール新データ	7,900
群雄三国志	6,500
ダンジョンバスター2	5,300
ノスタルジア	9,000
きゃんきゃんバニー・スピリッツ	5,600
殺しのドレス3	5,600
マーシャルエイジ	5,700
スケバン戦国史	5,800
ダンジョンハーレム	5,800
聖戦士ダンバイン	7,000
伊忍道・打倒信長	7,300
はっちゃけあやよさんIII	3,800
クインティアロード	6,200
ロードス島戦記I/II	各7,200
ジーザスII	7,300
ブランディッシュ	TEL
ボクサーメーカー	7,000
コズミック・サイコ	5,400
フラッシュポイント1	3,300
斬I・II	各6,800
すとりっぷルーレット過激編	5,700
雀豪3	7,800
2069AD	5,100
ミュージックラルフ	9,000

MSX2

■ハード　販売価格

WAVY 70FD	44,500
FS-AIST(ターボR)	63,000
FS-PC1	48,000
WAVY 70FD2	60,000
連射ジョイカード(X68、FMTOWNS、88、98、MSX対応)	1,700

■ソフト　販売価格

大航海時代DISK版	7,500
私をゴルフに連れてって	5,800
ツインコピー	2,000
サークI/II	各6,800
DPS SG/DPS SGセット2	各4,900
銀河英雄伝説II	7,100
イースII	6,300
天使たちの午後III/番外編	各6,400
イルミナ	4,900
キサナ	5,000
BEAST	6,000
ランペルールDISK版	7,500
ピンクソックス(4)〜(6)	各3,000
三国志II(DISKのみ)	11,000
雀ボーグすずめ	6,200
シンセサウルス Ver2.0	6,100
グラフサウルス	7,000
X指定	5,000
エクスタリアン	5,400
FRAY	6,400
ロードス島戦記	7,600
ビーチアップ	各3,500
ブライ(上巻)	6,800
グラムキャッツ	6,100
ビーチアップ総集編	5,600
ポッキー1	6,000
FOXY II	5,700
DE・JA	5,000
FOXY	5,300
ドラゴンナイトII	5,700
はっちゃけあやよさんII	2,800
提督の決断(ROMのみ)	11,300
ランス1、2	各4,900
CAL	5,200
エメラルドドラゴン	6,400
ディスクステーション	各1,900
スーパーピンクソックス	3,500
レイ・ガン	4,900
聖戦士ダンバイン	7,000
ドラゴンスレイヤIV英雄伝説	6,300
電脳学園1〜3	各6,400
星の砂物語	5,400
ドラゴンナイト	4,900
武将風雲録(ROMは9,200円)	7,500
ポッキー2	6,300
ピンクソックス(1)〜(3)	各2,500
銀河英雄伝説II DX kit	3,500
毎日がエッチ	5,700
ソープランドストーリーII	4,800
校内写生1〜3	各3,500
ジョーカー	5,700
スイートエモーション	5,700
アルテミス	5,800
ナイキ	5,700
ガゼルの塔	5,800
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,600
ソーサリアン	6,300
コズミック・サイコ	5,400
CAL II	5,900
サナトス	5,400
きゃんきゃんバニー・スペリオール	4,900

※ファミコン・PCエンジン・メガドライブ・スーパーファミコン等のゲームソフトも**超特価買取中!!**今すぐ送って下さい!!

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ500円、2つ800円、3つ以上は1,000円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1,500円、東北・九州1,200円、その他の地域は1,000円、離島は別料金です。まとめて送れる場合は差額をお返しします。(ジョイカード、マウス、ボード類はソフトの送料です。)
⑤代金引換での注文は郵便か電話でお申し込み下さい。未発売品は不可です。(代金引換の手数料は、本体・モニターは1,500円、ソフト・小物は800円です。)
⑥ハードやソフトを高価買取っています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。
※注文商品のキャンセル、変更は、原則としてできません。

送り先　〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ ☎06-644-5954 10:00〜6:00(土、日、祝はTEL休み)

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

Tel　-　-

メディア　5インチ・3.5インチ・ROM
代引希望(○で囲んで下さい。)

商品名	利用機種(インチ)	販売価格

送料　円+販売価格合計　円=合計代金　円

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの
アプロード通販部

(日曜、祭日定休)
(AM11:00〜PM7:00)

送り先:〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701 TEL 06(634)5101:FAX06(634)5102(24時間)

新品・新作ゲームソフト

(アイウエオ順)

◎ソフトは、注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AYA	タウンズ	8,800	6,400
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アルシャーク	PC98	9,800	7,100
アマランス	PC98	8,800	6,400
アルカディア	PC98	未定	―
アルテミス	PC98,X68	7,800	5,700
アクアレス	X68	8,700	6,300
アトラス	PC98	10,800	7,800
伊忍道打倒信長	PC88	9,800	7,600
イルミナ	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
イースI	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースI	X68	9,600	7,400
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
インディジョーンズ	タウンズ	8,800	6,800
囲碁入門道場	PC98	9,800	7,100
ウルティマ1-2-3トリロジー	PC98,PC88,X68	12,800	10,600
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
栄冠は君に2	PC98,タウンズ	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,X68	7,800	5,700
X指定	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
黄金の羅針盤	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,100
ガンシップ	PC98,X68,タウンズ	11,800	8,600
ガンシップ	MSX2	9,800	7,100
カースオブアジュアボンド	PC98	9,800	8,100
ガイナロック	PC98	9,800	7,100
キングスクエストV	タウンズ	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
キャンペーン版大戦略II	PC98,X68	9,800	7,600
キャンペーン版大戦略II	PC88	8,800	6,800
きゃんきゃんバニースペリオール	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
きゃんきゃんバニースピリッツ	PC98	7,800	5,700
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	PC88	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
キミだけに愛を	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68	7,800	5,700
銀河英雄伝説II DXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
X'na(キナサ)	PC98,MSX2,X68	6,800	4,900
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィンティアロード	X68	8,800	6,400
群雄三国志	PC98	7,800	6,500
グループX	PC98	7,800	6,100
グラムキャッツ	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
GE・TEN	PC98	12,800	9,000
鋼鉄の騎士	PC98,PC88VA	7,800	5,700
轟(GOU)	PC98	9,800	7,100
校内写生1〜3	PC98	各4,800	各3,500
シャングリラ	PC98	7,800	5,700
三国志II	PC98,PC88,X68,MSX2	14,800	12,200
三国志II	タウンズ	16,800	13,200
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,700
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88	7,800	5,700
サブナック	X68	7,800	5,700
斬	PC98,X68	9,800	7,100
斬 シナリオコレクションVOL1.2	PC98,X68	各4,200	各3,000
斬 パワーアップユーティリティー	PC98	4,800	3,500
斬 夜又円舞曲	PC88	9,800	7,100
斬 夜又円舞曲	PC88	8,800	6,400
サイレントメビウス	PC98,X68,タウンズ	14,800	10,700
ザ・マジックキャンドル	PC98	9,800	8,100
ザックマックラッケン	タウンズ	8,800	6,800
3太くん	PC98,X68	5,800	4,200

商品名	発売機種	定価	売価
三国史演義	PC98	3,800	2,800
ジョーカー	PC98	7,800	5,700
シムシティー	タウンズ	8,800	6,400
シムシティー	PC98,X68	9,800	7,100
シムシティーテレインエディタ	PC98,X68	4,800	3,200
シャーロックホームズ	タウンズ	8,800	6,800
シグナトリー	X68	12,000	8,700
雀豪2	PC98,X68	9,800	8,100
ジェミニウィング	X68	8,800	6,400
ジェノサイド	X68	8,800	6,400
情報将校	PC98	14,800	10,700
シムアース	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,900
ジーザス2	X68	8,800	7,300
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,100
スターグライダーII	PC98	9,800	7,100
スケバン戦国史	PC98	7,800	6,100
スイートエモーション	PC98	7,800	5,700
スーパー大戦略	X68,PC98,タウンズ	8,800	6,800
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
ストリップルーレット	PC98	7,800	6,100
スパンオブドリーム	PC98	12,800	9,300
スロープ	PC98,PC88	7,800	5,700
スコルピウス	X68	7,800	5,700
スペースローグ	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,100
水滸伝	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
水滸伝	タウンズ	11,800	9,500
ストロベリー大戦略	PC98,X68	6,800	4,900
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,100
戦極 SENGOKU	PC98	9,800	7,100
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,100
それゆけナンパくん	タウンズ	6,800	4,900
ソープランドストーリーII	PC88	5,800	4,500
ソルフィース	X68	8,800	6,400
装甲騎兵ボトムズデッドアッシュ	X68	8,800	6,400
ソーサリアン	PC98,PC88	9,800	7,100
ソーサリアン 各シナリオ	PC98,PC88	3,800	2,700
世界でいちばん君がすき	PC98,PC88,X68,MSX2	5,800	4,200
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC88	8,700	6,300
ダイナソア	PC98	9,800	7,100
ダンジョンマスター	PC98,X68	9,800	8,100
ダンジョンマスター	タウンズ	8,800	7,100
大戦略III'90	PC98,X68	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション	PC98,X68	5,000	3,800
大航海時代	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,500
大航海時代	タウンズ	11,800	9,200
ダーウィンズジレンマ	PC98,X68,タウンズ	7,800	6,500
タイトーチェイスHQ	タウンズ	9,800	7,100
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
ディフレクター	PC98	7,800	5,700
ターボアウトラン	タウンズ	9,800	7,600
天使たちの午後番外III	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
天使たちの午後IV	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
ディスクステーション98各号	PC98	各3,980	各2,800
DISMIX創刊号	PC98	3,500	2,500
DISMIX2号	PC98	4,200	3,000
D.P.S	PC98,PC88,X68,MSX2	5,800	4,300
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
提督の決断	PC98,PC88,X68	14,800	11,500
提督の決断	タウンズ	16,800	13,200
デュエル98	PC98	8,700	6,300
デュエル川中島シナリオ	PC98	5,800	4,200
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラッケン	タウンズ	8,800	6,800
ドラッケン	PC98	9,700	8,000
闘神都市	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
生中継68	X68	9,800	7,600
ナイアス	X68	8,700	6,300
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500

商品名	発売機種	定価	売価
信長の野望武将風雲録	タウンズ	11,800	9,200
ニューラルギア	X68	8,800	7,300
2069AD	PC98,X68	6,800	4,900
ノスタルジア	PC98,X68	11,800	8,600
ナイキ	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
パロディウスだ!	X68	9,800	7,600
遥かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
はっちゃけあやよさんI	X68	3,800	2,800
はっちゃけあやよさんII	PC98,PC88,MSX2	3,800	2,800
ピュア2	PC98,PC88	6,800	4,900
ピュアマイドール	PC98	8,800	6,400
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
BEAST	PC98,X68	7,800	5,700
ビーストロード	PC98	7,800	5,700
フラッシュポイント	PC98	3,500	2,500
フューチャーウォーズ	PC98	9,800	8,100
ファーサイドムーン	PC98,X68	9,500	7,100
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
ファランクス	X68	8,800	6,400
フレイの冒険	MSX2,MSXTR	7,800	5,700
ファンタジーIV	PC98,PC88,X68	9,800	8,100
プロヴィデンツァ	PC98	9,700	7,000
プリンセスメーカー	PC98	14,800	10,700
ブライト下巻 完結編	PC98,タウンズ	9,800	7,000
ブルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
プリンスオブペルシャ	PC98,X68	8,800	6,400
プレゼント	PC98	7,800	5,700
プランマーカー	PC98,X68	6,800	4,900
ヴェインドリーム	PC88	8,800	6,400
ヴェインドリーム	PC98	9,800	7,000
煩悩予備校	PC98,X68	7,800	5,700
煩悩予備校2	PC98,X68	7,800	5,700
ポッキー	PC98,PC88	7,800	5,700
ポッキー	MSX2	6,800	4,900
ポッキー2	PC98,PC88,	8,800	6,400
ポピュラス	PC98,X68	9,800	7,000
ポピュラス	タウンズ	12,800	9,300
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
ボンバーマン	X68	7,800	6,100
マーシャルエイジ	PC98	7,800	5,700
麻雀クリニック増刊号	PC98,PC88,X68	7,800	5,700
マーブルマッドネス	PC98,X68	9,700	7,000
マスターオブモンスターズII	PC98	9,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	5,000	3,800
マスターオブエレメンタル	PC98	9,800	7,100
ミラーズ(CD-ROM)	PC88	9,800	7,100
ムーンクリスタル	X68	7,800	5,700
メリーゴーランド	タウンズ	8,800	6,400
ライヒスリッター	PC98,X68	8,000	7,200
ランペルール	PC98,9C88,X68,MSX2	9,800	7,500
ランペルール	タウンズ	11,800	9,200
ランス	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ランスII	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ランスIII	PC98	未定	―
ラプソディーウェディング	PC98,PC88	6,800	4,900
ラグーン	X68	8,800	6,400
リップスティックADV2	PC98,PC88	6,800	4,900
ルーンワース3	PC98	6,800	4,900
ルーム	タウンズ	8,800	6,800
LoopZ	PC98,X68	7,800	5,700
レッドストームライジング	PC98	10,800	7,800
ロードモナーク	PC98	9,800	7,100
ロードス島戦記	PC98,X68	9,800	7,100
688アタックサブ	PC98,X68	9,800	8,100
ロケットレンジャー	タウンズ	9,800	8,100
闇の血族(上巻)	X68	8,800	6,400
闇の血族(完結編)	X68	8,800	6,400
妖獣クラブ	X68	6,800	4,900
妖獣クラブII	X68	7,800	5,700
ワールドゴルフIII	PC98	8,800	7,300
私をゴルフに連れてって	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700

◎商品の返品は到着後一週間以内にお願いします。(一週間を越えるとお受けできません。)尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料一、〇〇〇円を差し引いた金額をお送りします。

注文方法

- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送りください。
- 代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- 未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- リストにないソフトも扱います。但し、古いソフトを希望される場合は電話にて、在庫を確認して下さい。
- 送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ		TEL	( ) -
氏名			
住所	〒		
商品名		機種	メディア

PC9801シリーズ
シャングリラ 好評発売中!

PC9801シリーズ
ヴェインドリーム
9月28日発売予定 予約受付中!

FMタウンズシリーズ
サイレントメビウス
9月20日発売予定 予約受付中!

PC98、X68、FMタウンズシリーズ
シムアース 好評発売中!

ビジネスソフト・用品類も大特価 比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の25%引き(消費税不用)

(エニックス、ビクター、ポニーキャニオンのゲームは10%引きです)

新作&名作コーナー／定価の25%引き+α(送料・手数料等)リストに無いソフトも扱います。

(一部メーカーを除く)

発売予定日は8月20日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アトラス	発売中	10,800
アルシャーク	発売中	9,800
A3(A列車で行こう3)	発売中	12,800
A3マップコンストラクション	発売中	5,800
囲碁3	発売中	14,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
栄冠は君に2 高校野球全国大会	発売中	9,500
永世名人2	発売中	9,800
eXOn(エグゾン)	発売中	9,600
ガイナロック	発売中	9,800
ガゼルの塔 The Tower of Gazzel	発売中	7,800
カンプグルッペ(ビクター)	発売中	9,800
機動戦士ガンダム デザートオペレーション	発売中	9,800
銀河英雄伝説II	発売中	9,800
銀河英雄伝説II DX+KIT	発売中	5,000
銀河英雄伝説II DX+SET	発売中	12,800
グループX	発売中	7,800
GE・TEN～戦国信長伝・下天～	発売中	12,800
鋼鉄の騎士	発売中	7,800
轟～GOH～(大東亜黙示録)	発売中	9,800
コラムス	発売中	7,800
サーク2	発売中	8,800
サブナック	発売中	7,800
ザ・マジック・キャンドル	発売中	9,800
シェラ3D AVGダブルパック	発売中	12,000
シムシティー	発売中	9,800
シムシティー テレインエディター	発売中	4,800
情報将校～赤き星の衝撃～	発売中	14,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	発売中	7,800
聖戦士ダンバイン	発売中	9,800
対局囲碁ゴライアス	発売中	16,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
大戦略3 '90マップコレクション2	発売中	5,000
ダイナソア	発売中	9,800
ダーウィンズ・ジレンマ	発売中	7,800
ディフレクター	発売中	7,800
デジャブ(ビクター)	発売中	9,800
デュエル98 川中島シナリオ	発売中	5,800
デュエル98 川中島セット	発売中	9,700
電脳学園4 エイブハンターJ	発売中	9,800
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
ノスタルジア1907	発売中	11,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 CD付	発売中	12,200
ビーストロード	発売中	7,800
ぴんくショックパイレーツ3	発売中	3,800
ファーストクイーン2	発売中	8,800
BURAI下巻 完結編	発売中	9,800
フューチャーウォーズ	発売中	9,800
ブリッツクリーク	発売中	9,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
ベストプレーベースボール新データ版	発売中	9,800
ポピュラス	発売中	9,800
マスターオブモンスターズ2	発売中	8,800
マスターオブモンスターズ2 シナリオ集	発売中	5,000
リジェンド オブ キルクール	発売中	6,800
ルーンワース3 神聖紀光臨	発売中	6,800
レッドストームライジング	発売中	10,800
ロードモナーク	発売中	9,800
ワールドゴルフ3(エニックス)	発売中	8,800
ディスクステーション98 5号	08/21	3,980
デジャブ2	08/21	9,800
雀皇登竜門2	08/22	9,800
ポッキー2	08/23	8,800
688アタックサブ	08/23	9,800
群雄三国志	08/25	7,800
シャングリラ	08/28	7,800
ストリップルーレット過激編	08/30	7,800
戦極 システム&戦国武将編 VOL.1	08/30	9,800
ボクサーメーカー	08/30	9,800
レイルロードタイクーン	08/30	11,800
ごくらく天国 巨桃の搭之巻	08/31	6,800
殺しのドレス3	08/下	7,800
スターグライダー2	09/01	9,800
天使たちの午後4	09/05	8,800
シムアース	09/06	12,800
野球道 PLUS	09/06	9,800
ワイアラエの奇跡(オーガスタ用データ集)	09/06	7,800
笑ッせぇるすまん	09/06	3,980
コズミックサイコ	09/14	7,800
麻雀悟空 天竺への道	09/16	9,800
ディスクステーション98 増刊4号	09/19	3,980
斬2	09/20	9,800
はっちゃけあやよさん3	09/20	4,800
ヴェインドリーム	09/21	9,800
スピンディジー2	09/27	8,700
風雅セレクション	09/中	8,800
マーシャルエイジ	09/下	7,800
S.A.P.特殊行動警察2	09/?	6,800
KIDS特殊行動警察	09/?	6,800
雀豪3	09/?	9,800
対局 星・小目	09/?	14,800
ブラックレインボー2	09/?	8,800
ロードス島戦記2	09/?	9,800
伊忍道 打倒信長	10/01	9,800
伊忍道 打倒信長 SW	10/01	12,200
フラッシュポイント2号	10/01	3,500
クインティアロード	10/15	8,800
笑ッせぇるすまん2	10/15	3,980
ディスクステーション98 6号	10/18	3,980
パワーシンガー(ソニー)	10/25	9,700
パワーモンガー	10/?	12,800
ランス3	10/?	6,800
指輪物語 第1巻-旅の仲間-	10/?	12,800
ディスクステーション98 増刊5号	11/19	3,980
マイト&マジック3	11/?	12,800
ディスクステーション98 7号	12/20	3,980
ブリッツクリーク2	12/?	9,800

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長 SW付	発売中	12,200
ヴェインドリーム	発売中	8,800
機動戦士ガンダム タクティカルオペレーション	発売中	9,800
機動戦士ガンダム タクティカルOP データ集	発売中	4,200
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+KIT	発売中	4,800
KLAX(クラックス)	発売中	7,800
鋼鉄の騎士(VA専用)	発売中	7,800
サーク2	発売中	8,800
ガゼルの搭	発売中	7,800
ジーザスII(エニックス)	発売中	8,800
ダイナソア	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
ランペルール	発売中	9,800
ヒルズファー AD&D(SR)	08/21	9,800
ヒルズファー AD&D(VA)	08/21	9,800
スナイパー	08/23	6,800
天使たちの午後4	09/05	8,800
コズミックサイコ	09/14	7,800
ロイヤルブラッド	09/16	7,800
ロイヤルブラッド CD付	09/16	10,200
バーズテイルII	09/21	9,800
天下統一	10/?	9,800

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
アークス・オデッセイ	発売中	8,800
イース	発売中	9,600
石道(ISHIDOU)	発売中	7,800
エイトレイクス ゴルフクラブ	発売中	5,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
黄金の羅針盤	発売中	9,800

ソフト名	発売予定日	定価
キャンペーン版 大戦略2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
クォータースタッフ	発売中	9,800
KULAX(クラックス)	発売中	7,800
グループX	発売中	7,800
サブナック	発売中	7,800
シムシティ テレインエディター	発売中	4,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
スコルピウス	発売中	7,800
装甲騎兵ボトムズ デッドアッシュ	発売中	8,800
ソル・フィース	発売中	8,800
ダイナマイトデューク	発売中	8,800
提督の決断	発売中	14,800
ドラゴンウォーズ	発売中	9,800
ドラゴンナイト2	発売中	7,800
生中継68	発売中	9,800
ノスタルジア	発売中	11,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 SW付	発売中	12,200
遙かなるオーガスタ	発売中	12,800
ファランクス	発売中	8,800
ファンタジー4 英雄の血脈	発売中	9,800
ブルトン・レイ	発売中	8,800
プリンス・オブ・ペルシャ	発売中	8,800
ポピュラス	発売中	9,800
ボンバーマン	発売中	7,800
マーキュリー・ザ・プライム・マスター	発売中	8,800
マーブルマッドネス	発売中	9,700
メルヘンメイズ	発売中	8,800
闇の血族 下巻	発売中	8,800
リングマスター2	発売中	8,800
LOOPZ(ループス)	発売中	7,800
妖獣クラブ2	08/23	7,800
アルテミス	08/24	7,800
ロードス島戦記	08/24	9,800
シャングリラ	08/28	7,800
アクアレス	08/30	8,700
銀河英雄伝説2 DX KIT	08/30	5,000
3D2	08/下	7,200
Pita Pat	08/下	6,800
フューチャーウォーズ	08/下	9,800
天使たちの午後4	09/05	8,800
インペリアルフォース	09/06	8,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	09/06	12,800
ドラッケン	09/06	9,700
はっちゃけあやよさん2	09/06	3,800
コズミックサイコ	09/14	7,800
ランス3	09/15	6,800
大戦略3 '90	09/16	9,800
eXon(エグゾン)	09/20	9,600
きゃんきゃんバニースピリッツ	09/中	7,800
ムーンクリスタル	09/中	7,800
機動戦士ガンダム クラシックオペレーション	09/下	9,800
ザ マジックキャンドル	09/?	9,800
スイートエモーション	09/?	7,800
満開電飾	09/?	7,800
コラムス	10/16	7,800
殺しのドレス3	10/上	7,800
ダーウィンズジレンマ	10/?	7,800
ノア	10/?	7,200
煩悩予備校2	10/?	7,800
STAR WARS	11/02	7,200
S.A.P.特殊行動警察2	11/上	6,800
ブリッツクリーク	11/?	9,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
AYA	発売中	8,800
囲碁入門道場	発売中	9,800
AIII(A列車で行こう3)	発売中	14,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
黄金の羅針盤	発売中	9,800
億万長者2	発売中	12,800
Orgel(オルゴール)	発売中	12,800

ソフト名	発売予定日	定価
キングクエスト5	発売中	9,800
ギャラクシーフォース2	発売中	9,800
ゴルビーのパイプライン	発売中	6,800
サークII	発売中	9,800
ザック マクラッケン	発売中	8,800
三國志2	発売中	16,800
シムシティー	発売中	8,800
シャーロックホームズの探偵講座	発売中	8,800
タイトー チェイスHQ	発売中	9,800
大航海時代	発売中	11,800
データタウンズマン	発売中	9,800
提督の決断	発売中	17,200
トンネルズ&トロールズ	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	8,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	11,800
BURAI下巻 完結編	発売中	9,800
闇の血族 SPECIAL	発売中	12,800
LOOM(ルーム)	発売中	8,800
麻雀悟空 天竺への道	09/02	9,800
シムアース	09/06	12,800
TELE-HARMONIUMU JASS編	09/10	5,800
TELE-HARMONIUMU わらべ唄編	09/10	5,800
サイレントメビウス	09/20	14,800
シャドウ オブ ザ ビースト(ビクター)	09/27	9,800
ダーウィンズジレンマ	09/?	7,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	09/?	7,800
フューチャーウォーズ	10/?	9,800
ランス3	12/?	6,800

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
ウィザードリィ3(turbo R)	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
コラムス	発売中	7,200
サーク2	発売中	8,800
SEED OF DRAGON(turbo R)	発売中	8,800
シュヴァルツシルト2	発売中	9,800
聖戦士ダンバイン	発売中	8,800
大航海時代 DISK	発売中	9,800
ディスクステーション27号 8月号	発売中	1,940
ティルナノーグ 禁断の塔	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6	発売中	8,700
ナイキ	発売中	7,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
信長の野望 武将風雲録 SW付	発売中	12,200
信長の野望 武将風雲録 ROM	発売中	11,800
信長の野望 武将風雲録 ROM SW付	発売中	12,200
ファンタジー4英雄の血脈	発売中	9,800
FRAY(turbo R)	発売中	7,800
FRAY～フレイの大冒険～	発売中	7,800
ブライ 上巻	発売中	8,800
ランペルール	発売中	9,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ディスクステーション28号 9月号	08/21	1,940
グラフサウルス Ver 2.0	08/23	12,800
エアーホッケー(裏ダンジョンハンター)	08/31	2,980
シューティングコレクション(裏ダンジョンハンター)	08/31	2,980
スコアサウルス	09/01	9,800
天使たちの午後4	09/05	8,800
コズミックサイコ	09/14	7,800
ドラゴンクイズ	09/20	6,800
ヒーローオブランス	09/21	7,500
JOKER(ジョーカー)	09/中	7,800
ビースト	09/中	7,800
キャル2	09/下	7,800
きゃんきゃんバニースピリッツ	09/下	7,800
シンセサウルス Ver 3.0	09/下	8,800
アルテミス	09/?	7,800
ガゼルの搭	09/?	7,800
サーク ガゼルの搭	09/?	7,800
ナイスミディパック MIDIRA・B	09/?	52,000
闘神都市	11/?	6,800

アダルトコーナー／定価の25%引き+α(送料・手数料等)

(一部メーカーを除く)

★は発売中、数字は発売予定日。

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アズユーライクVOL.1ヨーロッパツアー	6,800	★	★	★	★	未定
アリスの館	6,800					★
ARTEMIS(アルテミス)	7,800	★		★	08/中	08/中
今どき純情物語	6,800	★				
イルミナ!	6,800	★	★	★	★	
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
エクスタリアン	6,800	★	★	★	★	
SAP特殊行動警察	6,800	★		★		
SAP特殊行動警察2	6,800	09/?				
X指定(ドラゴンシティ)	6,800	★	★	★	★	
ELLE(エル)	7,800	★	未定	★	未定	
X・na(キサナ)	6,800	★	★	★	★	
君だけに愛を	7,800	★		未定	未定	
CAL	6,800	★	中止	★	★	未定
CAL2	7,800	★		★	09/?	未定
キャロル、ジェーン、ヨーコ	各7,800	★	★			
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	★		09/下	09/下	
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
QUIZいかせて	12,800	★				
クインティアロード	8,800	10/15		★		
グラムキャッツ	7,800		★			
校内写生 第1巻～第3巻	各4,800	★		未定	未定	
ごくらく天国 巨桃の搭の巻	6,800	08/?				
コズミックサイコ	7,800	09/14	09/14	09/14	09/14	
殺しのドレス3	7,800	10/上		10/上	10/上	
コンピューターの卵	8,200	★				
Thanatos(サナトス)	6,800	★		★	★	未定
3太くん	5,800	★		★		
G戦略	7,800	★	★			
シャングリラ	7,800	08/28		09/中	09/中	
JOKER(ジョーカー)	7,800	09/中		09/下	未定	09/?
スイートエモーション	7,800	★		08/中		09/上
スケ番戦国史	7,800	★				
すとりっぷ・ルーレット	7,800	★				
すとりっぷ・ルーレット 過激編	7,800	08/30				
スピンボール	7,300	★				
世界でいちばん君が好き	5,800	★	★	★	★	
ソープランドストーリー2	5,800	未定	★		未定	
それゆけナンパくん	6,800					★
ダンジョンバスター・エクスプローラーズ	6,800	★	★			
ダンジョンバスター2	6,800	★				
ダンジョン ハーレム	7,800	★				
D.P.S	5,800	★	★	★		
D.P.S SG、Set2	各6,800	★	★VA	★	★	★
天使たちの午後4	8,800	09/05	09/05	09/05	09/05	
電脳学園4 エイブハンターJ	9,800	★				
闘神都市	6,800	★	未定	★		★
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	未定	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
NIKE(ナイキ)	7,800	★	未定	未定	★	
2069AD	6,800	★		★		
はっちゃけあやよさん2	3,800	★	★	09/05	★	
はっちゃけあやよさん3	4,800	09/20				
PIAS(ピアス)	6,800	★	★	★	★	
BEAST(ビースト)	7,800	★		★	09/下	未定
ピーチアップ総集編	6,800				★	
ピュア2	6,800	★	★			
ピュア マイドール	8,800	★				
ピンクソックス6	3,600				★	
ファーラの時結界	8,800	★	★			
FOXY2	7,800	★		★	08/?	
フラッシュポイント	3,500	10/09				
プランマーカー	6,800	★		★		
Pretty Doll(プリティドール)	5,800	★		★		
ぷりんぐあっぷ	9,800	★				
PRESENT(プレゼント)	7,800	★				
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	
ポッキー2	8,800	08/23	★			
煩悩予備校2	7,800	★		10/?		
マーシャルエイジ	7,800	09/?				
麻雀クリニック 増刊号	7,800	★		★		
毎日がえっち	7,200	★			★	
マスターオブエレ(私立探偵マックス2)	9,800	★				
まなみのどこまでイクの	3,800	★				
満開電飾	7,800	★		09/20		
ミルクタイム	6,800	★		★		
ムーンクリスタル	7,800			09/?		
メルヘンパラダイス	6,800	★	★	★	★	
優子物語	9,800	★				
妖獣クラブ2	7,800			08/23		
ランス1、2	各6,800	★	★	★	★	★
ランス3	6,800	10/?		09/15		12/?
RAY-GAN レイガン	6,800	★	★		★	
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	600円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

今月から販売方法がかわりました

もっと安く もっと便利に
もっと確実に
アークは努力します

中古ソフトコーナー

今月から
中古ソフトも
ど～んと
安く
なりました!!

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査いたします。価格は送料込みです。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・御住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

62円切手同封の上在庫リストを請求して下さい。

本紙広告有効期限1991年10月8日まで

社員・アルバイト募集

アーク通販なら

- 安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- 便利 電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
- 早い 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- 正確 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・料金)

前払

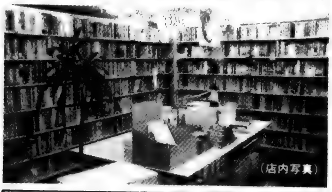
1. 安全確実に
   - 現金書留 ●注文内容を同封●6～8日
   - ★ゲームソフトは定価の25%引き+送料
   - ★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ
2. 安く早く
   - 銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
   - ★料金は現金書留と同じ
3. とにかく安く
   - 郵便振替 ●通信欄に記入●10～14日
   - ★料金は現金書留と同じ

後払

4. かんたんに注文
   - 普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
   - ★ゲームソフトは定価の25%引き+送料+(500円)
   - ★用品類・ビジネス関係は表示特価+(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   - 予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
   - ★料金は普通代金引換と同じ
   - *但し発売日10日以前のご注文は合計金額の100円引き
6. とにかく早く
   - 特急代金引換 ●電話●2～3日
   - ★ゲームソフトは定価の25%引き+送料+(500円)+1,000円
   - ★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+1,000円
7. 指定日に配達(午前・午後の指定も可)
   - 指定日代金引換 ●電話●指定日に配達
   - ★ゲームソフトは定価の25%引き+送料+(500円)+500円
   - ★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+500円
8. 夜間に配達
   - 夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6時～8時に配達
   - ★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼商品発送後の返品はお受けできません。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。



営業時間:PM1:00～PM7:00 年中無休

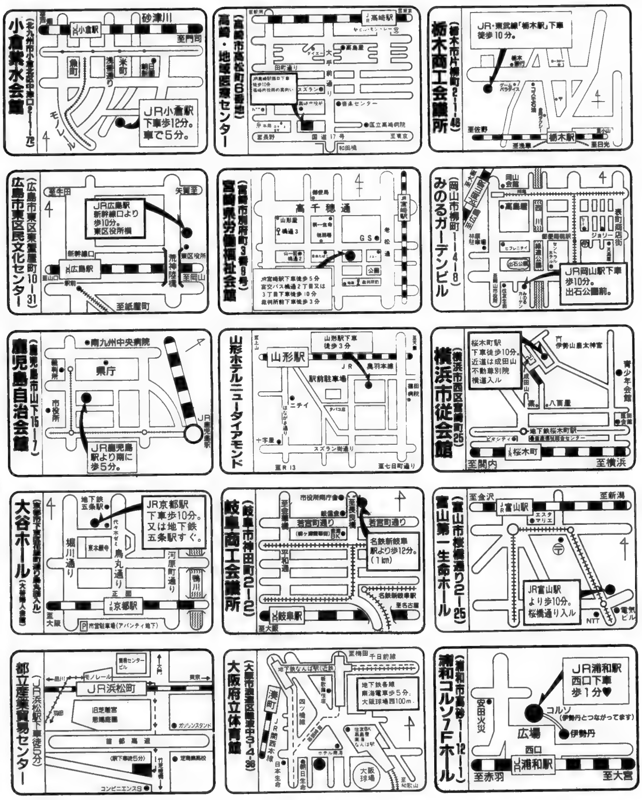
- ●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部 テクポリ 係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部

〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

パソケット情報局



9月8日(日) 小倉パソケット２/小倉紫水会館
高崎パソケット７/高崎地域医療センター
9月15日(日) 栃木パソケット/栃木県商工会議所
広島パソケット８/広島市東区民文化センター
宮崎パソケット/宮崎県労働会館
9月16日(休) 岡山パソケット７/みのるガーデンビル
鹿児島パソケット３/鹿児島県自治会館
山形パソケット/山形ダイヤモンドホテル
横浜パソケット５/横浜市従会館
9月22日(日) 京都パソケット７/大谷ホール
岐阜パソケット２/岐阜商工会議所
富山パソケット４/富山第一生命ホール
9月23日(祝) パソケット19/都立産業貿易センター
金沢パソケット5/金沢観光会館
9月29日(日) 大阪パソケット10/大阪府立体育会館
長崎パソケット３/長崎県自治会館
10月６日(日) 浦和パソケット２/浦和コルソホール
静岡パソケット８/静岡産業館
博多パソケット12/博多スターレーン
10月10日(祝) 名古屋パソケット13/名古屋市公会堂
水戸パソケット７/水戸市民会館
札幌パソケット12/札幌市民会館
10月13日(日) 甲府パソケット２/山梨県農業会館
新潟パソケット８/万代シティホール
盛岡パソケット４/岩手県産業会館
10月20日(日) 大阪パソケット11/大阪国際貿易センター
松本パソケット２/松本市協立厚生会館
10月27日(日) 大分パソケット４/大分県中小企業会館
浜松パソケット７/浜松駅ビル・メイ・ワン
11月３日(日) 宇都宮パソケット４/栃木県教育会館
京都パソケット８/大谷ホール
高松パソケット６/四国新聞社大ホール
広島パソケット８/広島市東区民文化センター
11月４日(休) 岡山パソケット８/みのるガーデンビル
高知パソケット５/高知商工会館
郡山パソケット５/郡山商工会議所会館

⇒参加したいサークルの方は―
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催３週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケットＴ係
➡同人ソフトを購入したい方は――
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝８時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

大真面目 パソケット・スタッフ大募集

フルタイム・スタッフ（若干名）
さしたる技術はなくてもいいので、パソケットの内部に入って、いろいろあれこれとパソコン体験をしてみよう、との志のある方で、長期間できる方。

パート・スタッフ（若干名）
パソケットや、本体であるユウユウのお仕事の手伝い。学生等でフルタイムはできないけど、週何日か決まった日に来れて、長期的に手伝える方。

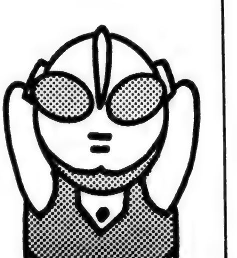
〈内容〉
●雑務から入って、パソケットの運営・ソフトの開発・編集デザイン・マネジメント・シスオペ等を兼務してもらい、適性分野での専門職をめざしていただきます。
〈給与〉
●16～25万円（パートは時給制）
〈勤務地〉
●パソケット本部（台東区浅草）
〈条件〉
●仕事としてやれる方。特別な資格は必要なし。
●学歴無用・パソコン歴少しでOK。
●ゲームが好きなら、プログラムなぞ組めなくてもいいが、組めれば大歓迎。
●車の免許があれば、大歓迎。
●男女不問、年齢27歳まで。
●通勤できる方（地方の方で住まいの必要な方は応相談）。

ご応募の際は「パソケット・矢崎」までお電話ください。

☎03-3842-6499

パソケット19でーっす。

9月23日は、久々の都産貿でパソケット19です。今回は第一回テーブルトーク大会などの、お楽しみ企画もいろいろやりたいと考えてます。もちろん、夏コミで入手できなかった新作ソフトなんかも盛りだくさん！　秋の一日をごゆっくりお楽しみください。



パソケット通信超夏号

大好評のパソケット通信、最新号ができました。今回は、秋と冬のスケジュールをメインにお贈りしてます。　ご希望の方は、72円切手を貼った返信用封筒を同封して「パソ通」係までお申し込みください。折り返し直送いたします。

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-3842-6499(直)

フリーグラフィッカー募集……グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！とりあえずTELください。

激安ソフト! X68、PC98

ロクハチ キューハチ

全国通信販売OK!!

☆1. 印は新作ソフトです。
☆2. 価格欄に—が付いている商品はございません。

お急ぎの方へ

受付時間■AM10:30〜PM1:30, PM2:15〜PM6:00
15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK!
(残念ながら北海道、沖縄、離島は除く)

代金引換便OK!(手数料620円)

傑作ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
1 アマランス	6,700	—
2 アルシャーク	7,000	—
3 アクティ	7,100	—
4 赤富士	9,000	—
5 伊忍道	TEL	—
6 イメージファイト	—	7,800
7 イースI・II	各 6,100	TEL
8 イースIII	6,500	6,500
9 WIZARD98	17,800	—
10 栄冠は君に2	7,800	—
11 A列車で行こうIII	9,400	—
12 アトラス	8,640	—
13 エアーコンバット2	7,100	—
14 SXWINDOW	—	5,800
15 エメラルドドラゴン	6,900	7,200
16 F15ストライクイーグル	8,500	TEL
17 億万長者2	7,600	—
18 黄金の羅針盤	7,400	7,400
19 CANVAS68K	—	24,500
20 ガンダムクラシックオペレション	6,800	—
21 ガンダムデザートオペレション	7,700	—
22 ガンシップ	8,900	8,900
23 キャンペーン版大戦略II	—	7,900
24 大戦略IIマップコレクション	☆ TEL	—
25 銀河英雄伝説2	7,400	7,400
26 ボトムズ dead Ash	—	7,100
27 クオータースタッフ	8,000	8,000
28 GETEN	特8,600	—
29 グランプリサーカス	7,300	—
30 GSコースD1・2・3・4・5	各 3,600	—
31 GSパワーアップツキット	☆ 3,600	—
32 鋼鉄の騎士	特 6,200	—
33 ゴライアス	☆ 12,000	—
34 三国志II	10,900	10,900
35 サーク ガゼルの塔	特 5,000	—
36 サイヴァリオン	—	7,800
37 ザークレジェンド	6,600	6,600
38 シムアース	TEL	—
39 シムシティー	7,000	7,000
40 Cコンパイラーver2	—	35,840
41 シュヴァルツシルトI・II	各 9,600	各 9,600
42 SEACOMBO	10,000	—
43 情報将校	10,600	—
44 ジェミニウイング	—	特6,600
45 スペースローグI・II	各 7,800	—
46 スパンオブドリーム	9,200	—
47 聖戦士ダンバイン	☆ TEL	—
48 ソルフィース	—	6,800
49 ダークレイス2	☆ 7,500	—
50 大戦略III'90	8,000	TEL
51 大戦略IIIパワーアップ	3,800	—
52 大航海時代	6,800	6,600
53 ダンジョンマスターI・II	各 7,900	各 7,900
54 大戦略IIIマップ集	3,800	—
55 テンプルマスター	—	☆ TEL
56 ダーウィンズジレンマ	8,000	—
57 デジャブI・II	☆ TEL	—
58 DUEL	6,600	—
59 DUEL川中島異聞録	☆ 4,600	—
60 ドラゴンスレイヤーVI	6,400	—
61 フューチャーウォーズ	8,000	—
62 生中継68	—	☆ 8,100
63 ナイアス	—	6,000
64 ナビチューン	6,600	—
65 コラムス	特 6,100	☆ —
66 信長の野望武将風雲録	7,800	—
67 遥かなるオーガスタ	9,700	☆ 特9,700
68 オーガスタエイトレイクスGC	3,800	TEL
69 バルバトウスの魔女	6,000	—
70 バンドくん	14,660	—
71 パロディウスだ!	—	☆ 8,000
72 Human68k	—	7,800
73 ファランクス	—	7,000
74 FirstQueenII	6,800	—
75 ブルトレイン	7,300	7,300
76 ブルトレインシナリオVol.2	3,800	—
77 ブライ下巻	6,700	—
78 ダイナソア	7,900	—
79 ブリッツクリーク	8,000	—
80 ブラックレインボウI・II	☆ TEL	—
81 プリンスオブペルシャ	6,700	特6,160
82 プロミストランド	3,800	3,800
83 ポピュラス	7,400	7,400
84 マンガ日本経済入門	10,600	—
85 マスターオブモンスターズII	7,800	—
86 MISTY4・5・6	各 3,600	各 3,700
87 MISTYBLUE	7,800	—
88 無敵刑事大打撃	5,330	—
89 メルヘンメイズ	—	☆ 7,000
90 闇の血族上巻・下巻	—	各 6,700
91 JOSHUA	☆ TEL	—
92 688アタックサブ	TEL	—
93 ライヒスリッター	特6,300	—
94 ランペルール	特7,400	特7,400
95 リングマスターII	—	6,800
96 ルーンワースIII	5,440	—
97 レジオナルパワー	各 7,500	—
98 ロードモナーク	7,800	—
99 ワールドコート	—	6,600
100 ワールドスタジアム	—	6,600

アダルトソフト

商品名	98価格	68価格
101 スケバン戦国志	☆ 6,240	—
102 アルテミス	5,600	—
103 アウトサイドストーリー	2,800	2,800
104 アズユーライク	5,100	—
105 イルミナ!	5,000	—
106 うろつき童子	5,400	5,400
107 ウエディングラプソディー	5,100	—
108 ウオーターフロントA・D・V	3,200	—
109 宇宙かけるビジネスマン	5,100	5,100
110 SAP特殊行動警察	5,100	5,100
111 X指定	5,000	5,300
112 エクスタリアン	—	5,000
113 帰り道は危険がいっぱい	6,000	6,000
114 ガールズパラダイス	6,000	6,000
115 L(eLLe)	☆ 6,000	6,000
116 CAL	5,200	5,200
117 CAL II	☆ 6,100	6,100
118 CAL III	☆ TEL	—
119 caroll	5,800	—
120 きゃんきゃんバニー	4,500	4,500
121 きゃんきゃんバニースペリオール	5,000	5,000
122 キサナ	5,000	5,000
123 今日もキャンパス花乱満	5,500	—
124 2069AD	☆ 5,400	—
125 グラムキャッツ	5,900	—
126 ごくらく天国	6,500	6,500
127 コンピューターの卵	6,560	—
128 Thanatos	5,300	☆ TEL
129 サイレントメビウス	12,000	12,000
130 雀ボーグすずめ	6,000	—
131 麻雀クリニック増刊号	7,500	—
132 ジョーカー	TEL	—
133 SLOPE	5,700	—
134 スーパーバトルスキンパニック	7,600	—
135 ストリップルーレット	6,300	—
136 ストロベリー大戦略	5,100	5,100
137 スイートエモーション	6,300	—
138 ソープランドストーリーII	☆ TEL	—
139 ダンジョンバスター	5,300	—
140 DE・JA	5,000	5,000
141 DESSART	5,100	—
142 DISMIX年末号	2,800	—
143 ストリップルーレットかげき編	TEL	—
144 天使たちの午後 IVゆうこ	TEL	TEL
145 DPS	5,100	5,100
146 DPS SG	5,100	5,100
147 DPS SG SET II	5,300	5,300
148 電脳学園I Ver2	6,600	—
149 電脳学園II・III	各 6,600	—
150 電脳学園IV	7,800	—
151 まなみのどこまでイクの	☆ 2,900	—
152 トリロジー	5,000	—
153 ダンジョンハーレム	6,300	—
154 闘神都市	5,100	5,300
155 DRAGON KNIGHT	5,100	5,100
156 DRAGON KNIGHT II	5,700	5,700
157 どきどきカードリーグ	4,600	4,600
158 ドラゴンアイズ	5,100	—
159 妖獣クラブII	☆ TEL	—
160 ナイキ	6,000	—
161 はっちゃけあやよさんI・II	各 2,800	各 2,800
162 晴のちおおさわぎ	4,400	—
163 BEAST	5,700	5,700
164 PURE I・II	各 5,100	—
165 QUINTIA ROAD	—	6,700
166 G戦略	5,800	—
167 スクールうぉーずI	5,800	—
168 ぴんきいぽんきい1・2・3	各 4,500	各 4,000
169 ピアス	5,000	5,000
170 ピンクショックパイレーツ1・2・3	3,000	—
171 ピンクソックス1・2・3	各 2,200	—
172 ピンクソックスIV	2,800	—
173 シャングリア	TEL	—
174 プランマーカー	5,500	5,500
175 プリンセスメーカー	11,900	—
176 べろんちょ温泉旅行	☆ TEL	—
177 べろんちょ身体検査	5,100	—
178 FOXY	5,100	—
179 FOXY II	6,100	6,100
180 ポッキー	6,200	—
181 ポッキーII	☆ TEL	—
182 星の砂物語	5,300	5,300
183 煩悩予備校I・II	各5,700	5,700
184 きゃんきゃんバニースピリッツ	TEL	—
185 君だけに愛を	6,300	—
186 メタルオレンジ	6,300	—
187 メルヘンパラダイス	5,200	5,200
188 優子物語	7,500	—
189 Yoko	5,800	—
190 妖獣クラブ	—	5,400
191 陽炎迷宮	7,300	—
192 RANCE I、II	各5,100	各5,100
193 RANCE III	TEL	—
194 らんらん狂走曲	6,000	—
195 校内写生I・II・III	3,900	—
196 マーシャルエイジ	TEL	—
197 ルージュI・II	各 5,200	各 5,200
198 RAY GUN	5,000	5,000
199 REVI EW	6,000	—
200 私をゴルフに連れてって	5,800	—

激安ハード

パソコン

商品名	価格
CZ623C-TN (モニターとセットで)	特別価格
CZ604C-TN (モニターとセットで)	特別価格
PC-9801DA2	276,000
PC-9801DA/U2	276,000
PC-9801DS2	248,000
PC-9801DS/U2	248,000
PC-9801DX2	200,000
PC-9801DX/U2	200,000

ディスプレイ

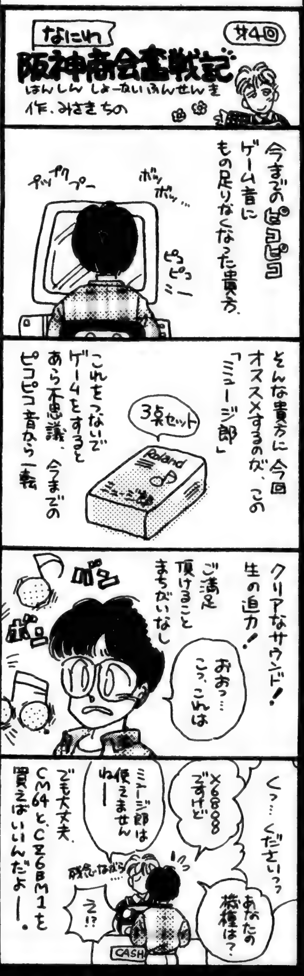
商品名	価格
CZ613D TN	特別価格
CZ605D TN	特別価格
CU14KD	特別価格
CU14FD	特別価格
PC KD881	83,000
PC KD882	61,800

MIDIシンセサイザー

商品名	価格
CZ68M1	特別価格
ミュージ郎	129,800
ミュージ郎Jr	85,000
ミュージ郎ボード	50,000
PC200	31,000
CM64	110,000
CM32L	59,000
CM32P	61,200

サウンドボード

商品名	価格
サウンドオーケストラVS	28,800
サウンドオーケストラLS	24,000
SS-10	13,000



★ソフトの返品は原則としてできません。但し、配達時に生じた商品の破損及びメーカーが認める不良(バグソフト)の場合は新品交換致します。

まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。

お申し込みの場合は

- 注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一緒に現金書留でお送り下さい
- 郵便振替もOKです
- メディアを必ず指定して下さい
- 商品代金は、全て消費税を含んでおります

阪神商会

年中無休 営業時間 11時〜6時

通販専用 ☎06(643)2131

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。
※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。

銀行口座	三和銀行 恵美須支店 普通237942 阪神商会
振替口座	大阪3-21944 阪神商会 浪速日本橋東

＊ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので一諸にお申込みになるとお得です。送料は北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。

只今、新品ソフトお買い上げの方に金券をあげちゃう! この金券は"新品"ソフトを買う時に使えるので、持っておくとGood!
なお、未発売ソフトは 予約扱いとなります。

新品ソフト

L(ELLE) 98/X68K	¥5,300
キミだけに愛を 98/X68K	¥5,500
JOKER 98	¥5,500
ARTEMIS 98/X68K	¥5,500
ポッキー2 98/88	¥6,000
スイートエモーション 98/68K/TOWNS	¥5,400
プランマーカー 98/68K	¥5,500
ごくらく天国 ～巨桃の塔～ 98	¥5,000
ピンクソックス6 MSX2	¥3,000
CALⅡ 98/X68K/TOWNS	¥6,000
ナイキ 98/X68K/MSX2	¥5,000
DPS-SG set2 98/X68K/MSX2/TOWNS	¥5,000
プリンセスメーカー 98	¥9,800
ヴェインドリーム 98	¥7,200
ルーンワース2,3 98	各¥5,700
大戦略Ⅲ'90 X68K/98	¥8,000
私立探偵MAX2 98	¥7,000
闘神都市 98/X68K/TOWNS	¥5,000
電脳学園Ⅳ～エイプハンターJ～ 98	¥6,900
伊忍道 ～打倒信長～ 98/88	¥7,200
Sim earth 98	¥9,400
装甲騎兵ボトムズ DEAD ASH X68K	¥6,500
栄冠は君にⅡ 98	¥7,200
サイレントメビウス 98/X68K/TOWNS	¥9,900
ファランクス X68K	¥6,300
ピンクソックス5 98/MSX2	¥3,000
煩悩予備校2 98	¥5,800
校内写生1～3 98	各¥3,800
シャングリラ 98/X68K	¥5,300
きゃんきゃんバニースピリッツ 98/X68K	¥5,400
マーシャルエイジ 98	¥5,700
PRESENT 98	¥5,800
ダンジョンハーレム 98	¥5,700
アリスの館 TOWNS(ROM)	¥5,000
2069AD 98/X68K	¥5,000
クインティアロード X68K	¥6,300
イース X68K	¥7,200
聖戦士ダンバイン 98	¥7,100
ソープランドストーリー2 88/MSX2	¥4,700
PC9801 DA,DA/U2	(税込)¥276,000
PC9801 DX,DX/U2	(税込)¥193,000
X68000 XVI	(税込)¥268,000
MSX2+(FS-A1ST)	(税込)¥ 64,000

HYPER SOFT AREA
パソコンソフト
爆烈専門店
MAX

新品の注文では第2希望を記入する必要はありません。
メディア(5インチ・3.5インチ・ROM)と新品か中古かの記入もれがめだちます。くれぐれも記入もれのないように。

夏休み終了記念!!

パソコンソフトだけじゃなく、ファミコン・スーファミ・PCエンジン・メガドラ等、ゲームソフトも超高価にて買取りします!!

**ただ今、マックスでは中古ソフト
世界一超高価
ワンダフル買取期間中です。**

アダルトソフトはさらにハイパーな宇宙一の高価で買取ります。
世のため人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。
(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

新作98アダルトは高く買い取ります。 (8月現在の例)

シャングリラ	¥2,500	きゃん2バニースピリッツ	¥2,500
エイプハンターJ	¥3,500	雀ボーグすずめ	¥1,200
CALⅡ	¥2,000	ランス	¥1,200

MSX2版きゃんきゃんバニースペリオール ¥1,200
※下取りはしておりません。御了承下さい。

中古ソフト

CAL 98(3.5HD)	¥4,000
FOXYⅡ 98	¥4,500
キサナ MSX2	¥4,000
ファーストクイーンⅡ 98	¥4,000
DPS-SG set2 98	¥4,500
サークⅡ 98(5HD)/88	¥3,500
おんなのこけーさつたい 88	¥1,500
ポッキー 88/MSX2	¥4,000
私をゴルフにつれてって 98	¥4,500
サイオブレード MSX2	¥2,500
スタートレーダー 88	¥2,000
ドラゴンナイトⅡ 98	¥4,000
ドラゴンスレーヤーⅥ 88	¥3,000
FOXY 98	¥3,000

(これは今月の在庫なので翌月には、在庫切れになる場合もあります。)

かならずよんでね

1.全て税込み価格!! 新品・中古共全て税込みだよ。
2.10日以内に発送!! 入金日より10日以内に高速発送。
3.動作チェック済!! さらにパッケージ、説明書も完備。
4.超高速で御連絡!! 在庫切れの場合は高速連絡。
万が一、ソフトが不良の時でも完全にサポートします。
ソフトの在庫の質問は、必ず封書か往復ハガキでお願いします。※注文商品のキャンセル・変更・返品は、原則としてできません。
Tel.06-647-5168 月～金(除く火曜日) 16:00～18:00

申し込み用紙

機種	タイトル+(新品)か(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			メディアに○印をして下さい。 5インチ・3.5インチ・ROM

総価格 +総送料 =合計¥

おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!
1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

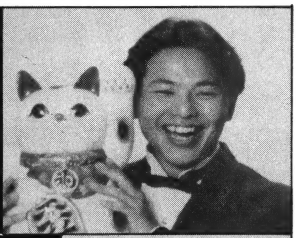
送料 ソフト1本¥500 2本以上¥1,000

岸谷五朗の東京RADIO CLUB

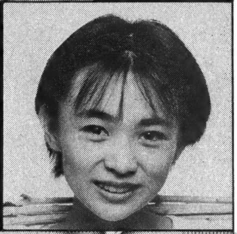
TBS RADIO

◉MON-FRI/PM10:00▶AM0:00◉

PM 10:30▼10:45
東京まねき猫
恵 俊彰



PM 11:15▼11:30
永井真理子POP SPIRITS!



PM 11:40▼11:50
ルー&ラッキィの10分天国
〜略して東京アミーゴ〜
ルー大柴/ラッキィ池田

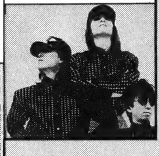
深夜 0:00▶0:40
DJ 松宮一彦
サーフ&スノウ

深夜 0:40▶1:00
清水国明・千堂あきほの真夜中ジャンクション

スーパーギャング

PART I 深夜1:00▶2:00

MON	TUE	WED	THU	FRI
奥居 香	河内家菊水丸	関根 勤 小堺一機（コサキン）	小林 豊	TMN



PART II 深夜2:00▶3:00

MON	TUE	WED	THU	FRI
笹野みちる	ザ・ブーム	春風亭昇太	内海光司（光GENJI）	スペシャル

SD次号予告

人気コミックシリーズ⑥

てくおとどら

「電脳の槍」を発見したてくおは、大遊技どらとともに人気ゲームを次々と攻略!!

ヨーロッパ戦線、ブランディッシュ、シャングリラをあっという間に撃破!!

トドメはランス3総力特集だっ!!

※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス11月号は10月8日発売です!

編集部員の休憩室

●最近よく言動や文章から、「ローディ○ト」ではないかと指摘されることがある私。え!? その答えはって? とりあえず秘密!!

（ん〜!? 何のことかな、フフフ…… FIN）

●「ネオ・ジオ」を買い、すっかりハマっている今日このごろです。そういば、ねいムちゃんもほしいとか!? 買うときは間違っても「ネオ・ゲオ」と言わないように……。（にのまえ）

●ZXR(単車)の車検がやって来た。ココの編集部に来てから買ったワケだから、もう2年以上もいるんだなあ〜(しみじみ)。 （貧乏金なし←あたりまえ! げるはるとYAMAべるがぁ）

●たった5日間の嫌煙感と食欲不振。でも、健康診断が終わったとたんに元気になった。運動不足解消のため、HENOさんと一緒にフィットネスクラブに通うぞーっ!! （Chikagon）

●ジャーン! ついにスキンヘッドになったぜ。どーだっ、まいったかあ〜!（誰もまいらんよ)。そーゆーわけで、池袋や新橋でボウズを見かけたら、それはワタシです。 （うんずまり）

●先月号で日ハムの西崎選手に似ているという話を書いたが、その後、鈴木大地に似ているという意見が続発! う〜ん、次は誰に似ていると言われるのかな? （★☆ふぢも☆★）

●あ〜狭い! 狭い! 編集部が狭い!! 結構コマメに片付けているハズなのに……。やはり狭いのは、隣の机の上に『ALICEの館CD』専用TOWNSがあるからだ!! たぶん……。（ばばば）

●あぁ……、漫画描ける人欲しい。なんか新しいサークルでも作ろうかなぁ……。だれかウマイ人、手伝ってくれないかなぁ。気が向いたら連絡くれ〜! （虚脱感のカタマリ高碕しの）

●夏休み、旅行に行ってきました。あー、楽しかったなぁ(実際は、旅行→コミケ、楽しかった→疲れた……、になりそうだけど)。うむ、もう秋じゃのう……。 （ぎゃーす技の1号）

●夏休み進行にもかかわらず、付録をつけるということで、ボロボロになってしまいました。テクポリ読者のみなさん、オイラを忘れないでね♡♡♡ （いつものウソ! みこしばくん）

●遅ればせながら、秋津透先生の「エンジェルバーズ②」を読んだ。イラストが変わったけど、おもしろかったゾ! 「ルナ・ヴァルガー」の続編も楽しみだぜ! （えびふりゃ"SUB"KEN）

●ヒマだという理由から「コラムス大会」に出される(必死にイヤがったのに)。結果は、特訓されたにもかかわらず不甲斐ない成績……。早食い競争なら負けないんだけど。 （みきこ）

●もうすぐ楽しい夏休み♡っと思っていたのがそもそもの間違い! 夏休みがある分、ぐっと仕事が圧縮され、ハードスケジュールに。そして夏コミも加わり、ピーヒャララ!? （HENO）

●「や〜い」という言葉をご存じだろうか。人の失敗をののしるときに用いる語だが、これを使っていると時として不可解な焦燥感に襲われる。その裏に隠された本質は一体……。（ペー）

●新車の納車の日取りが決定!! この号が出るころには乗り回していることだろう。というワケで僕は、旅にでます。あの世に旅だったりして……(オイオイ)。 （安全運転なきょんぴ）

●島本和彦が唄う熱狂CD「炎の転校生」は燃える。くぅー、熱いぜ!! みんなもこの燃えるCDを聴いてみよう♡ えっ、きょんぴが車を買った!? 汚ねーぞ、きょんぴ金返せ! （ねいム）

●心配されていた(?)夏コミも、無事終了。メデタシなのだ。さて、本誌でも今回はいつもよりも気合いを入れて、1号早く今月号で特集した。行けなかった人も、楽しんでネ。 （J）

好評発売中
痛くしないでください…。
Part IV ゆう子
天使たちの午後
ジャストがお贈りする
美少女ソフトの決定版
■対応機種
・X68000(5″2HD)
・PC-9801VM以降
(5″2HD、3.5″2HD)
・PC-8801SR以降(5″2D)
・MSX2(3.5″2DD)
・J31(3.5″2HD)
■定価：各8,800円
全国各地へ
通信販売
方法 品名、機種名明記の上、
現金書留でご注文ください。
銀行振込口座　三井銀行経堂支店　普 5252817
ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ！
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。
株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(3706)9766 FAX 03(3706)9761
JAST

テクノポリス
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
編集人 山森 尚
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4－10－7
☎03（3431）1627（直）
（本体六二一円）

T4910644910640
©Tokumashoten Intermedia 1991
印刷／凸版印刷 Printed in Japan
雑誌 06449-10